

دشېکې لومړنې زدکړې
په پښتو ژبه

نېټورک پلس

لومړې نسخه

Ketabton.com

CompTIA

Network Plus

کال ۱۳۹۸ هـ ش

ژباړونکي/ لیکوال: انجنیر ذبیح الله ابراهیمي

نیتورک پلس

Network Plus

د شبکې لومړنې زدکړې

ژباړونکي / لیکوال

انجنیر ذبیح الله ابراهیمي

You can buy the original copy of book from Irshad Book Store

کال

۱۳۹۸ هـ ش

ارشاد کتابپلورنټی

ادرس:

کابل کوټه سنگي، دهبوري
سرک، مبارک سنټر ته مخامخ مینه
یار مارکیت، لومړی دوکان.

د اړیکو شمېري:

۰۷۸۴۴۷۹۰۸۷

۰۷۹۴۰۱۷۳۰۳

۰۷۸۵۸۰۵۰۵۸

ایمیل ادرس: Irshad@yahoo.com

فیسبوک پاڼه: Irshad_BookStore

کتاب پېژندنه

د کتاب نوم:

ژباړونکي / لیکوال

چاپ وار:

خپرونکي:

چاپ شمېر:

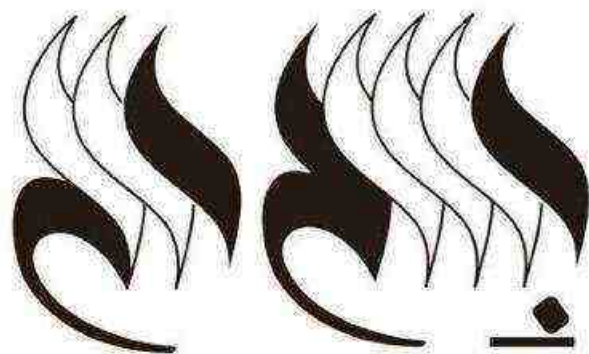
چاپ کال:

بیه:

لومړۍ پټه:

دوهمه پټه:

د دې کتاب د هر ډول چاپ او خپرولو حقوق له لیکوال سره خوندي دي



د ليکوال غوښتنه او سپارښتنه؛

کوم کتاب چې همدا شپه يې لولي له پوره پام سره په ځلونو کتل شوي خو هيڅ داسې نيمگړتيا چې لوستونکي له ستونزې سره مخ کړي پاتې نشي، انسان نيمگړي وه ده او تل به وي له تاسو درانه لوستونکي څخه هيله لرم ترڅو د نيمگړتيا، غلطې يا بل هر مورد په ليدلو د لاندې ليکل شوي برېښنالیک په واسطه راسره اړيکه ټينگه کړي خو يې په راتلونکي نويو نسخو کې اصلاح او درنو مينوالو زده کونکو ته وړاندې کړم.

برېښنالیک: info.zabih@gmail.com / zabi.ibrahimi@dab.gov.af

په درناوي

سریزه

د لوی او مهربانه خدای (ج) څخه منندوی یم چی دا توفیق یې ماته را کړ ترڅو د خپلو وطنوالو د چوپړ په لاره کی یو کوچنی گام پورته کړم او ددې هیواد د گرانو ځوانانو د پوهې د کچې لوړولو او مضبوط کولو په موخه د کتابونو یوه لړۍ د نیتورک تر سرلیک لاندې ترتیب کړم.

په دې وروستیو کې د شبکې ټکنالوژیکي آسانتیاوې تر هر بل وخت له بیلابیلو پرمختگونو سره سره توانیدلي ترڅو د نړۍ په هره برخه کې انسانانو ته خورا ارزښتناکه د نښلولو او معلوماتو لېږد رالېږد په آنلاین بڼه آسانتیاوې رامنځته کړي. د دې ډول بیلابیلو ټکنالوژیو په کارونې سره موږ په دې توانېږو ترڅو د کارونکو اړتیاوو سره سم هغوي سره د خپلې خوشې او اړتیا وړ معلومات او خدمات شریک کړو. د شبکې په برخه کې ورځ تر بلې خورا زیات پرمختگونه روان دي او همدا شبکوي جوړښتونه دي چې نن موږ او تاسي له یې شمیره آسانتیاوو څخه په گټې اخیستنې یو له بل سره نښلو، معلومات شریکوو او ارتباطات جوړوو. د شبکې په برخه کې د نړۍ په بیلابیلو ژبو په خاص ډول انگریزي، فرانسوي، چینایي، عربي، فارسي... ژبو کتابونه، مجلې او لیکني د انټرنټ په مجازي نړۍ کې شتون لري چې په نوموړو ژبو پوهیدونکي کسان ورڅخه تل گټه اخلي او لولي یې. له بده مرغه زموږ گران هیواد له څلویښتو کلونو څخه زیات کړکېچن حالت په هره برخه کې په خاص ډول د پوهنې او روزنې په برخه کې یې شمیره منفي تاثیرات پرځای پرېښي دي، همداسې کمزوري اقتصادي حالت، بې وزلي، وخت ناوخت جنگ جگړو زموږ علمي شخصیتونه تر هر څه ډیر متاثره کړي دي. د دغه اوږد او له ناوړین څخه ډک سفر او تیارو په ترڅ کې بیا هم زموږ علم خوښونکي او په ولس مین ځوانان چې له ډیرو بې وزلیو او ستونزو سره سره یې د علمي سمندر په څپانده څپو کې ځان له نړیوالو شاته نډه ساتلي په بیلابیلو برخو کې یې د هیواد په رسمي ژبو کتابونه، جریډي، لیکني او نور مهم څیزونه لیکلي او وخت ناوخت یې ژباړلي او هیوادوالو ته یې د آسانتیا په موخه وړاندې کړي چې هڅي یې له هېره نشو ویستلې. دا دي د شبکې لومړنیو زدکړو په برخه کې مو د نیتورک پلس زدکړې په ښکلي پښتو ژبه دا کتاب ترتیب او وړاندې کړی هغه زده کونکي او محصلین چې د معلوماتي ټکنالوژي په برخه کې زدکړې کوي دا کتاب به ورسره مرسته وکړي ترڅو په خپلو لومړنیو زدکړو کې تر بل هروخت په خپله مورني ژبه ډېره پوهه ترلاسه کړي او وکولای شي چې راتلونکو پړاونو او کتابونو کې په گړندي علمي ځواک سره پرمخ لاړ شي.

په درنښت

الجنیر ذبیح الله ابراهیمي

د افغانستان بانک

ډالي!!

ګراني مورجاني او پلارجان ته مې چې تر دې دمه يې زما ملتيا کړې، تل يې
راته لاسونه لپه کړی او زما برياليتوب يې له الله (ج) غوښتي.

لړلیک لومړي څپرکي

- ۱..... سرچیزه
- ۱..... د شبکې پیدایښت
- ۲..... Network، جال یا شبکه څه ته وايي؟
- ۳..... خصوصي (شخصي) شبکه (PAN (Personal Area Network
- ۴..... سیمه ییزه شبکه (LAN (Local Area Network
- ۵..... پراخه شبکه (WAN (Wide Area Network
- ۵..... لویه ښاري شبکه (MAN (Metropolitan Area Network
- ۷..... د شبکې د تړاو آلات Network Media
- ۸..... له ملګري څخه ملګري نه شبکه Peer to Peer Network
- ۹..... د خدمتي کمپیوټر پر بنسټ شبکه Server Based Network
- ۱۱..... چوپړ (سرویس) ورکونکي / اخیستونکي شبکه Client/server Network
- ۱۲..... توپولوژي (Topology)
- ۱۸..... د شبکې کارونې دلایل
- ۲۰..... د شبکې سیستم Netware
- ۲۰..... د شبکې یا Network زیرمې

دوهم څپرکي

- ۲۳..... Network Cabling د نېټورک د تړاو کیلونه
- ۲۵..... د کیبل ډولونه Cable Types
- ۲۵..... کواکسایل کیبل (Coaxial)

۲۷ PVC (Polyvinyl Chloride)

۲۷ Plenum Grade

۲۸ Twisted Pair Cable جوړه پېچلې کیل

۳۵ کیل خغلول

۳۷ Straight او Cross کیلونو کارونې موارد

۳۸ Patch Panel پېچ پانل

۴۱ Fiber Optic نوري فايبر

۴۲ د نوري فايبر ځانگړتياوي

۴۲ د نوري فايبر Fiber Optic ډولونه

دریم څپرکي

۴۵ Wireless Network بیسیم شبکه

۴۵ Access Point

۴۷ بیسیم لرونکي مخابراته

۴۷ ځمکنی مخابراته

۴۷ د سپورمکي (ستلايت) مخابراته

۴۷ Ad-hoc

۴۸ Infrastructure

۴۹ په وایرلس یا بیسیم شبکو کې اصطلاحات

۴۹ SSID

۵۱ په وایرلس شبکو کې د چپلونو فریکونسي

۵۱ BSSID

۵۱	Association
۵۱	Hotspot
۵۲	موديوليشن Modulation
۵۴	په وایرلس (بيسيم) شبکو کې د آنتونونو ډول
۵۵	په وایرلس شبکو کې ستندردونه
۵۷	د شبکې ارتباط ، ليردلاره او پروتوکول
۵۸	د شبکې د ازاد تړاو ماډل
۶۴	د معلوماتو (معلومات) کپسول کول (Data Encapsulation)
۶۵	فيزيکي لایر Physical Layer
۶۶	د معلوماتو (ډيټا) نښلولو لایر Data Link Layer
۷۰	د شبکې لایر Network Layer
۷۰	د ليرد لایر Transport Layer
۷۲	ناسته لایر Session Layer
۷۲	وړاندي کونکي لایر Presentation Layer
۷۳	د ايپليکيشن لایر Application Layer

څلورم څپرکي

۷۸	د نيټورک پروتوکولونه Network Protocols
۸۱	TCP/IP
۸۴	Internet Protocol يا IP
۸۴	کپسول کول Encapsulation
۸۴	لاره موندونکي (مسيرياب)

٨٤	توټه تړونکي (قطعه بندي)
٨٤	وېرژن Version
٨٥	Fragment Offset
٨٦	Time to Live
٨٦	Protocol
٨٧	Header Checksum
٨٧	Source Address
٨٧	Destination Address
٨٨	Options
٨٨	Payload
٨٩	IP Addresses
٩١	دوهم مثال:
٩٢	د IP کلاسونه
٩٦	Public & Private IP
٩٧	د آدرس ورکولو ډولونه په نېټورک کې
٩٩	د IP شپږمه نسخه يا IPv6
١٠١	لارموندنه يا Routing
١٠٣	د شبکي آدرس ژباړل NAT (Network Address Translate)
١٠٦	ICMP (Internet Control Message Protocol)
١٠٦	په انټرنېټ کې د پيغام کنټرول کونکي پروتکول
١٠٨	ARP (Address Resolution Protocol)

۱۰۹	DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)
۱۱۱	TCP (Transmission Control Protocol)
۱۱۴	UDP (User Datagram Protocol)
۱۱۴	پورټ Port
۱۱۶	شبکه جوړونه
۱۱۶	Ethernet ایډرنېټ
۱۱۶	په شبکه کې د Bandwidth مفهوم
۱۱۸	Ethernet بیلایلي ټکنالوژي
۱۲۲	TOKEN RING
۱۲۲	د فایبر توزیع شوي ډیټا اړیکې خط (FDDI (Fiber Distributed Data Interface
۱۲۵	Performance & Fault Tolerance فعالیت او غلطې زغم
۱۲۵	د هارډ ډیسک مدیریت Hard Disk Management
۱۲۶	RAID (Redundant Array of Independent Disks)
۱۲۶	د شبکې کارت NIC
۱۲۶	Repeater تقویه کونکي
۱۲۲	Hub هب
۱۲۲	Bridge برج
۱۲۴	Switch سویچ
۱۳۵	لارموندوکی Router
۱۳۶	WAN Link
۱۳۷	Frame Relay

د شبکې لومړنې زدکړې | ح

۱۳۷	ATM (Asynchronous Transfer Mode)
۱۳۸	ISDN (Intergeated Service Digital Network)
۱۳۹	PSTN (Public Switched Telephone Network)
۱۴۰	Leased Line
۱۴۱	SoNet/oc-x
۱۴۲	DSL (Digital Subscriber Line)
۱۴۳	د عامل سیستم یا ویندوز اړوند امرونه
۱۴۴	د لینوکس عامل سیستم امرونه
۱۴۵	د شبکې قوانین
۱۴۶	پای لیک
۱۴۷	ماخذونه

لومړي څپرکي

د شبکې پيدايښت، څرنگوالي، ډولونه او

اړتياوي

د شبکې پیدایښت

د لومړي ځل لپاره نېټورک یا شبکه په کال ۱۳۳۹ هـ ش (۱۹۶۰ میلادي) کال کې هغه وخت په APRANET پیژندل کیده د امریکا دفاع وزارت لخوا جوړ شو او د امریکا متحده ایالاتو نظامي کنډکونو یوله بل سره د تلېګراف کرښو او تېلفون له لارې د نښلولو او اړوندو ضروري معلوماتو د شریکولو لپاره جوړه او ورڅخه ګټه واخیستل شوه.

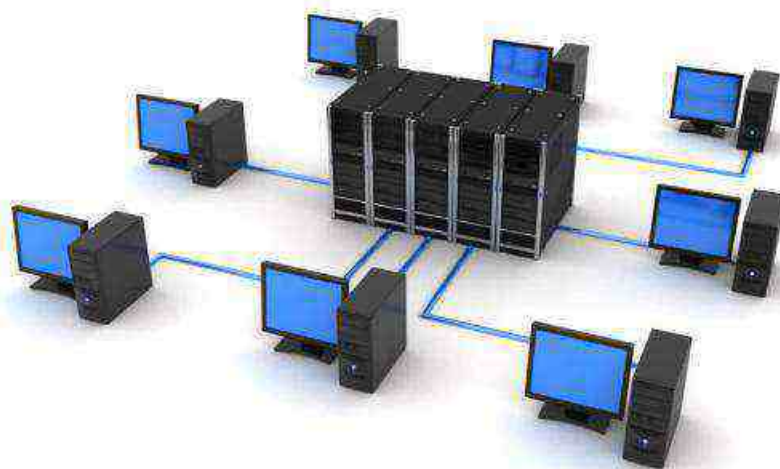
په کال ۱۳۴۹ هـ ش (۱۹۷۰ م) کال کې سوداګریز مرکزونو ته دې شبکې سره یوځای شول د پام وړ ټکي خودا ده چې تر ۱۳۴۹ (۱۹۸۰ م) کاله شبکې ټولې سره یوځای نښلول شوي نه وې خو له دې کاله راپدېخوا یو بل سره ونښلول شوي او INTERNET منځته راغی.

رابرت کان او ویتون سرف د انټرنټ ترټولو مهمه برخه چې نن موږ هم روڅخه ګټه اخلو یعنې TCP/IP د جوړولو په چارو کې مرسته وکړه، TCP او IP د شبکو ترمنځ د معلوماتو تبادلې ترټولو غوره نمونې دي. په کال ۱۳۶۱ هـ ش (۱۹۸۳ م) کې د TCP/IP جوړښت کار پای ته رسیدو سره آپرانت په شبکو کې د وړو کمپیوټرونو سیستمی ټولونه پیل کړه چې د مدرن انټرنټ منځته راوړلو لپاره سترګام وبلل شو او نړیواله شبکه په (WWW) ونومول شوه.

له ۱۳۶۹ هـ ش (۱۹۸۹ م) کال له پیل څخه ویب پاڼې دوه ځانګړو مقاصدو لپاره منځته راغلي چې لومړي یې یو له بل سره معلومات شریکول او دوهمه برخه یې د معلوماتو لېږد رالېږد او ساتل وه ځکه چې ۱۳۶۹ څخه مخکې هیڅ معلومات په یوه ځای کې نه وه ساتل شوي او هم د معلوماتو لېږد امکاناتو شتون نه درلود، په کال ۱۳۶۹ هـ ش (۱۹۹۰ م) کې انټرنټ ټولیزه بڼه خپله کړه او په ۱۳۷۹ هـ ش (۲۰۰۰ م) کال کې VOIP او IP TV منځته راغلل.

Network، جال یا شبکه څه ته وايي؟

په اساسي ډول یوه شبکه دوه یا له هغه ډیرو کمپیوټرونو نښلولو په ترڅ کې منځته راځي چې د یوه ارتباطي چینل په واسطه د معلوماتو د شریکولو په هدف یو له بل سره نښلي.



د انټرنیټي جوړښت شبکه

نیتورک Networking د کمپیوټرونو تر منځ د هغه تړاو څخه عبارت دي چې د معلوماتو Information او منابعو Resources د شریکولو یا Sharing لپاره کارول کېږي یا د کمپیوټرونو ترمنځ د معلوماتو او منابعو شریکولو ته نیتورکینګ وايي.

هغه منابع چې کمپیوټرونه یې یو له بل سره شریکوي عبارت دي:

۱. پوستکالیزې منابع Software Resources

۲. کلکالیزې منابع Hardware Resources

پوستکالیزې منابع لکه معلومات (Data & Information) چې د نیتورک د کاروونکو Users ترمنځ لیږد رالېږدول کېږي د بیلګې په ډول ایمیل یا برېښنالیکونه، انځورونه، ویدېو او غږونه او نور ډول فایلونه. کلکالیزې منابع لکه چاپګر یا پرینټر، سکینر، فاکس د لیږدولو ماشین، هارډ ډسک، سي ډي او نور.

د منابعو د شریکولو ګټه دا ده چې مونږ د لازيات او اضافي لګښت څخه ژغوري د بیلګې په ډول که مونږ په خپل دفتر کې شبکه یا نیتورک ولرو دې ته اړتیا نشته چې هر کمپیوټر ته ییل بیل پرینټر واخلو، یواځې یو پرینټر اخلو د شبکې سره یې وصلوو په شبکه کې شته ټول کمپیوټرونه کولی شي د نوموړي پرینټر څخه ګټه

واخلي او له دې لارې خپل معلومات چاپ کړي. هر هغه کمپیوتر چې د کوم بل کمپیوتر سره نه وي تړلي د Stand-alone Computer په نوم یادېږي.

منفرد یا Stand-alone کمپیوتر: که کمپیوترونه د شبکې یا نیتورک په وسیله وتړل شي بیا نو نوموړي کمپیوترونه کولی شي معلومات سره شریک کړي، یو بل ته معلومات ولیږي او یا د یو بل څخه معلومات واخلي، هغه پرېنټر ته لاسرسی ولري چې د شبکې سره تړلي دي او نور....

نن ورځ د کمپیوتر له مهمو موضوعاتو څخه یو هم کمپیوتري جال یا شبکه ده چې په وسیله یې کولای شو څو کمپیوترونه یو له بل سره ونړو چې د کمپیوترونو تر منځ نوموړي تړاو او ارتباط د یو کمپیوتر څخه بل کمپیوتر ته د معلوماتو (Data) د لیږدولو او د بل کمپیوتر څخه د ډیټا د اخیستلو چانس رامنځته کوي. همدارنګه د کمپیوتري شبکې یا نیتورک له لارې کولی شو سریع مکالمه او لیږدونه سرته ورسوو.

دا چې کمپیوتري جال یا شبکه څه شي دي؟ څه ډول کار کوي؟ څنګه څو کمپیوترونه یو له بل سره تړلي یا وصل کولی شو؟ که په شبکه کې ستونزې رامنځته شي هغه څه ډول له منځه وړلي شو؟ دا او دې ته ورته پوښتنې به مو په راتلونکو درسونو کې په بشپړ ډول ځواب شي.

د شبکو ډولونه Kinds of Networks

خصوصي (شخصي) شبکه PAN (Personal Area Network)

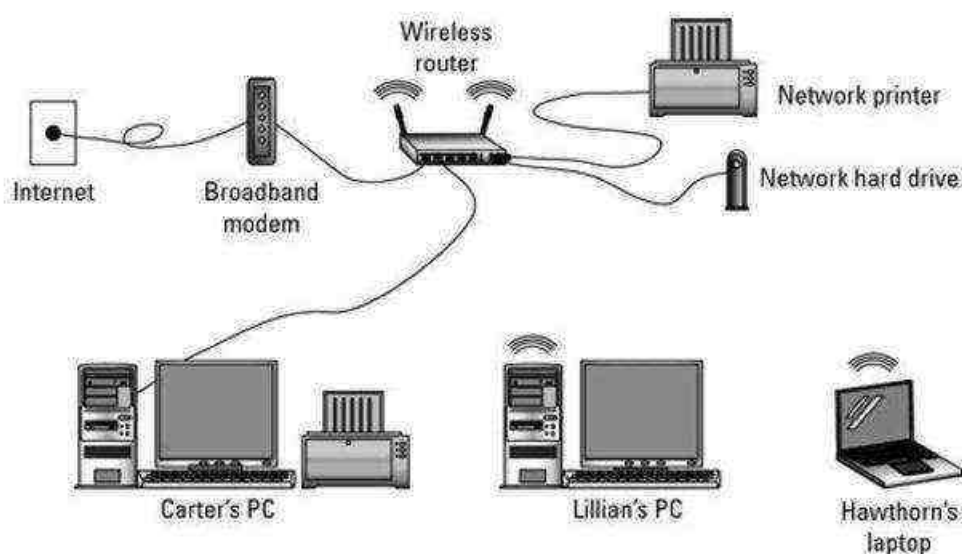
خصوصي شبکه عبارت له داسې یوې شبکې څخه ده چې د محدودو ارتباطي وسایلو څخه په ګټه اخیستې د یوه فرد په چاپیریال کې شتون ولري لکه تلیفون، موبایلونه، چاپ کوونکي او... په کار کېږي.

په لاندني بیلګه کې په اسانې سره د دې شبکې په اړه معلومات ترلاسه کولای شي:



سیمه ییزه شبکه (LAN (Local Area Network

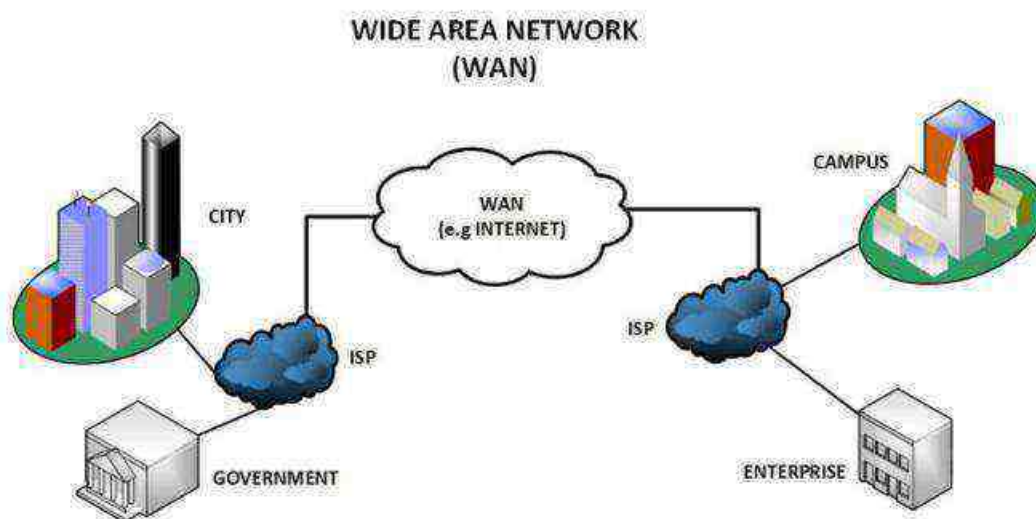
سیمه ییزه شبکه یوه کمپیوټري شبکه ده چې یو محدود ځای لکه کور، کاري دفتر یا یو اپارتمان تر پوښښ لاندې راوړي. LAN لکه څنګه چې له نامه څخه یې معلومیږي هغه شبکه یا نیټورک دي چې په هغه ځایونو کې چې د پراخوالي له پلوه کوچني وي جوړیږي د بیلګې په ډول د یو دفتر نیټورک، د یوه کور نیټورک او نور. په نوموړي شبکه کې محدود شمېر کمپیوټرونه او د تړاو کیلونه کارول کیږي.



په سیمه ییزې شبکې کې د څو کلابینونو، سرور او چاپ کوونکي تېلوفون د اېنټرنېټ سولې په دریمه

پراخه شبکه (WAN (Wide Area Network

هغه شبکه ده چې د بیلابیلو سیمو او حتی هیوادونو ترمنځ جوړېږي په هغه صورت کې چې د محلي شبکو شمیر زیاتوالی کوي او نوموړې شبکې یو له بل سره په تړاو کې وي چې د همدې محلي شبکو د یوځای کیدو څخه پراخه شبکې یا (WANs) رامنځته کېږي. د تعریف له مخې WAN داسې شبکې دي چې د میلیونو په حساب واکمن رانغاړي او د زیات شمیر محلي شبکو څخه یې جوړښت اخیستی. د پراخه شبکو یا WANs بڼه بیلګه انټرنټ یا تریجال دي چې په ملیاردونو کمپیوټرونه او کاروونکي لري.



د نړۍ لوی ښارونه د واکمن یا لویې شبکې په واسطه تړل شوي.

لوېه ښاري شبکه (MAN (Metropolitan Area Network

لوېه ښاري شبکه یوه لوېه کمپیوټري شبکه ده چې ډیرې د ښارونو په سطح کارول کېږي په دې ډول شبکو کې له ځمکنۍ بې سیم او یا د نوري فایبر له نښلولو سره د ښارونو نښلولو په موخه ورڅخه ګټه اخیستل کېږي. MAN هغه کمپیوټري شبکه ده چې د پراخه شبکو د ټیکنالوژۍ څخه په استفادې په یو ځانګړي جغرافیوي موقعیت مثلاً یو ښار یا یو هیواد کې جوړېږي.

ننډیز: په لنډ ډول باید ووايو چې LAN هغه شبکه ده چې په یو محل مثلاً دفتر، کور، اپارتمان او نورو کې د کمپیوټرونو د تړلو لپاره کارول کېږي چې دې ډول شبکې ته کورنۍ شبکه یا کورني جال هم ویل کېږي.

MAN هغه شبکه ده چې په سیمه ایز ډول یا د یو ښار د کمپیوټرونو د تړاو لپاره او WAN هغه شبکه ده چې د هیواد دننه او ټولې نړۍ ته لاسرسی لري.

دلته زموږ د بحث موضوع یوازې کورنۍ یا سیمه ییزه شبکه Local Area Network (LAN) دي چې تر بحث لاندې یې نېسو خو تر هر څه له مخه ځینې هغه اصطلاحات زده کوو چې د نېټورک په راتلونکي موضوعاتو کې ورسره موږ سر و کار لرو:

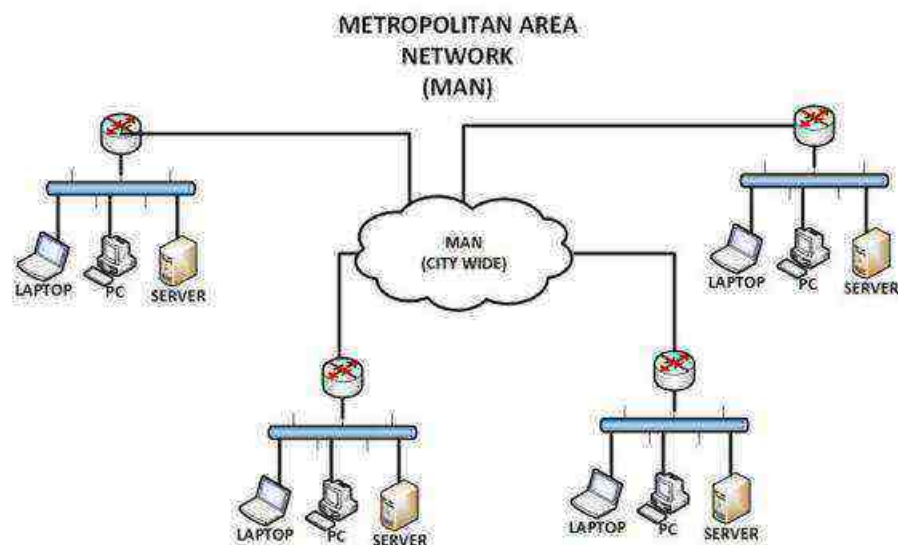
١ Server - یا خدمتي کمپیوټر: هغه کمپیوټر ته ویل کیږي چې په شبکه کې خپل معلومات او منابع شریکوي. ځینې مهم او د یادونې وړ Servers عبارت دي له:

- د فایلونو ساتونکي یا وړاندې کوونکي کمپیوټر File Server
- د فایلونو لېږدونکي FTP Server
- ویب سرور یا د ویبپاڼو خدمتي کمپیوټر HTTP Server, Web Server
- د بریښنالیک لېږدولو خدمتي کمپیوټر Mail Server
- د فاکس لېږدوونکي خدمتي کمپیوټر Fax Server
- او نور...

٢ Client - کلاینټ: هغه کمپیوټر ته ویل کیږي چې شبکې یا نېټورک شریکي شوې منابع کاروي او هغوي ته لاس رسي لري.

په لنډ ډول باید ووايو چې Server منابع شریکي او وړاندې کوي او Client ورڅخه ګټه اخلي چې دغه تړاو ته (Client/Server relationship) وايي.

٣ هاسټ - Host: د نېټورک سره تړلې هر کمپیوټر او ډیوایس ته هاسټ (مېلمه) ویل کیږي.



هوښاري اوبې شبکې چې د یوه ټي ايسن بې (انټرنټ) په واسطه سره نښلول شوي

د کورنۍ يا محلي شبکې جوړول

که وغواړو د کمپیوټرونو تر منځ یوه شبکه یا نیتورک جوړ کړو نو لاندې توکي اړین دي:

۱. دوه او یا له هغه څخه زیات کمپیوټرونه.

۲. د کمپیوټرونو یو له بل سره نښلولو او تړاو آلات (Network Media).

۳. د نیتورک د لېږد طریقه (Protocols).

۴. د شبکې پوستکالي (Network Software).

د شبکې د تړاو آلات Network Media

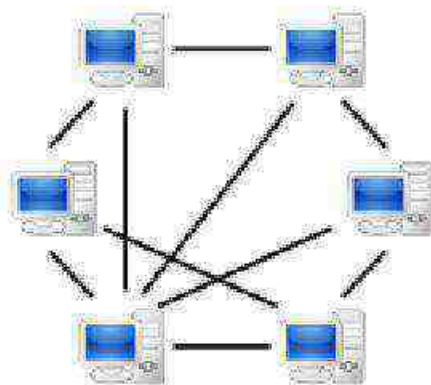
د شبکې د جوړولو لپاره تر هر څه مخکې باید له یوه څخه زیات کمپیوټرونه ولرو، تر دې وروسته نوموړي کمپیوټرونه باید یو له بل سره ونښلول شي چې د نن ورځې ډیرو شبکو کمپیوټرونه د کیبل په وسیله یو له بل سره تړل کېږي. د نیتورک کیبلونه د کمپیوټرونو تر منځ د سیګنالونو د لېږد دنده سرته رسوي او هغوي ته دا اسانتیا برابروي چې یو د بل سره مکالمه وکړي. د کیبل له لارې دوه ډوله سیګنالونه یو برقي او بل نوري سیګنالونه لېږدول کېږي. کیبلونه ډیر ډولونه لري خو مونږ دلته یوازې هغه کیبلونه مطالعې لاندې نیسو چې په نیتورک کې د کمپیوټرونو د د وصلولو لپاره کارول کېږي.

دا هم باید ووايو چې يوازې د کيبل په وسيله د نيتورک سره آلات نه تړل کيږي بلکې د نوې ټيکنالوجۍ يعنې بې سيمه Wireless ټيکنالوجۍ له مخې هم آلات د نيتورک سره وصليداي شي چې په خپل وار به پرې خبرې وکړو.

د کورني شبکې ډولونه:

له ملګري څخه ملګري ته شبکه Peer to Peer Network

په دا ډول شبکو کې يو کمپيوټر هم د Server او هم د کلاينټ رول لوبوي يعنې هغه کمپيوټر چې د peer to peer نيتورک غړي وي کولې شي د خدمتي کمپيوټر يا سرور په ډول د نورو کمپيوټرونو سره منابع شريکي Share او د کلاينټ په ډول د نورو کمپيوټرو لخوا شريک شوو موادو ته لاسرسي ولري. دلته په شريک شوو معلوماتو او منابعو کوم مرکزي کنټرول نشته همدارنگه هېڅ کمپيوټر د نورو کمپيوټرونو منابعو ته د لاسرسي کوم امتياز نه لري.



له ملګري څخه ملګري ته شبکې جوړښت ډله

په دا ډول نيتورک کې هر کمپيوټر د شبکې د اداره کوونکي Network Admin په ډول عمل کولې چې له مخې يې يو کاروونکي يا User ته د خپلو ځينو شريکو شوو معلوماتو د لاس رسي اجازه ورکوي او د ځينو څخه يې منع کوي. دا چې اجازه څنگه ورکوي او څنگه يې منع کوي په راتلونکي کې به ورباندې پوه شي.

په نوموړي نېټورک کې کله چې موږ یو کمپیوټر ته لاسرسي (Access) کوو که چېرته کمپیوټر پاسورډ ولري له موږ څخه د پاسورډ د ورکولو غوښتنه کيږي او د سم پاسورډ د ورکولو څخه وروسته د هغه کمپیوټر شریک شویو موادو ته لاسرسي پیداوو.

په (Peer to Peer) نېټورک کې کمپیوټرونه په ډلو ویشل کيږي چې هره ډله د (Workgroup) په نامه یادېږي. کیدای شي زموږ ټول نېټورک یوازې یو (Workgroup) وي.

د (Peer to Peer Network) په کوچنیو ادارو او سازمانونو کې کارول کيږي چې محدود شمیر کمپیوټرونه او آلات لري خو چې کله د کمپیوټرونو شمیر زیاتېږي نو په دا ډول شبکو هم بوج (Load) زیاتېږي د بیلگې په ډول کله چې زیات شمیر کاروونکي د یو کمپیوټر یو شریک شوي فایل (Access) یا لاسرسي کوي نو د نوموړي کمپیوټر فعالیت هم ورسره ورو (Slow) کيږي او اجراتو کې یې ځنډ رامنځته کيږي. د نېټورک نوموړي ډول د مصرف له لحاظه ارزانه او د کارولو له پلوه اسان او کوم مسلکي کس ته یې په کارولو کې اړتیا نشته. همدارنګه کوم ځانګړې پوستکالي یا سافت ویبر ته ضرورت نه لري او په ټولیز ډول په هر چلیز سیستم (OS) کې جوړیدای شي.

د خدمتي کمپیوټر پر بنسټ شبکه Server Based Network

په دې ډول نېټورک کې یو کمپیوټر د سرویس ورکونې، فایلونو ساتلو، معلوماتي زیرمو یا منابعو او چوپړ وړاندي کونکي په توګه ساتل کيږي چې هر کاروونکي یا Client له نښلیدلو وروسته کولای شي له هغو څخه معلومات ځانته ولېږدوي. په اصل کې سرویس ورکونکي کمپیوټر اصلي وړاندي کونکي ده. د بانکي شبکو جوړښت په پخوا وختونو یا اوسمهال له همدې ډول آسانتیاوو څخه برخمن دي.

Server Based Network د کمپیوټري شبکو هغه ډول دي چې پکې شامل کمپیوټرونه Clients د یو مرکزي کمپیوټر د خدماتو څخه استفاده کوي، دغه خدمات کیدای شي د پرنټر یا د برېښنالیک خدمات او یا نور وي. په دا ډول نېټورک کې ټول شامل کمپیوټرونه د خدمتي کمپیوټر یا سرور له لوري اداره کيږي. سرور باید د ښه امنیت (Security) لرونکي او فوق العاده چټک وي ترڅو په یو وخت کې ورڅخه زیات شمیر کمپیوټرونه استفاده وکړای شي.

دا ډول نېټورک د (Peer to Peer) نېټورک خلاف د کاروونکو د نومونو (Users) او شفرونو (Passwords) یو لیست لري او د (Peer to Peer) نېټورک خلاف د شبکې د هر شامل کمپیوټر څخه د کارن د نوم او پټ نوم په ورکولو سره د سرور منابعو ته لاسرسی پیدا کولی شو.

Windows 2008 Server او Windows 2012 Server د کاروونکو د ډلو او نومونو د کنټرول لپاره د Domain Model په نامه یو سیستم رامنځته کړی داسې چې کله هر کارونکي وغواړي د سرور منابعو ته لاسرسی پیدا کړي نو باید دغه دومین کنټرولر ته ځان ور وپیژني یعنې خپل نوم او پټ نوم داخل کړي چې دغه سرور یې بیا د کاروونکو د لیست سره چې په یو Database کې چې د Active Directory (AD) په نوم یادېږي ثبت دي مقایسه کوي او یوازې د شته نوم او پاسورډ له مخې یو کارونکي (User) ته ځانگړو منابعو ته د لاسرسي اجازه ورکوي. یوازې د نېټورک اداره کونکي یا اډمین کولی شي په Active Directory کې بدلونونه او تغیرات راوړي.

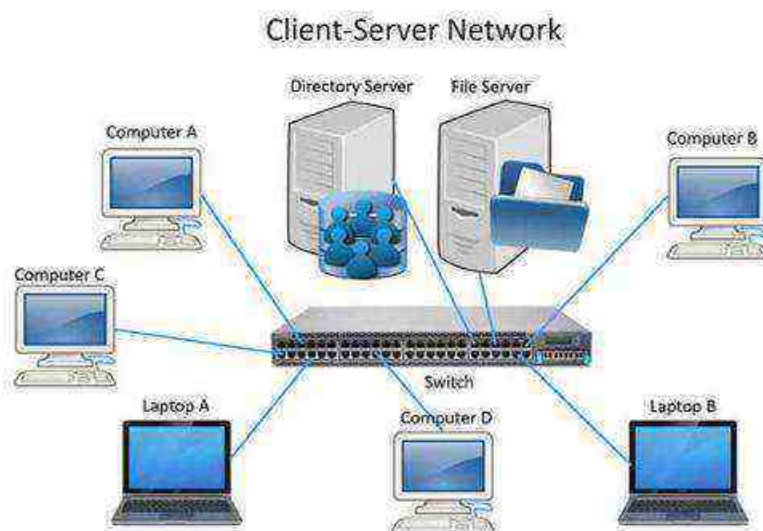


د خدمتي کمپیوټر پر بنسټ، شبکې نېټورک په بېلګه

په Peer to Peer نېټورک کې موږ کولی شو تر لسو کمپیوټرونه وصل کړو خو په دا ډول نېټورک کې په زړه او کمپیوټرونه ځایېدای شي.

چوپړ (سرویس) ورکونکي / اخیستونکي شبکه Client/server Network

د خدمتونو (سرویس) ورکونکي سرور لرونکي برخه ده چې د سرویس ورکونکي دنده سرته رسوي او کلاينټونه يې له سرویسونو څخه گټه اخلي یو سرور په حقیقي بڼه یو Host یا کوربه کمپیوتر اوسپړي او هغه پروگرامونه چې په کې نصب شوي دي کولای شي په واسطه یې بیلابیل سرویسونه اجرا کړي او معلومات د مشترک قالب په بڼه شریک کړي او د کلاينټونو لپاره سرویس ورکونه ترسره کړي. کلاينټ د دې لپاره چې وکولای شي له سرویسونو څخه په شبکه کې گټه پورته کړي لومړي له هغه سرور سره چې سرویس ورکونکي رول لوبوي یوه ناسته (Session) ترسره کوي.



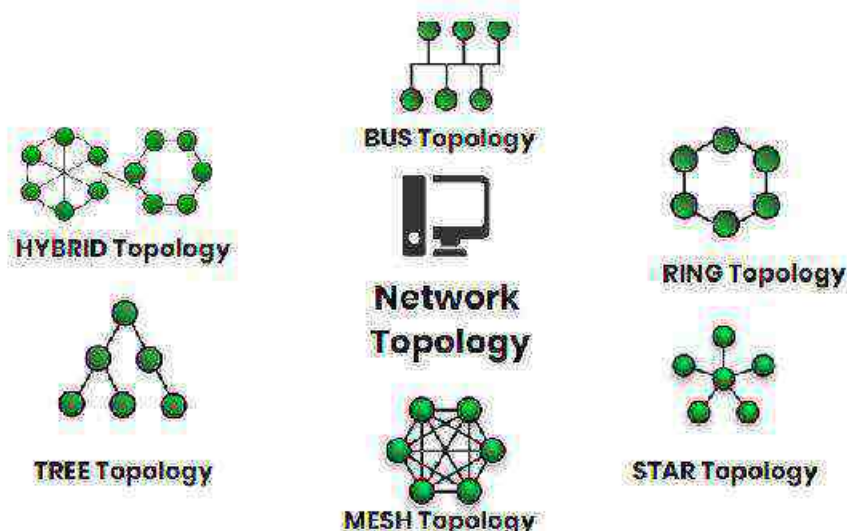
الځلور: چوپړ (سرویس) ورکونکي / اخیستونکي شبکه نښان

سرورونه تل د کلاينټ لخوا غوښتنې ته انتظار کوي نن ورځ بیلابیل ډول سیستمونه د کلاينټ سرور په برخه کې شتون لري. خو هغوي د ځینو ځانگړتیاوو لرونکي امنیتي برخو باندې ډیر پام کوي ترڅو په سرور کې مشترکو منابعو ته لاسرسي کنټرول کړي.

سرورونه د Username او Password برخو لرونکي دي چې کارونکي یوازې کولای شي له قانوني لارو د سرور داخلي معلوماتو ته لاسرسي ولري. کارونکي وروسته له داخلیدلو (Login) څخه شبکه کې یوازې هغو منابعو ته چې د شبکې مدیر لخوا په اختیار کې ورکړل شوي وي لاسرسي لري شي. د Client-Server تر اثر لاندې سیستمونه لکه Web Access, Email Exchange او Database Access ته کولای شو اشاره وکړو. د دې شبکې دوهم نوم د Domain شبکه ده چې د Active Directory سرویسونه په دې ډول ساختار کې زیاده مروج دي.

ټوپولوژي (Topology)

د شبکې ټوپولوژي د هغه طريقې څخه عبارت ده چې د کمپیوټرونو فزیکي نښلول یا اتصال یو له بل سره په شبکه کې تشریح کوي.



پورتنۍ انځورونه د شبکه د ټوپولوژي د نښلولو ډولونه دي.

د ټوپولوژي برخې:

- خطي شبکه (BUS)
- ستوري شبکه (STAR)
- حلقه اي شبکه (RING)
- ونه شبکه (TREE)
- توري شکل يا کامل نښلولو شبکه (MESH)
- وایسیم شبکه (WLAN)

خطي ټوپولوژي شبکه (BUS)

په کومه شبکه کې چې خط لرونکي ټوپولوژي کارېږي، ټول کمپیوټرونه یو بل پسې په یوه خط د کیبل په واسطه سره نښلول شوي وي.

په بس توپولوژي کارونه کې هغه کیبلونه چې ډیر تر سترگو کېږي هغه د کواکسایل کیبلونو دي چې ورڅخه کار اخیستل کېږي، د بس یا خطي توپولوژي اصلي ستونزه داده چې که چېرې یو وړوکی ستونزه په یوه کانکتور (وصل کونکي)، ترمیناتور (د شبکې پای ټکي) او یا د شبکې په کیبل کې منځ ته راشي نو شبکه کار پرېږدي، نو که چېرې داسې وشول شبکه به په دوه سگمنتونو یا قطعو باندي وویشل شي او هر یو بخش یې که له کوم ترمیناتور څخه پاتې شي نو په پایله کې به دا دواړه د شبکې برخې یو له بل سره د ارتباط او معلوماتو شریکولو څخه بې برخې شي، نن ورځ له دې شبکې څخه ډیره کمه گټه اخیستل کېږي.

په دې ډول شبکه کې چې کله یو کمپیوټر د دیتا یا معلوماتو لپړد ترسره کوي نو جریان د کیبل دواړو خواوو ته حرکت کوي او ټولو نورو کمپیوټرونو ته رسېږي خو یوازې د هدف وړ کمپیوټر کې د کارونې وړ وي، کله چې جریان د کیبل تر پایه ورسېږي نو بیاځلي راگرځي او جریان د سیم په منځ کې تکر (تداخل) رامنځته کېږي چې د دې کار مخنیوي لپاره د دواړو خواوو شبکه په پای کې ترمینال څخه گټه اخیستل کېږي.



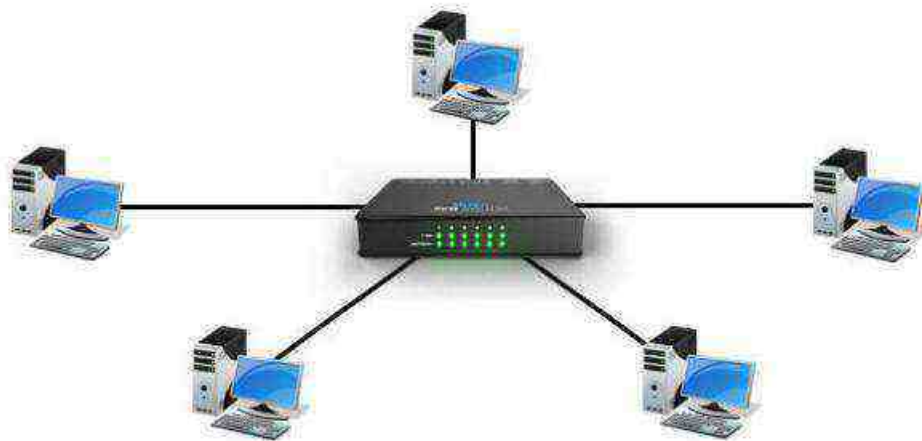
د څو کمپیوټرونو انځلول د یوه کیبل په دریمه

ستوري توپولوژي شبکه (STAR)

په دې ډول توپولوژي کې له یوې مرکزي وسیلې څخه د کیبل کښلو لپاره کار اخیستل کېږي چې هب (Hub) نومېږي.

په یوې ستوري Star شبکه کې یو کمپیوټر د یوه جلا کیبل په واسطه له هب Hub سره وصل کېږي، ستوري لرونکې شبکې LAN کولای شي له بیلابیلو متفاوتو کیبلونو، لکه نوري فایبر یو له بل سره جوړه ناو شوي وي،

گټه واخلي، هاب Hub چې کله هر سیګنل ترلاسه کوي نو خپلو ټولو پورتنو Ports ته یې کيږي، په دې ترتیب سره کله چې یو کمپیوټر سیګنل لېږي نور ټول کمپیوټرونه چې LAN سره وصل دي ترلاسه کوي یې. په دې ډول شبکه کې د معلوماتو له لاسه ورکول (Packet Missed) ډیر کم منځته راځي ځکه هر کمپیوټر په میل بیل ډول له هر بل کمپیوټر سره رابطه لري که د یوه کمپیوټر په کیبل کې ستونزه رامنځته کیږي نو ټوله شبکه له کاره نشي غورځولې او نور کمپیوټرونه خپل کار ته دوام ورکوي، مهمه لا داده که چېرته هاب Hub چې مرکزي ټکي هم ورته ویل کیږي له ستونزې سره مخ شي نو ټوله شبکه له کاره غورځيږي.

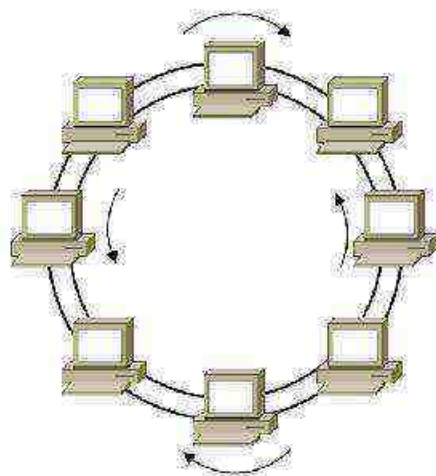


پورتني انځوريزه بېلګه کې هغو کمپیوټرونه د مرکزي ټکي يا سويچ په ذریعې نښلول شوي چې ستوري شبکه ورته وايي

حلقه لرونکي توپولوژي شبکه (RING)

په دې ډول شبکو کې د دې پرځای چې د دوه کیبلونو پای وتړل شي کامپیوټرونه یو له بل سره نښلول کیږي او یوه حلقه جوړوي، په دې ډول شبکه کې دیتا یا معلومات یو کمپیوټر لېږي او بل کمپیوټر یې ترلاسه کوي او ورپسې بیا یې بل کمپیوټر ترلاسه کوي تر هغه چې خپل د موخي وړ کمپیوټر ته رسیږي چې هغه یې اخلي او کارونه ترې پیل کیږي، که داسې ونشول او دیتا ټولو کمپیوټرونو څخه تیره شوه او بیرته د لېږونکي کمپیوټر ته راوگرځیدله بغیر له دې چې سیستم کې ترلاسه شي، اصطلاحاً ویل کیږي چې سیګنال مړ Drop شوي ده.

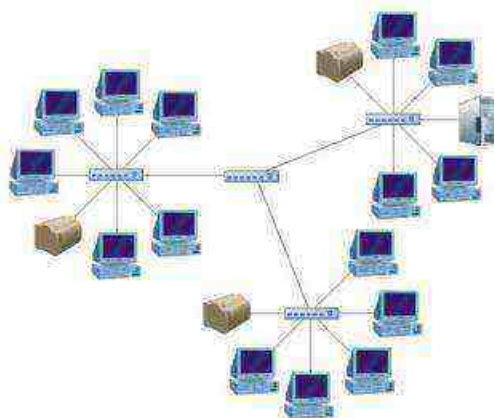
په ځینو حلقه ای شبکو کې له یو ډول ځانګړي هاب څخه چې MAU نومېږي معلومات له یوه پورت څخه ترلاسه کوي او په نوبت سره یې بیا نورو پورتنو ته لېږدوي کار اخیستل کیږي، په هغو شبکو کې چې MAU په کې کارېږي کله چې یو کمپیوټر د معلوماتو بندل لېږي MAU هغه ترلاسه او بیا یې یو یو د شبکې نورو کمپیوټرونه ته لېږدوي ترڅو چې بندل د موخي ځای ته ورسېږي او مقصد یې ترلاسه کړي.



په یوه حلقه کې شکل کېدل کې ۸ کمپیوټرونه یو په بل پسې نښلول شوي.

ونه توپولوژي شبکه (TREE)

کیدای شي داسې به مو فکر کړي وي کومه شبکه چې له ستوري توپولوژي څخه ګڼه اخلي نو د خپل هاب HUB پورتنو ته محدوده ده مګر که چېرته شبکه لویه او پراخېږي وروسته له دې چې د هاب ټول پورتنو ته وصل شول نو دا ممکنه ده چې یو یا څو نور نوي هابونو څخه په ځینې وختونو کې کار واخلي او ورزیات یې کړي، د دې کار لپاره دوهم هاب اړینه ده چې د یو ستندرد کیبل او هغه مخصوصه پورټ چې د بل هاب نښلولو په خاطر هر هاب کې ټاکل شوي وي او د Uplink پورټ په نوم یادېږي دوهم هاب سره وصل کړي.



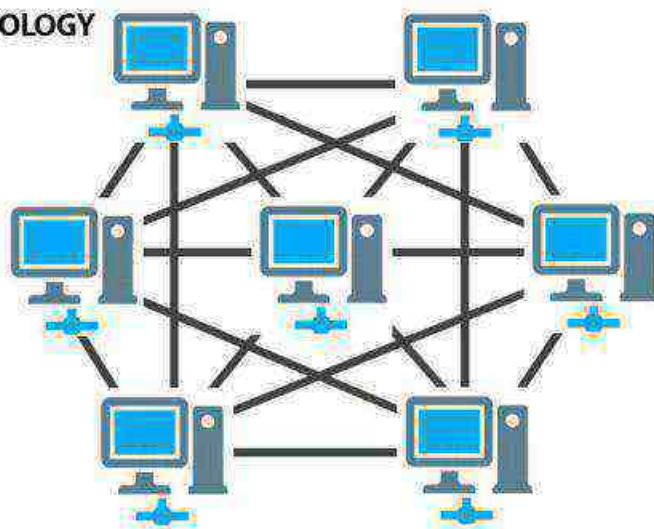
په انځور کې درې شبکې د هب په وسیله یو له بلې سره نښلول شوي.

توري شکل توپولوژي شبکه (MESH)

په دې ډول شبکه کې هر کمپیوټر مستقیمه رابطه د بلې شبکې هر یوه کمپیوټر سره لري په دې شبکه کې دا ښیګڼه ده چې هر کمپیوټر خپله خپله ستونزه لري او پخپله یې زغمي، په دې معنی چې که چېرې یو کمپیوټر له

کومې ستونزې سره کله مخ کېږي او یا هم د کیبل په برخه کې کومه ستونزه منځته راځي نو یوازې پخپله متضرر کمپیوټر مشکلات زغمي او نور کمپیوټرونه په عادي ډول خپل کار ته دوام ورکوي له دې ډول توپولوژي څخه د لویو سوداګریزو کمپنیو په شبکو کې کار اخیستل کېږي ځکه شبکه په دې ترتیب سره کولای شي له مکاني او زماني مشکلاتو سره چې کله کله په یو وار منځته راځي لکه د مسیر او یا لوري مشکلات، د کیبل قطع کېدل یا په هاب کې له ستونزو څخه د امکان تر حده مخنیوي وکړي.

MESH TOPOLOGY

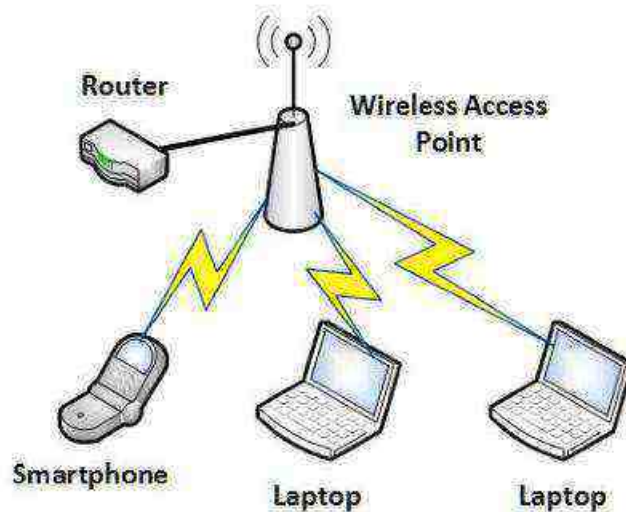


بېلګه کې ۸ کمپیوټرونه په یوه ډول یو له بل سره نښلول شوي چې خپلواک حالت لري.

بي سیم توپولوژي شبکه (WLAN)

په دې توپولوژي کې کمپیوټرونه د ارتباط په خاطر د کیبلونو پرځای له بي سیم تکنالوژي آسانتیاوو څخه کار اخلي، هر کمپیوټر خپل ځانګړي د شبکې بي سیم کارت (NIC) درلودونکي وي او له بل کمپیوټر سره که چېرې د هغه په نږدې چاپیریال کې وي د معلوماتو تبادله کولای شي، د (ad-hoc) کارول داسې یوه برخه ده چې د Access Point د سختکالي په واسطه منځته راځي چې د دې ډول سختکالي په واسطه کولای شو معلومات مدیریت ولرو، له Access Point څخه په کار اخیستنې کولای شو یوه سیم لرونکي (LAN) شبکه له بي سیم (WLAN) شبکې سره وصل کړو.

WIRELESS LOCAL AREA NETWORK (W-LAN)



له یو لاسي پوښکه کې، یو معلم لویو ټولنیزو د شبکې غورځی.

ځانګړتیاوي:

له دې ډول توپولوژي څخه په کار اخیستې داسې ځایونه چې د کیبل تیرولو امکانات په کې نه وي کیدای شي په ډیره اسانۍ سره ګټه ورڅخه واخیستل شي او بېرته له هر ډول کیبل څخه خدمات وړاندې کړي خو دا ډول شبکه د کیبل لرونکو شبکو په مقابل کې د اقتصاد له نظره ګرانه تمامیدلای شي.

د شبکې کارونې دلایل

د شبکې جوړونه ځینې اهداف لري چې ورسره آسانتیاوي رامنځته کېږي چې هغه په لاندې ډول دي:

د جغرافیایي محدودیتونو له منځه وړل: د تئوریک یا شبکې په کارولو سره تاسې جغرافیایي او ځایي محدودیتونه شاته پرېږدئ، د مثال په ډول د برېښنالیک څخه په گټې اخیستنې سره تاسې کولای شئ له خپلې ځایي سیمې یا جغرافیې څخه بهر ته خپل لیکونه واستوئ او ترلاسه یې کړئ.

د وخت او قیمت نه ضایع کیدل: د مثال په ډول تاسې کولای شئ په خپل موبایل کې د انټرنټي سیستم په کارونې سره لکه Viber او یا نورو ټولنیزو آپلیکېشنونو څخه په گټې اخیستنې وړیا اړیکې ونیسئ پیغامونه واستوئ او لاسته یې راوړئ په دې وخت کې تاسې یوازې او یوازې د انټرنټ مصرف ورکوي او بس.

د زیرمو شریکول: د معلوماتو شریکول په ویب سایټونو او وبلاگ کې، د پرنټرونو یا چاپ کونکو شریکول او داسې نورې بیلگې چې تاسې کولای شئ شریک یې کړئ.

امنیت: کیدای شي دغه برخه لږ ډېره ارزښتناکه وي، ځکه چې ځینې وختونه په مو اوريدنې وي چې شبکه نا امنه ده نو بیا ولې امنیت د شبکې یوه برخه گرځول شوي؟!

تاسې کولای شئ د یوه کوربه (Domain) په پرانستلو سره، د کارونکو په برخه کې د لاس رسې ځینې محدودیتونه یا نیمګړتیاوي رامنځته کړئ او یا هم کولای شئ د ځینو کارونکو د سیستمونو USB غیر فعالې کړئ د دې مواردو په عملي کولو سره تاسې کولای شئ خپل سیستمونه له ناوړه پروګرامونو او وایروسونو څخه وژغورئ او لري یې وساتئ چې دغه کار په خپله د امنیت په برخه کې یو ستر ګام بلل کېږي ځینې نور موارد هم لرو چې په هغه به وروسته تبصرې وکړو.

هغه موارد چې د شبکې په جوړونه کې باید په پام کې ونیول شي

✓ د خوښې وړ کمپنۍ یا شرکت د سیستم د نصبولو چاپېریال اندازه باید په خاص ډول نظر کې ونیول شي ترڅو په لومړنیو بشپړو معلوماتو سره وکولای شو یوه شبکه رامنځته کړو.

✓ په دې برخه کې امنیتي سطح هم باید په نظر کې ونیسو ځکه اهمیت یې ډیر او شتون یې اړین ده.

✓ د یوې کمپنۍ (شرکت) د فعالیت اړخونه باید منظم وڅیړل شي چې په کومه اندازه شبکه نصب کول په کې مناسب دي؟

✓ د معلوماتو لېږد رالېږد (Data Traffic) اندازه یو بل اړین ټکي ده چې تاسي باید په مناسبه اندازه خپل فکر ورته واړوي.

✓ د مصرفي بودیجې میزان یا اندازه ډیره اړینه ده ځکه تاسي په دې برخه کې کولای شې غوره سیستم خپل کاري چاپیریال کې وټاکي د بیلګې په ډول که چېرې ستاسې بودیجه په کافي اندازه وي نو کولای شې د سیسکو له سویچونو څخه په شبکه کې کار واخلي، کله کولای شې له عادي سویچونو څخه کار واخلي.

د شبکې اړتیاوې

د شبکې د نښلولو په موخه موږ ځینې اړتیاوې درېژنو:

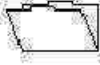
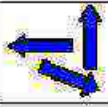
۱. کمپیوټر، چې په نني عصر کې موبایلونه او تېلېفونونه هم په دې برخه کې شامل دي.
۲. د لېږد رسنۍ یا میدیا یو ډول رسنۍ ده چې د سیستمونو د نښلولو دنده لري چې هسې کیل، وایرلس موجونه او یا نوري فایبر کیدلای شي. لکه: سویچ، روتر، اکسس پاینټ، هب، آنتنونه او داسې نور...
۳. د شبکې کارت NIC په شبکه کې اړین دي.
۴. عامل سیستم د Domain لرونکي ټورک یا شبکه، هغه وخت کارېدلی شي چې موږ د ټورک په سطحه یو (Domain) د مدیریت په ډول ولرو چې په راتلونکو برخو کې به په هغه روښنایي و اچوو.



د شبکې سیستم Netware

هغه علم دي چې قوانین، تجهیزات او شبکوي اړیکې په غور او څېړنه کې راوړي. اصل کې Netware له شبکوي عامل سیستم څخه عبارت دي چې په شبکه کې د سرویسونو (خدماتونو) چلونې دندې ترسره کوي چې د Novell کمپنۍ لخوا په کال ۱۹۸۳ جوړ شو. د یادونې وړ دي چې په نیټورک کې نیټ ور د IPX په واسطه د کارولو وړ ده.



OSI MODEL		NETWARE
7	Application Layer  Type of communications: Email, file transfer, client/server	NCP (NetWare Core Protocol)
6	Presentation Layer  Encryption, data conversion: ASCII to EBCDIC, BCD to binary, etc.	
5	Session Layer  Starts, stops session, Maintains order	Named Pipes, NetBIOS
4	Transport Layer  Ensures delivery of entire file or message	SPX
3	Network Layer  Routes data to different LANs and WANs based on network address	IPX
2	Data Link (MAC) Layer  Transmits packets from node to node based on station address	LSL (ODI, HDIS) LAN Driver
1	Physical Layer  Electrical signals and cabling	Physical

د شبکې سیستم یا Netware ښکته

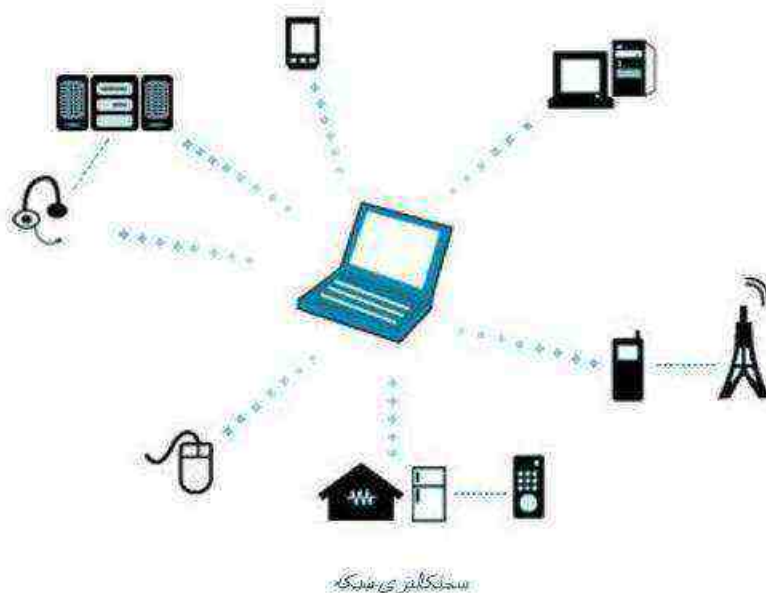
د شبکې یا Network زیرمې

شبکه دوه ډوله زیرمې لري:

۱. هغه فزیکي زیرمې چې لیدل کېږي (سخت‌کاليزي لکه: پرېنټر یا چاپ کوونکي): کلکاليزي منابع لکه چاپگر یا پرېنټر، سکینر، د فاکس د لېږدولو ماشین، هارډ ډسک، سي دي او نور.

د منابعو شریکولو ګټه دا ده چې مونږ د لاریات او اضافي لګښت څخه ژغوري د بیلګې په ډول که مونږ په خپل دفتر کې شبکه یا نېټورک ولرو دې ته اړتیا نشته چې هر کمپیوټر ته بیل بیل پرینټر وپیرو، یوازي یو پرینټر پیرو او شبکې سره یې نښلوو چې په شبکه کې شته ټول کمپیوټرونه کولی شي د نوموړي پرینټر څخه ګټه واخلي او له دې لارې خپل معلومات چاپ کړي. هر هغه کمپیوټر چې د کوم بل کمپیوټر سره نه وي تړلي د Standalone Computer په نوم یادېږي.

د دې برخې په جزییاتو راتلونکي دوهم څپرکي کې به جزییاتو سره معلومات ورکړل شوي دي.



۲. هغه زیرمي چې نه لیدل کېږي (د معلوماتو بانکونه، شبکوي پوستکالیزې زیرمي) یا Software Resources پوستکالیزې زیرمي (منابع) لکه معلومات (Data & Information) چې د نېټورک د کاروونکو (Users) ترمنځ لېږد رالېږدول کېږي د بیلګې په ډول برېښنالیکونه، انځورونه، ویډیو او غږونه او نور ډول ډول فایلونه.

دوهم څپرکي

Network Cabling

د شبکې کيبل ځغلونه

د نېټورک د ټراو کیبلونه Network Cabling

په ټولیز ډول په نېټورک کې د کمپیوټرونو د نښلولو لپاره د درې ډلو مزو یا کیبلونو څخه گټه اخیستل کېږي:

۱. کوآکسیال کیبلونه Coaxial Cables

۲. جوړه ټاو شوي کیبلونه Twisted pair Cables (TP)

۳. د نوري فایبر کیبل Fiber Optic Cable

د نوموړو کیبلونو څخه هر یو یې بیلابیل ډولونه، چټکوالي او جوړښتونه لري خو د ټولو دنده یوه او هغه دا چې د نېټورک سیگنالونه په فزیکي ډول د یو ماشین څخه بل ماشین ته لېږدوي که دا سیگنالونه الیکټریکي وي او یا که نوري څپې وي.

د کیبلونو ځانګړنې:

د کیبلونو د ښه پېژندلو لپاره باید د هغوي ځانګړتیاوې وپېژنو، چې په عمومي ډول د نېټورک هر کیبل یې لري.

۱ - چټکوالي Bandwidth Rate: د نېټورک هر ډول کیبل ټاکلې اندازه معلومات په یو ټاکلي وخت کې لېږدوي چې دې ته د Bandwidth اصطلاح کارول کېږي.

$$\text{Bandwidth} = \text{Quantity of transferred data} / \text{Transformation time}$$

ځکه نو د یو کیبل د لېږد چټکتیا په bit، په سېکنډ یا bit/sec همدارنګه Mb/sec یا Mbps او نورو اندازه کېږي.

۲ - د لېږد لوي واټن Maximum segment length: د نېټورک هر یو کیبل تر یو ټاکلي فاصلې پورې د سیگنالونو په بشپړ ډول د لېږد توانایی لري او تر هغې وروسته سیگنالونه مات، زیانمنډ او په بشپړ ډول نه شي لېږدول کېدای ځکه خو نوموړي سیگنالونه اړینه ده بیاځلي منظم او په ټاکلي لوري ولېږدول شي. په همدې موخه یو نېټورک د کیبلونو د زیات شمیر سیگمنتونو (بیلو برخو) څخه تشکیل شوي وي.

۳ - د نېټورک د بیلو برخو اعظمي اندازه: یعنې یو نېټورک د څو ځانګړو او بیلو برخو څخه جوړ شوي وي چې د هرې برخې لپاره یې د ځانګړو مشخصاتو لرونکي کیبلونه کارول کېږي.

۴- په یو سیګمنټ کې د آلاتو شمیر: دا یو حقیقت دی کله چې د نیتورک سره یوه نوې آله وصل کېږي نو د نیتورک فعالیت ورسره یو څه ضعیفه کېږي. د نیتورک په اصطلاح دغه حالت ته Insertion Loss وایي. ځکه نو دا یو اړتیا ده چې د نیتورک سره په نښلېدونکو آلاتو په شمیر محدودیت ولګول شي تر څو کیلونه په سالم، بشپړ او روښانه ډول سیګنالونه ولېږدوي.

۵- بیرون څخه زیانمن کیدل Interference Susceptibility :

د نیتورک ټول کیلونه په څه نا څه اندازه په چاپیریال کې د شته نورو سیګنالونو او څپو په واسطه اغیزمن کېږي، نوموړې مداخلې او زیانونه د الیکټرو مقناطیسي مداخلو Electro Magnetic Interference (EMI) او همدارنګه راډیو فریکوینسي مداخلو (RFI) څخه عبارت دي.

الکټریکي زیانونه د نیتورک سره د نږدې ماشینونو، ترانسفارمرونو او ځینو لایتونو له امله رامنځته کېږي او د راډیويي څپو زیانونه د قوي څپو شویو څپو له امله په هغه ځایونو کې رامنځته کېږي چې د راډیو یا تلوېزیون د سټیشن سره نږدې وي.

۶- نښلونکي آلات Connection Hardware: د نیتورک د کیلونو هر ډول د کمپیوټر سره د نښلولو لپاره یو ځانګړې نښلونکي یا Connector ته اړتیا لري، نوموړي کینکټر لومړي د کیبل د هغه سر سره چې په کمپیوټر کې نښتل کېږي وصلېږي او بیا د کمپیوټر د نیتورک لپاره په ځانګړې دريځه یا Port کې نښتل کېږي.

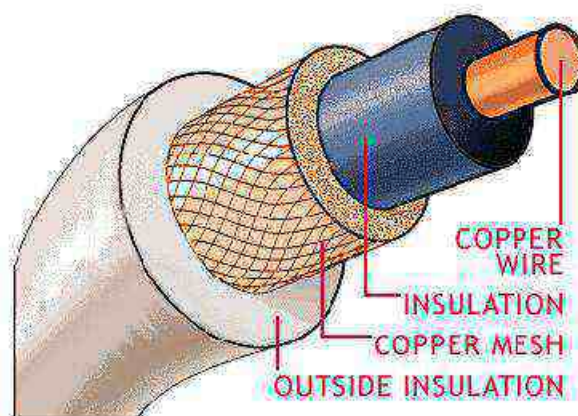
۷- د موادو قیمت: د کیلونو هر ډول د اوږدوالي د واحد له مخې بیلایل قیمتونه لري چې د نیتورک یا شبکې د شکل او جوړښت په پام کې نیولو سره مونږ د خپل نیتورک لپاره کیبل ټاکو.

۸- د نصبولو یا انستالولو قیمت: د دې لپاره چې کیلونه د کمپیوټرونو تر منځ وغزوو او انستال یې کړو نو مسلکي کار کوونکو ته اړتیا لرو تر څو هغوي د نیتورک جوړښت ته په پام سره نوموړي کیلونه نصب کړي.

د کیبل ډولونه Cable Types

کواکسایل کیبل (Coaxial)

د کواکسایل کیبلونه لومړني کیبلونه دي چې د معلوماتو د لېږد په برخه کې کارول کېږي، دا کیبلونه په دوه برخو کې (هادي) یو د بل په منځ کې رامنځته شوي دي چې د یوه پلاستيکي پوښ په وسیله یوله بل څخه جلا شوي دي.



د کواکسایل کیبل منځنۍ او دنده څانګه نندارې

Coaxial کیبل چې په لنډ ډول ورته Coax ویل کېږي یو وخت په نیټورک کې ډیر کارول کېدونکي کیبل وو چې د کم قیمت لرونکي او په اسانۍ سره انستالېږي کواکسایل کیبل په منځنۍ برخه کې یو لېږدوونکي یا هادي لري، نوموړي هادي د یو ټاو شوي فلز په وسیله پوښل شوي چې د هادي او نوموړي فلز ترمنځ یوه برخه هم شته.



پورتنۍ کیبلونه د کواکسایل مختلفه ډولونه ښيي

همدارنگه نوموړي کيبل يو بهرني پوش COVER هم لري چې د Sheath يا Jacket په نامه هم ياديږي. د نيتورک سيگنالونه يوازې د منځنۍ برخې د هادي په وسيله ليردول کيږي او نور پوشونه يوازې د باندنيو زيانونو لکه EMI, RFI او نورو څخه د کيبل د ساتلو دنده په غاړه لري. له کمپيوټر سره د نښلولو لپاره د BNC له کنکتورونو (اتصال کونکو) څخه گټه اخيستل کيږي.



پورتني اتصالونکي ښيي چې د کواکساييل کيبلونو د وصلولو په وخت کې شري گټه اخيستل کيږي

له دې ډول کيبلونو څخه په بس BUS توپولوژي کې گټه اخيستل کيږي

د کواکساييل Coaxial کيبل ډولونه

Thinnet – Thinwire Ethernet: د دې کيبل پلنوالي ۰/۲۵ اینچه، او اوږدوالي يې ۱۸۵ متره ده.

د نيتورک دا ډول مزي (کيبلونه) نري او 0.25 inch يا 0.64 cm قطر لري. نوموړي کيبلونه ارزانه او په اسانۍ سره د کارولو وړ دي چې په کوچنيو شبکو کې کارول کيږي. دا ډول کيبلونه د کمپيوټر سره د تړاو لپاره د BNC په نامه د نښلونکي يا کنکتېر څخه گټه اخلي او همدارنگه د نورو آلاتو سره د تړاو لپاره هم همدا کنکتېر کاروي.



BNC Connectors

دا ډول کیلونه د 185 یا 200 مترو 607 فوتو په اوږدوالي سیګنالونه لېږدولي شي. Bandwidth یې 10 Mbps ده. انستالول او بدلول رابدلول یې اسانه، قیمت یې کم له بهرنیو عواملو څخه کم زیانښودونکي او د BNC یا British Naval Connector څخه استفاده کوي

Thick Net: د دې کیبل پلن والي ۵/۰ اینچه، او اوږدوالي یې ۵۰۰ متره ده.

د کواکسایل Coaxial کیبل ډولونه د مخکښ له لیده: PVC ارزانه وي او د سوځیدلو په وخت کې سمې گاز جوړوي او د ساختمان څخه بهر ترې ګټه اخیستل کېږي.

PVC (Polyvinyl Chloride): یو ډول نرمدونکي ژاولي په ډول مواد چې په ځینو محصولاتو کې کارول کېږي.

Plenum Grade: له PVC څخه قیمتته دي او له سوځیدلو سره سمې گاز نه تولیدوي او د ساختمان په داخلي کیبل څغلو کې ترې ګټه اخیستل کېږي.

د کوکسیل کیلونو یو پرېر او مضبوط ډول دي چې نږدې یو سانتي متر قطر لري او ډیرې وخت د یو روښانه زیر رنګه پوښ په وسیله پوښل شوي وي. دا ډول کیبل یو وخت په ایدرنیت کې د زیاتو کارول کیدونکو کیلونو د جملې څخه وو خون سبا د لوړ قیمت او په سختۍ سره د انستالیدو له امله په نیتورک کې کم کارول کیدونکي کیبل دي.

د کیبل د قطر د زیاتوالي له کبله څخه یوه هم د بهرنیو زیانونو په مقابل کې مقاومت او د سیګنالونو ښه او سالمه لېږدونه ده، همدارنګه که کیبل پرېر و اوسي نو د هغه سره ډیر آلات تړل کیدای شي او په لږو فاصلو د سیګنالونو د لېږد توانایی لري ځکه خو دا ډول کیلونه اکثره د backbone په ډول (بک بون) د هغه کیبل څخه عبارت دي چې د نیتورک بیلایل سیګمنټونه یا برخې د هغه په وسیله سره تړل کېږي (کارول کېږي).

دا ډول کیلونه د 500 m یا 1640 فوتو په اوږدوالي سیګنالونه لېږدولي شي، bandwidth یې 10 mbps دي، انستالول یې یو څه ستونزمن، قیمت یې د ټیک وایر او نوري فایبر په پرتله کم دي، د BNC کنکټر څخه ګټه اخلي او د نورو کیلونو په پرتله د بهرنیو څپو څخه کم اغیزمن کېږي. د دې لپاره چې د کوکسیال کیلونو ټول ډولونه کار وکړای شي نو بلې آلې ته چې د terminator په نوم یادېږي اړتیا لري. نوموړې آله د BNC یو

Female کنکټر دي او د کيبل دواړو خوا ته نښلول کېږي. د ترمیناتور دنده یوازې دا ده چې له اړیکې وروسته د کيبل سیګنالونه ختم کړي او کيبل د دوباره تړاو لپاره د سیګنالونو څخه پاک کړي.

د کوکسیال کيبلونو یو ښه والي دا دي چې نسبتاً په اوږده واټن سیګنالونه لیردوي او د نورو په پرتله یې مقاومت زیات دي خو د چټکوالي له پلوه له نورو وروسته پاتې دي ځکه خو نن سبا په نیتورګونو کې د TP او نوري فایبر او همدارنګه بې سیمه wireless ټیکنالوجي څخه کار اخیستل کېږي.

یادونه باید وکړو چې کوکسیال کيبلونه په مختلفو نیتورګونو کې استعمالېږي چې ښه بیلګه یې کيبلې تلویزیون دي چې مونږ ټول ورسره اشنا یو او هغه کيبل چې مونږ یې د کيبل د مرکز څخه خپل تلویزیون ته راغزوو د کوکسیال کيبل یو ډول دي چې د RG-59 په نوم پېژندل کېږي او 75 ohm مقاومت لري.

د همدغه تلویزیوني کيبل له لارې مونږ کولی شو انټرنټ ته هم لاسرسي پیدا کړو، د دې کار لپاره مونږ د کيبل یو موډیم ته اړتیا لرو. د تلویزیون کيبل لومړي د دغه موډیم سره تړل کېږي او بیا د نوموړي موډیم څخه TP کيبل چې وروسته به یې وپېژنو د کمپیوټر د نیتور په درشل یا LAN Port کې نښلول کېږي او د دې لارې مونږ انټرنیټ ته لاسرسي پیدا کوو خو دا په هغه صورت کې چې د کيبل اداره انټرنټي خدمات هم وړاندې کوي.

جوړه پېچلي کيبل Twisted Pair Cable

په عمومي ډول ټول Tp کيبلونه د یو یا ډیرو سره تاو او پوښل شویو مسي-تارونو یا سیمونو لرونکي وي، د تارونو تاو والي (Twists) ځکه مهم دي چې د همدې تاووالي له امله الیکټرومقناطیسي ساحه رامنځته کېږي او د باندینو څپو د مداخلې مخنیوي کوي نو څومره چې بې تارونه ډیر سره تاو شوي وي په هماغه اندازه د کيبل مقاومت ډیر او قیمت یې لوړ وي.

دا ډول کيبل ۸ سیم لرونکي دي چې څلور جوړي (رشتي) لري چې دوه په دوه سره پېچل شوي دي چې څلور له هغو یې د معلوماتو د لېږد او څلور نور یې د معلوماتو د رالېږد لپاره دي او په هغو کې د RJ ۴۵ کانکتورونو (وصل کونکو) څخه ګټه اخیستل کېږي.

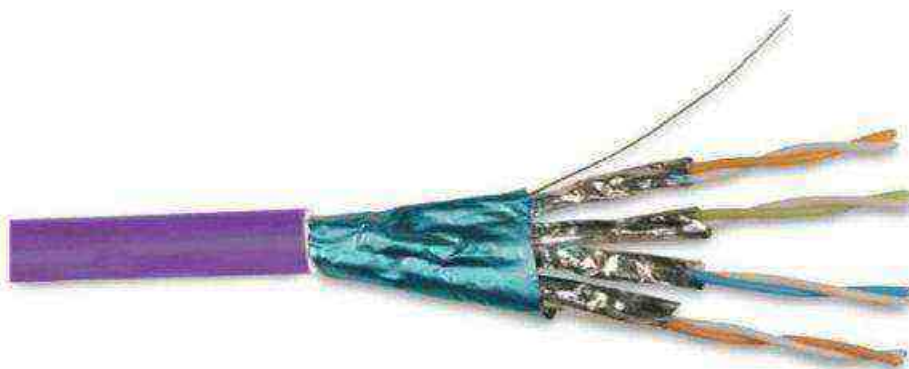
جوړه پېچلي کيبل Twisted Pair Cable ډولونه

TP کيبلونه په دوه ډوله دي:

۱- نه خوندي يا Unshielded Twisted Pair (UTP)

۲- خوندي يا Shielded Twisted Pair (STP)

(Shielded twisted pair) STP خوندي پوښ لرونکي: دا کيبل له مخکني څخه مقاوم او قوي بلل کيږي له همدې وجهې د الکترومقناطيسي امواجو په مقابل کې له دې ډول کيبلونو څخه ګټه اخيستل کيږي. STP هغه ډول کيبل دي چې د بهرني ساتونکي پوښنې سربېره په کې هره جوړه د يو بل فلزي تارونو جوړ شوي پوښ په وسيله پوښل شوي وي.

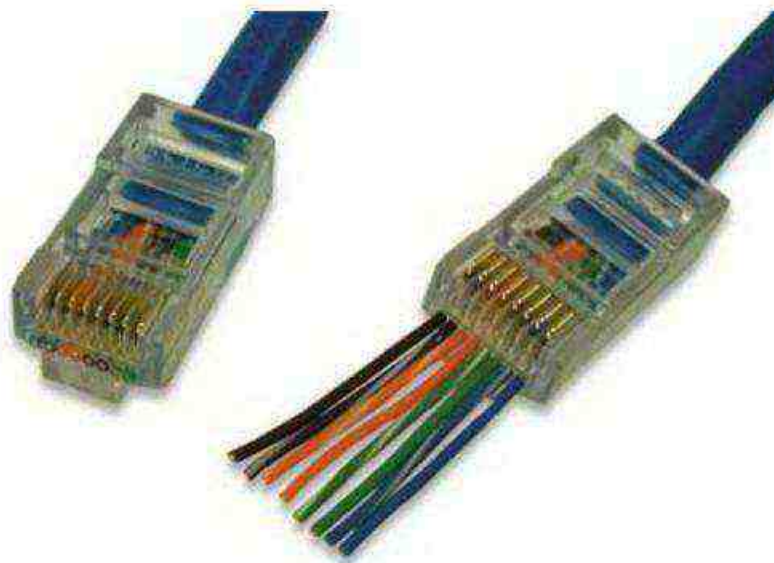


خوندي پوښ لرونکي کيبل STP Shielded twisted pair

د TP دا ډول کيبلونه د بهرني پوښ سربېره دننه يو بل پوښ هم لري، همدارنګه د تارونو هره جوړه د يو پوښ په وسيله پوښل شوې وي. دا ډول پوښونه د کيبل د ليرد چټکتيا زياتوي همدارنګه کيبل ته په اوږدو فاصلو د معلوماتو د ليرد توانايي وربخښي او د باندنيو اغيزو څخه د نه يا کم اغيزمن کيدو چانس رامنځته کوي ځکه خو STP د UTP څخه په ډير واټن او چټک سيګنالونه ليردولي شي.

د STP لپاره د ANSI/EIA/TIA کوم ځانګړې معيار نشته. دا ډول کيبلونه په دننه کې دوه جوړې تارونه لري چې ۱۵۰۰ اومه مقاومت لري او په عامو نيتورکونو يا ايډرنيت کې نه کارول کيږي، البته په ځينو ځانګړو ليردونو کې ترې کار اخيستل کيږي. د کمپيوټر سره هغه نښلونکي يا Connector چې د UTP کيبلونو لپاره کارول کيږي RJ-45 يا Registered Jack #45 دي. دا کنکټر د تېلفون د کنکټر يا RJ-11 سره ورته دي.

یوازې په دومره توپیر سره چې د تېلفون د کنکټر څخه یو څه پراخه او د اتو نښلیدونکو سیټانو لرونکې دي په داسې حال کې چې د عام تېلفون نښلونکي څلور تارونه لري.

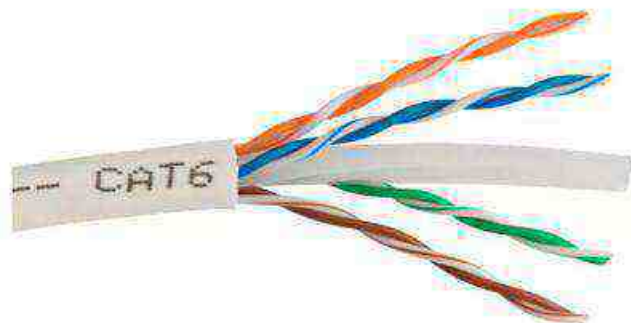


Connector چې د یو لږې ښی کیبلونو لپاره کارول کېږي RJ-45 یا Registered Jack #45 دي

په پای کې یادونه کوو چې TP کیبل په کمپیوټري شبکو کې تر هر بل کیبل څخه زیات کاریدونکي کیبل دي چې نن سبا د نیتورکونو لپاره تل لومړنی انتخاب دي او په دفترونو، کورونو او نورو ځایونو کې د نیتورک د جوړولو لپاره همدا ډول کیبلونه کارول کېږي. د نیتورک نور کیبلونه د بیلګې په ډول نوري فایبر او نور د backbone په ډول کارول کېږي.

UTP (Unshielded Twisted Pair) نه خوندي بغير له پوښه: د دې ډول کیبلونو کارول په سیمه ییزو شبکو کې معیاري او له STP ډول څخه دي، دا ډول کیبلونه خوندي نه دي او د Noise یا شورماشور په وړاندې زیانمنېږي.

UTP یو یا څو جوړې تارونه لري چې د یو حفاظتي پوښ په وسیله پوښل شوې وي



ښه خړندي نښه له پرته کبله UTP unshielded twisted pair

د TP دواړه ډولونه، UTP او STP په بېلابېلو شکلونو کې استعمالېږي چې زیاتره په کې د یو، دوه، څلور، شپږو او اتو جوړو TP کیبلونه کاروي. یادونه باید وکړو چې ځینې TP کیبلونه کیدای شي د پنځوسو څخه تر سلو جوړو تارونو پورې په یو کیبل کې ولري.

بې پوښه TP یا UTP

هغه UTP کیبلونه چې نټورک کې کارول کېږي تل یو یا څو جوړي تارونه لري چې په کې د تاووالي اندازه د متر یا فټ له مخې اندازه کېږي. د IEEE له خوا یو بل وړاندې شوی معیار Base T10 دي چې دلته د T د UTP څخه استازیتوب کوي دغه معیار اوس مهال د نېټورک د کیبل غځولو مشهور شکل دی چې اعظمي اوږدوالي یې سل متره دي.

یو ټي پي کیبلونه د Electronic Industry Alliance یا EIA ، TIA یا Telecommunication Industry Association او ANSI یا American National Standard Institute له لوري د ANSI/TIA/EIA ۵68 سیم غزولو د معیار له مخې په لاندې ګڼګوريو ویشل شوي:

۱. Category 1 - یا لومړۍ ګټګوري: د UTP هغه ډول دي چې د عامو تېلفون سېټونو لپاره کارول کېږي چې د ډیټا لېږدولو توان نه لري او یوازې غبرونه لېږدولي شي. په دې ډله کې هغه UTP راځي چې د ۱۹۸۲ کال څخه د مخه کارول کیده.

۲. **Category 2** - د یو ټي پي هغه ډول دي چې bandwidth یې 4Mbps دي. د معلوماتو د لېږدولو توانایي هم لري او د څلور جوړه سیمونو څخه جوړ شوي. لکه څنگه چې د دا ډول کیلونو د لېږد چټکتیا یا سپید ډیر کم دي ځکه خو نن سبا نه کارول کیږي.

۳. **Category 3** - د UTP هغه ډول دي چې د 10Mbps په سرعت ډیټا لېږدوي. دا کټگوري هم څلور جوړه تارونه یا سیمونه لري چې هره جوړه کم تر کمه په یو فوټ کې درې او په متر کې لس تاو کبونه یا twists لري. دا ډول کیلونو په زړو نېټورکونو کې کارول کیدل خو دا مهال د نېټورک د ټکنالوژۍ په پرمختګ سره چې 100Mbps او 1Gbps چټکتیا (Speed) لري دا ډول کیلونو کار نه کوي او باید بدل شي.

۴. **Category 4** - د UTP کیل هغه ډول دي چې د 16mbs په اندازه معلومات لېږدوي او د سیګنالونو اندازه یې 20MHz دي. دا لومړني کیل دي چې له غږ سره سره ډیټا هم لېږدولي شي او څلور جوړه تارونه لري.

۵. **Category 5** - پنځمه کټگوري یا Cat 5 د UTP هغه ډول دي چې د 100Mbps په چټکوالي ډیټا لېږدوي او څلور جوړه تاو تارونه لري.

۶. **پرمختللي پنځمه کټگوري** : Cat 5 Enhanced لکه نوم څخه چې یې ښکاري د Cat 5 پرمختللي بڼه او هغه کمی په کې پوره شوي چې پنځمې کټگوري کې یې شتون درلود چې دا ډول کیل په ګیګابایټ نېټورک کې کارول کیږي.

۷. **Cat 6** - د UTP نوموړي ډول د 250Mhz په فریکونسي ډیټا لېږدوي او د ډیټا د لېږد چټکوالي یا Bandwidth یې 1000Mbps دي. نوموړي کیلونو په 10.000Mbps نېټورکونو کې هم کار کوي.

۸. **Cat 6A** - دا د TP کیلونو تر ټولو وروستی بڼه ده چې د 2008 کال د فبروري په میاشت کې بازار ته وړاندې او معرفي شوې. د کیلونو دغه ډول د 500 MHz په فریکونسي سره فعالیت کوي او د معلوماتو د لېږدولو چټکوالي یا سرعت یې په یوه ثانیه کې لس ګیګا بایټه یا 10GBps دي.

۹. **Cat 7** - د TP نوې بڼه ده چې د ۶۰۰ میګا هرتز په فریکونسي سره په یوه ثانیه کې د لس ګیګابایټو ډیټا د لېږدولو توانایي لري. نوموړي کیل نن سبا په نېټورکونو کې ډیر نه کارول کیږي.

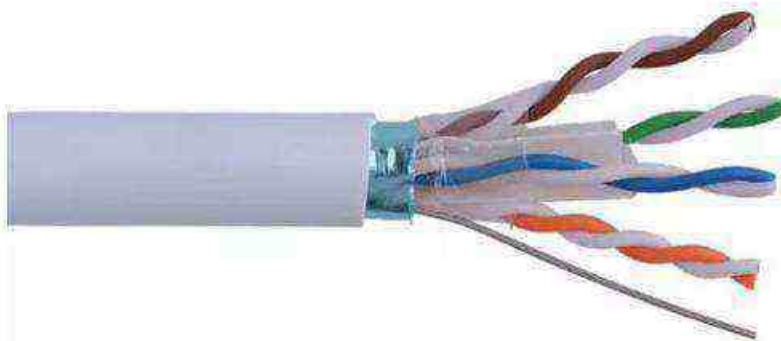
ځينې نور ډولونه يې هم د معلوماتو حاصلولو په موخه لاندې ذکر شوي دي:

SF/ UTP (Unshielded Twisted Pair) نه خوندي: لکه څنگه چې د S او F حروف په کې ليکل شوي دي دغه ډول کيبل زروړقي پوښ او محافظي ساتونکي (شيلډ) لرونکي دي چې تر پوستکي لاندې يې ساتونکي سيمونه تاوشوي دي چې مقاومت يې له نورو کيبلونو څخه ډير دي.



نه خوندي کيبل

FTP يا F/UTP زروړقه: دغه ډول کيبل عين UTP دي خو لږ ښې ځانگړتياوې لري هغه داسې چې کيبلونه يې په زروړق (المونيمي) پوښ باندې پوښل شوي دي چې هره جوړه سيم يې مس څخه جوړ شوي.



زروړقه لرونکې کيبل

ټول کيبل يو المونيمي پوښ پواسطه پوښل شوي دي چې Noise او زروړقي پوښ په وسيله له الکترومقناطيسي امواجو د مخنيوي په موخه پوښل شوي دي، زروړق (فويل) پوښ چې هر جوړه کيبل څخه تاوشوي دي چې د خپلو لښونو ترمنځ د سيگنالونو له ټکر او Noise څخه تر ډير حده مخنيوي کوي. ښه بيلگه يې لاندې کتلي شي.

UTP Categories - Copper Cable				
UTP Category	Data Rate	Max. Length	Cable Type	Application
CAT1	Up to 1Mbps	-	Twisted Pair	Old Telephone Cable
CAT2	Up to 4Mbps	-	Twisted Pair	Token Ring Networks
CAT3	Up to 10Mbps	100m	Twisted Pair	Token Ring & 10BASE-T Ethernet
CAT4	Up to 16Mbps	100m	Twisted Pair	Token Ring Networks
CAT5	Up to 100Mbps	100m	Twisted Pair	Ethernet, FastEthernet, Token Ring
CAT5e	Up to 1 Gbps	100m	Twisted Pair	Ethernet, FastEthernet, Gigabit Ethernet
CAT6	Up to 10Gbps	100m	Twisted Pair	GigabitEthernet, 10G Ethernet (55 meters)
CAT6a	Up to 10Gbps	100m	Twisted Pair	GigabitEthernet, 10G Ethernet (57 meters)
CAT7	Up to 10Gbps	100m	Twisted Pair	GigabitEthernet, 10G Ethernet (100 meters)

د یادونې وړ ده چې د CAT6 ډول د معلوماتو د لېږد سرعت ۱۰۰۰ میگابايت په ثانيه کې ده. ټکي: په ټوله کې د دوه دستګاوو و نښلول د جوړه اي کييل په واسطه حد اقل ۱۰۰ متره فاصله ټاکل شوي او د نوعيت ډولونه يې د ټاکل شوي باندې يا نقطي پوري اړه لري.

جوړه تاو شويو کييلونو کټګوري

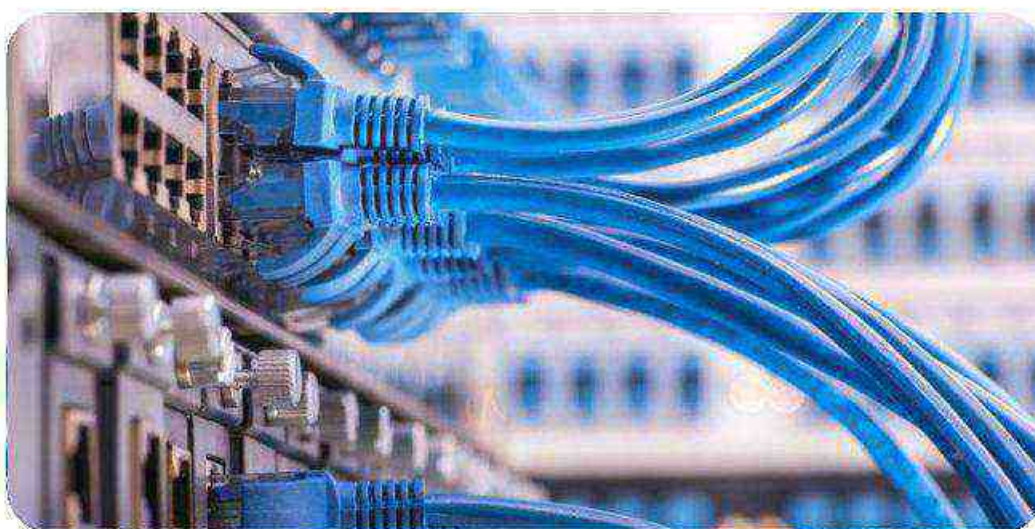
Category	Makeup	Data rate	Network compatibility
Cat-1	2 pair	1 Mbps	Analog voice
Cat-3	4 twisted pairs	10 Mbps – 2 pair	10Base T
Cat-5	4 twisted pairs	10 Mbps – 2 pair 100 Mbps – 2 pair	10Base T 100BaseTX
Cat-5e	4 twisted pairs	10 Mbps – 2 pair 100 Mbps – 2 pair 1 Gbps – 4 pair	10BaseT 100BaseTX 1000BaseTX
Cat-6	4 twisted pairs	1 Gbps – 4 pair 10 Gbps – 4 pair (55m)	1,000BaseTX 10,000BaseTX
Cat-6a	4 twisted pairs	10 Gbps – 4 pair	10,000BaseTX



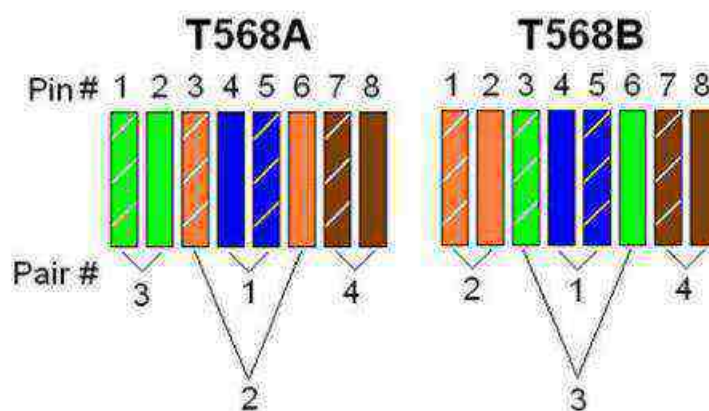
په پورتني انځوريز شکل کې د کيبلونو د جوړه کولو او وصلولو طريقې په ګوته شوي

کيبل ځغلول

کيبل ځغلونه يا (کيبل کښنه) د يوې کمپيوټري شبکې د نصب کولو يوه مهمه برخه ده چې اړينه ده په هوش، دقت او د کيبل ځغلونې اصولو مطابقت سره په پام کې ونیول شي، په دې وخت کې د ساکت ټاکل او د کيبل ځغلونې او شبکې د نصب طريقه چې په منظم ډول ترسره شي تر ټولو ډيره اړينه مرحله ده چې ارزښتناکه بلل کېږي.

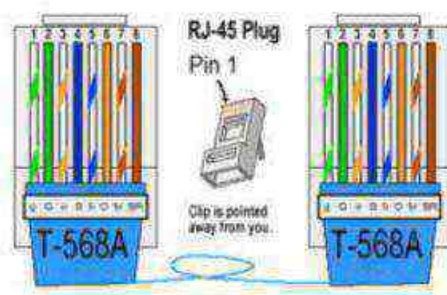


د کيبل خځلوته (کيبل گڼنه) کې دوه مهم او استاندارد (اصلي) ټکي شتون لري چې په استاندارد A او B مشهور دي
په لاندې بيلگو کې يې کتلي شي:



په کښکېر جوړونه کې د کيبلونو لاسټيم درېه سټانډرډيز دي:

اوسمهال که تاسې چېرې د A او B سټنډرډونو څخه د کیبل په دواړو سرنو کې کار واخلي نو هغه کیبل ته Straight یا مستقیم کیبل ویل کېږي که چېرته د کیبل یو طرف د A سټنډرډ او بل طرف ته یې B سټنډرډ وټاکي نو جوړ شوي کیبل ته اصطلاحاً Cross ویل کېږي.



د Cross او Straight کیبلونو کاروني موارد

هغه مهال چې وغواړو دوه یو قسم دستگاوې یو له بل سره ونښلوو نو له Cross کیبل څخه کار اخلو. لکه د دوه کمپیوټرونو یا دوه روټرونو چې په دې وخت کې د Cross کیبل د مستقیمې اړیکې لپاره کارول کېږي. البته ځینې استثنایي په دې برخه کې شته د بیلګې په ډول، لکه د کمپیوټر نښلول له روټر سره چې په دې برخه کې هم له Cross کیبل څخه کار اخیستلې شو.

د کمپیوټر نښلول له سویچ یا هاب سره او یا له مودیم او داسې نورو سره له Straight کیبل څخه کار اخیستل کېږي د یادوني وړ ده چې له دې دوه ډوله کیبلونو څخه په کار اخیستې سره د دستگاؤ و جوړونې تفاوت د معلوماتو په لېږد او رالېږد کې ده چې اکثره د نن ورځې دستگاؤ و ګولاي شول د لېږد او رالېږد سیګنالونو په بدلولو سره دا وړتیا پیدا کړې ترڅو له دواړه ډوله کیبلونو څخه په کې ګټه واخیستل شي چې دواړه ډول کیبلونه په کې د کارونې وړ دي.

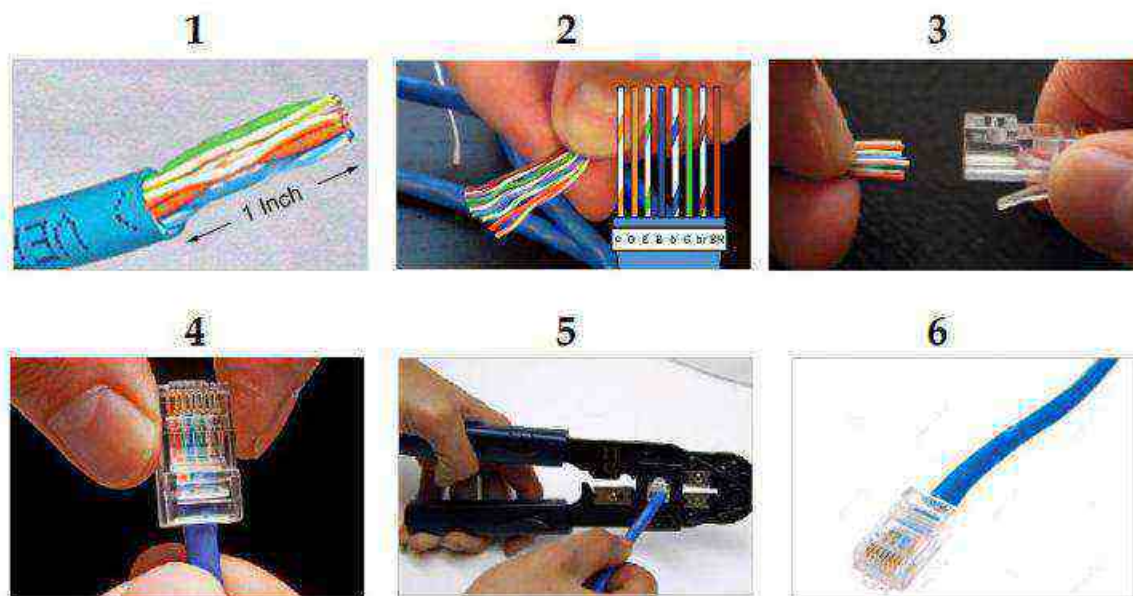
د UTP کیبل جوړونې په برخه کې له لاندې تجهیزاتو ګټه اخیستل کېږي:

۱. کانکتور (نښلونکي)

۲. سیم چېن (سیم ټولونکي)

۳. ساکت

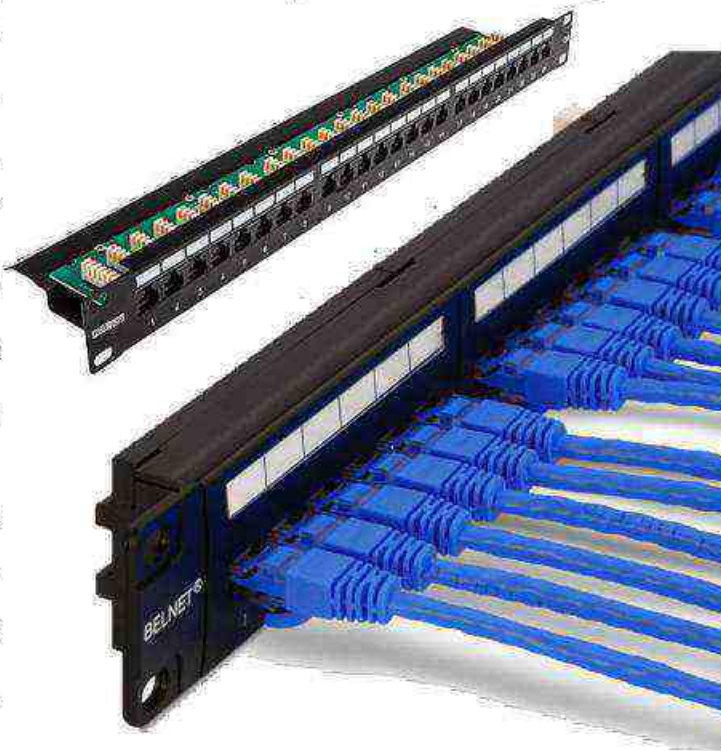
۴. کیبل



د یو پي کڼل جوړونې کي له پورتنیو طریقو څخه اخیستل کېږي

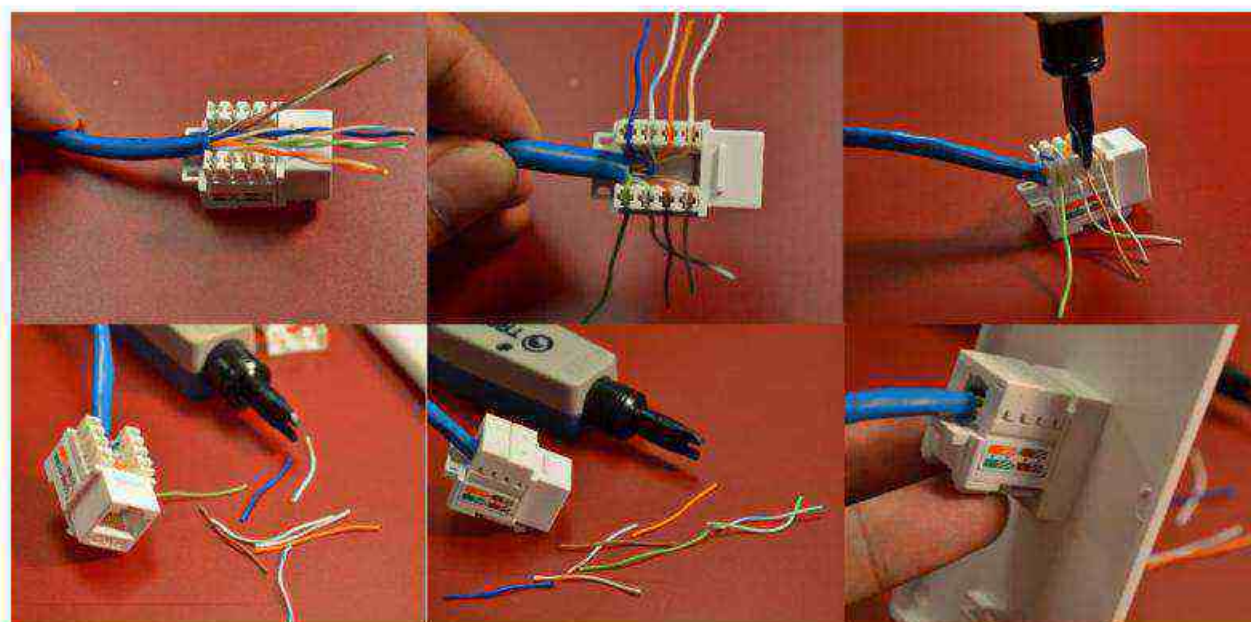
پچ پانل Patch Panel

د یوې شبکې په جوړنه کې د سیستم کلاينټ او سویچ د ارتباط لپاره، کیبل غځول کېږي. په معموله توګه د ساکت له منځ څخه د کلاينټ تر شعبي او بیا د سرور تر اتاقه چې سویچ پي په منځ کې هستوګن ده، تیرېږي. ساکت د کیبلونو د مرتب کولو یوه وسیله ده چې معمولاً د پلاستیک یو خاص ډول جنس څخه وي او یو ډول ویشونکي برخې د برق کیبلونو د بیلولو په ډول له شبکې څخه لري او کولای شي د شبکې د کیبلونو ترڅنګ برق هم ولېږدوي د ساکتونو نموني کولای شي په لاندې انځوریزو بیلګو کې وګوري:



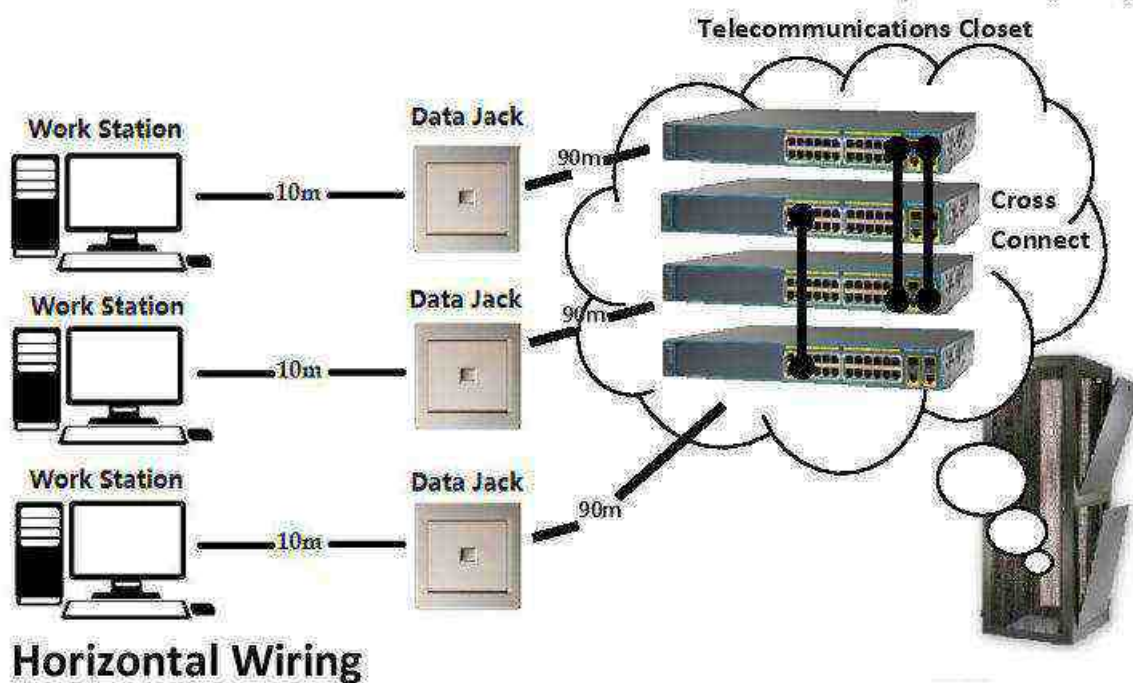
په یوې شبکه کې معمولاً له کلاينټ څخه سویچ ته په مستقیم ډول یو کیبل نه وسلېږي نو لومړي یو کوچني کیبل له کلاينټ سیستم څخه د کوتي (اتاق) داخل کې، ساکت کې

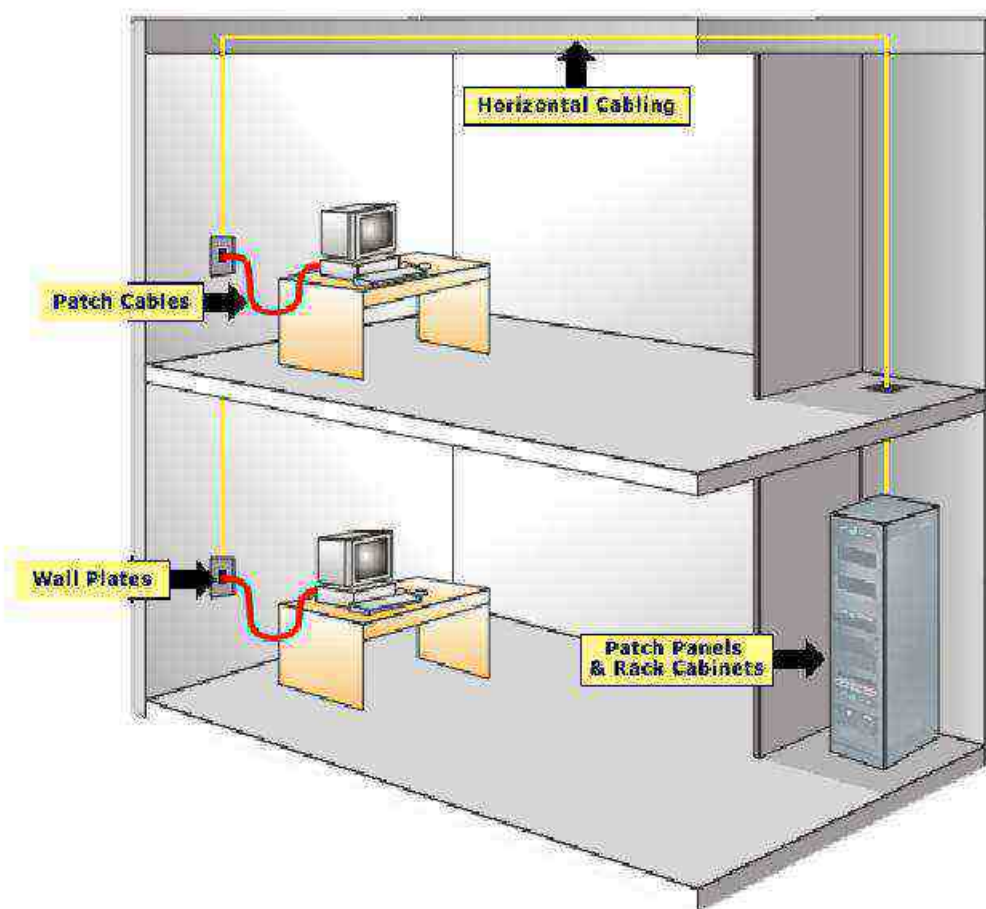
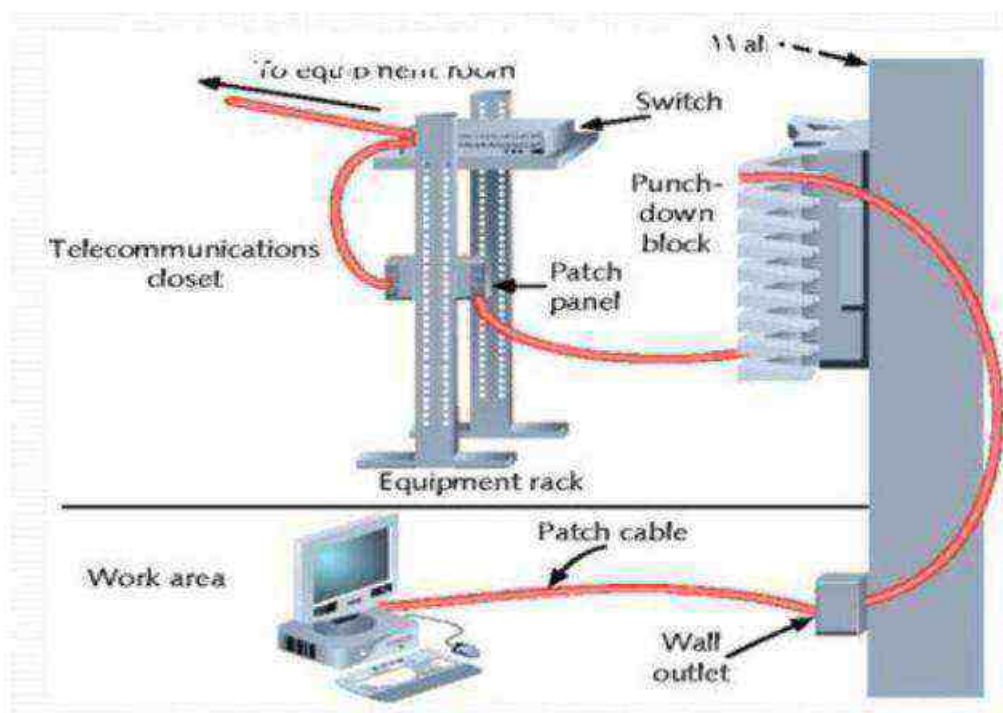
وسلېږي چې دغه کار د Face Plate نصب له طريقه د لاندې شکل مطابق ترسره کېږي.



د Face Plate نصب له طريقه په پیلګه کې

د ساکت په برخه کې د سرور تر کونډې یو کیبل کېږي د سرور په کونډه کې د کیبل بل سر له یوه Patch Panel سره وصلېږي وروسته د هغه له لېږد څخه، له Patch Panel څخه یو کوچنی کیبل له سویچ سره وصل کېږي لاندې پیلګوته پام وکړئ.





په یو ښو ډول او انځوریزو نښو کې د یو ښو او وال ډاټ سمبول ګوري

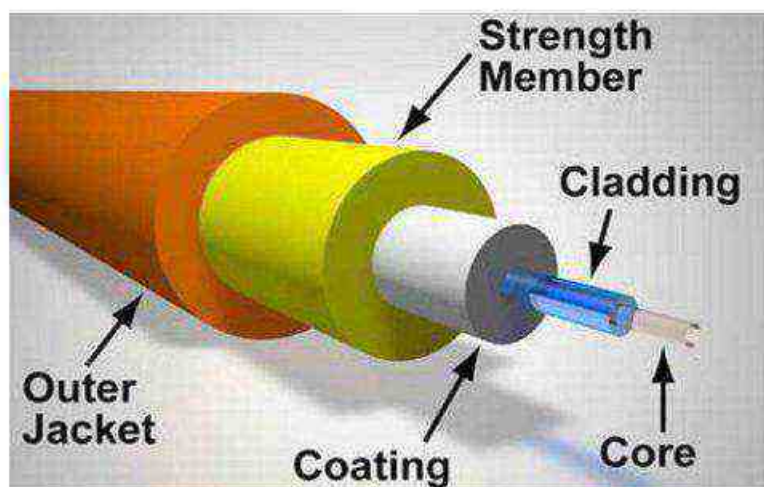
په لاندې برخه کې د کیبل لرونکو شبکو یا Ethernet چټکتیا او محدودیتونه کتلي شي.

د واټن او چټکتیا محدودیتونه

Ethernet Types	Bandwidth Capacities
Standard Ethernet	10 Mbps: 10 million bits per second (that is 10 megabits per second)
FastEthernet	100 Mbps: 100 million bits per second (that is 100 megabits per second)
Gigabit Ethernet	1 Gbps: 1 billion bits per second (that is 1 gigabits per second)
10-Gigabit Ethernet	10 Gbps: 10 billion bits per second (that is 10 gigabits per second)
100-Gigabit Ethernet	100 Gbps: 100 billion bits per second (that is 100 gigabits per second)

نوري فايبر Fiber Optic

له نورو کیبلونو څخه متفاوت ده او د دې پرځای چې د سیم په منځ کې الکترونیکي سیګنالونه ولېږدوي، نوري شعاعې د پلاستیک یا شیشې په منځ کې لېږدوي.



په بېلګه کې لېږدې مالېږ کېدلې منځنۍ کانکټور لاسي شبکې

په دې ډول کیبلونو کې له SC او ST کانکټورونو (نېلونکو) څخه کار اخیستل کېږي.

د نوري فايبر ځانگړتياوي

د الکترومقناطیسي موجونو په مقابل کې مقاوم دي کوچني اندازه لري او د پوښښ ډیره قوي ختا تر ګیګاهرتز پوري ځانگړتياوي لري او د معلوماتو د لیرد تر ټولو اوږد مسافت تر ۱۲۰ کیلومتره پوري لري د دي ډول کیبل یوازیني عیب د هغه قیمت او ساتل دي.



د نوري فايبر Fiber Optic ډولونه

نوري فايبر د شکست زاويې له لحاظه نور او انعکاس کې کار کوي هغسي چې انعکاس يې د کیبل له قطر سره تړاو لري. چې ډولونه يې په لاندي دوه ډول دي:

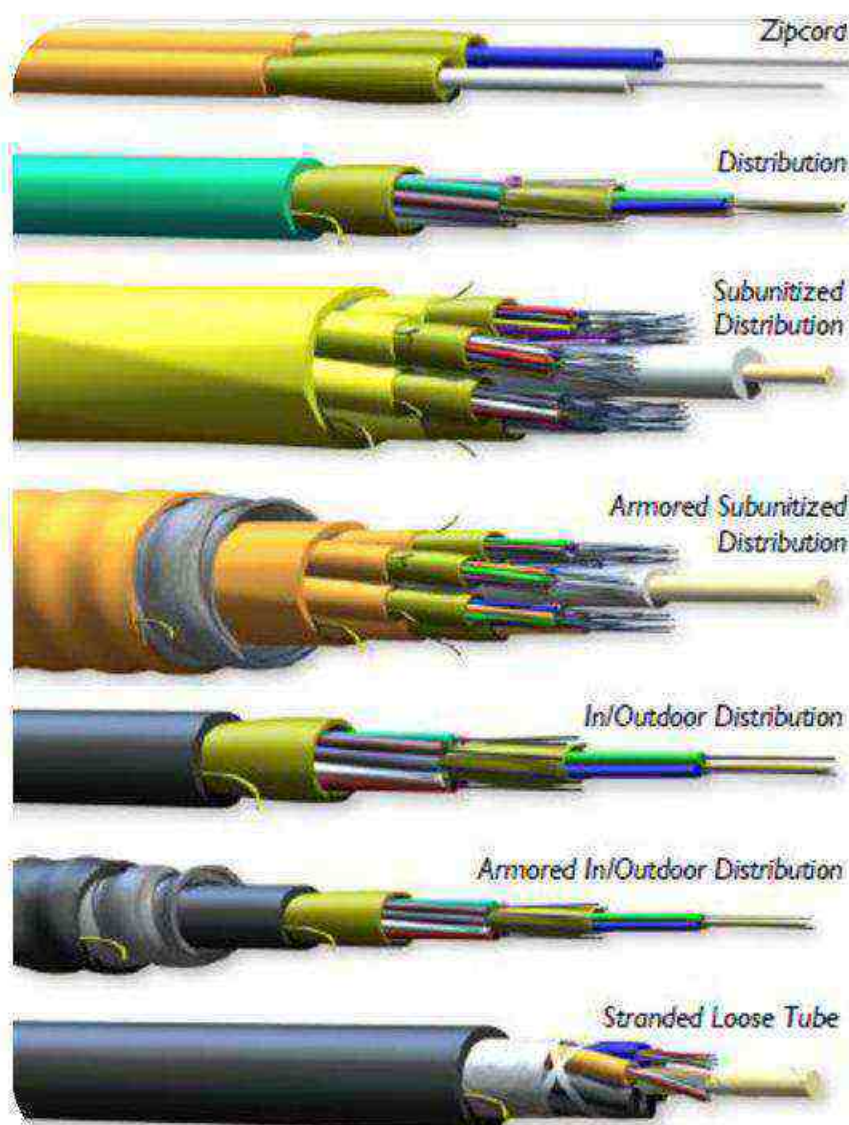


SMF (Single mode fiber): له دي ډول کیبل څخه چې یو موډ (Single Mode) هم ورته وايي د معلوماتو د لیرد لپاره لري و اتونو کې کارول کېږي.

په دې ډول نوري فايبر کې له يو ډول ليزر (inject laser diode) څخه د نوري منبع په حيث گټه اخيستل کېږي.

MMF (Multi mode fiber): له دې ډول کيبل څخه چې يو موډ (Single Mode) هم ورته وايي د معلوماتو د لېږد لپاره په نېردي واټونونو کې کارول کېږي.

په دې ډول نوري فايبر کې له يو ډول ليزر (light emitting diode) څخه د نوري منبع په حيث گټه اخيستل کېږي.



په نوري فايبر لیکلارزې کې د نوري فايبر کيبلونو ډولونه او ځانګړتياوې

دریم خپرکي

Wireless Technology

بيسيم تکنالوژي

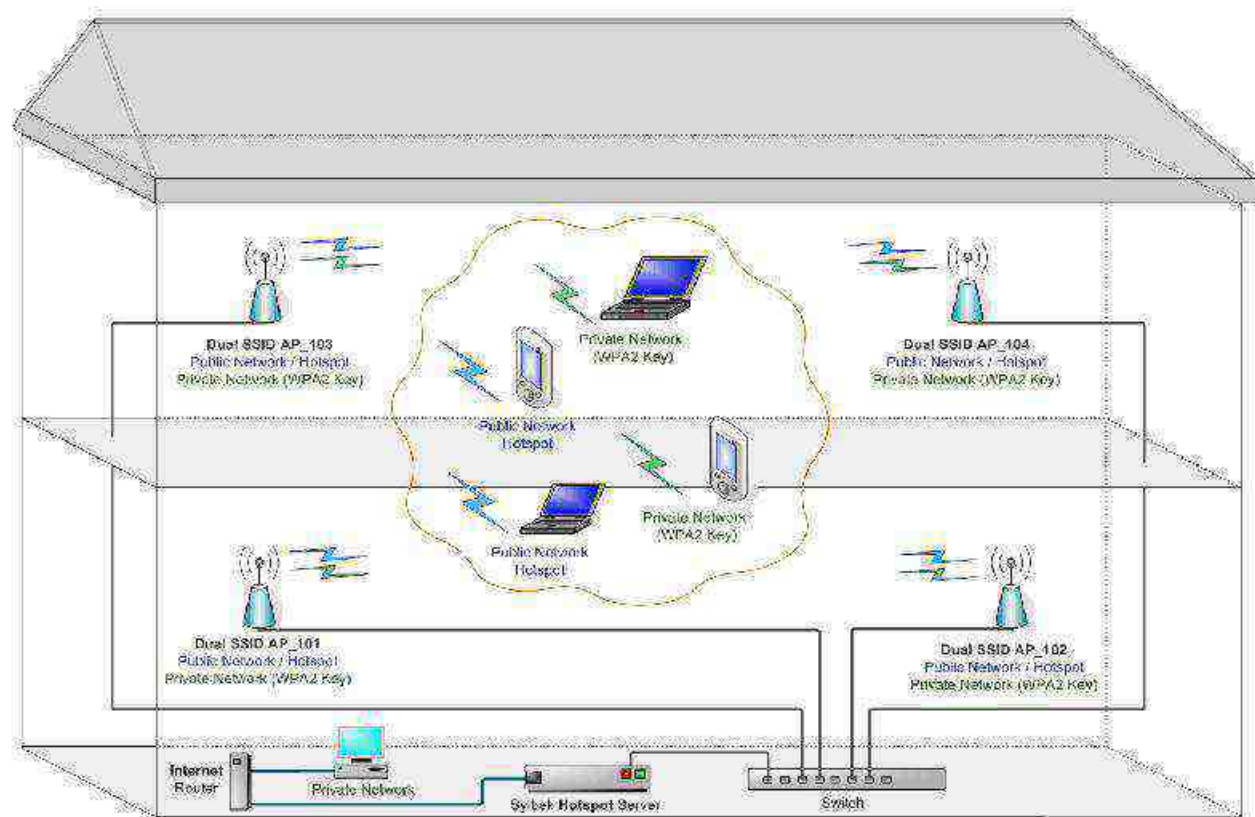
بیسیم شبکه Wireless Network

نه سیم لرونکي یا وایرلس هغې شبکې ته ویل کېږي چې د Broad Band راډیويي موجونو څخه د کمپیوټرونو یو بل سره د نښلولو لپاره ورڅخه گټه اخیستل کېږي. بیسیم سیستم په WAN شبکو کې کارول کېږي. د دوه یا څو محلي شبکو نښلولو او خدماتو وړاندې کولو لپاره ورڅخه گټه اخیستل کېږي بی سیم شبکه د هغو کمپیوټرونو لپاره چې یو بل ته نږدې موقعیت لري نښلولو لپاره هم گټه اخیستل کېږي چې دلته بیا د شبکې ډول په PAN سره واضح کېدلی شي. په PAN شبکو کې شبکوي ځانگړو څیزونو ته اړتیا نه پېښېږي یوازي د PAN دوه شبکې کارتونه دوه کمپیوټرونو کې په نصبولو سره په مناسب واټن کې شبکه جوړېږي.

د بیسیم شبکې یوه له ځانگړتو څخه دا هم ده چې کیبل کښني او خاصو شبکوي شیانو نصبولو ته اړتیا نشته او د معلوماتو لېږد چټکتیا هم تر ۵۲ میگاباېټه په ثانیه کې ټاکلې شي.

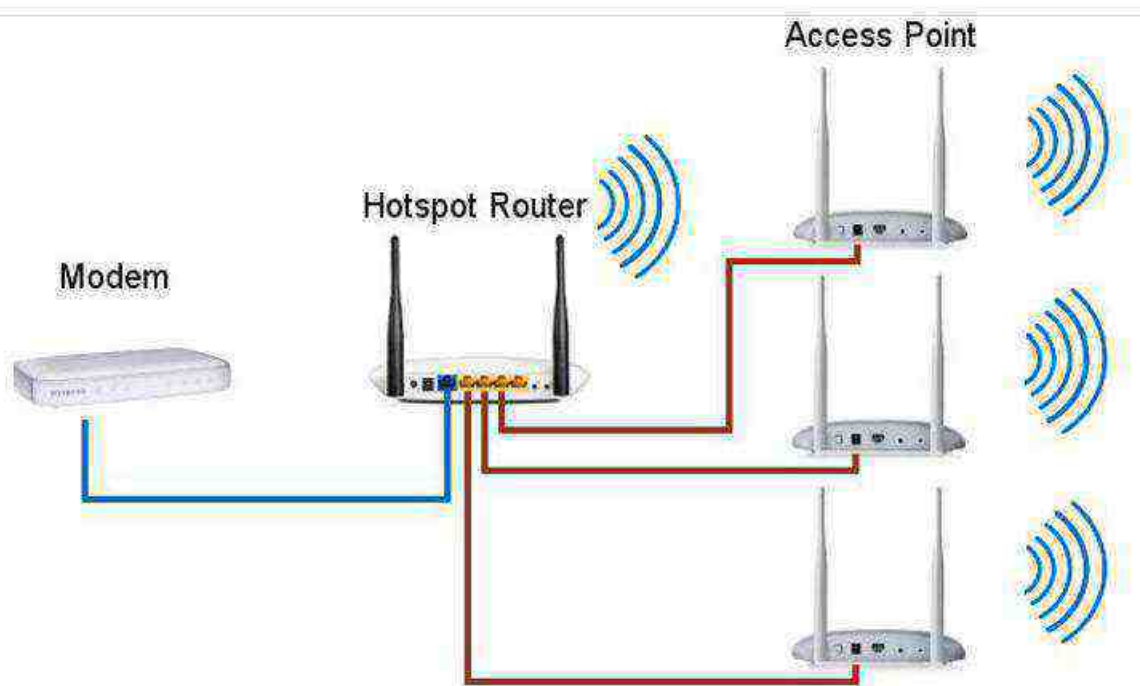
Access Point

اکسس پاینټ ته AP یا WAP هم وايي، داسې یوه دستگاه ده چې بیسیم دستگاهي یوله بل سره د یوې بی سیم شبکې د جوړولو په موخه نښلوي او کله بیا یوه اېترنټ (سیم لرونکي) شبکه له بی سیم شبکې سره نښلوي.



په لاره یار لمان کې الفزقې چې د وائرلس اکسس پازنټونو په واسطه یولو او ونډونو یو ونډ ته الفزقې ویشل شوي

اکسس پاینټونه د راډیويي موجونو خپرونکي او رانیونکي دستگاؤو په څیر عمل کوي کله چې په یوې بې سیم شبکې کې له اکسس پاینټ څخه گټه اخلو، دا شبکه په Infrastructure موډ کې په اصطلاح عمل کوي، په معمول ډول له اکسس پاینټونو څخه د hot-spot جوړولو کې گټه اخیستل کېږي، ځینې وخت که له ADSL سره مخ کېږو چې په اصل کې هماغه AP یا اکسس پاینټ دي. په کورونو او ځینو وړو دفترونو یا کمپنیو کې کوچني اکسس پاینټونو څخه گټه اخیستل کېږي چې بلعکس بیا په لویو شبکو کې له لویو او قوي اکسس پاینټ دستگاؤو څخه گټه اخیستل کېږي چې ډیره لري ساحه کولای شي تر پوښښ لاندې راولي. که کومه مانع یا دیوال د اکسس پاینټ په مقابل کې شتون ولري نو ۳۰ په سلو کې موج ضعیفه کولای شي. که وغواړي چې یو کمپیوټر له نیردې نصب شوي اکسس پاینټ سره ونښلوي نو ستاسې کمپیوټر اړینه ده چې د شبکې بیسیم کارت یا وایرلیس NIC کارت ولري.



Building a HotSpot Wi-Fi network - mywifiservice

په نورو شبکو کې په فني اصطلاح ډول یوه Ad-Hoc جوړېږي چې کاري جوړونه یې د Peer to Peer په څیر ده چې محدود کسانه کولای شي تاسې سره ونښلي او په Infrastructure توپولوژي کې بیا مناسب کسان کولای شي سره وصل شي نن تاسو په څیرکو ټلیفونونو او کمپیوټرونو کې کولای شي موجود Hot Spot د اکسس پاینټ په بڼه فعال کړئ او نورو څخه وغواړي ترڅو تاسې سره ونښلي. پخوانیو اکسس پاینټونو محدود تعداد لکه ۱۰ یا ۲۰ دیوايسونو نښلول چې د اوسمهال اکسس پاینټونه بیا آن ۲۵۵ عدده دیوايسونو نښلولو وړتیا

لرونکي دي. اکسس پاینټونه په بیلابیلو بین المللي سټندردونو پیراندل کېږي چې اکثریت یې په ۸۰۲،۱۱ پیراندل کېږي.

بیسیم لرونکي مخابراته

د معلوماتو د لېږد په برخه کې مایکرویف او بیسیم موج لېږلو ته وايي.

د بیسیم مخابراتو ډولونه

په دې ډول کې د معلوماتو لېږد د دستگاؤو ترمنځه د مایکرویف امواجو څخه ګټه اخیستل کېږي چې ډولونه یې لاندې دي:

ځمکنۍ مخابراته: په دې ډول مخابراته کې له مشقاب (پلیټ) لرونکو آنتونونو څخه په هغو ځایونو کې چې کیبل کېدل په کې ځای ونه لري ګټه اخیستل کېږي.

د سپورټمکي (ستلايټ) مخابراته: په دې ډول مخابراتو کې د معلوماتو لېږد د سپورټمکيو (ستلايټونو) څخه کار اخیستل کېږي چې د ځمکې په مدار کې موقعیت لري د دوه ځمکنيو دستگاه گانو تر منځ معلومات تبادله کېږي له دې ډول مخابراتي هغه مهال کار اخیستل کېږي چې ځمکنۍ مخابراتي د کارولو امکانات نه وي.

د بیسیم مخابراتو نور رقومونه

وای فاي (Wi-Fi)

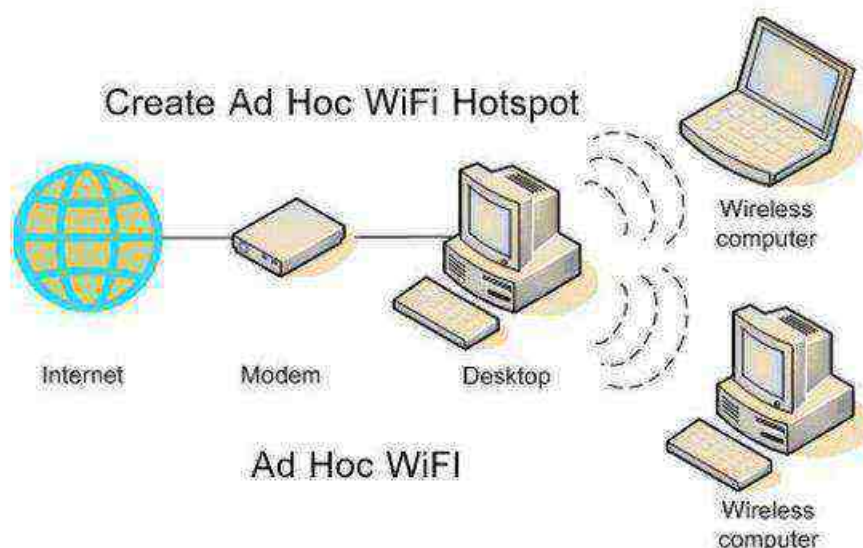
وای مکس (WiMAX)

بلوتوت (Bluetooth)

په بیسیم شبکو کې د کلايټونو نېټولو په خاطر دوه ډوله جوړونې په نظر کې نیول شوي دي چې یو یې Ad-hoc او بل یې Infrastructure ده.

Ad-hoc: هغه شبکې چې په جوړونه کې یې Access Point نه وي او سیستمونه یې یوله بل سره اړیکه نيسي.

دا ډول شبکې هغه مهال کارېږي چې د کمپیوټرونو ترمنځ واټن کم وي چې د لرې والي په صورت کې قطع کېږي.

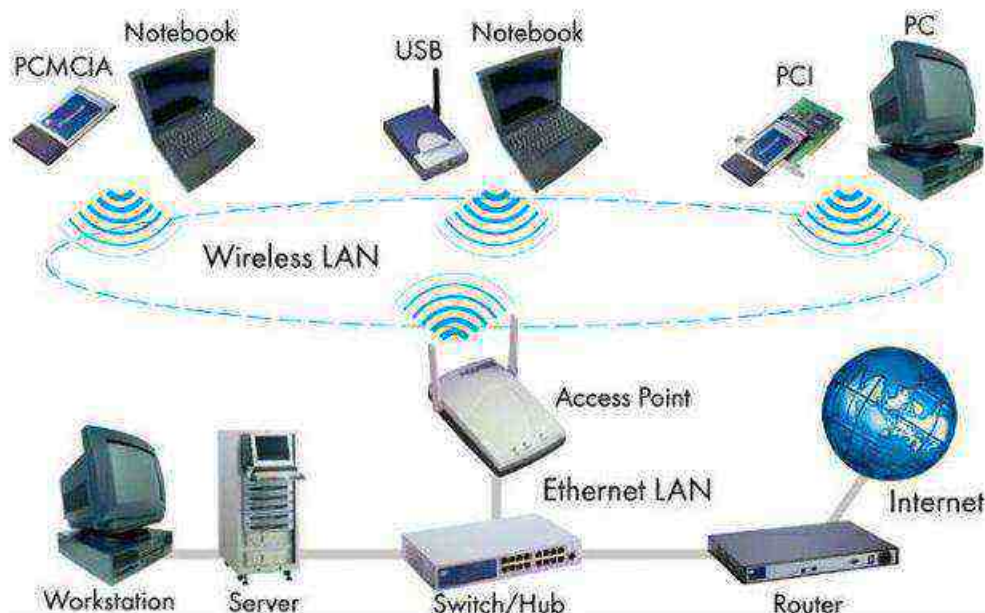


په نسیم شبکو کې د کلاټرولر لټوالو لټار د Ad-hoc تېلگه



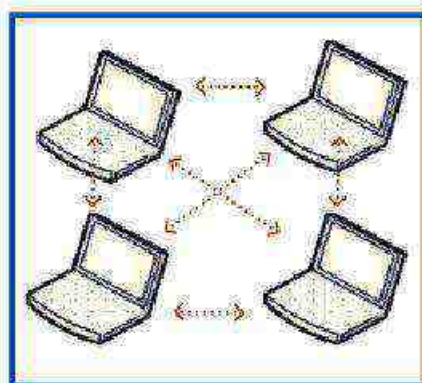
په نسیم شبکو کې د کلاټرولر لټوالو لټار د Ad-hoc تېلگه

Infrastructure: د دې ډول شبکې په جوړونه کې Access Point وي او سیستمونه لومړي باید له AP یا بیسیم ډیوایس سره ونښلول شي او وروسته یو له بل سره اړیکه نیسي. د دې ډول جوړونې د پوښنې ساحه له Ad-hoc څخه پراخه ده.

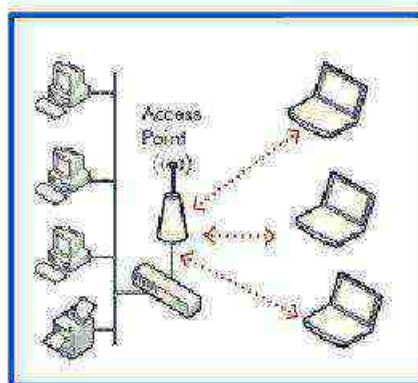


په نېټېم شبکو کې د کلائنټو او بشپړو infrastructure بللېږي.

د Ad-hoc او Infrastructure توپیر



Ad-hoc mode



Infrastructure mode

په وایرلس یا بیسیم شبکو کې اصطلاحات

SSID (Service Set Identifier): په اصل کې د Access Point پیژندونکې نوم ده چې د شریکولو لامل یې له اکسس پاینټ سره د هغو کلائنټونو (اړیکه غوښتونکو) چې غوښتونکي دي پیژندنه ده. SSID د هرې کمپنۍ د وایرلس مخکني نوم دی چې کارونکي کمپنۍ اړینه ده هغه په خپله خوښه بدل کړي.

لکه: ZABIH 3G Wi-Fi < SSID



Wi-Fi Analyzer

په وایرلس شبکو کې د چینلونو فریکونسي:

امریکا: له ۱ څخه تر ۱۱ چینلونو

اروپا: له ۱ څخه تر ۱۳ چینلونو

جاپان: له ۱ څخه تر ۱۴ چینلونو

Channel IEEE 802.11b/g WiFi Table

Band	Frequency	Channel
2.4GHz	2412.0 MHz	1
2.4GHz	2417.0 MHz	2
2.4GHz	2422.0 MHz	3
2.4GHz	2427.0 MHz	4
2.4GHz	2432.0 MHz	5
2.4GHz	2437.0 MHz	6
2.4GHz	2442.0 MHz	7
2.4GHz	2447.0 MHz	8
2.4GHz	2452.0 MHz	9
2.4GHz	2457.0 MHz	10
2.4GHz	2462.0 MHz	11
2.4GHz	2467.0 MHz	12
2.4GHz	2472.0 MHz	13
2.4GHz	2484.0 MHz	14

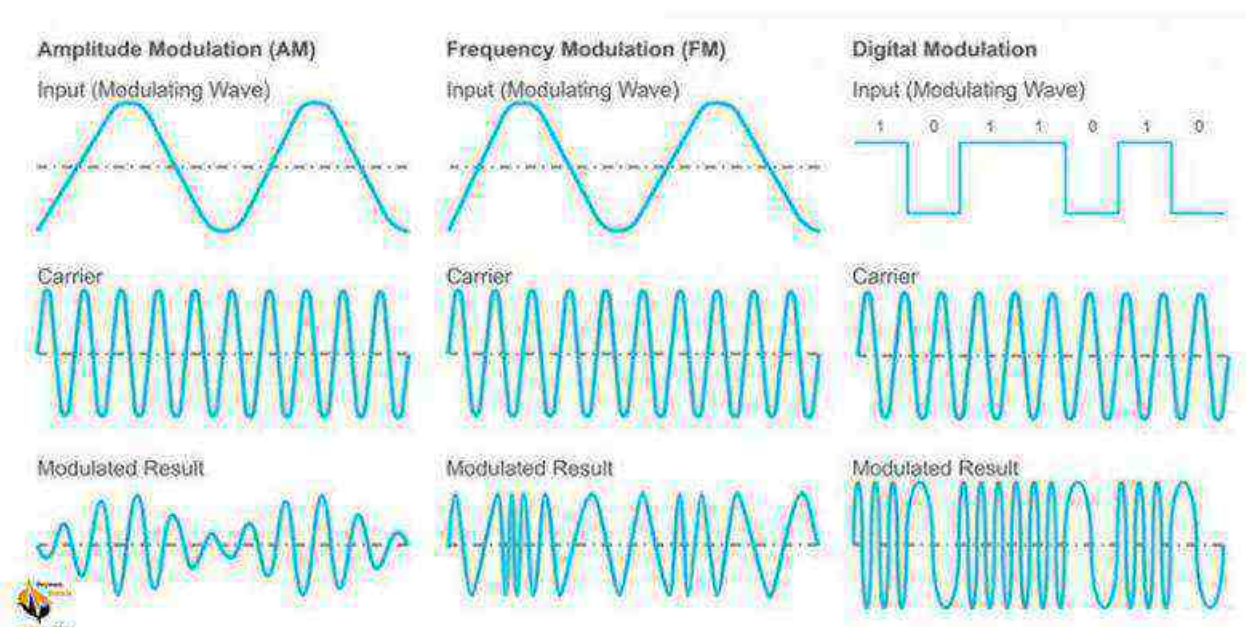
BSSID: د اکسس پاینټ Access Point فزیکي آدرس ده.

Association: د وایرلس دستگاه له Access Point سره د وصلیدلو پړاو.

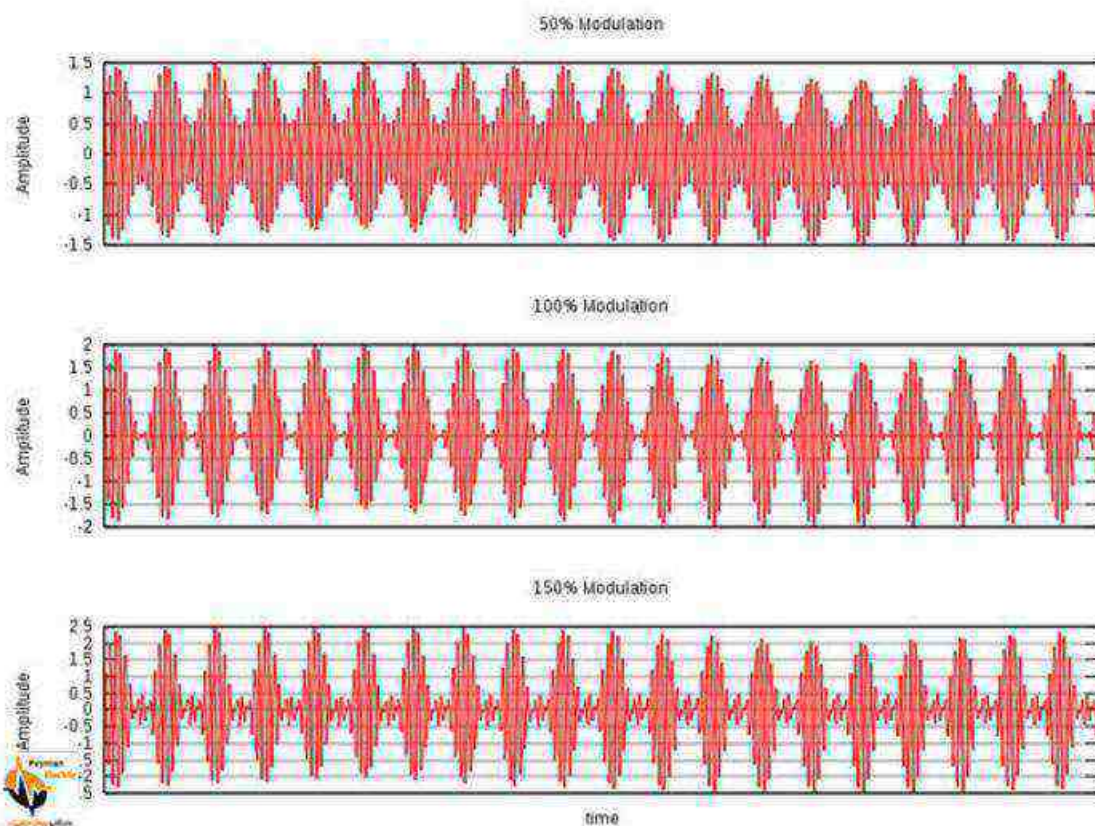
Hotspot: هغه سیمې چې وایرلس شبکې په کې د عمومي کارونې لپاره خورېږي.



موديوليشن Modulation: د معلوماتو لېږد په بېسيم ډول، يوه وړونکي سيگنل ته اړتيا لري چې موج دا کار کولای شي د معلوماتو (ډيټا) بيتونه (bits) په موجونو سپرول او بيا لېږدول کيږي او د دې بيتونو په بل طرف کې د موج له مخې څخه اخيستل کيږي او بيا سر په سر کيږي چې موديوليشن (Modulation) ورته وايي. د دې سيگنلونو يا موجونو لېږدونکي برخه Carrier ده، چې موديوليشن اجازه ورکوي ترڅو يو موج (سيگنل) د فريکونسي يوه رنج کې وليږدول شي چې د دې کار د کولو لپاره Modulator دستگاه ته اړتيا پېښيږي.

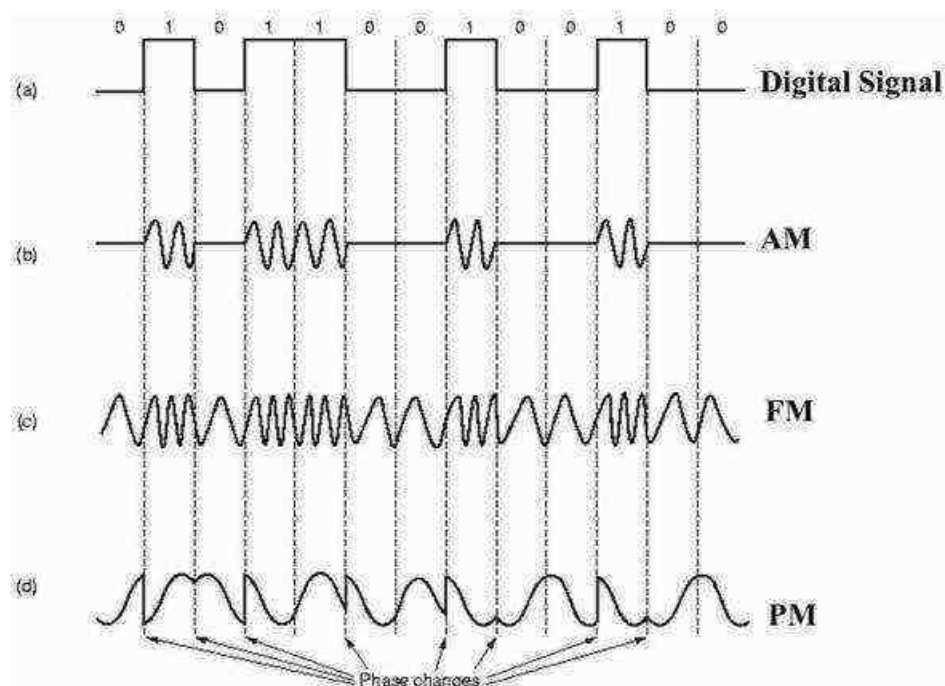


په دېلگه کې د موديوليشن درې ډولونه وښودل شوي.



په انځور کې د سربېرونو لخوا لېږدول شوي موجونه په اړين ډول دي

ټکي: واقعي معلومات په يوه سيگنال کې لېږدولو ته sidebands وايي.



په وایرلس (بیسیم) شبکو کې د آنتونونو ډول

آنتونه په ټوله کې کولای شي په دوه ډوله وټاکي چې یو یې د ساختمان دننه Indoor او بل یې د ساختمان نه بهر Outdoor ویشل شوي.

Omni-Directional



Semi-Directional



Highly-Directional



په لورالو انټورنر شبکو کې د دې ټوله انټونه گوزی چې موجونه په درېو لورونو کې

بهرني Outdoor آنتونه په ټوله کې جنس، پوښښ او اتصالات لرونکي دي چې کولای شي په پراخه فضا کې لکه باد، طوفان، واوره، باران، ژمي او اوري موسمونو کې د کار کولو وړتیا لرونکي دي او مقاومت لري. په دې حال کې چې د ساختمان دننه آنتونه Indoor له ډیر ظریف حتي ښکلو ځایونو کې جوړېږي ترڅو د ساختمان په دننه کې د محیط او دکوراسیون د خرابي یا بي نظمي څخه په کې مخنیوي وشي. په دې ډول دواړه ډوله آنتونه خپل خاص خاصیتونه په خاصو ځایونو کې لري.



بیسیم مخابراتي آنتن

د ساختمان بهرني يا outdoor آنتونه نشو کولای د ساختمان په دننه کې نصب کړو څرنگه چې د دواړو آنتونو بیلګې او مشخصات په پورتنیو متنونو کې په واضح ډول لیکل شوي دي.

په عمومي توګه د وایرلس په شبکو کې درې ډوله آنتونه موجود دي چې هر یو یې لاندې مجموعه لرونکي دي:

هر طرفه آتن Omni Directional

نیمه طرف (جهت داره) آتن Semi Directional

هر طرفه (کاملاً جهت دار) Highly Directional

په وایرلس شبکو کې ستندردونه

802.11a: په دې ډول کې په ثانیه ۵۴ میگاباټه سرعت، ۵ گیگاهرتز له OFDM مودولیشن سره کار کوي.

802.11b: په دې ډول کې په ثانیه ۱۱ میگاباټه سرعت، ۲.۴ گیگاهرتز له DSSS مودولیشن سره کار کوي.

802.11g: په دې ډول کې په ثانیه ۱۱ یا ۶۴ میگاباټه سرعت، ۲.۴ گیگاهرتز له OFDM او DSSS مودولیشنونو سره کار کوي.

802.11n: په دې ډول کې په ثانیه ۶۰۰ میگاباټه سرعت، ۲.۴ او ۵ گیگاهرتز له OFDM مودولیشن سره کار کوي.

802.11: په حقیقت کې دا په خپله وایمکس ده.



څلورم څپرکي

OSI Reference Model

د ماخذ/مرجع ماډلونه

د شبکې ارتباط ، لیږد لاره او پروتوکول

Network Communication and Protocol

په فزیکي بڼه د شبکې جوړول مو مخکې زده کړل، په اوسنۍ موضوع کې به دې غږېږو چې په فزیکي ډول د نیټورک د جوړولو او د آلاتو د تړلو څخه وروسته د هغوي ترمنځ د معلوماتو لیږدونه څه ډول او په کوم بنسټ سر ته رسیږي.

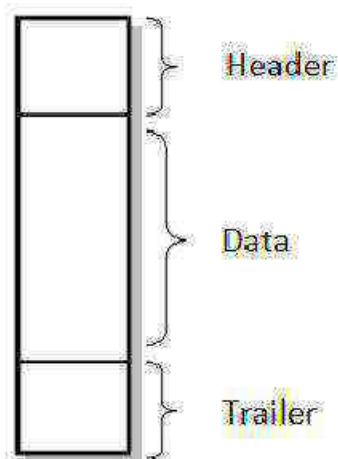
لکه څنګه چې په نیټورک کې د تل لپاره اوږده اوږده پیغامونه messages لیږدول کیږي چې شبکه نشي کولای د معلوماتو دومره ډیر مقدار په اغیزمن ډول په یو وخت کې ولېږدوي ځکه خو نوموړي معلومات په کوچنیو او وړو وړو برخو چې په ښه ډول اداره کیدای شي ویشي چې د معلوماتو یا ډیټا نوموړې کوچنۍ برخې د نیټورک په اصطلاح د پاکټ (Packet) او یا چوکاټ (Frame) په نوم یادېږي.

دا چې نوموړي معلومات ولې په کوچنیو ټوټو یا پیکټونو ویشل کیږي دوه ګټې لري، لومړې دا چې د معلوماتو لوی واحدونه د نیټورک د لیږد د آلاتو په ډکولو سره نه بریږدي چې د شبکې نور تړلي آلات په اسانۍ سره مکالمه سر ته ورسوي او دوهم دا چې که په لویه پیمانه لیږدول شوي معلومات څه غلطی ولري نو ټول معلومات باید دوباره ولېږدول شي خو که نوموړي معلومات په کوچنیو برخو ویشل شوي وي یوازې هغه برخه یا پیکټ چې غلطی ولري دوهم ځل استول کیږي. همدارنګه که معلومات په کوچنیو برخو وویشل شي انفرادي ارتباطات چټک او اغیزمن وي چې زیات شمیر کمپیوټرونو ته د تړاو او لیږدوني چانس ورکوي.

کله چې نوموړي پکټونه ټاکلي ځای ته رسیږي اخیستونکي کمپیوټر یې راټولوي او په وړ ترتیب یې دوباره سره پوځاي کوي تر څو ورڅخه اصلي معلومات لاس ته راشي او که کوم پیکټ غلطی ولري نو د هغه د بیاځلي لیږد غوښتنه کوي.

د Packet جوړښت:

ټول پکټونه د درې برخو Header ، Data او Trailer څخه جوړ شوي.



د پکیټ سر یا header د تل لپاره د د لیرونکي او ترلاسه کونکي کمپیوټر پته لري. د معلوماتو یا دیتا په برخه کې هغه معلومات شامل وي کوم چې لیږل کېږي، د نوموړو معلوماتو حجم یا اندازه د 512 bytes یا تر 16 کیلو بایتو پورې او یا د نیټورک په ډول پورې اړه لري د دیتا یا معلوماتو برخې ته Payload هم وایي.

د Trailer برخه د پکیټ د معلوماتو د شتون او کنټرول په اړه معلومات لري چې د تل لپاره د Cyclical Redundancy Check یا CRC په نوم یو قیمت وي کوم چې لیرونکي کمپیوټر یې معلوماتو ته ورکوي کله چې اخیستونکي کمپیوټر پکیټ تر لاسه کوي د CRC قیمت دوباره حسابوي او د هغه قیمت سره یې چې ټریلر ته ورکول شوي پرتله کوي که دواړه CRC یو ډول وي نو اخیستونکي کمپیوټر پکیټ د بې زیانه پکیټ په ډول مني او که سي آر سي یو ډول نه وي نو کمپیوټر پکیټ نه قبلوي چې اړینه ده بیاځلي ولېږدول شي.

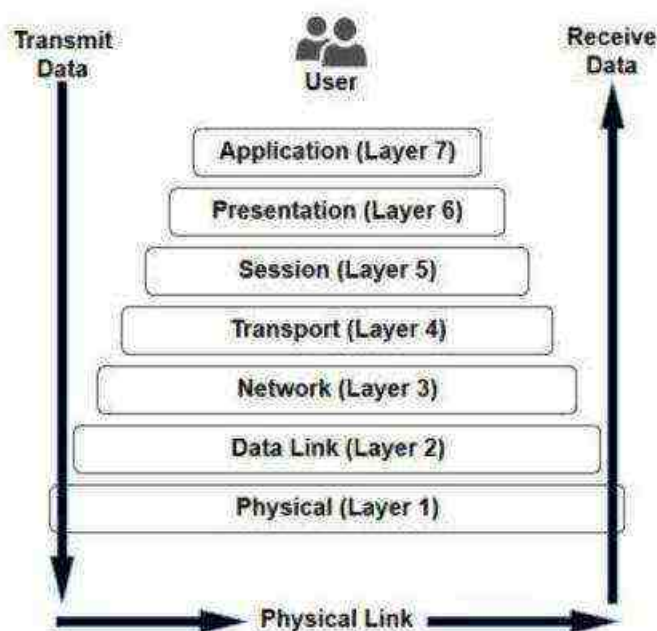
د شبکې د ازاد تړاو ماډل

OSI Reference Model

د ISO سازمان یو بین المللي ستندرد سازمان ده چې د ډیرو تولیدي شیانو ستندرد په الکترونیکي څانګه کې تعینوي چې له دې ډلې ستندردونو څخه زیاته برخه یې د شبکې په تجهیزاتو غور کوي، او د OSI ماډلهم د دې سازمان له لوري وړاندې شوي ده.

OSI یا Open System Interconnection د شبکې یو تیوریکي ماډل دی چې د نېټورک بیلابیلې کړنې یا activities روښانه کوي د نېټورک یو بل ماډل د IEEE802 په نامه هم شته خو د ټولو ماډلونو ترمنځ OSI کامیاب ماډل دی چې د International Organization for Standardization یا ISO له لوري وړاندې شوی.

The 7 Layers of OSI



په پورتنۍ انځور کې هغه اوه لایرونه ګوري چې د دې انځور وړاندې شوي دي

په نوموړي ماډل کې د شبکې کارونه په بیلو بیلو یو بل سره تړلو دندو او برخو ویشل شوي چې هره برخه د Layer په نوم یادېږي چې هر لایر د یو ځانګړې او بیلې دندې او حالت مسوولیت لري. په دې سیستم کې د نېټورک ټولې برخې د سافټویر څخه نیولې تر هارډویر پورې په یو سلسله یو بل سره تړلیو برخو ویشل شوي چې د ستونزو په صورت کې کولی شو د هرې برخې ستونزې په بیل ډول حل کړو. د OSI ماډل د شبکې یا نېټورک ارتباطات په اوو برخو ویشلي چې په لاندې بڼې کې یې لیدلای شئ.

د Application برخه د ماډل تر ټولو پاسنۍ برخه ده چې د یو شمیر غوښتنیزو (Applications) پوستکالو یا سافټویرو لپاره د نېټورک د خدماتو د لاسرسۍ سرحد یا Interface رامنځته کوي د بیلګې په ډول ویب برورز په وسیله چې یو اپلیکیشن سافټویر دی کولی شو یو ویبپاڼه چې په نېټورک کې په بل کمپیوټر کې ده په خپل

کمپیوټر کې وگورو. همدارنگه د اړونده فایلونو او پیغامونو لېږدونه او د غلطیو ښونه هم د همدې لایر دنده ده.

شپږمه برخه یا د Presentation لایر لېږدېدونکې ډیټا داسې ښې ته اړوي چې د شبکې د پروتوکول مطابق وي، یادونه کوو چې نوموړې برخه معلومات د اپلیکیشن د برخې څخه اخلي، همدارنگه د اخیستونکي کمپیوټر نوموړې برخه یا لایر معلومات بیاځلي داسې ښې ته اړوي چې د اخیستونکي کمپیوټر د Application Layer لپاره د منلو وړ وي. همدارنگه نوموړې برخه د نیټورک د پروتوکولونو تبادله او د معلومات encryption او decryption هم سر ته رسوي. په ځینو شبکو کې نوموړې برخه د معلوماتو د لنډولو یا compression لپاره د یو ځانگړې پوستکالي څخه گټه اخلي تر څو معلومات تر لېږدولو مخکې یو څه مختصر کړي.

پنځمه برخه یا Session Layer په شبکو کې د دوو لوریو تر منځ د ژوندۍ مکالمې او په یو وخت کې د دواړو لوریو د تړاو دنده سر ته رسوي. نوموړې برخه د سیژن ترتیب بندې، پیغامونه او نور تبادلات اداره کوي او د سیژن په پای ته رسیدو سره یې له منځه وړي. همدارنگه نوموړې برخه د هر session نظارت کوي او یوازې ټاکل شوي او پیژندل شوي ډلې کولای شي په سیژن کې ونډه واخلي. ځینې هغه دندې چې نوموړې برخه یې په نیټورک کې سرته رسوي د کارونکي د ننوتلو Login او وتلو Logout څخه عبارت دي.

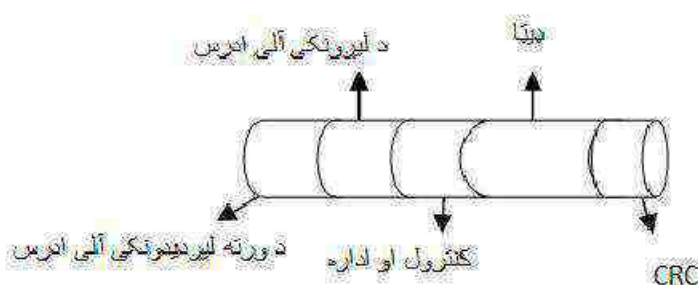
څلورمه یا د لېږد Transport برخه د لېږدونکي څخه تر اخیستونکي د معلوماتو لېږدونه اداره کوي او د معلوماتو لوی او اوږده مقدارونه په وړو برخو تجزیه کوي چې د نیټورک د لېږد د آلاتو د اعظمي لېږد د اندازې سره برابر وي. د نوموړې برخې یوه بله دنده د تیروتنو کتنه ده تر څو د تیروتنو څخه پاکه لېږدونه سر ته ورسېږي. دا اخیستونکي کمپیوټر په لوري کې نوموړې برخه تجزیه شوي معلومات بیاځلي سره راټولوي او په اصلي معلوماتو یې اړوي.

همدارنگه نوموړې برخه د نیټورک جريان هم کنټرولوي یعنې اخیستونکي کمپیوټر ته د هغه اندازې معلوماتو څخه چې هغه یې نشي اخیستلای مخنیوي کوي.

دریمه برخه یا (Network Layer) آدرس لرونکي پیغامونه کنټرولوي او د شبکې بیلابیل منطقي آدرسونه د هغوي فزیکي مطابقت لرونکو آدرسونو یا MAC آدرسونو ته اړوي. نوموړې برخه د یو ځایي څخه بل ځایي ته

د معلوماتو لېږد بررسې کوي او دا معلومات چې معلومات څه ډول د یوې نقطې څخه بلې نقطې ته ور رسېږي. همدارنگه د نوموړې برخې بله دنده د هغه معلوماتو چې لېږدول کېږي په کوچنیو برخو وېشنه ده تر څو د نیتورک د تړاو او لېږد د الاتو په وسیله ولېږدول شي او د هغه معلوماتو حجم کمونه (Downsize) کول دي چې د مقابل لوري اخیستونکې آله نشي کولای په یو ځل هغه واخلي چې نوموړې پروسې ته Fragmentation او Segmentation وایي.

دوهمه برخه یا ډیټا لینک layer ځانگړې ډیټا فریمونه د نیتورک د برخې څخه فزیکي برخې ته لېږدوي، همدارنگه په اخیستونکي لوري کې نوموړې برخه د فزیکي برخې خام معلومات د فریمونو په بڼه د نیتورک برخې ته لېږدوي. په یو عام فریم کې ونډه لرونکې توکي په لاندې شکل کې کتلای شی.



د فریم یوه برخه د لېږونکي او اخیستونکي کمپیوټرونو آدرسونه په ځان کې لري. د کنټرول برخه د فریم د مختلفو برخو د کنټرول او سیګمنټ کولو دنده لري CRC د بیتونو ریاضیکي بڼه ده چې د فریم یا پیکیټ سره یوځای لېږدول کېږي، دغه ریاضیکي ارزښت په اخیستونکي لوري کې حسابېږي که د لېږونکي لوري سره مطابق وي لېږل شوي ډیټا به له کومه زیاته منل کېږي.

ډیټا لینک د فزیکي برخې په وسیله د فریمونو د لېږد دنده لري، د هغوي د غلطیو څارنه کوي او هغه فریمونه چې د غلطیو لرونکي وي نه پرېږدي او ختموي یې. یادونه باید وکړو چې د فریمونو دویمه لېږد د نوموړې برخې دنده نه ده او د غلطیو د شتون په صورت کې د ټرانسپورت د برخې دنده ده چې فریم دوهم ځلې ولېږدوي.

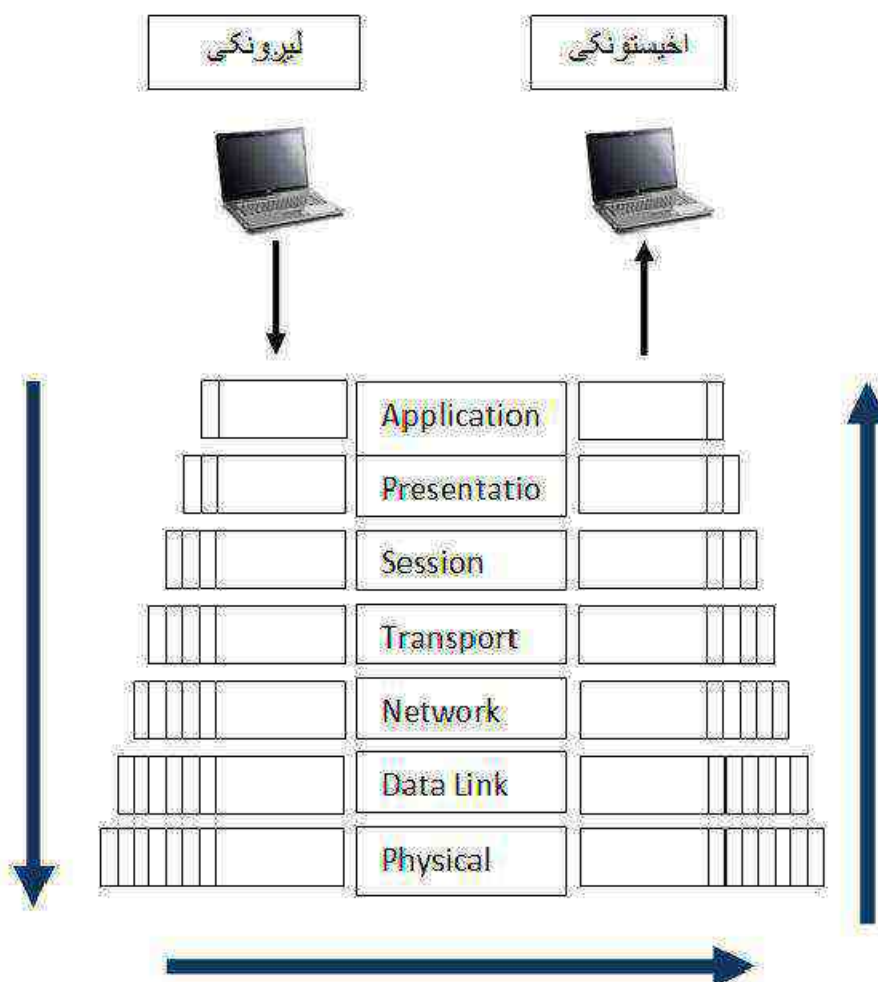
لومړي برخه يا Physical Layer هغه برخه ده چې لېږل کيدونکي پيغامونه او معلومات د بيتونو bits څخه سيگنالونو او اخيستونکي معلومات د سيگنالونو څخه بيتونو ته اړوي. د بيتونو اړونه سيگنالونو ته د Encoding په نوم ياديږي لکه برقي ولټيج يا رڼا څپې، د بيلگې په ډول يو بيت کيدای شي د مسي سيم پر مخ د پنځه ولټه سيگنال په شکل انتقال شي.

د نيټورک د فزيکي برخې دنده د کيبل او کمپيوټر تر مينځ فزيکي سرحد يا NIC سر ته رسوي. په پای کې د OSI د اوو گونو برخو په هکله لاندې ټکي په نظر کې ونيسئ.

برخه يا Layer	دنده
Application	د يو پروگرام څخه بل پروگرام ته معلومات لېږدوي.
Presentation	د حروفو په بڼه د معلوماتو او کوډونو د بدلولو رابدلولو سره سروکار لري.
Session	د مکالمې او محاورې د ټينگولو او همغږي دنده لري.
Transport	د معلوماتو بشپړه او سالمه لېږدونه يقيني کوي.
Network	د پيغامونو لېږدونه برسي کوي.
Data-Link	د کوډونو، پټواو د معلوماتو اوښتون دنده لري.
Physical	سختکالو او سيگنالونو لېږد او رسيدنه اداره کوي.

د پيکيټ يا فریم او د OSI د اوو گونو برخو د پيژندلو وروسته دا خبره څيړو چې د اخيستونکي او لېږدونکي لوري معلومات د دغه اوو گونو برخو تر منځ څه ډول لېږدول کېږي.

په نوموړي ماډل کې هغه معلومات چې لېږدول کېږي يا د لېږونکي اړخ معلومات په لېرونو کې د پورته خوا څخه ښکته خوا ته حرکت کوي او په اخيستونکي لوري کې بيا د ښکته لوري څخه پورته لوري ته حرکت کوي، هره برخه دغه معلوماتو ته خپل خپل header او trailer معلومات ور زياتوي چې په مقابل لوري کې نوموړي معلومات د همدغې برخې له خوا لوستل کېږي او نوموړې هيډر او ټرييلر له منځه ځي د بيلگې په ډول هغه معلومات چې د (Presentation Layer) برخې ته ورکول شوي په مقابل لوري کې د همدې پريزېټيشن د برخې له خوا لوستل کېږي.



کله چې د لېږدونکې دېټا یو مقدار د لېږد یا ترانسپورت برخې ته رارسېږي، نوموړې دېټا یو بشپړ مقدار وي، د ترانسپورت برخه نوموړې دېټا د لېږد لپاره په وړو وړو برخو وېشي. یادونه باید وکړو چې د نوموړي ویش اندازه د دواړو لوريو د نیټورک پروتوکول له لوري ټاکل کېږي.

دا چې د ترانسپورت برخه معلومات په برخو وېشي نو د نوموړو برخو سره یو ځای له خپله اړخه یو سلسله معلومات هم په نوموړو برخو ور زیاتوي ترڅو د مقابل لوري د ترانسپورت برخه بیا ځلي نوموړې بیلابیلې برخې په وړ ترتیب سره راټولې کړي. همدارنگه کله چې معلومات د نیټورک برخې ته رسېږي نو نوموړې برخه هم په معلوماتو خپل Header ور زیاتوي او په دغه وخت کې نوموړې معلومات د یو پیکټ بڼه اختیاري.

د پکیټ په هکله مو مخکې یادونه کړې وه چې هر کمپیوټر د خپل هېډر په معلوماتو کې د هغه کمپیوټر آدرس هم لري چې نوموړي پکیټ ورته استول کېږي. په یاد لرئ هغه پیکیتونه چې یوازې د یو کمپیوټر آدرس ولري یعنې یو کمپیوټر ته لیږل کېږي چې د (Unicast) پکیتونو په نوم یادېږي NIC په یو کمپیوټر کې ټول پکیتونه او د هغوی آدرسونه گوري او په خپل آدرس یې مختلفو ماشینونو ته استوي.

همدارنگه یو ډول ځانگړې پکیتونه چې د خبرنیزو پکیتونو Broadcast packets په نوم یادېږي هم شته چې په یو وخت کې د نېټورگ ټولو آلاتو ته لیږدول کېږي د بیلگې په ډول غږیز پیغامونه ... او داسې نور.

د OSI Reference Model ماډلونو ځانگړتیاوې

دغه ماډل د ISO سازمان لخوا په کال ۱۹۸۴م کال کې وړاندې شو.

دغه ماډل په طبقه/پور (Layer) کې وړاندې شو.

هر پور له پورتنۍ او لاندینۍ پور سره په ارتباط کې ده.

هر پور یا طبقه یوه ځانگړې دنده لري.

د معلوماتو (معلومات) کپسول کول (Data Encapsulation)

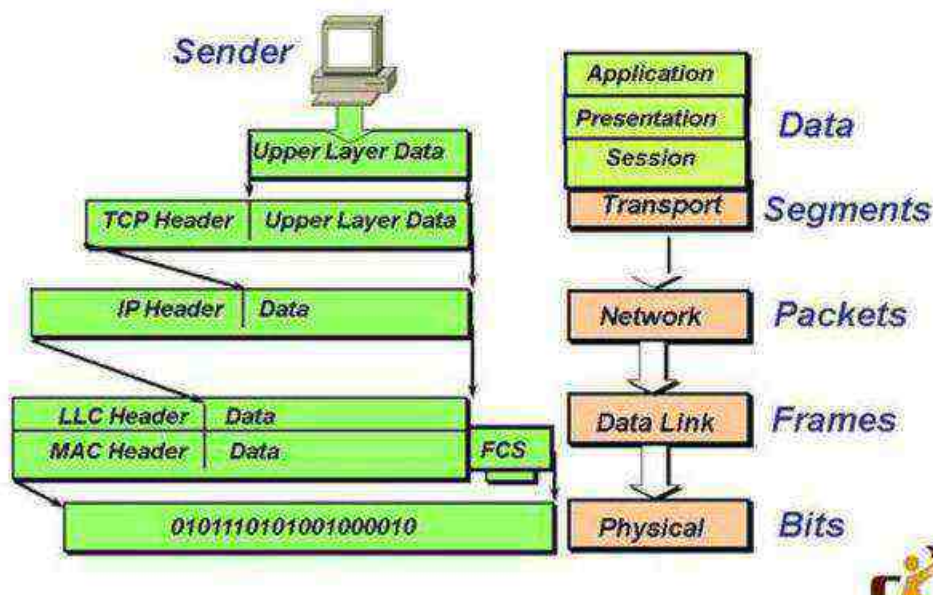
یو بنیادي عمل چې په OSI ماډل کې یې د بیلابیلو لایرونو Layers موجوده پروتکلونه کوي هغه د Header هېډر اضافه کول او په ځینو خاصو مواردو کې Footer فوټر، هغه معلومات چې له خپلو پورتنیو لایرونو څخه یې اخلي دي.

د بیلگې په ډول یوه پروگرام ته د لاسرسي غوښتنه چې د شبکې د زیرمو شاته لایرو څخه پروتکول تیرېږي کله چې غوښتنه د انتقال لارې ته رسېږي مربوطه هېډر خپل ځان ور اضافه کوي او بیا د شبکې لایه تسلیموي.

مخصوص هېډرونه په دې لایه کې هم ورزیات شوي او د پیوند شویو دیتا لارې هم په همدې ډول دي او وروستۍ محصول یې د یوې بستي په ډول لیږد ته چمتو کېږي.

د دې پکيټ مقصد ته له رسېدلو وروسته په همدې ډول پروسه تکرارېږي خو په دې وار برعکس په اوم لایر کې چې په هر لایر کې هیدرونه او فوډرونه کتل کېږي او وروسته پاکېږي او د دې مراحلو له پای ته رسېدلو وروسته غوښتنه په اوم لایر کې کارونکي مقصد ته رسېږي.

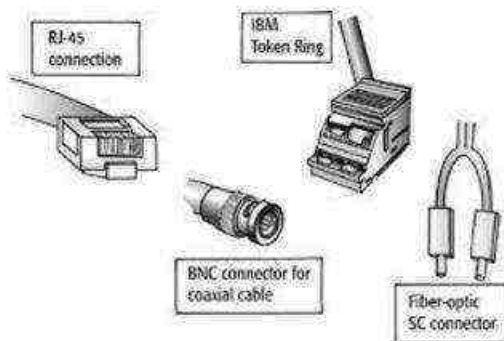
په حقیقي بڼه د کپسول مفهوم دا ده چې په دې کې د بیلابیلو لایرو پروتکلونو هیدر او فوتر د جوړې شوي غوښتنې کارونکي برنامې کې ورزیاتوي.



د Data Encapsulation پروسه

فزیکي لایر Physical Layer

په OSI ماډل کې لومړني لایر ده او د دې ماډل په ترټولو ټیټې برخه کې ځای لري. په دې لایر کې د دوه دستګاوو د نښلولو طریقه یوه له بلې سره د کیبل او د شبکې توپولوژي او د هغو چټکوالي په کې واضح کېږي.



بیلګې د فزیکي لایر د دستګاوو

د دې لایر مسوولیت د معلوماتو بدلول له بیت څخه الکترونيکي سیګنالونو ته ده.

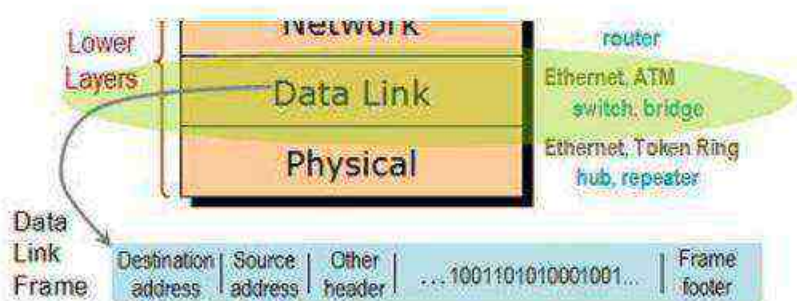
هغه پارامترونه چې په دې لایر کې اړینه ده په نظر کې ولرو په لاندې ډول دي:

- د فزیکي لیږد خط (مسي کیبل، نوري فایبر، مایکروویف او...).
- د بیتونو ښودلو رقم د متناسبه سیګنالونو په قالب کې له چېنل سره.
- د فزیکي کانال ظرفیت او لیږد نرخ (bit rate).

میکانیکي او الکتريکي مسایل لکه: د کیبل رقم، د فریکونسي باند او د کیبل د ښلولو رقم (کانکتور)

د معلوماتو (ډیټا) ښلولو لایر Data Link Layer

د ډیټا ښلونکي د OSI ماډل دوهم لایر ده د دې لایر دنده داده چې د مکانیزمونو څخه په کار اخیستلو سره د خطاګانو کشف او کنټرول، ډیټا د یوه چېنل په مخ د ښکېدلو (Noise) لرلو په دلیل، بغیر د خطا مقصد ته رسوي.



د معلوماتو د لیږد په وخت کې کیدای شي چوکاټ (Frame) خراب شي یا ورک شي دلته د ښلولو لایر دنده ده چې په مقصد کې فریم باندې تحقیق وکړي او خطاګانې یې پیدا کړي.

د دې لایر بله دنده داده چې د پورتنۍ لایې لیږدیدونکي معلومات په ستندردو واحدونو بدلوي او د خاصو معلوماتي فیلډونو زیاتول (د لیږونکي پته، اخیستونکي پته، د خطا او کشف کوډونه او...) یو فریم جوړوي او وروستي بل لایر ته یې چمتو کوي.

دا لایر پخپله له MAC او LLC څخه جوړ شوی ده چې هر یو یې بیلې دندې په غاړه لري.

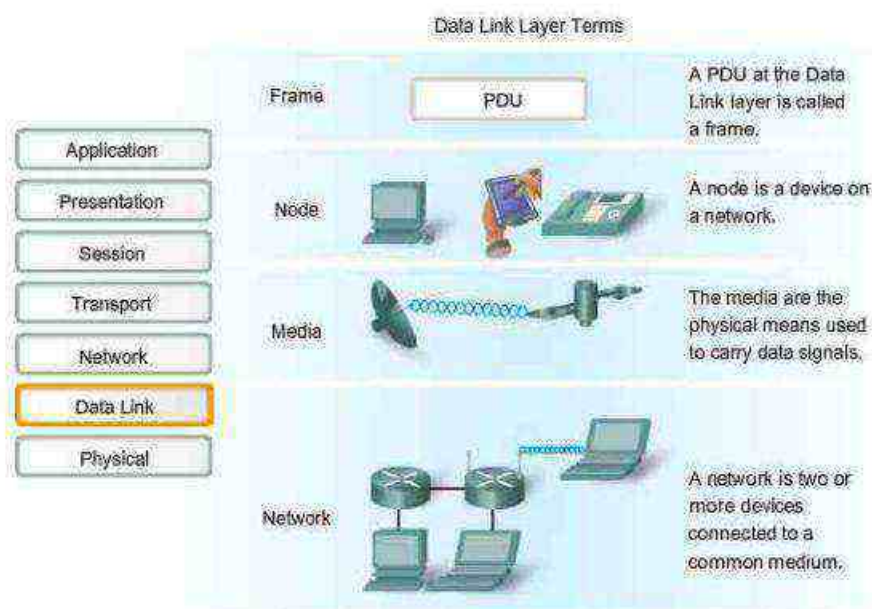
د لایر لاندي LLC

چوکاټ (Frame) کول او د چوکاټ شمیره لگول او لیرل

د چوکاټونو لاسته راوړل په مقصد کمپیوټر او د هغوي جوړول

لیردونکي ته د Ack لیرل په دي حال کي چې لاسته راوړنکي صحیح معلومات د هر فریم لپاره

د Acknowledge نه لیردول اړینه ده چې لیرونکي بیاخلي معلومات واستوي ترڅو چې اخیستونکي ورته Ack ځواب کړي.



مک MAC

مک یا Media Access Control د شبکوي دیوایس له فزیکي آدرس څخه عبارت ده چې د تولیدونکي کمپني له لوري ورته ټاکل کېږي چې یو دایمي او بی بدله آدرس بلل کېږي.

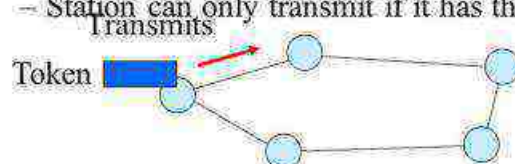
د مک په ذریعه د دستگاه لاسرسي یوې شبکې ته کېږي چې لاندي دوه بیلگې یې دي:

Token Pasing

CSMA/CD (Carrier sense multiple access / collision detection)

802.5 TRN MAC Layer: Token Passing

- Media Access Control
 - Not CSMA/CD
 - Token passing
 - Special frame called a *token* circulates
 - Station can only transmit if it has the token

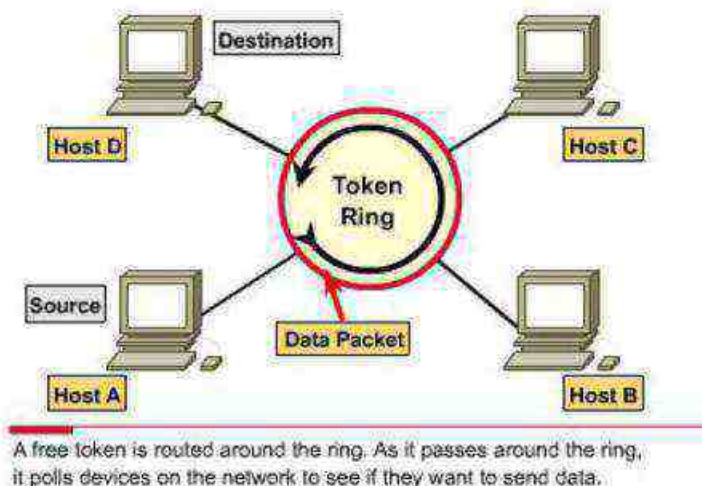


Token Passing ډیاگرام

Token Passing

Token Passing مهمې ځانګړتیاوې لري چې په لاندې ډول دي:

- ✓ له ټکر څخه مخنیوي یا Collision.
- ✓ د یوه خالي پکیټ حرکت د شبکې له منځ څخه (Token).
- ✓ کمپیوټر د معلوماتو د لېږلو لپاره Token ته انتظار کوي.
- ✓ د معلوماتو لېږد وروسته له دې چې Token کمپیوټر ته ورسېد.
- ✓ د Token پاتې کیدل له کمپیوټر سره تر هغه وخته چې ټول معلومات ولېږدول شي.
- ✓ د نورو کمپیوټرونو په ذریعه معلومات نه لېږد.
- ✓ د Acknowledge لېږل د لاسته راوړونکي کمپیوټر په واسطه لېږونکي ته.
- ✓ د یوه Token منځ ته راوړل د لېږونکي کمپیوټر په ذریعه او د هغه آزادول په شبکه کې.



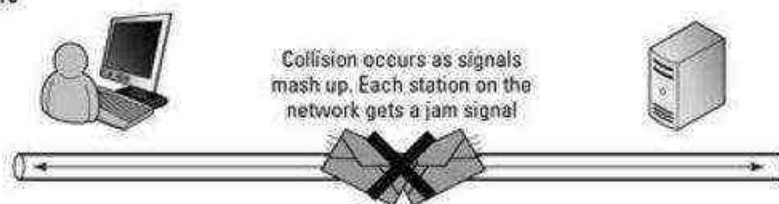
CSMA/CD

په دې طريقه کې که دوه کمپيوټرونه په يوه وخت د معلومات د لېږد اقدام وکړي نو ټکر منځ ته راځي، د ټکر د مخنيوي لپاره دواړه کمپيوټرونه دې لېږد توقف او لږ وخت صبر وکړي او بيا دې د معلوماتو لېږد پروسه بيا پيل کړي او په خپل نوبت سره دې معلومات وليږدوي.

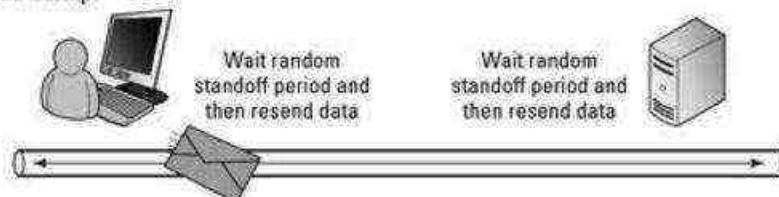
First attempt



Failure



Second attempt



د کمپيوټرونو تر مېنځ د معلوماتو لېږد د ټکر د پېښېدو پر وروسته

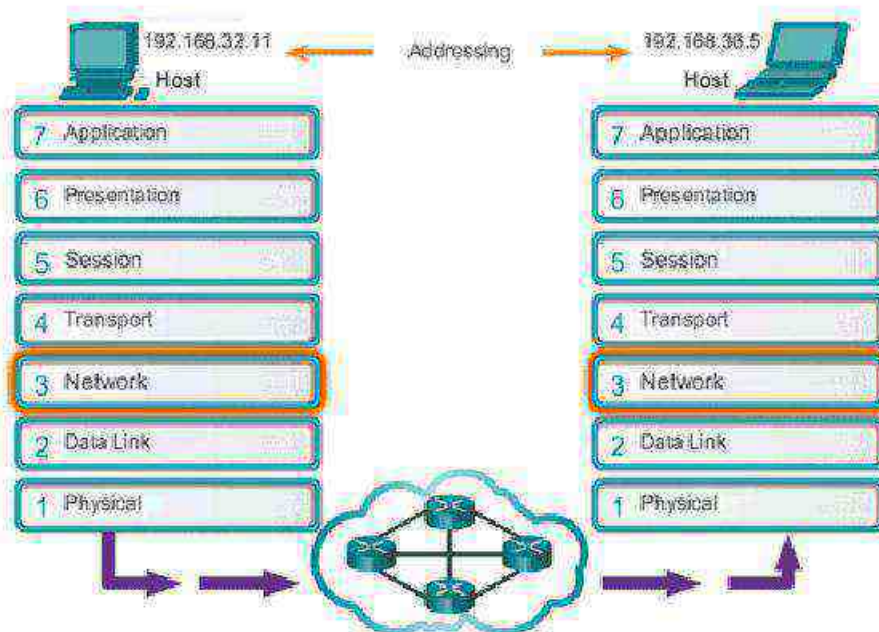
د شبکې لایر Network Layer

د OSI په ماډل کې دریم لایر بلل کېږي چې د ډیټا د لیږد لپاره د لیږدونکي او لاسته راوړونکي د آدرس د معلوماتو دنده لري.

په OSI ماډل کې سخته دنده همدا لایر لري ځکه د لارې معلومات او ټاکل یو اړین کار ده.

دا لایر د شبکې ترافیک هم کنټرولوي او ډیټا ته د نوي مسیر په ټاکلو سره د ترافیک د ډیروالي مخنیوي کوي.

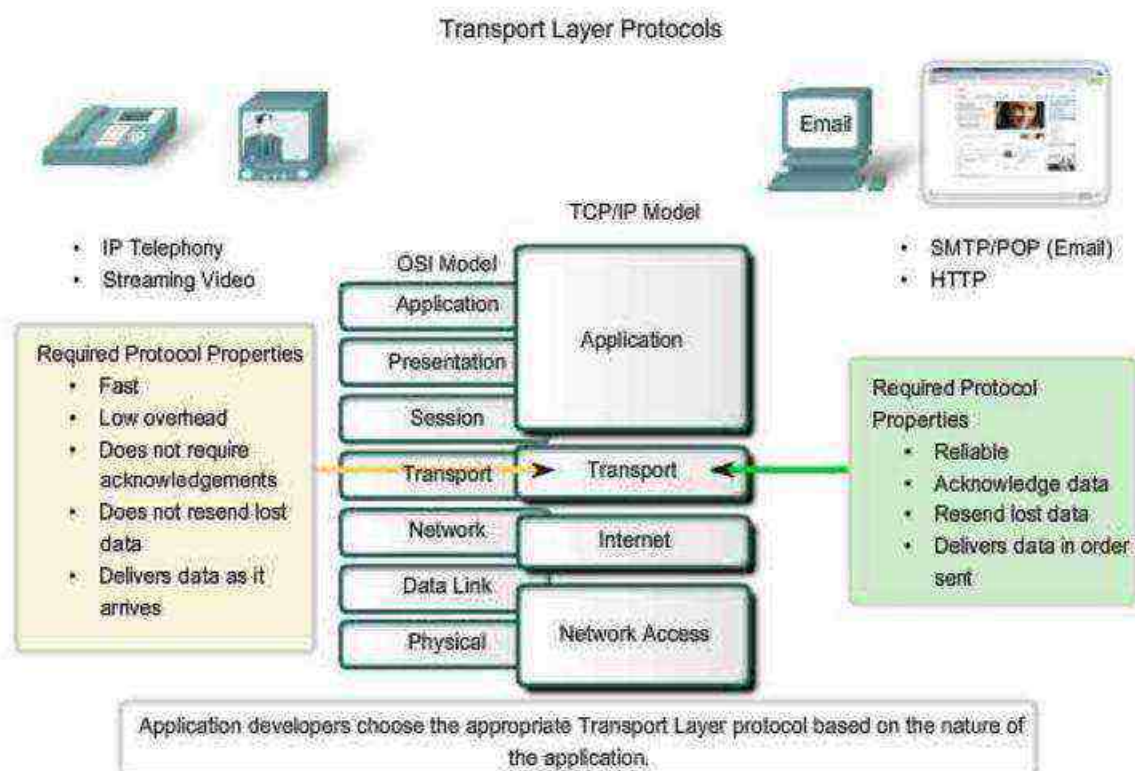
IP چې یو مهم پروتوکول په شبکه کې گڼل کېږي په دې لایر کې ځای لري چې د هغه دنده د پټي ورکول دي.



د لیږد لایر Transport Layer

په OSI ماډل کې څلورم لایر ده لکه څنګه چې یې له نوم څخه څرګندېږي د لیږد دنده لرونکې لایر ده.

دا لایر ډیټا له پورتنۍ Session لایر څخه اخلي او په وړو ټوټو او مناسبه اندازو یې ویشي، د لیږدونکي او لاسته راوړونکي معلومات لکه د پورت شمېره په پاکټ کې وېي او بیا یې د شبکې لایر ته سپاري.



د لیږد لایر ځینې ځانګړتیاوې:

- ✓ په OSI ماډل کې د دې لایر دنده د معلوماتو لیږدول دي.
- ✓ په دې لایر کې د TCP او UDP پروتوکولونه فعالیت کوي.
- ✓ په دې لایر کې نښلیدونکي او نه نښلیدونکي هم تعریف کېږي.

دوه ډوله پروتوکولونه په دې لایر کې وړاندې شوي دي:

نښلیدونکي Connection Oriented: په دې پروتوکول کې لومړي اړیکه ټینګېږي او وروسته دېټا لیږدول

کېږي چې TCP ورته ویل کېږي.

نه نښلیدونکي Connection Less: په دې پروتوکول کې د اړیکې ټینګولو اړتیا نشته او دېټا په کې د لیږد وړ

ده چې UDP ورته ویل کېږي.

ناسته لایر Session Layer

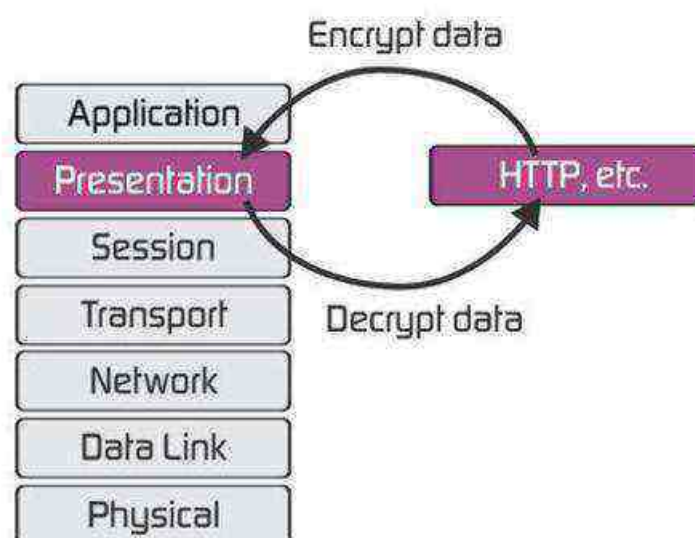
په OSI ماډل کې پنځم لایر ده په دې کې لکه د لیږد لایر د معلوماتو لیږد ترسره کېږي چې په پرمختللي ډول خدمتونه وړاندې کوي په دې لایر کې د دوه دستگاؤ و ترمنځ اړیکه په یوه توافق سره پیل کېږي (Authentication, Authorization, Login) او دوام پیدا کوي ترهغه چې په یوډول پای ته ورسېږي.

د دې لایر ټولیزې دندې:

- د یوې ناستې مدیریت او جوړول
- د خواوو پیژندل
- د پیروډونکو حسابونه
- د ناستې پایله

وړاندې کونکې لایر Presentation Layer

په OSI ماډل کې شپږم لایر ده، په دې لایر کې دیتا په ستندرد ډول په کوډونو او قالبونو سمبالېږي، د دې لپاره چې کمپیوټرونه وکولای شي له مختلفه کوډونو او قالبونو څخه په ګټه اخیستني دیتا ولیږدوي نو اړینه ده چې په ستندرده طریقي سره دیتا په مشخصه کوډ او قالب سره راګرځه ورکړه شي چې بیلایلو عامل سیستمونو ته د پیژندلو وړ وي.



په OSI ماډل کې شپږم لایر

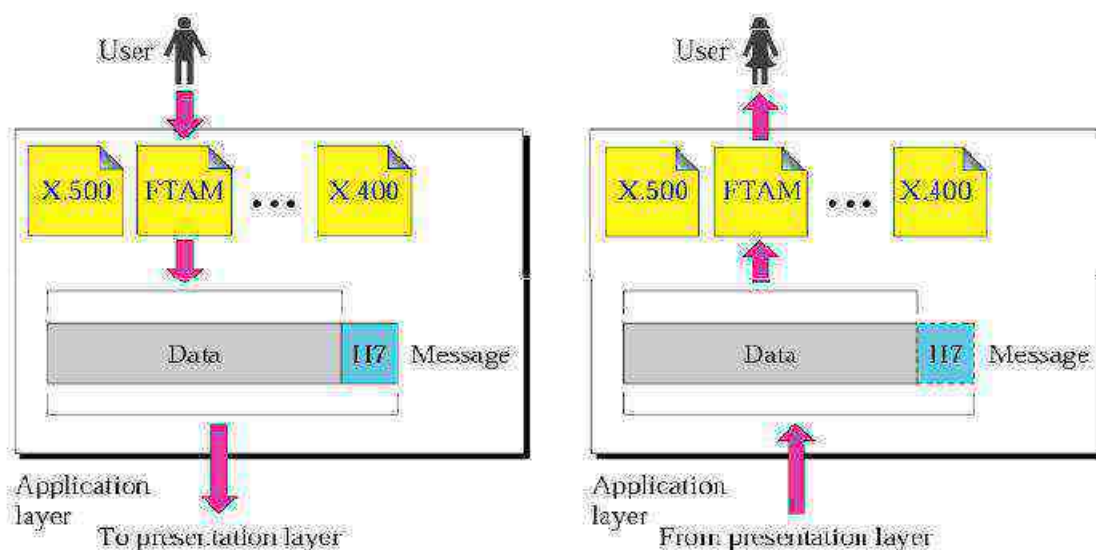
دا لایر معلومات له پورتنۍ لایې یعنې اپلیکیشن څخه اخلي او بیا د ستندرد کوډ په لگولو سره یې په داسې طریقه چې اخیستونکي کمپیوټر ته د پیژندلو وړ وي بدلوي او بیا یې د ناستي لایې ته سپاري.

د اپلیکیشن لایر Application Layer

په OSI ماډول کې اوم او ترټولو لوی لایر همدا د.

OSI ماډل ته د لاسرسي په موخه دغه لایه د ننوتلو لومړني لار ده، د شبکې ټول پروگرامونه په همدې لایر کې استوگن دي او د شبکې د منځ پروگرامونو د اړیکو لپاره دغه لایر ډیر اړین ده.

په دې لایر کې ډیر اړین خدمتونه لکه د فایل لېږد، له لرې واټنه د یوه کمپیوټر کنټرول او ... وړاندې کېږي.



کارېدونکي یا اپلیکیشن لایر د کارېدونکو پروگرامونه د منځ ته راتگ لپاره کارېږي چې په ډیره اسانۍ سره کولی شولې دې لایر څخه په کار اخیستلو خپل کار سرته ورسوو.

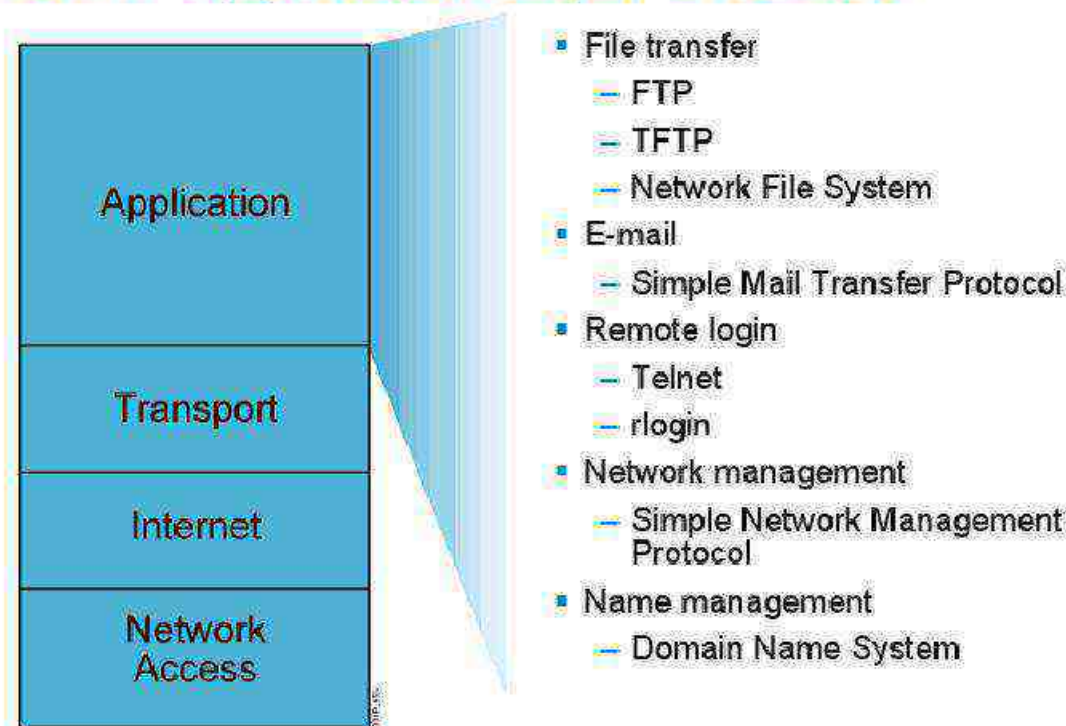
دغه خدمتونه په لاندې ډول اپلیکیشن لایر کې د بیلگې په ډول یادولی شو:

- ✓ د ویب سایټ په پڼه
 - ✓ د انټرنټي پاڼو لېږد رالېږد
 - ✓ د ایمیل یا برېښنالیکي خدمتونه مدیریت
- او داسې نور...

هغه پروتکولونه چې په دې لايه کې د کارولو وړ دي:

- ✓ (HTTP) Hypertext Transfer Protocol
- ✓ (FTP) File Transfer Protocol
- ✓ (POP3) Post Office Protocol 3
- ✓ (TELNET) Telephone Network
- ✓ (DNS) Domain Name Server
- ✓ (DHCP) Dynamic Host Configuration Protocol

TCP/IP Application Layer Overview

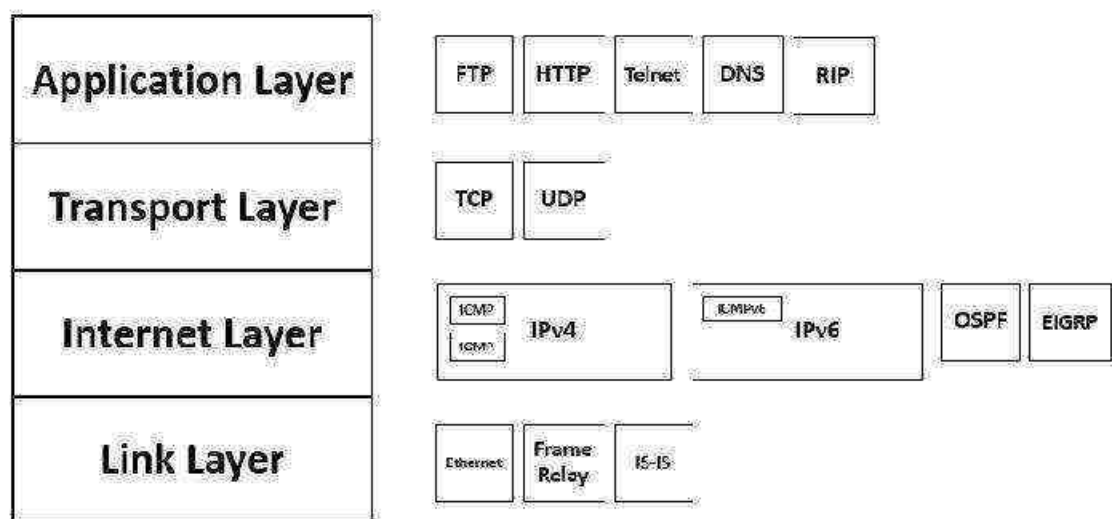


طېاقيوې اېپليکېشن لايه کې کارېدونکې TCP/IP پروتوکولونه

د TCP/IP ماډل

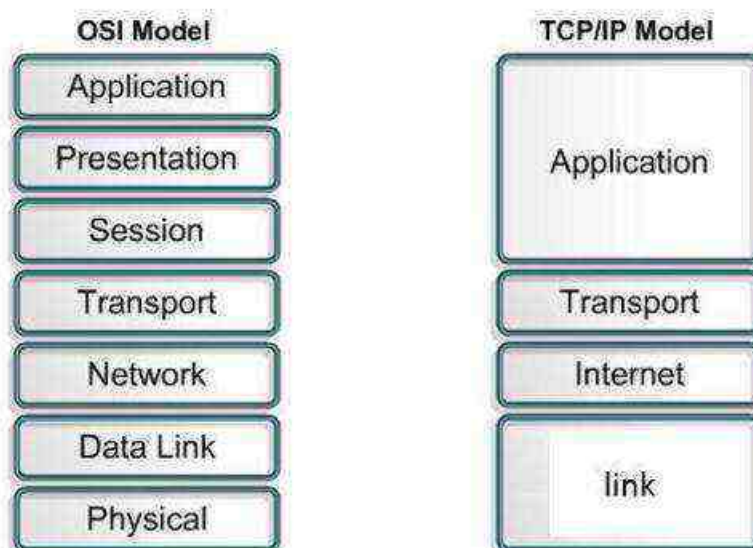
دځينو فکرونو خلاف د TCP/IP ماډل له OSI څخه مخکې وړاندي شوي، په حقيقت کې د OSI ماډل له TCP/IP ماډل څخه اخيستل کېږي.

دا ماډل څلوريزي جوړېدونکې لايې لرونکې ده چې هغه لايې په لاندې ډول دي:



هغه ټکي چې په TCP/IP کې اړين ده د TCP/IP پکيټ او ماډل ده.

د TCP/IP ماډل څلور لايرو څخه جوړ شوي ده چې په روښانه توگه به وړاندي شي.



Link نېټلونکي لايرو

په دي لايرو کې په لاره اچونکي نرمکالي (سافت وير) او سختکالي (هاردوير) ستندردونه تعريف کيږي.

په دي لايرو کې فزيکي مسائل، د ليرو چپلونه، د شبکې د کارتونو ډول، د ټوپولوژي ډولونه اړين کارونه دي.

که له OSI ماډل سره پرتله کړل شي نو له Data Link او Physical لایرو سره سمون خوري.

د شبکې لایر IP یا د انټرنټ پروتوکول

د دې لایر دنده د پاکټونو د لیږد (له لیږونکي څخه ان تر اخیستونکي) پروسې هدایت کول دي. په دې لایر کې څو ډوله پروتوکولونه ځای لري چې د مسیر یا لارې پیدا کولو دنده لري او د معلوماتو پاکټونو سپارل له لیږونکي څخه ان تر لاسته راوړونکي، دنده پرغاړه لري.

د دې لایر سمون په OSI ماډل کې د Network لایه ښودلې شو.

د دې لایر پروتوکولونه په لاندې ډول دي:

IP	(Internet Protocol)
ICMP	(Internet Control Message Protocol)
IGMP	(Internet Group Management Protocol)
ARP	(Address Resolution Protocol)
RARP	(Reverse Address Resolution Protocol)

خلورم خپرکي

TCP/IP

Hardware & Network Protocols

سختکالي او د شبکې پروتوکولونه

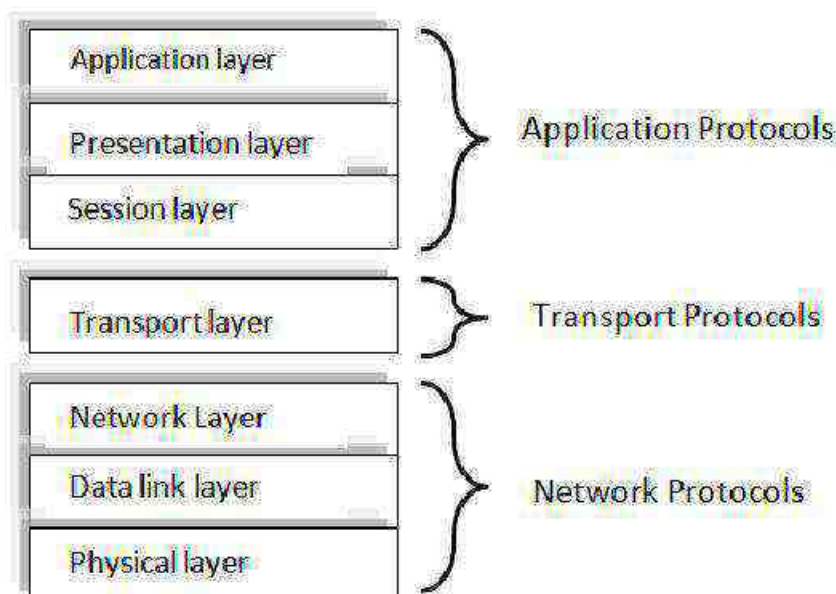
د نېټورک پروتوکولونه Network Protocols

د شبکې پروتوکولونه هغه پروتوکولونه دي چې د نېټورک لپاره د آدرسونو، لېږد لارو، د غلطیو کتلو او مکالمې او تړاو په برخه کې معلومات برابروي.

په شبکه کې د دوو کمپیوټرونو لپاره اړینه ده یو له بل سره د تړاو لپاره د معلوماتو یوه لېږد لاره ولري چې د داوړو خواوو لپاره د منلو وړ او یو له بل سره پرې مکالمه او لېږدونه سرته ورسوي. د کمپیوټرونو ترمنځ همدا لېږد لاره د پروتوکول په نوم یادېږي. نن ورځ کمپیوټرونه بیلایل پروتوکولونه کاروي چې هر یو یې بیلایلي دندې او برخې لري خو د ټولو پروتوکولونو اساسي دنده د کمپیوټرونو ترمنځ د تړاو یا اړیکې رامنځته کول دي.

پروتوکولونه خپلې دندې د OSI ماډل دننه سرته رسوي، دغه دندې د نوموړي ماډل په مختلفو برخو Layers کې سرته رسیږي او هغه پروتوکول چې د OSI ماډل په تر ټولو لوړې برخې یا لایر کې دنده لري له نورو څخه پیچلي وي.

د پروتوکولونو هغه ټولګه چې یو ځای سره کار کوي د Protocol Stack یا Protocol Suite په نوم یادېږي، هر پروتوکول ځانګړې دندې او فعالیتونه لري لکه مخکې مو یادونه وکړه، یو پروتوکول ستاک د OSI ماډل د هر یو لایر لپاره بیلایل پروتوکولونه لري چې په لاندې شکل کې درې مهم پروتوکولونه د مختلفو برخو لپاره ښودل شوي دي.



د OSI ماډل لایرونه ټولګه

د پورتنیو پروتوکولونو څخه هر یو یې په بیلابیل ډول تر څیړنې لاندې نیسو.

د لیږد پروتوکولونه:

د لیږد یا ترانسپورت پروتوکولونه هغه پروتوکولونه دي چې د معلوماتو په لیږد را لیږد کې مرسته کوي، نوموړې پروتوکولونه عبارت له TCP یا Transmission Control Protocol ، SPX(Sequenced Packet Exchange) او ATP یا Apple Talk Transaction Protocol څخه دي.

د دې ډول ځینې مشهور پروتوکولونه په لاندې ډول دي:

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) : هغه پروتوکول دي چې د نیټورک لپاره آدرسونه او لیږد لاره برابروي.

IPX (Internetwork Packet Exchange) : نوموړي پروتوکول په Novell Netware چلیز سیستم کې کارول کېږي او د پیکیټونو د لیږد دنده په غاړه لري.

NetBEUI (NetBios Extended User Interface) : هغه پروتوکول دي چې د مایکروسافټ او IBM له لوري رامنځته شوي او په ډیرې شبکو کې کارول کېږي.

(DDP) Delivery Datagram Protocol : نوموړي پروتوکول په ایپل کمپیوټرونو او Apple Talk کې کارول کېږي.

(DLC) Data Link Control : هغه پروتوکول دي چې د HP پرېټرونو له لوري کارول کېږي.

غوښتنیز پروتوکولونه:

اپلیکیشن پروتوکولونه د OSI ماډل په تر ټولو پاسنۍ برخې یا لایر کې فعالیت کوي چې ځینې د پام وړ ډولونه یې په لاندې ډول دي.

Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) : د TCP/IP پروتوکول د کورنۍ یو غړي دي چې د برېښنالیکونو د لیږد را لیږد مسولیت او دنده لري.

File Transfer Protocol (FTP) : د اهم د TCP/IP ډولګې یو پروتوکول دي چې یوازینی دنده یې د شبکې په اوږدو کې د فایلونو شریکول او لیږدول دي.

Simple Network Management Protocol (SNMTP) : نوموړي پروتوکول د TCP/IP یو بل پروتوکول دي

چې د نیټورک د آلاتو د ادارې او څارنې په برخه کې خدمت کوي.

د دې تر څنګ د اپلیکیشن پروتوکولونو له جملې څخه په Novell نیټویر کې Network Core

Protocol(NCP) او د اپېل په شبکو کې AppleTalk File Protocol (AFP) کارول کېږي.

لکه مخکې مو چې یادونه کړې ده، هر پروتوکول بیلابیلې برخې لري تر څو د کمپیوټرونو تر منځ اغیزمن تړاو او لیږدونه رامنځته کړي، د پروتوکولونو همدغه بیلابیلې برخې د Protocol Suite په نوم یادېږي. دا هم باید په یاد ولرو چې پروتوکول سټ د پروتوکولونو هغه ټولګه ده چې په ګډه او همکارۍ سره د شبکې د تړاو او پرمخ بیولو لپاره کار کوي. نن ورځ د شبکو د تړاو ګڼ شمیر پروتوکولونه شتون لري چې هر ډول یې خپل خپل ښه والي او ضعفونه (خامیانې) لري، د دغو پروتوکولونو څخه یې ځینې د دوو کمپیوټرونو تر مینځ، ځینې یې په محلي شبکو او ځینې نور یې بیا په پراخه شبکو لکه نړی جال (انټرنټ) کې کارول کېږي. په ټولیز ډول عام کارول کېدونکي پروتوکولونه عبارت دي له:

TCP/IP ✓

IPX/SPX ✓

NetBIOS/NetBEUI ✓

AppleTalk ✓

DLC ✓

XNS ✓

DECNet ✓

X.25 ✓

د پورتنیو پروتوکولونو تر منځ تر ټولو ډېر کارول کېدونکي پروتوکول TCP/IP دي چې د انټرنټي شبکو

پروتوکول هم دي، دلته پرې مفصل بحث کوو.

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)

OSI	TCP/IP
Application	Telnet, FTP, DHCP, TFTP, HTTP, SMTP, DNS, SNMP
Presentation	
Session	
Transport	TCP – UDP
Network	ICMP, ARP, RARP IP
Data-Link	Network Interface Layer
Physical	

نوموړي پروتوکول د انټرنټ چې د پروتوکول په نوم هم یادېږي او نن ورځ په کمپیوټري شبکو کې تر ټولو ډیر کارېدونکي پروتوکول دي، نوموړي پروتوکول هغه وخت ډیر مشهور شو کله چې د Unix له لوري هم د خپلو سیستمونو پروتوکول په توګه ومنل شو. همدارنګه د نوموړي پروتوکول د تړاو پیاوړتیا د دې لامل شوه چې نن سبا د کمپیوټرونو د تړاو د یو معیار په ډول د بیلابیلو کمپیوټرونو او شبکو یوډل د سره تړلو لپاره کارول کېږي. د نوموړي پروتوکول ډیر استعمال او مقبولیت دي چې په زیات شمېر چلیز سیستمونو لکه Novell Netware، Windows XP/Vista/7/8 او د مایکروسافټ په ټولو چلیز سیستمونو کې مخکې له مخکې نصب شوي یا Default پروتوکول په ډول راځي.

د TCP د پروتوکولونو د ټولګې ټول پروتوکولونه د OSI په ماډل کې په لاندې ډول ترتیب شوي دي:

IP یا Internet Protocol: د نیټورک د برخې پروتوکول دي چې د منابعو او کمپیوټرونو د آدرسونو او لیږدولو اړوندې سې پي ته معلومات برابروي، همدارنګه ICMP (Internet Control Message Protocol) هم د نیټورک د برخې پروتوکول دي چې د پیغامونو د کنټرول لکه د غلطو پیغامونو د جریان کنټرول او نور معلومات برابروي، یادونه باید وکړو چې د PING کمانډ د یو ریموټ سیستم لخوا جواب برابروي د همدغه پروتوکول په وسیله کار کوي.

ARP یا Address Resolution Protocol: د نیټورک د برخې یو ډل پروتوکول دي چې د د شبکې د شاملو آلاتو د IP آدرسونه د هغوي فزیکي آدرسونو یا MAC ته بدلولي

TCP یا Transmission Control Protocol: د ترانسپورت د برخې پروتوکول دي نوموړي پروتوکول د اپلیکیشن لایر له برخې څخه پیغامونه اخلي او د شبکې په اوږدو کې یې مطلوبو ځایونو ته لیږي، کله چې تړاو

رامنځته شي د TCP د درشلونو Ports آدرس دا ټاکي چې نوموړي پیغام باید کوم سیستم ته ولیږدول شي، په همدې ډول TCP د لیږدولو په موخه په ورو برخو د پیغامونو د پاشلو یا Fragmentation او مطلوب ځای ته تر رسیدلو وروسته د بیاځلي را یو ځای کولو دنده هم په غاړه لري.

FTP یا File Transfer Protocol: د آپلیکیشن د برخې پروتوکول دي چې د Session او Presentation لایرونو سره په همغږۍ کار کوي، نوموړي پروتوکول په شبکه کې د فایلونو لیږدول، ترتیب او کنټرول په برخه کې فعالیت کوي، د پورتنۍ برخې هر یو Layer د FTP لپاره ځانگړې کارونه کوي، د بیلگې په ډول د Session برخه د اړیکې د ټینګولو او بیاځلي له منځه وړلو په برخه کې د FTP سره مرسته کوي.

SMTP یا Simple Mail Transfer Protocol: د TCP/IP یو بل پروتوکول دي چې د OSI په لومړیو درې لایرونو کې فعالیت کوي او لکه د نامه څخه چې یې څرگندېږي د شبکې په اوږدو کې د پیغامونو د لیږد دنده په غاړه لري، یادونه باید وکړو چې د انټرنټ ډیرې بریښنالیکونه د نوموړي پروتوکول له مخې په شبکه کې مطلوبو آدرسونو ته لیږدول کېږي.

HTTP یا Hypertext Transfer Protocol: د TCP/IP د Application Layer پروتوکول دي چې دنده یې د شبکې د کمپیوټرونو پرمخ د بریښنا پانو ښودل دي. ۸۰ یې د پورت شمېره دي.

HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure): په ویب کې د معلوماتو تبادلې یو مطمئن پروتوکول دي، S یې په پای کې د SSL ښونه کوي چې د پیژندګلوي ساتنې او رمز ورکونې سرویس کې ترې کار اخیستل کېږي. ۴۴۳ یې د پورت شمېره دي.

TFTP (Trivial File Transfer Protocol): دا پروتوکول د FTP کوچني نسخه بلل کېږي چې په شبکه کې د فایل لیږد لپاره کارول کېږي. مګر د TCP پرځای له UDP څخه ګټه اخلي، چې پورت شمېره یې ۶۹ ده.

POP3 (Post Office Protocol): د بریښنالیک سرویس اخیستونکي له دې پروتوکول څخه له سرور نه د بریښنالیک ترلاسه کولو په موخه ګټه اخلي، اړوند پورت شمېره یې ۱۱۰ ده.

NTP (Network Time Protocol): داسې یو پروتوکول ده چې کمپیوټرونو ته دا ځانګړتیا ورکوي ترڅو په یوې شبکه کې د سیګنالونو انتقال په واسطه د کمپیوټرونو ترمنځ خپل وخت یوډول کړي، چې د پورت شمېره یې ۱۲۳ ده.

DNS (Domain Name System): په شبکه کې د TCP/IP سیستمونه له دې پروتوکول څخه د کوربنو (Domains) نومونو شننه ځانګړي IP آدرس ته د معلوماتو راګړی ورکړی لپاره کوي، د دې پروتوکول پورت شمېره ۵۳ ده.

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol): له دې پروتوکول څخه په اتوماتیک ډول IP ویش کې ګټه اخیستل کېږي، اړوند پورت ۶۷ او ۶۸ دي.

Telnet: یو داسې پروتوکول څخه عبارت ده چې کارونکي په دې سره کولی شي کمپیوټر سره له لرې واټنه اړیکه ونیسي او خپل اړوند کارونه پرمخ بوځي، د دې پروتوکول د پورت شمېره ۲۳ ده.

ټکي: د یادوني وړ ده چې له هرې اړیکې نیونې سره یو طرف کلاينټ او بله خوا سرور ده او ټول هغه پورتنونه چې د پورته برخو لپاره وړاندي شوي سرور ته اړوند پورتنونه دي او په کلاينټ کې به رنډام پورتنونه پراستل شي.

TCP/IP model	Protocols and services	OSI model
Application	HTTP, FTTP, Telnet, NTP, DHCP, PING	Application
		Presentation
		Session
Transport	TCP, UDP	Transport
Network	IP, ARP, ICMP, IGMP	Network
Network Interface	Ethernet	Data Link
		Physical

په انځوریزې توګه کې د OSI ماڼۍ او TCP/IP لړۍ ترمنځ تړن او ځانګړتیاوې ګوري

ګرانو لوستونکو، پورتنی ټول پروتوکولونه د TCP/IP د پروتوکول ټولګې برخې دي او دا هم په یاد ولری چې نن سبا ډیرې شبکې د همدغه پروتوکول پر بنسټ جوړېږي. د نوموړي پروتوکول ډیره مهمه برخه د شبکې د شاملو آلاتو آدرسونه (IP Addresses) دي چې د نیټورګ د زده کړې په راتلونکې برخه کې به پرې خبرې کوو...

IP یا Internet Protocol

دا پروتوکول د شبکې یو له مهمه پروتوکولونو څخه شمیرل کېږي او مهمې دندې سرته رسوي چې په لاندې ډول یې لیکلي شو:

کپسول کول Encapsulation: د پکیټونو پاکټ کول کول.

پټه ورکونۍ: د موجود سیستم پیژندنه (تشخیص) په شبکه کې د IP په وسیله.

لاره موندونکۍ (مسیریاب): تر مقصده د ترټولو غوره لارې موندنه او پیژندنه.

ټوټه تړونکې (قطعه بندي): د پټا په ورو ورو قطعو بدلول ترڅو په سمه توګه په شبکه کې ولېږدول شي.

په هماغه ډول چې د کپسول جوړونۍ په برخه کې په OSI ماډل کې معلومات ورکړل شول، په هر لایر کې یو هیدر (سریزه) په اصلي پاکټ باندې ورزیات شي، دغه هیدر به د شبکې په لایر کې د IP پروتوکول لپاره په لاندې ډول وي:

4-bit	8-bit	16-bit	32-bit	
Ver.	Header Length	Type of Service	Total Length	
Identification			Flags	Offset
Time To Live	Protocol	Checksum		
Source Address				
Destination Address				
Options and Padding				

وېژن Version: لومړنی فیلډ د IP په هیدر کې ده، چې ۴ بېټه لري او دا هغه بڼه ده چې د IP پروتوکول ټاکي. له دې سره سره چې نن د دې پروتوکول شپږمه نوي نسخه هم وړاندې شوي خو اوسمهال هم تر ټولو ډیر کار په انټرنټي او داخلي شبکو کې له ۴ نسخې څخه ګټه اخیستل کېږي، په راتلونکو برخو کې د دې پروتوکول د نسخو په اړه نور معلومات هم وړاندې شي.

د IHL یا IP Header Length فیلډ: دا فیلډ چې ۴ بېټه لري، د ټولې بڼې اوږدوالي مشخص کوي.

Type of Service: ۸ بېټه لري، چې په واسطه یې (د IP تولیدونکي) څخه د پټا یا معلوماتو اخیستونکي وسيلي د لارموندنې غوښتنه کوي.

Total Lenght: دا ۱۶ بېټه فیلډ کې، داسې عدد ځای نیسي چې د IP او د هغه هیدر اوږدوالي په کې شامل وي، د IP ټول اوږدوالي ۶۵۵۳۵ ته رسېږي.

Identification: سره له هغې چې په ځینو وختونو کې نیونکي یا لارموندونکي وسيلې مجبوره کېږي ترڅو یې په ورو توتو ویشي، هر ټوټه شوي حصه باید د پیژندګلوي درلودونکې وي. کوم عدد چې د یوه ډیټاګرام واحد شمېره ټاکي په دې ۱۶ بېټو کې ځای پرځای کېږي.

Fragment Offset: دغه فیلډ پخپله درې برخې لري:

الف) DF یا Don't Fragment بیت: د IP په بسته کې د دې بیت په یو کېدلو سره هیڅ لارموندونکي حق نلري چې هغه ټوټه ټوټه کړي، په دې خاطر چې مقصد د ټوټه ټوټه شوي ډیټاګرام د بیرته یوځای کولو او جوړولو توان نلري. که چېرې دغه بیت په یوه سره جوړ شوي وي او لارموندونکي ونشي کولای د هغه اندازې غټ والي سره ولېږدوي، نو له منځه به یې یوسي.

ب) MF یا More Fragment: دا بیت تشخیصوي چې د IP بسته د ډیټا وروستني ټوټه ده که کومه بله ټوټه پاتې ده. د ډیټاګرام وروستني ټوټې وروسته به د MF بیت صفر شي او په نورو کې به یو وي.

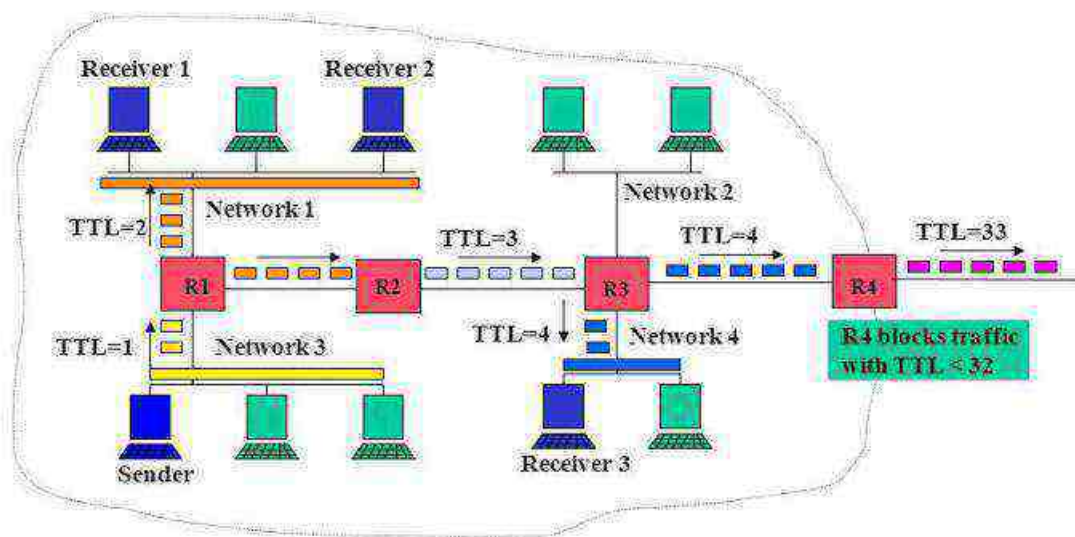
ج) Fragment Offset: دا برخه چې ۱۳ بیت لرونکې ده په ډیټا کې ماته شوي هره ټوټه مشخصوي. دا فیلډ له ۱۳ بیتو لرلو سره، یوه ډیټا چې تر ۸۱۹۲ ټوټو پورې ویشلې شي، ترټولو اړین ټکي چې په دې فیلډ کې شتون لري هغه داده چې د هرې ټوټې ضریب باید ۸ وي. په دې معنی چې بغیر له وروستي ټوټې، نورې ټوټې باید داسې وټاکل شي چې ۸ سره ضربېږي وي.

د مثال په ډول یو لارموندونکي اړ ده چې یوه ډیټا د ۵۰۰۰ بایتو په اوږدوالي سره ټوټه ټوټه کړي په داسې ډول چې د هرې ټوټې اندازه له ۱۵۰۰ بایتو څخه لږ وي. په دې حالت کې د هرې ټوټې اندازه ۱۲۵۰ نشو اتکل کولای ځکه چې ضریب یې ۸ نه ده خو ۱۲۸۰ اندازه یې مناسب ده.

په دې سره لارموندونکي، ډیټا په درې ډوله ۱۲۸۰ او یوه ۱۱۶۰ بیتو سره ټوټه کوي په دې بیلګه کې لارموندونکي ۲۳۲۲ عدد د ډیټاګرام پیژندونکي په حیث ټاکلي. له دې سره هره ۴ ټوټه برخه د ډیټاګرام په لاندې ډول سره کتلې شي:

د ټوټې شمېره	Identification	Fragment Offset	MF سټ	په ډیټاګرام کې د ټوټې ځای نیولو پټه	د هرې ټوټې (قطعي) اوږدوالی
1 شمېره ټوټه	2322	0	1	$8 \times 0 = 0$	1280
2 شمېره ټوټه	2322	160	1	$8 \times 160 = 1280$	1280
3 شمېره ټوټه	2322	230	1	$8 \times 320 = 2560$	1280
آخړه ټوټه	2322	480	0	$8 \times 480 = 3840$	1160

Time to Live: دا فیلډ د یوه شمېرونکي په حیث د پاکټ د عمر نېټه په ډاګه کوي، د یوې ټوټې (بسته) عمر اوږدوالی په دې معنی چې د IP یوه ټوټه کیدای شي د شبکې پرمخ په ګرځیدلو ستړي اوسي. د یوې ټوټې د عمر اوږدوالی ۲۵۵ کیدلی شي چې له هرې لارې څخه په تیریدلو سره د دې فیلډ یو واحد کمېږي. که چېرې د IP یو پاکټ د هر علت له کبله وځنډېږي د هرې ثانيې په تیریدلو سره به یې یو واحد کم شي که چېرته اوس د دې فیلډ اندازه صفر ته ورسېږي د IP دغه ټوټه چې هر چېرته وي نو له منځه به لاړه شي. خو وروسته له منځه تللو به جوړونکي ماشین ته یو پیغام ورکړل شي.



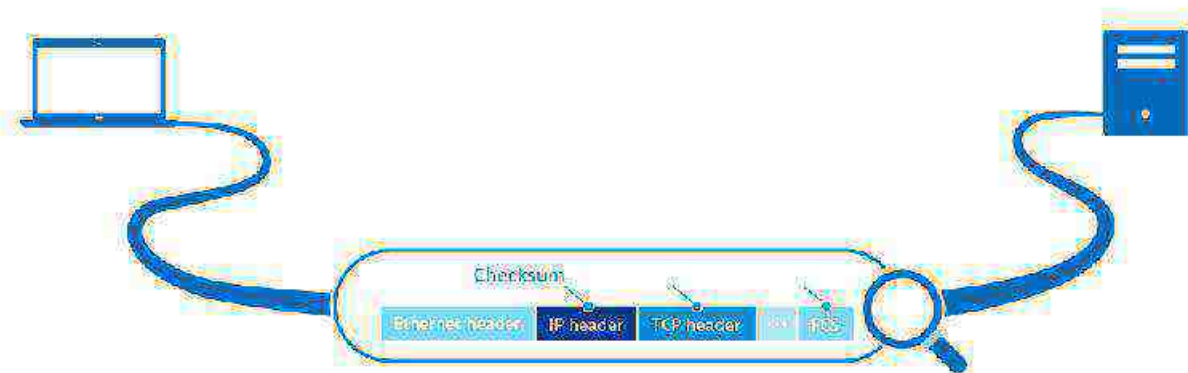
Time to live

Protocol: هغه معلوماتي چوکاټ یا (ډیټاګرام) چې په هغه کې د IP په واسطه معلومات (ډیټا) لېږدول کېږي له پورتنۍ لايې څخه په یو خاص جوړښت سره آي پي ته ورکول شوي ترڅو د شبکې په واسطه ولېږدول شي. د بیلګې په ډول ممکن دغه معلومات یا ډیټا د TCP په واسطه په یوې لوړې لايې لېږدول شوي وي یا ممکن چې

دا کار د UDP پروتوکول په واسطه ترسره شوي وي. نو په دې ډول د دې فیلډ شمېره د هغه پروتوکول شمېره ده چې په لوري لایې کې یې د ډیټا گرام د لیږد غوښتنه کړې وي.

وروسته له دې چې اخیستونکي ډیټا ترلاسه کړه نو اړینه ده چې تعین شوي پروتوکول ته یې وسپاري.

Header Checksum: دغه فیلډ ۱۶ بیت لرونکي دي چې د هرې IP احتمالي ستونزې د ترلاسه کولو او خپرني دنده سرته رسوي. د دې لپاره چې د ستونزې ترلاسه شوي کوډ محاسبه کړی نو ټول سره د دوه دوه بیتو په لحاظ یوله بل سره جمع کوي او په آخر کې د جمعي حاصل بیاځلي منفي کيږي او بیا ترلاسه شوي منفي عدد په دې فیلډ کې ځای پرځای کيږي.



Checksum انځوریزه بڼه

په هر لارموندونکي (روټر) کې وروسته له وړاندې تګ او لارموندنې لومړي د ډیټا یا معلوماتي کڅوړې صحت کتل کيږي پام وکړی چې د Checksum فیلډ په هره لارموندنه کې له سره محاسبه او اندازه کړل شي ځکه کله چې یوه کڅوړه IP لارموندونکي ته ننوځي لږ ترلږه د هغې کڅوړې TTL فیلډ بدليږي شي.

Source Address: هر کوربه (Domain) د انټرنټ په شبکه کې یوه نړیواله پته او ۳۲ بیته لرونکي وي (البته د IPv4 یا څلورم وېرژن لرونکي آي پي پته چې IPv6 یا شپږم وېرژن یې چې بیا ۱۲۸ بیت لرونکي دي). په همدې ډول هر ماشین اړینه ده چې د خپلې پوي IP کڅوړې د جوړولو په وخت کې خپله پته همدي فیلډ کې ځای پرځای کړي.

Destination Address: په دې ځای کې د مقابل لوري یعنی اخیستونکي اړه لرونکي IP پته چې ډیټا کڅوړه ترلاسه کوي ځای پرځای کيږي.

Step 1	Source IP 192.168.1.10	Destination IP 1.1.1.1
Step 2	Source IP 192.168.1.10	Destination IP 192.168.1.2
Step 3	Source IP 192.168.1.2	Destination IP 192.168.1.10

په دې ښلگه کې ښودل شوي او د ښانديش کړ شوي په ښلگه کې په ډول لوري

Options: په ازاد یا اختیاري ډول کېدای شي چې تر ۴۰ بایتو پورې ترسره شي چې د آزمویښ، ستونزې موندنې یا ډیباګ، امنیت او داسې نور ډول پارامترونه په شبکه کې ځای پرځای شي.

Payload: په دې ځای کې لاسته راغلي معلومات یا ډیټا له لوري لایې ځای پرځای کېږي.

او د همدې مطلب په لیکلو سره له ټولو ملګرو چې غواړي د امنیت او نفوذ برخې ته دننه شي غوښتنه کوم چې د دې مطلب ټول مطالب په ډیر پام سره مطالعه کړي ځکه چې پوهه په دې موضوع او ورته موضوعاتو کې چې د TCP/IP برخه ده، په دوام به ورته کتنه ولرو چې شبکې ته د دننه کیدلو او نفوذ په برخه کې اړینه ده. د ښلگې په ډول په دې فیلډونو یا ځایونو کې په سمونو سره کېدای شي د DoS حملي ترسره شي او ځینې بیا د TTL له سکن شویو فیلډونو څخه گټه پورته کړي.

```

1 function Decoder(bytes, port) {
2   var humidity = (bytes[0] << 8) | bytes[1];
3   var temperature = (bytes[2] << 8) | bytes[3];
4
5   return {
6     humidity: humidity / 100,
7     temperature: temperature / 100
8   };
9 }

```

Payload

1F 11 08 AA

```

{
  "humidity": 79.53,
  "temperature": 22.18
}

```

Payload انځور لړۍ ښلگه



IP Addresses

د TCP/IP د پروتوکول ټولې برخې په شبکه کې یو کمپیوټر د هغه د IP آدرس څخه پیژني، د شبکې هر سیستم او آله باید د ځانګړې او ییل آي بي آدرس څښتن و اوسي تر څو د شبکې نور سیستمونه د همدغه آدرس یا پټې له مخې ورسره په تړاو کې و اوسي او هغه څه چې نوموړي سیستم ته لیږدوي هغه د همدې آدرس په پیژندلو سره ولیږدوي.

د IP پټه د هر کمپیوټر د شبکې کارت (NIC) واحد ګڼل کېږي چې دا پټه د لیږونکي او ترلاسه کونکي کمپیوټر کې ځای پر ځای کېږي او هر کمپیوټر په همدې پټې سره په شبکې یا انټرنټ کې پیژندل کېږي.

لومړي مثال:

د دې پټې اوږدوالی ۳۲ بیتونه یا ۴ بایتونه ده چې په څلورو ۸ بیتی برخو ویشل کېږي (چې هرې برخې ته یې ۸ بیتونه یو Octet ویل کېږي).

ټکي: ذکر شوي شیان IPv4 اړوند دي چې IPv6 یې ۱۲۸ بیتونه ده چې وروسته ورباندې بحث کوو.

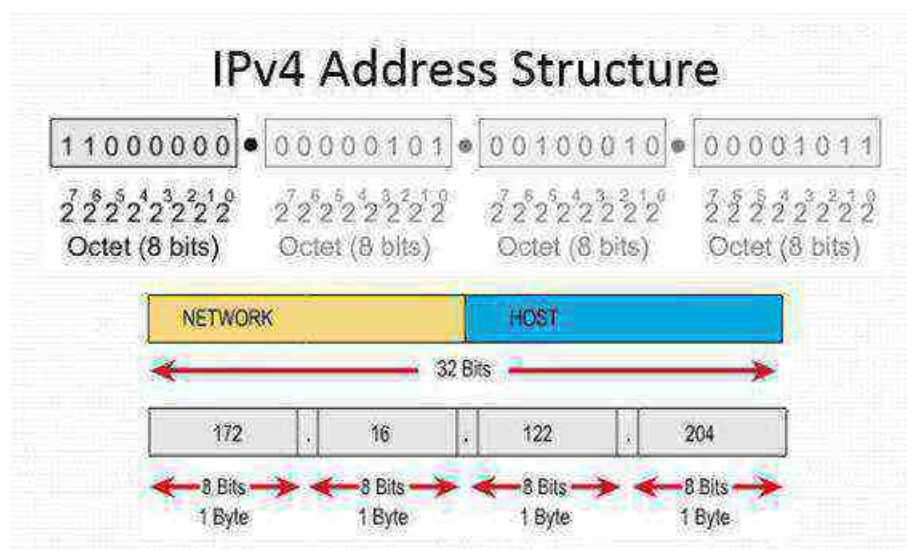
یوه IP پټه له څلورو صفرونو څخه پیلېږي چې تر ۲۵۵ عدده ځي لاندې یې بیلګه ده:

0.0.0.0

255.255.255.255

192.168.1.10

هره IP پټه له دوه برخو چې یوه یې Network ID او بله یې Host ID ده جوړېږي چې دا دواړه بیا د IP په کلاسونو کې فرق کوي.



د IP پته لکه څنگه چې پورته بیلګه کې بیان کړل شوه د Decimal عدد په ډول وه خو د دې لپاره چې کمپیوټر ورباندې پوه شي نو د Binary ژبې ته بدلیږي چې د صفر او یو په ډول کمپیوټر ته د پیژندلو وړ ده. اوس نو لاندې IP پته په باینري بدلوو:

دبیسمل ډول: 10.0.0.1

IP باینري یا کمپیوټري ژبې کې: 00001010.00000000.00000000.00000001

Subnet: 11111111.00000000.00000000.00000000

ټکي: لاندې عددونه د لا اسانه باینري لاسته راوړلو لپاره په ذهن کې وساتي:

$$128 - 64 - 32 - 16 - 8 - 4 - 2 - 1$$

همدومره بس ده چې هغه عدد چې غواړو په باینري یې بدل کړو له کومو نورو عددونو سره جمع کېږي هغه چې د جمعي وړتیا ولري لاندې تری 1 لیکو او چې نه جمع کېږي 0 یې پرځای لیکو.

د 192 عدد مو په پام کې ونیسي 128+64 کېږي 192 څومره ښه موږ پیدا کړ تر همدې دواړو عددونو لاندې چې سره جمع کېږي 1 لیکو او تر نورو لاندې 0 لیکو.

په یاد مو وي لاندې اعداد د IP کلاس پیژندلو کې رغنده برخه لري؛

128=10000000

192=11000000

224=11100000

240=11110000

248=11111000

252=11111100

254=11111110

دوهم مثال:

يو IP آدرس د 32 بېټو (Bits) څخه جوړ شوي چې هره برخه يې اته بېټه کيږي او هر ۸ بېټه يې له بل څخه د يو ټکي په وسيله بېلېږي لکه 190.170.10.140 . د اته بېټو په حساب تر ټولو لوي عدد (11111111) دي .

نو په دغه حساب تر ټولو لوي IP آدرس به عبارت وي له (11111111.11111111.11111111.11111111) څخه، نوموړي IP آدرس مو د دوو يا Binary System پر بنسټ حساب کړو، که نوموړي عدد د لسو سيستم يا اعشاري سيستم Decimal System ته واړوو نو تر ټولو لوي IP آدرس 255.255.255.255 څخه عبارت ده .

په يوه IP آدرس کې د ټکو په وسيله بېل شوي هر عدد د Octet په نوم ياديږي او د پورته حساب له مخې د صفر څخه تر 255 پورې قيمتونه اخيستلاي شي او په هر اوکتېټ کې 256 آدرسونه ځاييږي شي چې ورڅخه ټول 256 x 256 x 256 x 256 يا 4.3 څلور اعشاريه درې مليارده ممکن آي پي آدرسونه لاس ته راځي، خو د IP آدرسونو د ځينو جوړښتونو له مخې نوموړي ټول آدرسونه نشي کارول کيداي د بېلگې په ډول صفر (0) د کورني نېټورک آدرس بڼايي او 255 په شبکه کې د ټولو شاملو کمپيوټرونو لپاره د Broadcast په ډول استعمالېږي، له همدې امله حقيقي آي پي آدرسونه د يو 1 څخه تر 254 قيمتونه اخلي (کاروي).

يو IP آدرس د دوو برخو څخه جوړ شوي، لومړۍ برخه يې د شبکې يا نېټورک برخه او دوهمه يا اخري برخه يې د هاسټ برخه بڼايي. مثلاً په 174.25.208.18 آدرس کې کيداي شي لومړۍ برخه يا 174.25 د هغه شبکې آدرس وي چې کمپيوټر ورسره تړلي او دوهمه برخه 208.18 خپله د نوموړي کمپيوټر يا هاسټ آدرس دي، له همدې کبله کله چې معلومات د يو څو سره تړليو شبکو ترمنځ لېږدول کيږي نو IP آدرس د نېټورک برخه کې

دا دنده لري چې مطلوب نېټورک په نښه کړي، کله چې معلومات نوموړي نېټورک ته راوړسېږي بیا د هاسټ د برخې دنده ده چې د همدې محلي شبکې دننه هغه کمپیوټر په نښه کړي چې معلومات ورته لېږل شوي دي. د IP آدرس نښه بیلگه ستاسو گرځنده تېلفون شمېره دي، د بیلگې په ډول که ستاسو د موبایل شمېره 074441748 وي، تاسو پوهېږئ چې 0744 د سلام مخابراتي شبکې اړوند دي او پاتې ارقام د نوموړې شبکې دننه ستاسو د خپل گرځنده تېلفون آدرس ښايي. که تاسو ته څوک تېلفون کوي د هغه تېلفون لومړي شبکې (سلام) ته ځي، هلته دا کتل کېږي چې آیا په شبکه کې نوموړي شمېره فعال ده او کنه، که شمېره مو فعاله وي تاسو ته د شبکې له لوري زنگ راځي او که نه وي تېلفون کوونکي د شمېرې د نشتون یا نه فعالیت ځواب اوري. د دې لپاره چې د یو IP آدرس د نېټورک او هاسټ Host برخې څه ډول وټاکل شي آي پي آدرسونه په مختلفو گروپونو یا کلاسونو ویشل شوي دي.

د IP کلاسونه

کله چې یوه کاروباري اداره یا یوه تعلیمي اداره یا کوم بل سازمان د شبکې لپاره د آی پي آدرسونو غوښتنه وکړي نو دا ډول سازمانونو ته ورکول کېدونکي آی پي آدرسونه په مختلفو کلاسونو ویشل شوي لکه A, B, C, D او E چې په عمل کې د لومړیو دریو صنفونو A, B او C څخه گټه اخیستل کېږي. د آی پي آدرسونو ټولگې د ځینو دولتي او نادرستي سازمانونو له لوري چې IP Address Registries یې بولي او د International Assigned Number Authority (IANA) له لوري کنټرولېږي اداره کېږي چې دا یوه غیر انتفاعي اداره ده د نړیوال یا انټرنېټ د آدرسونو او دهغوي کنټرول او اداره کولو مسولیت لري.

د یو IP آدرس کلاس یا صنف او هغه سازمان چې نوموړي کلاس آی پي آدرس ورته ورکول شوي خپله د IP آدرس په وسیله ټاکل کېږي، همدارنګه د IP آدرس څخه دا هم معلومېږي چې کومه برخه یې نېټورک او کومه برخه یې هاسټ ته ځانګړې شوي ده.

د آیانا (IANA, Internet Assigned Numbers Authority) کمپني ده چې د IP آدرسونو د ټاکلو دنده لري ترڅو هېڅ دوه یوډول IP آدرس په انټرنېټ کې شتون ونلري.

IANA دا آدرسونه په ځینو ټولګیو (کلاسونو) ویشلي دي چې ټولي شبکې له دې ویشي اطاعت کوي او مني یې.

IPv4 په پنځو کلاسونو لکه A, B, C, D, E ویشل شوي دي.

په لاندې ډول په مشخصه کلاسونو ویشل شوي دي:

Class	First Octet	HOB	Default Subnet Mask	Possible Networks	Possible host per network
A	0-127	0	/8 or 255.0.0.0	$2^{8-1} = 128$	$2^{24} - 2 = 16,777,214$
B	128-191	10	/16 or 255.255.0.0	$2^{16-2} = 16,384$	$2^{16} - 2 = 65,534$
C	192-223	110	/24 or 255.255.255.0	$2^{24-3} = 2,097,152$	$2^8 - 2 = 254$

لومړي - د A کلاس:

د نوموړي کلاس چپ اړخ ته لومړي او کټيټ د نيتورک د آدرس او پاتې درې اوکټيټونه د هاسټ د آدرس ښودونکي دي. په نوموړي کلاس کې د نيتورک برخه د 01، څخه تر 126 پورې قيمتونه اخيستلای شي او په دې حساب پکې ټولې 127 شبکې او $256 \times 256 \times 256$ يا 16777216 کمپيوټرونه او آلات ځاييدلای شي. د نوموړي کلاس د کارونې سند يوازې ډيرو لويو سازمانونو لکه IBM, HP او داسې نورو ته ورکول کېږي.

که يو سازمان ته 73 د هغه د نيتورک د برخې په ډول ورکړل شي، نوموړي 73 د هغه ادارې په شبکه کې د شاملو آلاتو څخه د هر يو د آي پي آدرس په سر کې راځي مثلاً 73.0.0.1, 73.0.0.2, 73.0.0.3 او داسې نور، خو يادونه بايد وکړو چې په نوموړي کلاس کې اخيرنۍ درې برخې ټول صفرونه او يا 255 نشي کېدلای.

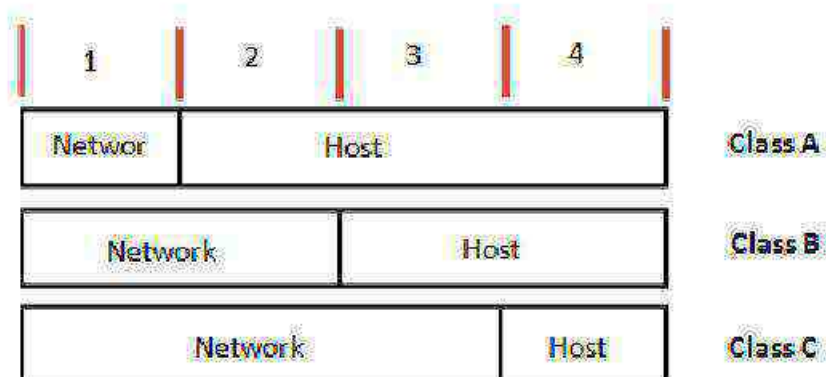
دوهم - د B کلاس:

د نوموړي کلاس لومړي دوه اوکټيټه د نيتورک د برخې او وروستي دوه يې د هاسټ د برخې ښودونکي دي چې په دې حساب کې ټول ټال 256×265 يا 65536 آلات ځاييدلای شي. د نيتورک د برخې لومړي اوکټيټ د 128 څخه تر 191 عددونه اخيستلای شي چې تر منځ يې 63 عددونه راځي، همدارنگه د نوموړي کلاس د نيتورک د برخې دوهم octet د 0 څخه د 255 تر منځه قيمتونه اخلي چې په دغه کلاس کې ټول 256×63 يا 16128 نيتورکونه ځاييږي خو دا چې صفر او 256 په نوموړي اوکټيټ کې نه راځي ځکه خو د نوموړي شمېر څخه بايد دوه کم کړل شي يعنې $(16128 - 2 = 16126)$.

که د يوې ادارې د نيتورک د برخې آدرس 124.22 وي نو د شبکې د ټولو شاملو سيستمونو لپاره د هغوي د IP آدرس په سر کې نوموړي آدرس راځي او تر هغه وروسته د نورو سيستمونو لپاره بيلابيل اعداد ورکول کېږي خو په ياد لرئ چې تر 254 لوړ عدد نشو ورکولای.

درېم - د C کلاس:

د نوموړي کلاس لومړي درې اکتیونه د نیتورک برخه او وروستي یو یې د هاسټ آدرس ښایي چې له همدې امله په نوموړي کلاس کې یوازې 254 آلات د هاسټ په ډول اوسیدلي شي. د نوموړي کلاس د نیتورک د برخې لومړي اوکتیټ 192 څخه پیل کېږي او تر 223 پورې عددونه اخیستلي شي چې تر مینځ یې 31 عددونه راځي. د نوموړي کلاس د نیتورک د برخې دوه نور اکتیونه د 0 او 255 تر مینځ قیمتونه اخلي ځکه خو په نوموړي کلاس کې ټول ټال 2097152 یا 2^{21} منفې څلور نیتورکونه ځاییدای شي، څلور نیتورکونه مو ترې ځکه منفې کړل چې د نیتورک د برخې دوه پاتې اکتیونه د صفر او 255 قیمت نشي کولای چې واخلي.



D کلاس آدرسونه چې د 224 څخه پیل او په 239 ختمیږي د یوې ځانګړې دندې یعنې Multicast لپاره کارول کېږي، په دا ډول لیږدونه کې د یو هاسټ له لوري لېږل شوي پیکتونه یا پیغامونه د یو څخه ډیرو سیستمونو ته استول کېږي لکه د شبکې پرمخ ویډیويي کانفرانس چې یو وخت په هغه کې څو کمپیوټرونه ګډون کوي او یا لکه د تلوېزیون په څیر جاري او روانې خبرونې.

د E کلاس چې لومړي اکتیټ یې د 240 څخه پیل او په 255 ختمیږي په آزمایشي ډول د څیړنې او کارونې لاندې دي او په عام ډول نشي کارول کیدلای.

یادونه کوو چې د IP د صنفونو ترمنځ داسې IP آدرسونه هم شته چې په عمل کې یې نشو کارولای او د TCP/IP له لوري د یوې ځانګړې دندې لپاره ټاکل شويدي او باید و نه کارول شي، د بیلګې په ډول هغه آدرس

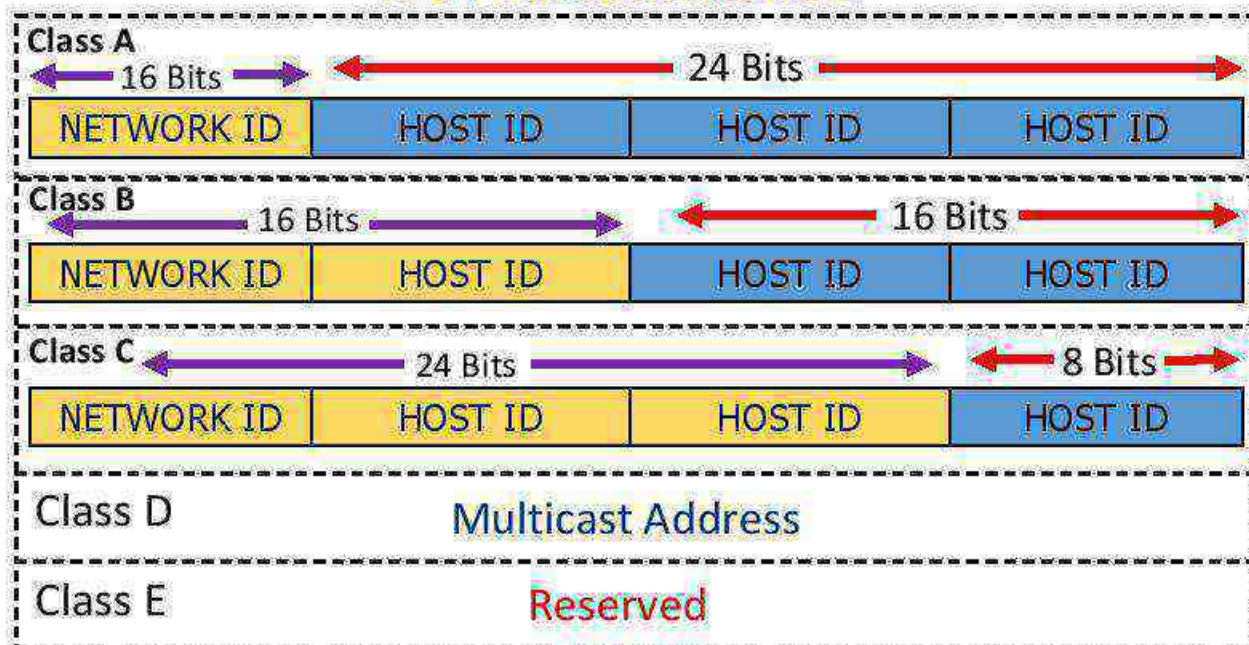
چې په 127 پیل کېږي د Loop back آدرس په نوم یادېږي او هر هغه پیغام یا پیکېټ چې داسې یو آدرس ته ولېږل شي خپله همدغه کمپیوټر ته استول کېږي، یعنې دغه آدرس خپله همدا زموږ د کمپیوټر آدرس دي.

همدارنگه 0.0.0.0 داسې یو آدرس ده چې تر اوسه د هیڅ کومې آلې یا دندې لپاره ندي وضع شوي. 255.255.255.255 آدرس د څېړنیزو پیغامونو یا پروتوکاسټینګ لپاره کارول کېږي او هر هغه پیغام چې په نوموړي آدرس ولېږل شي د شبکې ټولو شاملو سیستمونو ته به ورسېږي.

په شبکه کې هر آی پی آدرس د نورو څخه جلا او عین آی پی آدرس باید په شبکه کې دوو یا څو سیستمونو لپاره ونه کارول شي او هر هاسټ ته باید د شبکې د مدیر یا Network Administrator له لوري ځانګړې IP آدرس ورکول شي. یادونه کوو چې یو منفرد stand alone کمپیوټر ته چې د شبکې سره نه وي تړلي هم آی پی آدرس ورکولې شو تر څو د هغه د نیټورک آلات معاینه کړو چې کار کوي او کنه. دا چې یو کمپیوټر ته په شبکه کې څه ډول آی پی آدرس ټاکلي او ورکولای شو د آی پی آدرسونو د ډولونو د پېژندلو څخه وروسته یې تر مطالعې لاندې نیسو.

لاندې یې بیلګه کتلي شي:

IPv4 Class Structure



Public & Private IP

آي پي درې ډولونه لري:

1. په ځانگړې ډول کارول کېدونکې آي پي ادرسونه يا reserved IPs چې پورته ورڅخه يادونه شوې.

2. عام IP ادرسونه يا Public IPs

3. شخصي آي پي ادرسونه Private IPs

Public IP: هغه ادرس ته ويل کېږي چې ټولواک يا عمومي ډول ولري چې په انټرنټ کې ارزښت لرونکي ده. هغه ادرسونه چې د انټرنټ سره د تړلو شبکو لپاره ورکول کېږي د Public IP Addresses په نوم ياديږي. دا ډول IP ادرسونه د کمپنيو لخوا په رسمي ډول اخيستل کېږي او يا چې کله مونږ د انټرنټ کنکشن اخلو د خپلو انټرنټي خدماتو د برابرېدونکي کمپنۍ له لوري را ته را کول کېږي.

Private IP: هغه IP ادرس ته ويل کېږي چې په سيمه ايز ډول کارول کېږي. د IP بل ډول شخصي IP ادرسونه دي او د هغو شبکو لپاره چې د انټرنټ سره نه وي تړلي کارول کېږي، ځکه خو مونږ په کورنيو شبکو کې دې ته نه يو اړ چې د رسمي IP غوښتنه وکړو بلکې د خپل نيټورک د آلاتو د شمېر په پام کې نيولو سره د خپل نيټورک دننه د شبکې شاملو آلاتو ته د يوه کلاس IP ادرس ټاکو.

نن سبا د TCP/IP پروتوکول ډير زيات مشهور شوي او په ډيري شبکو کې کارول کېږي، ورځ په ورځ د IP ادرسونو کمې رامنځته کېږي، له همدې کبله د شخصي IP ادرسونو لپاره IEEE د آي پي يوه ساحه ټاکلې چې په لاندې ډول ده.

۱. د A په کلاس کې د 10.0.0.0 څخه تر 10.255.255.255

۲. د B په کلاس کې د 172.16.0.0 څخه تر 172.31.255.255

۳. د C په کلاس کې د 192.168.0.0 څخه تر 192.168.255.255

Class	IP	Subnet Mask	Private IP Address
A	1-126	255.0.0.0	10.0.0.1 – 10.255.255.254
B	128-191	255.255.0.0	172.16.0.1 – 172.31.255.254
C	192.223	255.255.255.0	192.168.0.1 – 192.168.255.254

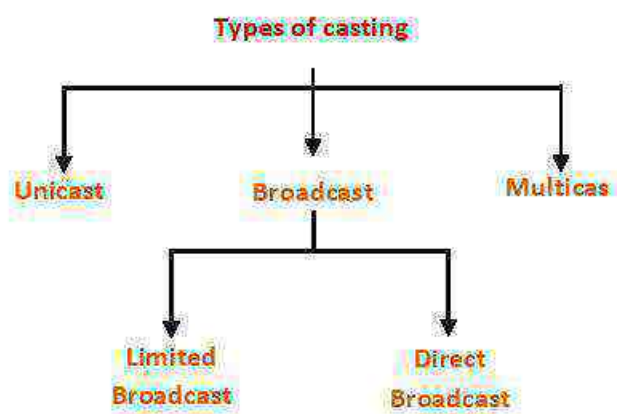
په IP ادرس کې، حصر يې ادرسونه بللکې.

د آدرس ورکولو ډولونه په نېټورک کې

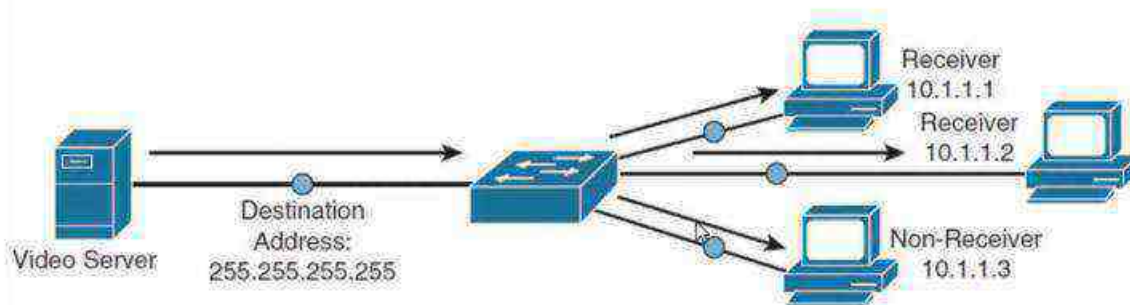
د آدرس ورکول او نېټورک په جوړونه کې درې ډوله اړیکې شتون لري چې عبارت دي له Unicast یو خپرونکي، Multicast څو خپرونکي او Broadcast ټول خپرونکي دي.

د بیلګې په ډول تاسې غواړئ د یوه پیغام له لارې خپل یوه ملګري ته د هغه د زوکړې ورځ ورپه یاد کړئ. په حقیقت کې تاسې Unicast کارولئ دي. که چېرې تاسې کومه غونډه ترتیب کړئ، وی او غواړئ خپل ملګري ورته راوبولي نو د پیغامونو یوه ډله (ګروپ) جوړوي او هغوی ته بلنه پرېږدي چې په حقیقت کې تاسې په دغه ډول غونډه کې له Multicast څخه کار واخیست. نو که غواړئ چې د اکثر نیکمرغي ټولونه واستوي نو بیا یو پیغام له Send to all سره لیکي او لېږي یې چې دلته مو بیا Broadcast وکاراوه.

لاندې انځوریزې بیلګې ته وګوري:



Broadcast

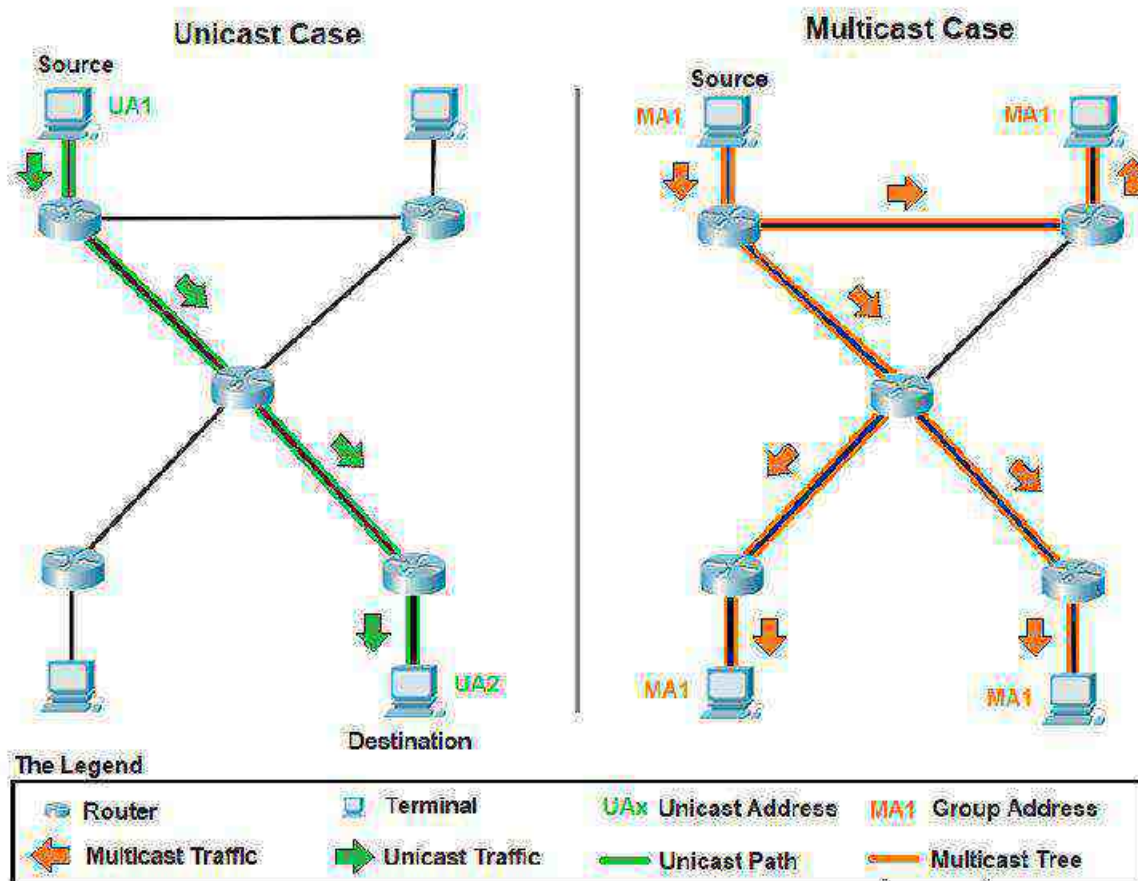


Limited Broadcast: 255.255.255.255 is the broadcast address

Directed Broadcast: 192.168.10.255/24 is the broadcast address for network 192.168.10.0/24

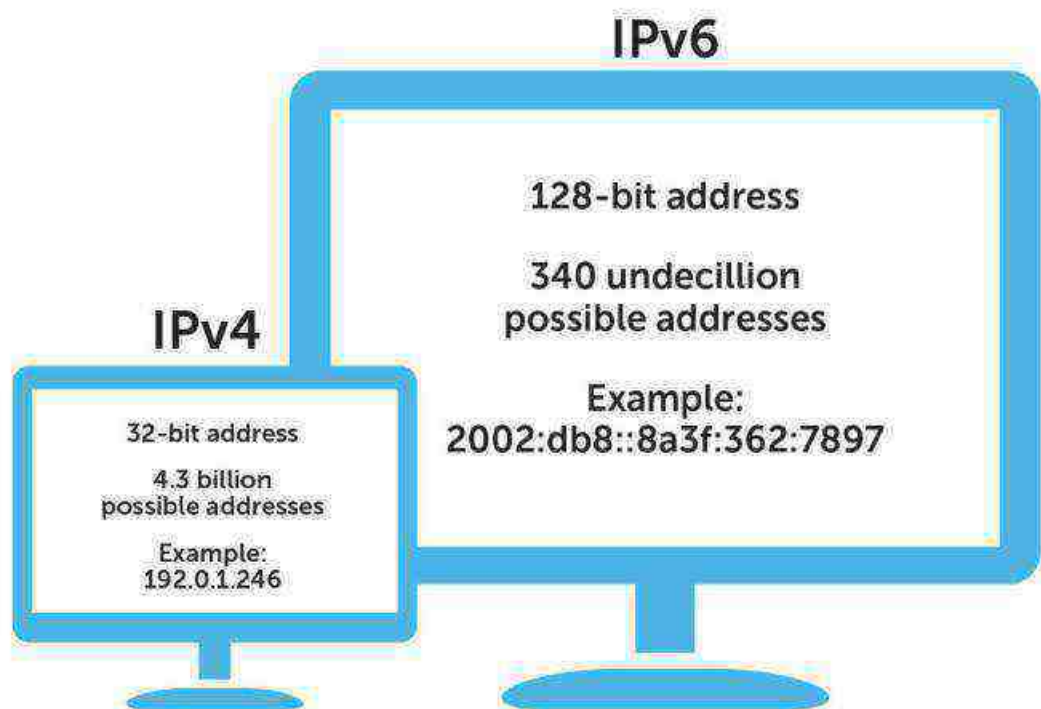
په لاندني بیلگه کې کولای شې د Unicast او Multicast توپیر په واضح ډول وگوري:

د Unicast او Multicast شبکه



د IP شمېر مه نسخه يا IPv6

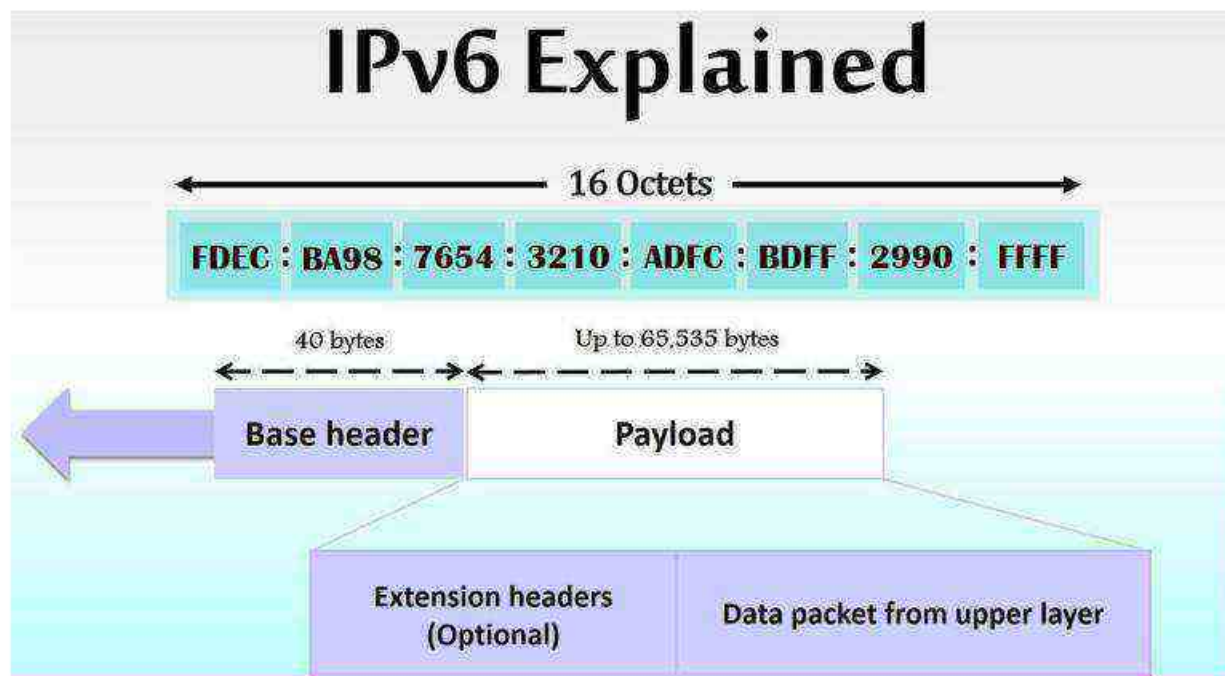
د IP څلورمې نسخې يوه ستونزه د شمېر کمښت ده، څلور برخې يې د يوه ټکي (.) په وسيله بيلېږي چې د 0 څخه تر 223 رسېږي، په دې نسخه کې تر شمېر ملېارده IP د گټې اخېستې وړ دي.



په اسانۍ سره کولای شو د IPv4 او IPv6 ترمنځ توپیر وکړو د IPv6 یوه نسخه له ۱۲۸ بیتو څخه په گټې اخیستې سره چې په ساده ډول ویلي شو چې ۲ په توان د ۱۲۸ چې (۳۹ رقمي عدد) پته به ولرو او داسې نه ښکاري چې په دې اندازه پټې راتلونکو څو لسيزو پورې د IP له کمښت سره مخ شو.

اوس نو په یوه اندازه د IP له ۶ نسخې له پوهیدلو سره هر ۱۶ بیت په شپاړلس رقمي یا هماغه هیگزادیسمل په ډول لیکو او د دوه سر په سر ټکو (:) واسطه یې بیلوو.

IPv6 ۱۲۸ بیت لرونکې نسخه ده چې په هیگزادیسمل سره لیکل کېږي. ۸ برخې (Octet) لري چې هر یو اوکټیت یې ۱۶ بیت لري د IPv6 Prefix لرونکې ده.



د IPv6 انګوريزه رامنځته کېدنه

لاندې د IPv6 بیلګه ګوري چې هره برخه یې د (:) په وسیله بیله شوي ده د آی پي په دې نسخه کې د Subnet Mask پرځای Prefix کارول کېږي.

A5C28:9FF:FE00AA:8:0000:0000:02FB2001:1

تاسې کولای شئ د اسانه لوستې او پوهیدلو په موخه په IPv6 کې ټول هغه صفرونه چې مخکې له اعدادو د (:) په منځ کې ورکړل شوي لري کړئ او که چېرې په یوې برخه کې ټول اعداد صفر اوسي د څلورو صفرونو پرځای کولای شئ یوازې یو صفر وکارو نو په ډیرې اسانۍ سره له پورتنۍ مغلق آدرس څخه لاندې اسانه پته لاسته راغله:

A5C28:9AA:FF:FE8:0:0:2:FB2001

میا هم هغه برخې چې صفر لري کولای شو لري کړو او ځای یې تش پرېږدو لکه لاندې بیلګه:

A5C28:9AA:FF:FE2::8:FB2001

نکته: په شبکه کې د IPv6 کارېال اساس نوم ده.

په دې IP کې یو په یو جوړونه په لاندې ډول ده:

• Global

لکه په IPv4 کې چې Public وه هماغه ډول ده دا IP په 001 سره پیلېږي.

• Link-Local

لکه په IPv4 کې چې apipa وه دا IP له fe ۸ سره شروع کېږي.

• Site-local

لکه په IPv4 کې چې Private وه دا IP له fec ۰ سره پیلېږي.

• Special

په IPv4 کې یې بیلگه Loop Back گڼل شو چې دلته یې په ۱::۱ ننودل کېږي.

لارموندنه یا Routing

په شبکه کې یو تر ټولو پېچلې کار د لارموندنې برخه ده دغه عمل د OSI ماډل په دریمه برخه Network Layer کې ترسره کېږي په بیلایلو کتابونو کې د لارموندنې یا هماغه Routing په باره کې لیکنې شوي دي خو په دې برخه کې د شبکې اړوند لومړنیو بحثونو ته ورځو په دې کې پرمختللي برخي CCNA او CCNP کې څېړلو وړ دي.

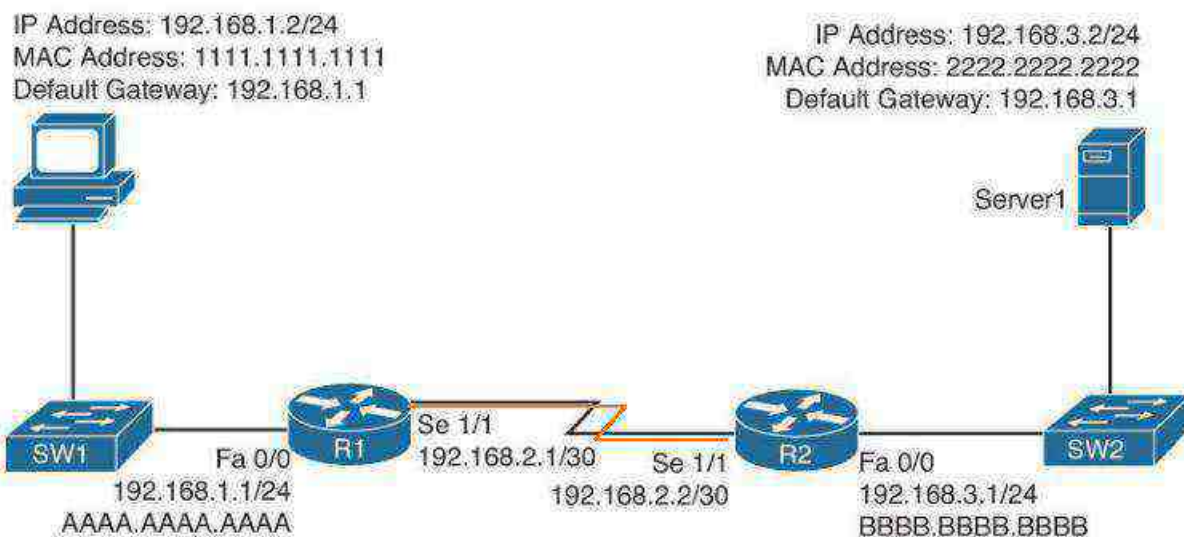
د Routing کارونه د یوې دستگاه په وسیله چې په دریمه برخه یا لایر لکه Router او بیا یو مایکروسافت سرور چې په هغه کې د RAS او RRAS خدمتونه یا سرویس نصب شوي وي د شبکې په سطحه کارول کېږي. دا لارموندونکي یا Routers هغه وخت په شبکه کې اړین دي چې بیلایل IP آدرسونه جوړ شوي وي او وغواړو چې په اصطلاح د Broadcast Domain په ذریعه د معلوماتو یو پاکټ بیل او بلي شبکې ته ولیږو. دا برخه له یوې بیلگې سره څېړو:

داسې فکر وکړئ چې تاسې په خپل کور کې یاست که وغواړئ چې د کور یو غړي ته مو کوم څه ووايي نو غږ وکړئ هغه به ستاسې ځواب درکړي نو اړتیا نشته چې له کور څخه ووځئ. اوس که وغواړئ چې یوه خبره د کور څنګ ګاونډي ته ووايي نو اړینه ده چې لومړي له خپل کور څخه ووځئ او بیا د هغوی ور وټکوي او وروسته له دې چې هغه مو ولید خپله خبره ورته وکړي.

Routing یا لارموندنه هم تیرېدې د همدې بیلګې په ډول ده په همدې اساني سره!!!

که کوم وخت تاسې وغواړئ په خپلې داخلي شبکه کې له یو Subnet سره اړیکه ټینګه کړئ نو اړتیا نشته چې له روتر Router څخه ګټه پورته کړئ خو که بیا وغواړئ چې کومې بهرنۍ شبکې سره چې IP او Subnet یې بل ډول وي نو بیا تاسې ته اړتیا پیښېږي چې له لارموندونکي یا Router څخه ګټه واخلي ښه بیلګه مو لاندې درته وړاندې کړئ:

Basic Routing Process



یوې شبکې سره د اړیکې نیولو لپاره تاسې اړ یاست ترڅو روتر ولرئ، د دې دستگاه دنده لارموندنه او د یوې معلوماتي کڅوړې د شبکې له یوه اړخ څخه یعنې Interface څخه بل Interface ته لیږدول دي. نو وروسته له هغه چې سمولې یا Configuration مو په روتر کې ترسره کړل تاسې اړ یاست هغه اړخ IP چې دېوايس سره نښلول شوي کلايټونو خواته یې Default Getway وټاکي په بل اړخ کې هم دغه کار اړین ده.

د لارموندونکي سموني يا Configurations په بيلايلو لارو سرته رسيدلي شي دغه طريقه اکثريت په دوه برخه Static او Dynamic باندې ويشل کېږي په لومړي برخه کې تاسي بايد سموني په لاسي توگه سرته ورسوي او د هغه سموني په خپله خوښه هرڅنگه چې غواړي غيار کړي (دغه ډول او ورته جوړونې په CCNA کتاب کې موندلې شي). کله چې تاسو يو يا څو روټره ولري کيدای شي اسانه اوسي خو کله چې د روټرونو شمير په منځ کې ډيرېږي له Static روټنگ هغومره سردرد کونکې ده چې آن کله ستونزې راوړوي چې موندل او سموني يې بيا ډير وخت او دقت ته اړتيا پېښوي.

د Dynamic په برخه کې تاسي کولای شي چې څنگه مو اړتيا وي هماغه ډول سموني ترسره کړي. په مختلفه پروتکولونو سره کولای شي بيلايلې لارموندنې ترسره کړي لږ وخت کې کولای شي ډېر څه ترسره کړي چې د دې پروتکولونو بيلگي لاندې کتلي شي:

- ✓ RIP (Routing Information Protocol)
- ✓ OSPF (Open Shortest Path First)
- ✓ EIGRP (Enhanced interior Getway Routing Protocol)
- ✓ BGP (Border Getway Protocol)

په راتلونکي CCNA کتاب کې چې وروسته له دې کتاب څخه به تاسي هغه ولولي د Packet Tracer په مېن ډيري لارښوني او سموني په عملي توگه ترسره شي.

Packet Tracer د سيسکو له هغه سافت وير څخه عبارت ده چې د شبکي زده کونکو ته يې ترتيب او وړاندې کړی چې په مجازي توگه تاسي کولای شي د شبکي ډيري سموني هلته زده کړي.

د شبکي آدرس ژباړل NAT (Network Address Translate)

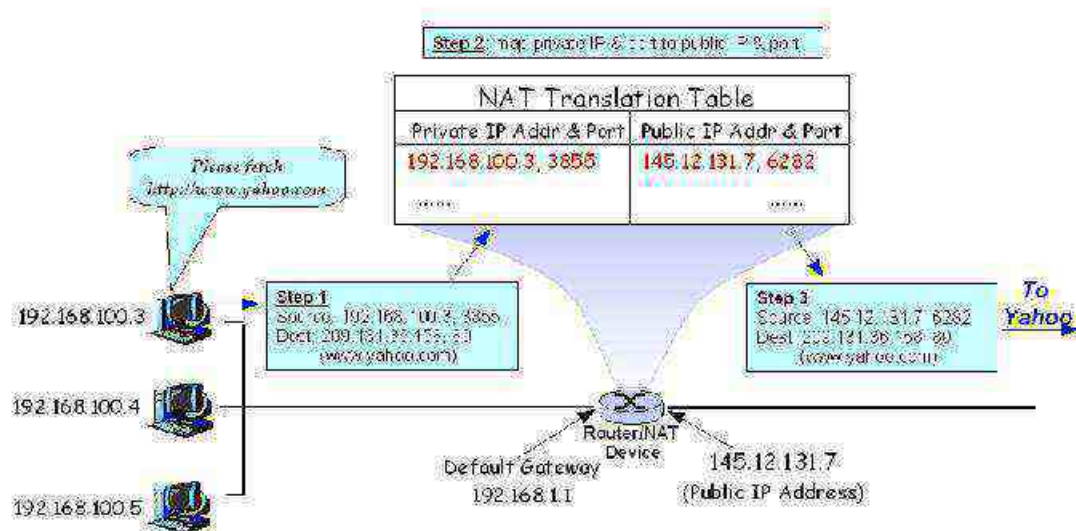
په تېرو ليکنو کې مو د لارموندنې په برخه کې ولوستل، کله چې وغواړو دوه گوني اړيکي جوړې شي د Route له جوړونې څخه گټه اخيستل کېږي داسې پېښېږي چې دغه تعريف په لومړيو کې سم ونه ښکاري خو که د

Route اړیکه بیا دوه گونې وړاندې کړو په دې معني چې هم لېږونکي او هم لاسته راوړونکي یو بل سره ونښلول شي او وشي کولای چې معلومات سره شریک کړی. هغه وخت کولای شو NAT یوگوني اړیکه وگڼو، هغه داسې چې وغواړو NAT وکارو نو یوه عمومي IP یا Public، IP ولري او نوري IP په Private ډول موجودي وي په دې وخت کې تاسې غواړي چې د عمومي یا Public، IP په واسطه خپل پاتې سیستم ته چې Private، IP لري انټرنټ ورکړی.

د دغسې شبکې د جوړولو لپاره تاسې اړ یاست ترڅو له NAT څخه په خپلې شبکه کې گټه پورته کړی. هغه ډول چې د دې پروتکول له نوم څخه څرگندېږي د هغه دنده د IP آدرس ژباړل دي په پورتنۍ بېلگه کې ټولې هغه غوښتنې د شبکې له منځ څخه د Private، IP په واسطه د روټر په لوري هدایت کېږي او له هغه ځایه بیا د NAT سره Public، IP ته ورژباړل کېږي او انټرنټ ته لېږدول کېږي او بیا خپل هدف ته رسیږي. له NAT څخه په گټه اخیستنې کولای شو په IP کې له ضایع ډډه وکړو لکه څنگه چې پورته په مشخص ډول لیکل شوي موږ په یوې IP سره څو کسانو ته انټرنټ ورکړ او له بلې IP څخه مو گټه پورته نکړه. یو له نورو دلیلونو څخه، د امنیت بحث ده کله چې تاسې له NAT څخه گټه اخلي، یوگوني اړیکه جوړه وي په دې معني چې تاسې به توانېدلې یاست چې مقابل لوري په انټرنټ کې گوري او هغه ته پیغام ورکوي شي او مخامخ ورسره په اړیکه کې پاتې شي. له دې سره سره له بهر څخه څوک نېغ په نېغه تاسو سره په اړیکه کې نشي پاتې کېدلي.

نېږدې ټولې دننه کورني انټرنټي اړیکې جوړوونې په همدې ډول دي کله چې تاسې د خپل ډیوایس اصلي IP ومومي او په لټونکي یا Browser کې یې ورکړی نو تاسې به نېغه توگه د خپل ډیوایس منځ یا لاگین ته ورمخکې کوي او نشي کولی هغه سیستم ته چې د NAT شاته ده نېغ په نېغه اړیکه یا Remote Desktop شي.

په لاندې انځوریزه بیلګه کې تاسې د NAT جوړونه په شبکې کې لیدل شې:

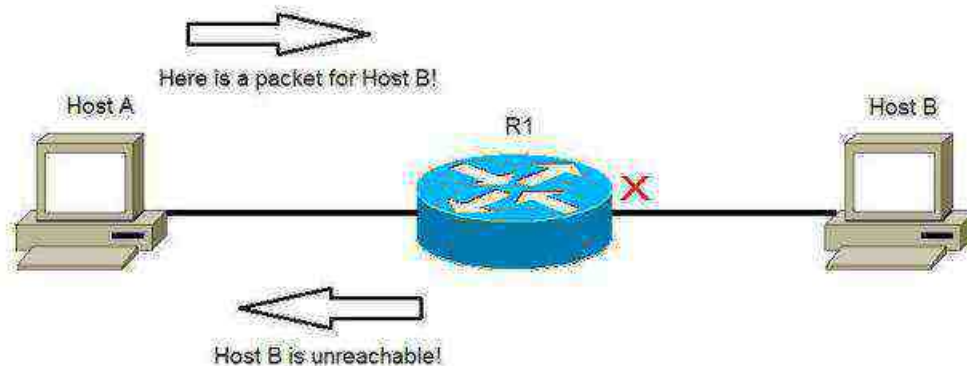


هغه مهم ټکي چې ذکر شول په شبکې کې د NAT کارولو یوه څنډه وه چې په عملي او اړیکي برخه کې به تاسې له نورو مهمو برخو سره هم مخ شې.

ICMP (Internet Control Message Protocol)

په انټرنېټ کې د پیغام کنټرول کونکي پروتوکول

دا پروتوکول د IP پروتوکول ترڅنګ د شبکې اړوند غلطیو (سیستمي خطاګانو) او د معلوماتي پیغامیز پاکټ لېږد په وخت هغه لوري ته چې د وتلو لاره یې بنده وي خبر ورکولو په موخه کارول کېږي چې په حقیقت کې ICMP داسې یو سیسټم بللې شو چې د خطاشویو معلوماتي کڅوړو راپور ورکوي.



ښکته ICMP Internet Control Message Protocol

په داسې حال کې چې ICMP پخپله دننه د IP په بوي کڅوړه کې ځای پرځای کېږي نو له همدې امله د IP کڅوړې په ستر کې اړینه ده چې د ICMP پروتوکول فیله ځانګړې شمېرې سره تنظیم کړای شي.

د ICMP بله دنده د بیلابیلو غوښتنو او د نورو سیسټمونو معلوماتو لاسته راوړل او د هغوی د ځوابونو پرته راګرځولو لېږد ده، PING هم په دې پروتوکول کې یوه کومکي برخه ده چې د CMD په محیط کې د مقصد IP په ورکولو سره څلور کڅوړې لېږدوي او د دوه دستګاوو لېږدونکي او اخیستونکي اړیکه روښانه کوي،

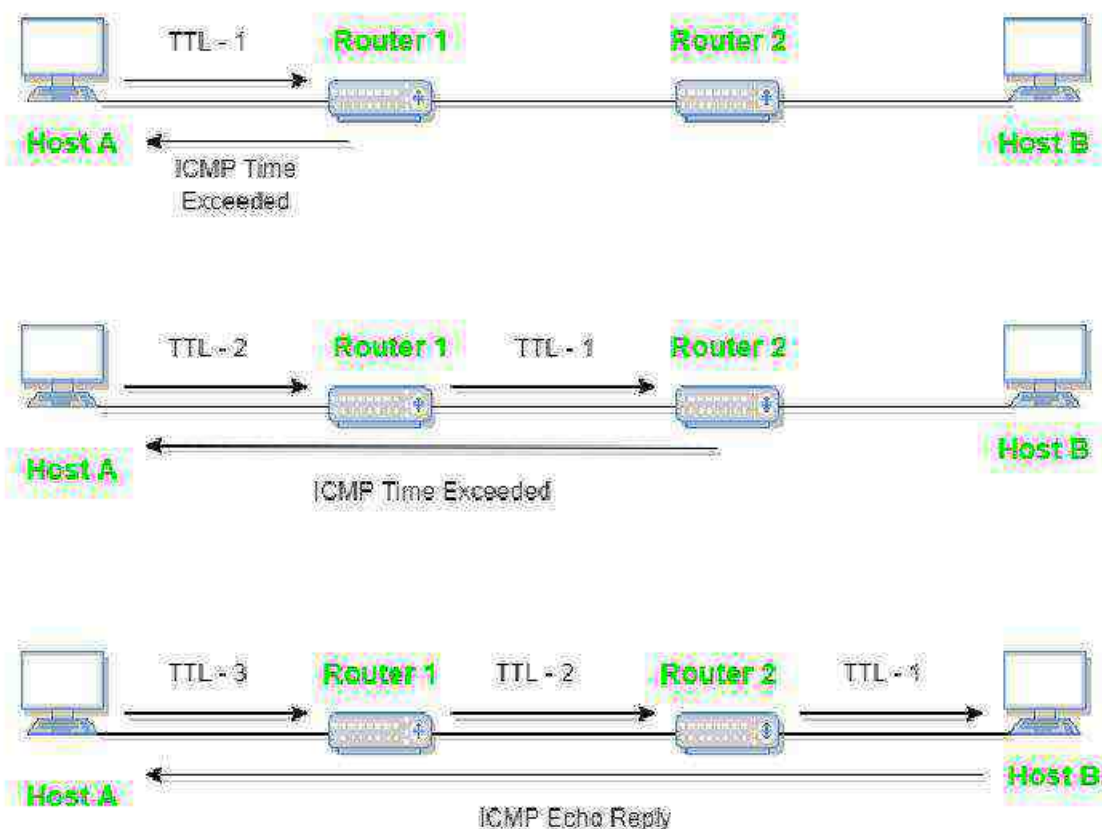
لکه: Ping 10.0.0.1

له پورتنۍ بیلګې څخه په ګټه اخیستې د شبکې اړیکې معلوماتو په موخه کار اخیستل کېږي کله چې په CMD کې پورته بیلګه ولیکي نو تاسې به لاندینیو لاسته راغلو پیغامونو سره مخ شي:

Reply from 216.239.32.20: bytes=32 time=199ms TTL=40

پورتنۍ بیلګه کې 216.239.32.20 په دې معنی چې ځواب پټي لاسته راغلي د کڅوړې حجم چې له همدې پټي څخه لاسته راغلي ۳۲ بایتې ده هغه موده کې چې دغه ځواب لاسته راغلي ۱۹۹ میلی ثانیې ده او TTL چې د

Time to Live يا لنډ نوم ده په دې معني چې په لومړي برخه کې سرليکونو ته IP تقسيم شوي ده دلته بيا دغه عدد ۴۰ وي، له مخکې په وړاندي شوي ډول که مقصد له Linux عامل سيستم څخه گټه پورته کوي دا عدد بيا ۶۴ وي که چېرې له وينډوز څخه کار اخلي نو ۱۲۸ وي او که له سيسکو سختکالو (هارډوير) څخه گټه اخيستل شوي وي دغه عدد ۲۵۶ وي.



په شبکې کې TTL بېلگه

په لاندې جدول کې د ICMP ځينې پيغامونه کتلي شي:

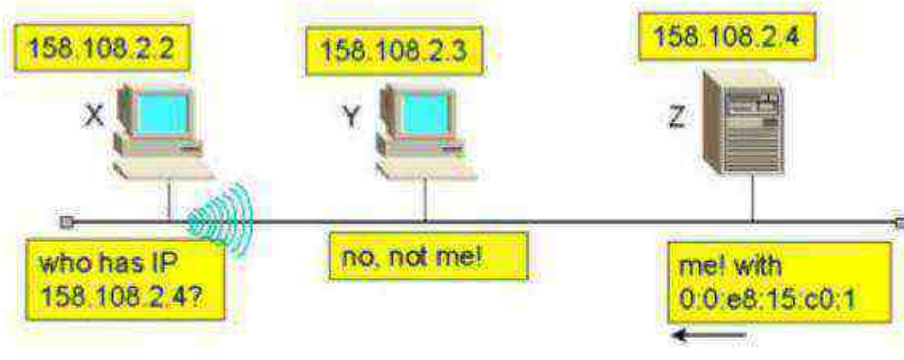
د خطا نوم	د خطا مفهوم
No Unreachable	د شبکې نه لاسرسې
Host Unreachable	د کوربه نه لاسرسې
Port Unreachable	د پورت نه لاسرسې
Destination Network Unknown	د مقصد شبکه ناپېژانده ده
Communication with Destination Network is Administrator Prohibited	د مقصد شبکې ته لاسرسې شبکې مدير لخوا منع کړل شوي

ARP (Address Resolution Protocol)

د دې پروتوکول دنده د IP آدرس بدلول په MAC دي او په شبکه کې د Broadcast په خپرولو سره د ډیوایسونو دننه فزیکي یا MAC آدرس مشخصوي. کله چې یو ډیوایس (کمپیوټر...) وغواړي له بل ډیوایس سره اړیکه ټینګه کړي د ARP جدول ته ورځي، هلته که په موجوده جدول کې یې MAC ونه موندل شو، د ARP پروتوکول په ټوله شبکه کې Broadcast خپروي ترڅو یې مک آدرس ترلاسه کړي.

Address Resolution Protocol - ARP

IP over Ethernet



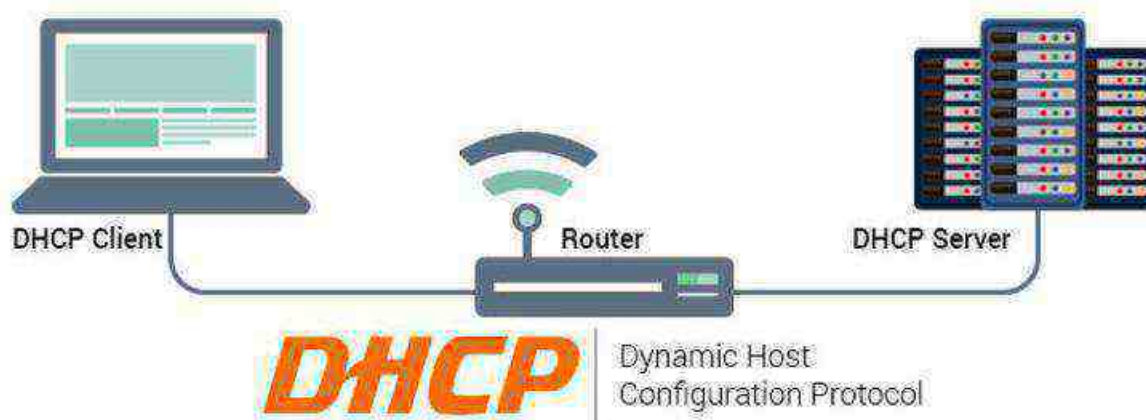
په حقیقت کې د ARP جدول کې د هر IP آدرس لپاره د هغه MAC ځانګړي شوي وي. کله چې یو کمپیوټر د ARP Request او ARP Reply غوښتل شوي کڅوړې ترلاسه کړي، د ARP یا ARP Cache خپل ځان نوي (اډېټ) کوي. یو کوربه په LAN شبکه کې په اسانۍ سره د ARP کڅوړې (بستي) جعل کولای شي خو د ARP پروتوکول په اسانۍ سره د ځان پټوڼي وړتیا لري.

که یو نفوذ لرونکي کس دغه ذاتي کمې خپل ځان ته یو سهولت وپوړي د شبکې دننه کمپیوټرونه تر حملې لاندې نیولي شي.

د نوموړي پروتوکول د مدیریت لپاره کولای شي له لاندې ټاکل شویو مقرراتو ګټه پورته کړي:

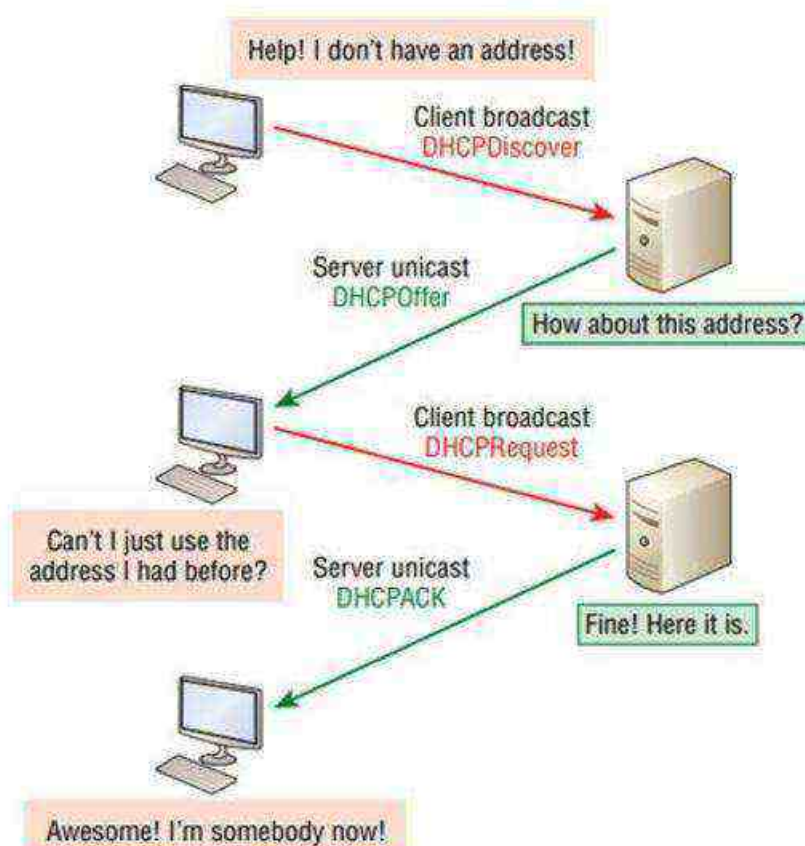
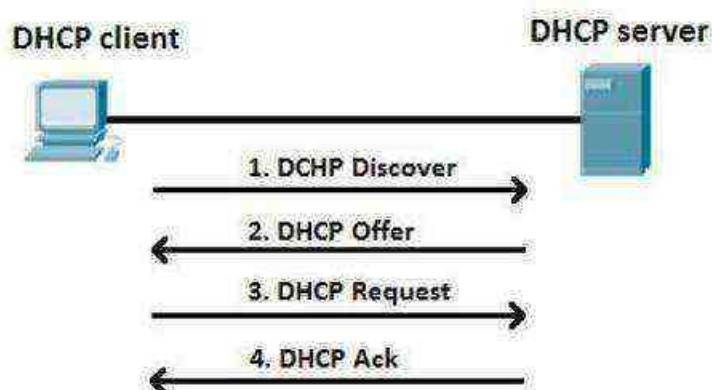
د اې آر پی اجرائیوې کوډونه	بشپړ معلوماتي لارښود
ARP -a IP	د ARP ، MAC آدرسونه د لیست لېدلو لپاره
ARP -n IP	د ARP حافظي محتویات د هغې شبکې کارت ښودنه کوي چې د IP په واسطه ځانګړي شوي ده.
ARP -s IP MAC	د ARP حافظي ته د یوه MAC آدرس زیاتول
ARP -d IP	د ARP له حافظي څخه د یوه مک له منځه وړل

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)



په ساده تعریف کې DHCP یو داسې پروتوکول ګڼل کېږي چې په اتومات ډول IP ویشونکي ده. کله چې د DHCP سرور روښانه او سویچ سره نښتي وي او کارونکي هم له شبکې سره وصل وي او DHCP سرور سره وصل شوي کمپیوټر سمونو کې د IP حالت اتوماتیک موده واراوي، نو په همدې وخت کې د کارونکي لخوا Broadcast په شبکه کې د DHCP Discover له عنوان سره یوه کڅوړه (پاکیټ) تیشېږي دا کڅوړه په دې معنی ده چې کارونکي کمپیوټر د DHCP سرور پلټنه کوي کله چې دغه کڅوړه DHCP ته رسېږي، سرور هغه اخلي او په ځواب کې یې د کمپیوټر لوري ته د Unicast په ډول یوه کڅوړه د DHCP Offer په عنوان لېږي کومه کڅوړه چې د سرور لخوا د کمپیوټر لوري ته لېږل کېږي معنی دا چې DHCP خپل ځان ورپېژني، وروسته له دې چې کارونکي کمپیوټر دغه کڅوړه ترلاسه کړه یوه بله کڅوړه Broadcast د DHCP

Request په ډول په شبکه کې خپروي چې د اتومات IP لپاره د کارونکي کمپیوټر بشپړ چمتووالي نیسي، کله چې د DHCP Request تر عنوان لاندې کڅوړه سرور ته ورسېدله په ځواب کې یوه د Unicast کڅوړه د DHCP Ack تر عنوان لاندې کارونکي کمپیوټر ته لېږي چې دغه کڅوړه بیا د IP معلوماتو لرونکې ده چې د کمپیوټر په IP برخې کې ځای پرځای کېږي.



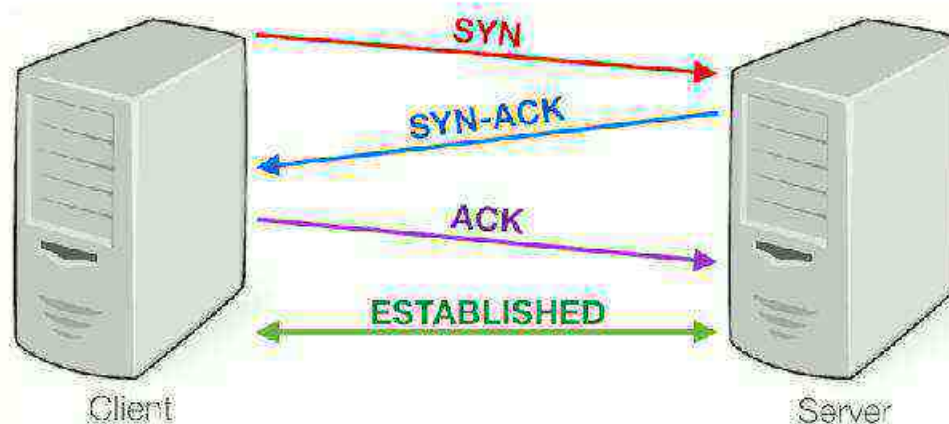
د لیږد یا Transport برخې پروتوکولونه

هغه پروتوکولونه چې په دې برخه کې ګټه لري اخیستل کېږي په لاندې ډول دي:

TCP (Transmission Control Protocol)

دا پروتوکول یو نښلونکي (Connection Oriented) پروتوکول ده په دې معنی چې لومړې اړیکه ټینګېږي او وروسته بیا معلوماتي کڅوړې لیږل کېږي، دا پروتوکول هم د معلوماتي کڅوړې تر Header عنوان لاندې ورزیاتېږي.

په دې پروتوکول کې یوه داسې اړیکه چې درې ځلي لاس ښورنه (Three Way Handshake) ورته وايي شتون لري. په دې پروتوکول کې د لاسته راغلو معلوماتي کڅوړو صحت غوره کېږي او د UDP په نسبت د امنیت له نظره لوړ کیفیت لرونکي پروتوکول ده.



ښکته Transmission Control Protocol

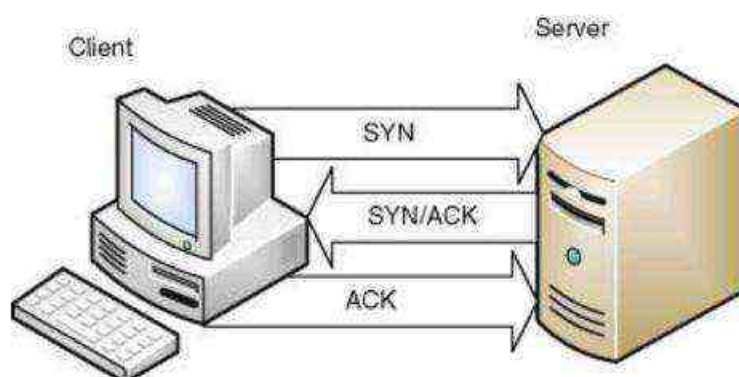
درې ځلي لاس ښورنه یا Three-Way Handshake

TCP چې یو د شبکې له اړینو پروتوکولونه څخه ده، د دوه دستګاوو د اړیکې نیولو لکه کلاینت او سرور، له درې ځلي لاس ښورنې (Three-Way Handshake) څخه ګټه اخلي، د دې لاس ښورنو مرحلې په لاندې ډول دي:

لومړي مرحله: په دې برخه کې سیستم د لومړي ځل لپاره یوه کڅوړه چې یوازي SYN flag په کې شتون لري دوهم سیستم ته لېږدوي (د اړیکې ټینګولو غوښتنه کوي).

دوهمه مرحله: په دې برخه کې دوهم سیستم یوه کڅوړه چې په هغې کې د SYN او ACK اړوند flag ځای پرځای شوي دي لومړني سیستم ته په ځواب کې استوي (د اړیکې نیولو لپاره تیارې نيسي).

درېمه مرحله: په وروستني مرحله کې لومړني سیستم دوهم سیستم ته یو ځواب لېږي چې یوازي ACK flag لرونکې کڅوړه ده (اړیکې ونیول شوه).



د نړۍ ځلې لاس تېرونه يا Three-Way Handshake تېلگه

د TCP پروتوکول flag پیژندنه

د TCP جوړښت کې به تاسې له flag سره مخ شي چې بیرغ معني ورکوي. کله چې لکه پورته ذکر شوي بیلګې اړیکه ټینګېږي یوه کڅوړه د مقصد لوري ته لیږل کېږي چې د اړیکې نیولو غوښتنې په معني ده، د دغې کڅوړې یوه برخه د flag په نوم یادېږي که چېرې د SYN یوه برخه له یو سره برابره وي د اړیکې نیولو غوښتنې په معني ده. د flag کارونه په لاندې ډول ده:

Flag		Binary	Decimal
CWR	Congestion Window Reduced	1 0 0 0 0 0 0 0	128
ECE	ECN-Echo	0 1 0 0 0 0 0 0	64
URG	Urgent	0 0 1 0 0 0 0 0	32
ACK	Acknowledgement	0 0 0 1 0 0 0 0	16
PSH	Push	0 0 0 0 1 0 0 0	8
RST	Reset	0 0 0 0 0 1 0 0	4
SYN	Syn	0 0 0 0 0 0 1 0	2
FIN	Fin	0 0 0 0 0 0 0 1	1

SYN (Synchronize): له دې flag څخه د دوه سیستمونو د اړیکې نیولو په موخه ګټه اخیستل کېږي.

ACK (Acknowledgment): له دې flag څخه د یوې کڅوړې د رسیدنې تصدیق لپاره ګټه اخیستل کېږي.

PSH (Push): له دې flag څخه د Buffer معلوماتو (ډیټا) لیږد په موخه ګټه اخیستل کېږي.

RST (Reset): له دې flag څخه د اړیکې بیا ټینګولو لپاره ګټه اخیستل کېږي.

FIN (Finish): دا flag دې موضوع ته اشاره کوي چې بیاځلي لیږد ترسره نه شي.

URG (Urgent): د دې flag شتون دې موضوع ته اشاره کوي چې وکتل (پروسس) شي.

```
Header length: 20 bytes
Flags: 0x11 (FIN, ACK)
000. .... = Reserved: Not set
...0 .... = Nonce: Not set
.... 0... = Congestion window Reduced (CWR): Not set
.... .0.. = ECN-Echo: Not set
.... ..0. = Urgent: Not set
.... ...1 = Acknowledgement: Set
.... .... 0... = Push: Not set
.... ..... .0.. = Reset: Not set
.... ..... ..0. = Syn: Not set
.... ..... ...1 = Fin: Set
Window size: 65888 (scaled)
```


UDP (User Datagram Protocol)

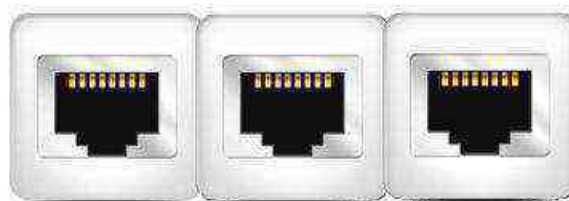
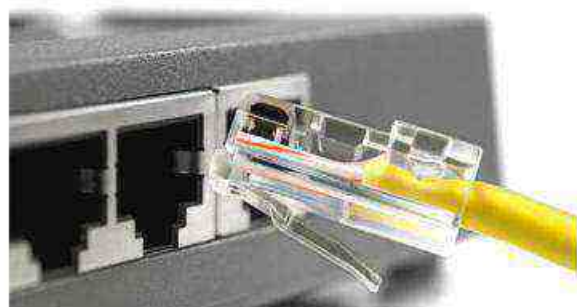
دا پروتوکول یو بیسیم پروتوکول (Connection Less) ته ویل کېږي په دې معنی چې د اړیکې نیونې په وخت کې د معلوماتو لېږد په پوره اطمیناني ډول نه ترسره کېږي او اخیستونکي ته د مکملې دیتا ترلاسه کول اړین نه وي.

په دې پروتوکول کې امنیت ته لږه توجه کېږي او له TCP څخه د لږ امنیت لرونکي پروتوکول دي.

پورت Port

پورت د لېږد یا Transport په لایر کې ډېر اړین بلل کېږي، پورت د کلاينټ او سرور ترمنځ د اړیکې نیونې لپاره یو اړین څیز دي، پورتنونه په دوه برخو سختکالي او نرمکالي (هاردویر او سافت ویر) ویشل شوي دي.

سختکالي پورتنونه لکه PS2، VGA، Serial، USB دي. په ټوله کې ټول سختکالي په فزیکي ډول د لیدلو وړ او شمېر یې محدود دي.

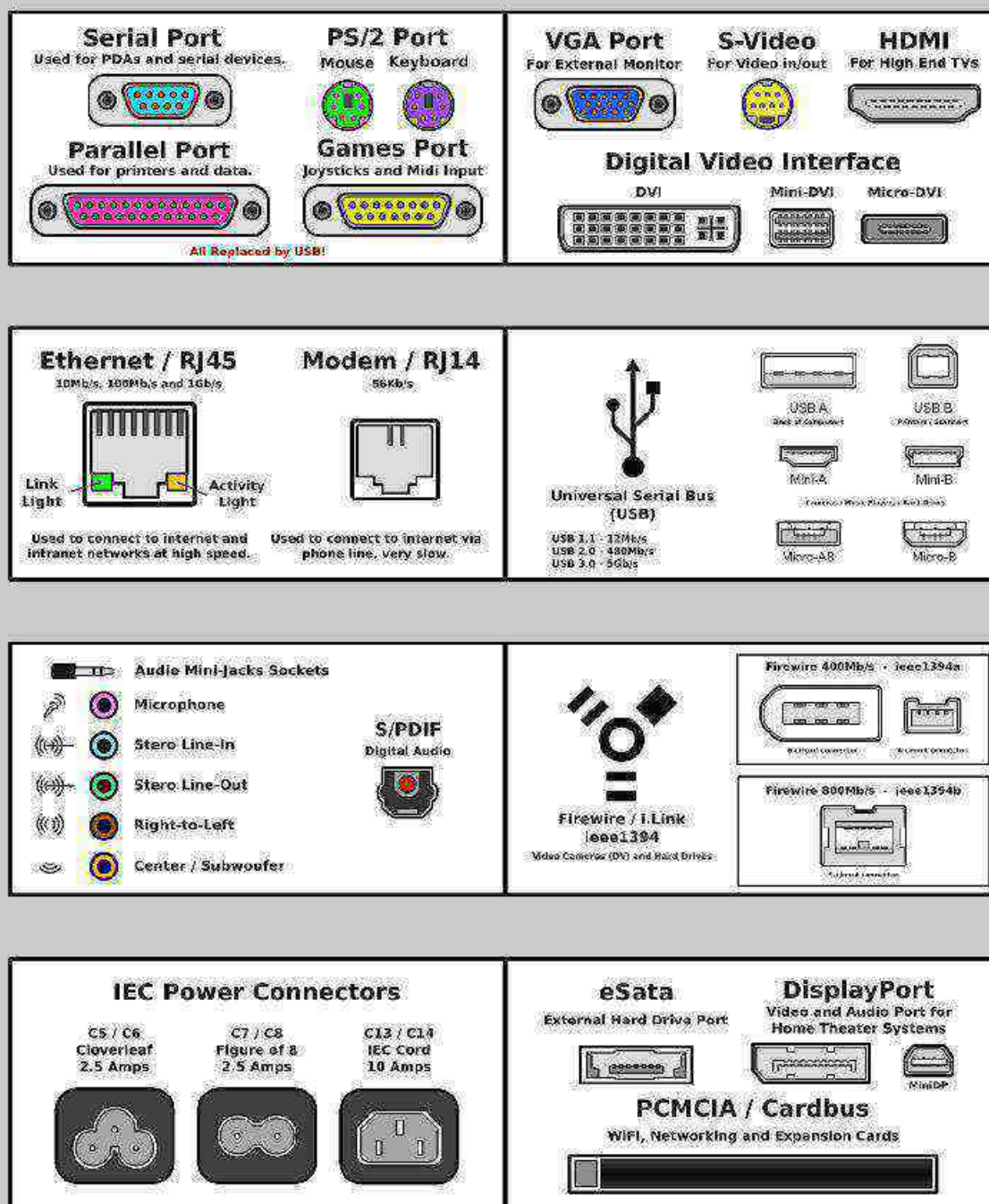


د شبکې اړوند پورتنوالو بېلګه

نرمکالي پورتنونه لکه د سختکالو په ډول د لیدلو وړ نه دي چې د هغوي شمېر تر ۶۵۵۳۵ رسېږي، په یاد ولري چې دغه شمېره پورتنونه هم د TCP او هم UDP لپاره دي. دغه پورتنونه په درې برخو ویشل کېږي چې په دې ډول دي:

- 1-1024: د شبکې اړوند خاصو سروسونو لپاره کارول کېږي چې هغوي ته ثبت شوي پورتنونه هم ویل کېږي.
- 1025-49151: دې پورتنو ته تصادفي یا رنډام ویل کېږي او کله چې په شبکه کې ویب ولرو کوم پورت چې په مقصد کې خلاصېږي ۸۰ ده، زموږ لخوا د خلاص شوي پورت په ډله کې یادېږي.
- 49152-65535: دا پورتنونه ازاد نومول کېږي چې تر ډېره په پروگرام لیکلو کې ورڅخه ګټه پورته کېږي.

Identifying Computer Ports



د پام وړ خبره خو دا ده چې د اړیکې نیولو پر مهال د کلاينټ او سرور ترمنځ اړینه ده چې د خوشي وړ پورت په سرور کې بند نه وي او د کلاينټ په طرف هم باید د اړیکې نیولو پورت د لاسرسي وړ وي. د اوس لپاره د

معلوماتو (ډیټا) داخلیدل او بیرته وتلو مدیریت او همدا سې د پورتونو جوړښت مدیریت د اور لرونکي دیوال (Firewall) نظر لاندې ترسره کېږي.

شبکه جوړونه

د یوې شبکې جوړونه په کمپیوټرونو کې یو له بل سره نښلولو او معلوماتو لېږد د تعریف شوي ستندرد ښونه کوي. په بل عبارت سره د شبکې جوړونه د داسې مجموعې ستندردونو څخه بلل کېږي چې د کیبل کښنې، نښلولو، توپولوژي او لېږد لیکو ته لاسرسي طریقه او لېږد چټکتیا ده. په همدې بڼه د یوې شبکې جوړولو پیل په لومړي پړاو کې د شبکې جوړونکي ټاکل کېږي او وروسته بیا کوم ستندردونه چې جوړونکي یې مشخصوي د شبکې جوړونې لپاره عملي ګام پورته کېږي، د شبکې توکي او نښلونکي پېرل کېږي او بیا د شبکې په رغونه کې ورڅخه ګټه اخیستل کېږي.

د شبکې جوړونې ډولونه

- Ethernet
- Token Ring
- FDDI (Fiber Distributed Data Interface)
- Wireless

ایټرنیټ Ethernet

په ټوله کې دا یو ډول عمومي شبکه جوړونه ده چې د یو سلسله قوانینو، ستندردونو، شبکې سمونو (Configurations)، د معلوماتو لېږد قانوني کولو څخه عبارت ده. په بل عبارت سره د یو ډول ستندردونو او محدودیتونو د تجهیزاتو، نښلونکو، بند وید او... د شبکې ټولې اجزاوو ته عملي بڼه پېښي.

په شبکه کې د Bandwidth مفهوم

په انا لوګ لېږد سیستمونو کې د بند وید تر ټولو لږ او تر ټولو ډیره فریکونسي چې یو کیبل کولې شي له خپل څانه تېرګرۍ ویل کېږي. (بند وید فریکونسي کې په هرټز بیانېږي لکه: 3000Hz - 300Hz)

په ډیجیټل لېږد سیستمونو کې بند وید د معلوماتو لېږد ظرفیت ته ویل کېږي او د bps واحد بیت په ثانیه کې سنجول کېږي. (په موډیم کې 15bps یعنی ۵۶۰۰ بیت په ثانیه کې لېږدول کېږي). په بند وید کې د کیبل اوږدوالي، پلنوالي او جنس ډیر تاثیر لري. بند وید د کیبل زیات اوږدوالي په نسبت لږ اوږدوالي کې ډیر اثر لري. په دې معنی چې څومره کیبل اوږد وي بند وید هغومره کمېږي او څومره چې کیبل لنډ وي بند وید یې هم ډیرېږي.

په Bandwidth کې د معلوماتو لېږد په دوه ډوله ده:

● BaseBand

● BandBroad

په Baseband کې له ټول بندوید څخه د معلوماتو لېږد رالېږد کې گټه اخیستل کېږي. په دې معنی چې په بیس بند کې کیبل په یو وخت کولای شي یوازې یو سگنل له خپل ځان څخه تیر کړي چې په دې ډول پایله نوټي کېږي چې معلومات یو په بل پسې لېږد ته چمتو کېږي د دې ډول لېږد مفهوم د (Packets) منځته راتگ ده. په سیمه ییزو شبکو کې له دې ډول څخه د معلومات لېږد لپاره کار اخیستل کېږي دلته بیا د کیبلونه جوړه وي چې یو یې د لېږد او بل یې د رالېږد لپاره کارول کېږي معلومات یو په بل پسې په مشخصو پاکټونو کې لېږل کېږي او په همدې ډول بیرته ترلاسه کېږي. (ټول ډیجیټل لېږد سیستمونه له Baseband څخه گټه اخلي "UDP")

په Bandbroad ډول یو کیبل کولای شي په یو وخت کې یو یا له یوه څخه زیات سیگنالونه ولېږدوي هر سیگنال په بیل ډول لېږدول کېږي او یو له بل سره په ټکر کې نه راځي، له دې طریقې څخه په انالوگ سیستمونو کې هم گټه اخیستل کېږي او کیبل کولای شي متفاوت سیگنالونه له مختلفه فریکونسیو سره په یو وخت ولېږدوي له دې ډول بند وید څخه په کیبلې تلویزیونونو او WAN شبکو کې گټه اخیستل کېږي. (نوري فایبر - UDP)

د معلوماتو لېږد چټکوالی: هغه معلومات چې په یو وخت د شبکې توکو په واسطه لېږدول کېږي څخه عبارت دي (د بیلگې په ډول د شبکې کارت - NIC 100mbps)

د معلوماتو لېږد چټکوالی له بندوید سره نېغه اړیکه لري څومره چې بندوید ډیرېږي د معلوماتو لېږد چټکوالی کې هم زیاتوالي راځي او همداسې څومره چې کمېږي هغومره د معلوماتو لېږد کې هم پوره تاثیر لري.

د Ethernet بيلابيلې ټكنالوژي

لكه چې وويل شول د شبكې جوړونه د لومړي ځل لپاره په كال ۱۹۷۰ ميلادي كال كې مطرح شوي او په وروستيو كلونو كې بيا دې جوړونې او سټندردونو يې پرمختگ وكړ او په نورو نومونو هم ونومول شول نن ورځ په دې جوړونې كې بيلابيلې ټكنالوژي مطرح شوي چې بيلگي يې لاندې كتلي شي:

- 10 Base T
- 10 Base FL
- 100 Base X
- 1000 Base X
- 1000 Base T

ټكي: هغه سټندردونه چې نومونه يې ليكل شوي لومړي عدد يې د ليرد چټكتيا، د Base عبارت يې د BASE BAND ټوپولوژي لرونكې، او ورپسې عبارت يې كيبل مشخصوي لكه T يې د Twisted Pair او F بيا د Fiber optic په معني ده.

10 BASE2

10Base2 د معلوماتو ليردولو لپاره د كواكسايل THINNET كيبل څخه گټه اخلي چې د دې كيبل مشخصات د دندې دريم واحد كې واضح شوي. د دې ډول شبكې كنكتورونه د BNC له ډول څخه دي او د كيبل دواړه سرونه د TERMINATOR څخه په گټې اخيستنې اړينه ده بشد شي ترڅو شبكه فعاله شي. د 10Base2 شبكې گټې دا دي چې كم مصرف پري راځي او نصب كول يې ډير اسانه دي. د 10Base2 ټوپولوژي هماغه د ليكې (خطي) ټوپولوژي ده.

هغه قانونونه چې په 10Base2 اړينه ده وپيژندل شي:

- د هغه كيبل اوږدوالی چې كمپيوټر نښلوي له ۵/۰ مترو څخه كم نه وي.

- د T_CONNECTOR نښلولو لپاره نباید له کیبل څخه کار واخیستل شي، باید مستقیماً له کمپیوټر سره ونښلي.
- د لومړني او ترټولو وروستني کمپیوټر فاصله له ۱۸۵ مترو څخه ډیره نه وي دا اندازه د کیبل له طریقه معلومېږي.
- له هاب Repeater څخه په گټې اخیستنې کولای شو د لومړني او وروستني کمپیوټر فاصله تر ۹۲۵ مترو زیات کړو او کمپیوټرونو اړینه ده د دې محدودې په چوکاټ کې وي.
- د دوه Repeaters ترمنځ له ۳۰ کمپیوټرونو څخه زیات له شبکې سره نه نښلول کېږي.
- د کیبل سر او آخر اړینه ده د TERMINATOR په واسطه بند (مسدود) کړل شي، د 2Base10 شبکې TERMINATOR مقاومت اړینه ده چې ۵۰ وي چې منځ ته راغلي برقي (الکټریکي) سیګنالونه د شبکې په کیبل کې مصرف کړي او د هغوي له پاتې کېدلو په شبکه کې مخنیوي وکړي.

10 BASE5

په 5BASE10 کې د کمپیوټرونو پوله بل سره د نښلولو لپاره د کواکسایل THICKNET کیبل څخه گټه اخیستل کېږي. هر کمپیوټر د AUI او DIX کیبل په واسطه له یوه TRANSCEIVER سره چې د شبکې له کیبل سره نښتي ده نښلول کېږي او د کیبل دواړه خواوې د TERMINATOR په واسطه بندېږي. د 5BASE10 لومړني گټه چې تر خپل پوسټ لاندې یې راوړي د فاصلي ډیروالی ده، هغه قانونونه چې د 5BASE10 په مورد شتون لري:

- د دوه کمپیوټرونو د نښلولو لپاره د کیبل اوږدوالی (طول) ۲/۵ متره ده.
- د لومړني او وروستني کمپیوټرونو ترمنځ کیبل فاصله حد اقل ۵۰۰ متره ده.
- د TERMINATOR یو یې اړینه ده چې له ځمکې سره ونښلول شي.
- هغه کیبل چې کمپیوټر له TRANSCEIVER سره نښلوي له ۵۰ مترو څخه زیات نه وي.

10 BASE T

د 10 BASE T شبکې جوړوونې لپاره له Twisted Pair جوړه شوې کیبل څخه ګټه اخیستل کېږي چې ډیر چټکوالی یې تر 10mpbs رسېږي. دلته چې هر کمپیوټر وغواړي له شبکې سره ونښلي، په مستقیمه توګه د یوه کیبل په واسطه له هاب نښلول کېږي چې هاب د کمپیوټرونو تر منځ اړیکه منځ ته راوړي. د دې توپولوژي نښلیدل د RJ45 نښلونکو په واسطه سرته رسېږي چې بیلابیل SEGMENT کولای شي د کواکسایل یا نوري فایبر له لارې یوله بل سره ونښلي. ځینې دستګاوې چې وغواړي د هاب پرځای کار ورڅخه واخیستل شي سهارټ دي او کولای شي چې د شبکې ترافیک کنټرول او راکم یې کړي. د دې شبکې یو له مهمو مشخصاتو یې د نصب قیمت ګرانښت بلل کېږي.

د 10 BASE T قوانینو له جملې ځینې دا دي:

- د کمپیوټرونو شمیر چې دا شبکه یې یوله بل سره نښلولي شي ۱۰۲۴ کمپیوټره دي.
- هغه کیبلونه چې په دې شبکه کې د ګټې اخیستې وړ دي لکه CAT3، CAT4، او CAT5 دي (د کیبل ډول د امنیت ساتلو په پار فرق نلري کولای شو له دواړو UTP یا STP کیبلونو څخه ګټه پورته کړو)

- د هر کمپیوټر فاصله له هاب سره ۱۰۰ متره ده.
- د کمپیوټر او هاب ترمنځ ترټولو لږ فاصله ۲/۵ متره ده.

10 BASE FL

د 10 BASE FL Ethernet شبکې له خصوصیاتو څخه شمیرل کېږي چې په نوري فایبر کې د معلوماتو د لیږد په موخه ورڅخه کار اخیستل کېږي. د لیږد چټکتیا په دې شبکه کې 10mpbs ټاکل شوې. ترټولو مهم څیز چې په 10 BASE FL کې ونډه لري هغه د ډیرې فاصلې ترپوښښ لاندې راوستل دي دا فاصله ۲ کیلومتره ده. د دې شبکې له ځانګړنو یوه یې دا ده چې بهرني (خارجي) عوامل د فایبر په دننه معلوماتو هیڅ اثر نشي پرېښودلی بل دا چې په نوري فایبر کې غوړ نیونه شتون نلري او معلومات په سالمه توګه مقصد ته رسېږي.

10 BASE FB او 10 BASE FP دوه نور ستندردونه دي چې گټه ترې اخيستل کېږي. د دوه نوري شبکو ترمنځ کوم ځای کې چې د سيگنال تقويت کونکي ځای پرځای کېږي 10 BASE FB د دوه سيگنال تقويت کونکو د نېلولو لپاره کارېږي. 10 BASE FP بل هغه ستندرد ده چې په نوري فايبر کې پوه ستوري شکله شبکه ده چې د شبکو Backbone لپاره ترې گټه اخيستل کېږي په 10 BASE FP کې د برقي (الکترونيکي) سيگنال پرځای د معلوماتو د لېږد لپاره له نور څخه گټه اخلي.

100 BASE X

د دې شبکې جوړښت لکه 10 BASE T شبکې جوړښت دي چېکټيا يې 100Mbps ده. له دې تفاوت سره چې 100 BASE X کې له درې مختلفه کيبل ډولونو څخه په کيبل کښنه کې گټه اخلي. چې په لاندې ډول دي:

- 100 BASE TX ماډل کې له CAT5 دوه کيبلونو څخه د STP او UDP لپاره په يو وخت کې کار اخيستل کېږي.
- 100 BASE FX ماډل کې د نوري فايبر له دوه رشتو يو د بل ترڅنگ گټه اخيستل کېږي.
- 100 BASE 4 ماډل کې څلور CAT5، CAT4 يا CAT3 د بل ترڅنگ گټه اخيستل کېږي.
- 100 BASE X د Fast Ethernet په نامه هم يادېږي.

1000 BASE X

دا د شبکې ستندرد واضح کوي چې په هغه کې د معلوماتو لېږد چټکتيا په يوې ثانيه کې يو ميگا بايت ده چې د معلوماتو لېږد لپاره نوري فايبر څخه گټه اخيستل کېږي. دا ستندرد پخپله له څو برخو جوړ شوي ده چې په لاندې ډول دي:

1000 BASE SX

1000 BASE LX/LH

1000 BASE ZX

د پورته لیکل شویو ستندردونو تفاوت د کیبل اوږدوالي او نوري فایبر چې په کې تری گټه اخیستل کېږي ده.

10000 BASE T

په دې ستندرد کې، جوړه تاو شوي لین لرونکو کیبلونو څخه د یوې داسې شبکې جوړولو لپاره گټه پورته کېږي چې سرعت یې په ثابته کي یو گیگابایت وي. دا کیبلونه CAT 5 دي چې له RJ45 نېلونکو څخه په کې گټه اخیستل کېږي. په دې ستندرد کې د معلوماتو لېږد لري داسې ده چې سیستم کولای شي یو گیگابایت معلومات په ثابته کي لېږد ته چمتو کړي.

TOKEN RING



په شبکه کې د توکن رینګ انځوریزه بڼه

د TOKEN RING شبکه په ظاهري بڼه یوه ستوري شکله شبکه ده خو د TOKEN PASSING په ډول کار کوي. په دې شبکه کې یوه منطقي حلقه منځ ته راځي او TOKEN د حلقې په اوږدو کې حرکت کوي او کمپیوټرونو ته رسېږي هر کمپیوټر چې وغواړي معلومات ولېږدوي TOKEN ځان سره ساتي او معلومات مقصد ته لېږي. لېږل شوي معلومات په هماغه مجازي حلقې TOKEN په اوږدو کې روان وي ترڅو د خپل مقصد کمپیوټر ته ورسېږي. وروسته له دې چې مقصد معلومات جوړ او سلامت ترلاسه کړل په ځواب کې یوه

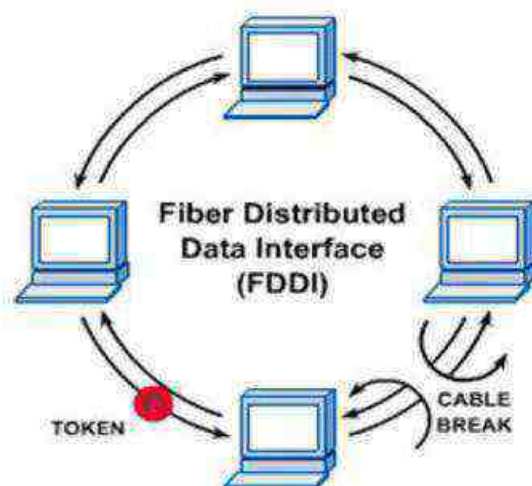
کڅوره (بسته) د ACKNOWLEDGE سره مقابل لوري ته د اطمینان په ډول لېږي. لومړني (د معلوماتو لېږونکي) کمپیوټر اصلي TOKEN له منځه وړي او یو نوی TOKEN منځ ته راوړي او د مخکني TOKEN لاري په اوږدو کې یې په حرکت کې راوړي. دا پروسه به په همدې ډول پرمخ روانه وي.

په TOKEN RING شبکه کې د کمپیوټرونو نښلولو پرځای کې د هاب پرځای له MAU دستگاه څخه کار اخیستل کېږي چې د معلوماتو لېږد چټکتیا په کې 16Mbps یا 4Mbps ده، 16Mbps کولای شي د 4Mbps په چټکتیا هم فعالیت وکړي.

TOKEN RING په شبکه کې له جوړه ای ناو شویو کیبل څخه ګټه اخلي. که له UTP کیبل څخه په دې توپولوژي کې کار واخیستل شي د کیبل اوږدوالي تر ۴۵ مترو کار کوي چې په ثانیه کې فقط ۴ میگاباټه معلومات (ډیټا) لېږدولي شي او که له STP کیبل څخه ګټه پورته کړل شي په ۱۰۱ مترو اوږد کیبل کې ۱۶ میگاباټه معلومات په ثانیه کې لېږدولي شي.

د فایبر توزیع شوي ډیټا اړیکې خط (FDDI (Fiber Distributed Data Interface

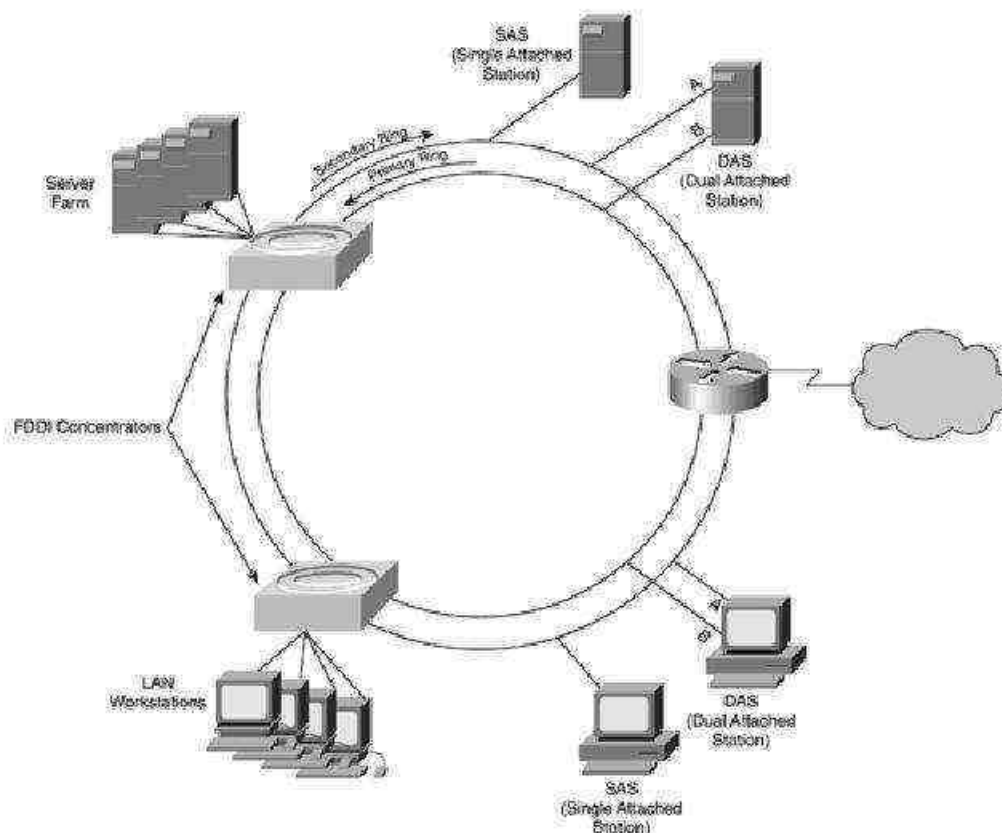
FDDI په یوې ثانیه کې ۱۰۰ میگاباټه د یوې شبکې ټکنالوژي ده چې د اړیکې لپاره له نوري فایبر څخه ګټه اخلي په دې ټکنالوژي کې د نوري فایبر په ځای له مس لرونکي کیبل څخه هم ګټه اخیستل کېږي خو له مسي-کیبل څخه په ګټې اخیستني د کیبل اوږدوالي (طول) کمېږي. FDDI د BACKBONE په ډول په هغو ځایونو کې چې د کمپیوټرونو شمېر په کې ډېر وي کار اخیستل کېږي چې ښه بیلګه یې پوهنتونونه په ګوته کولای شو. په FDDI کې کولای شو تر ۵۰۰ کمپیوټرونه د ۱۰۰ کیلومترو په فاصله کې یوله بل سره ونښلولو.



د Fiber Distributed Data Interface انځوریزه بیلګه.

د دې شبکې توپولوژي حلقوي شکل لري د جوړولو لپاره یې یوه سل کیلو متر لرونکې فایبري حلقه جوړېږي او په هر ۲ کیلو متر فاصله کې یو تقویت کونکې ځای پرځای کېږي. په دې خاطر چې په شبکه د خدماتو سکتګي منځ ته رانشي له دوه حلقو نوري فایبر څخه یو ډبل ترڅنګ کار اخیستل کېږي په هغه صورت کې چې یو یې ستونزه پیدا کوي بل یې د کار دوام په موخه فعال وي.

لاندې یې پراخه بیلګه هم کتلې شي:



د FDDI پراخه معلوماتي شبکې

فعالیت او غلطې زغم Performance & Fault Tolerance

د شبکې پايښت، ساتنې او دوامداره توگه کار اخيستنې په موخه لکه چټکتيا، د خدمتونو ورکولو ډول او هم په راتلونکي کې د بحران په اړه وړاندينه اړينه ده چې پام ورته وکړل شي.

په دې برخه کې به RAID او BACKUP دوه برخو ته سرښکاره کړو.

مخکې له دې چې د RAID په اړه بحث مطرح شي اړينه ده چې (Hard) هارډ او د هغه اصطلاحات بيان کړل شي.

د هارډ ډیسک مدیریت Hard Disk Management

د هارډ او مدیریت لپاره بيلابيلې تقسيم بندي شتون لري چې يو يې MBR يا GPT دي چې اشاره ورته کېږي.

د ډیسکونو مدیریت په برخه کې یو له پخوانیو ستونزو څخه دا وه چې له ۳۲ گیگابایتو څخه زیات نه ملاتړ کیدل او له FAT32 فایل جوړونې سره همغږیتوب نه وه او د شبکې مدیر پر وه چې د فایل جوړونه NTFS ته واړوي همدا ستونزه دوه ترابایت درایونو کې په وینډوز سرور ۲۰۰۳ کې هم لیدل شوې. په وړاندې شوي توګه Windows Server 2003 له 2TB زیات درایونې نشي کارولي دا ستونزه NTFS ته په اړولو هم نه حل کېږي. د دې ستونزې د حل لپاره اړینه ده چې د معلوماتو خوندي کولو ځای د تعریف شوي فایل سیستم ډیسک په وینډوز کې له MBR څخه GPT ته واړول شي.

د دې کار په ترسره کولو سره ګورو چې وینډوز له 2TB څخه زیات کارولي شي. د ډیسک ډول بدلولو لپاره له MBR څخه GPT ته بسنه کوي چې په Start ټک وکړی او په Run کې DISKMGMT.MSC ولیکي او د ډیسک مدیریت په برخه کې د خوښې وړ ډیسک باندې ټک وکړی او د CONVERT TO GPT DISK وټاکي.

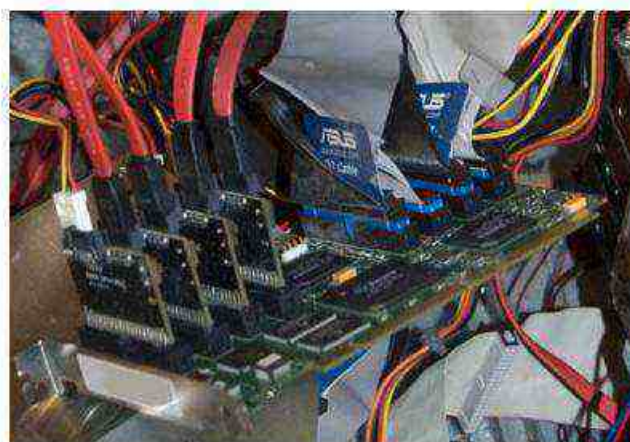
مهم ټکي دا دي چې دا دواړه یو بل ته د بدلولو امکانات لري چې د بدلولو په وخت له BASIC څخه DYNAMIC ته معلومات نه پاکېږي خو په انځور کې یې بیا ستاسې معلومات له منځه ځي. دا هم باید وویل شي په کوم ډیسک کې مو چې وینډوز نصب کړی هیڅکله یې DYNAMIC ته مه بدلوي.

RAID (Redundant Array of Independent Disks)

په دې برخه کې یو له مهمو مفهومونو څخه چې اړینه ده ورته پام وکړل شي هغه Redundant Array of Independent Disks ده. RAID هم د سختکالي (هاردویر) او هم د نرمکالي (سافت ویر) په ډول د نصب وړ

ده.

لاندې د RAID سختکالي بیلګې ګوري چې په هغه څو Slot د سختکالي نصب لپاره ځای پرځای دي.



RAID د سیستم غلطې (خطا) زغمل زیاتوي. په یوه سیستم کې د څو سختکالو ډیسکونو ترکیب په خاطر بیلابیل لارې شتون لري چې د هغه سیستم کارونې اړوند دي خو په ټوله کې سیستم کې د هارډیسک شمیر زیاتول د حافظې او امنیت ډیروالي او پراخه کارونې سبب کېږي خو په یاد مو وي چې دا طریقې ډیرې ارزانه نه دي او کله ناکله له ډیر لگښت سره مل وي.

د کمپیوټر جوړولیدلو څخه تر اوسه نرمکالو کوډونو لیکلو ډیر پرمختګ کړی. ده چې په همدې خاطر د کمپیوټر ذهن (حافظې) ډیروالي ته سخته اړتیا پېښېږي چې ورسره د شبکې او انټرنټ کارول یې هم اړین کړی دي. د RAID سروکار د ډیسک له فضا سره ده چې په دې سره یې د وړو سختکالو ډیسکونو په ترکیب او جوړونې سره سترې ستونزې هواري کړی. مخکې له RAID څخه د نورو سختکالو بې لوروالي په سبب تر ډېره سوداګریزو حوزو په لږ (محدود) کارونې ګټه پورته کوله خو په وروستیو کلونو کې ډیر تغیرات منځته راغلې. په ټوله کې د وخت ساتنې په موخه چې څومره هڅې شوي دي RAID توانیدلې دي چې خپله لاره پرانستې وساتي او په لومړي درجه کې له نورو لږ ځای پرځای پاتې شي. د RAID لږ لگښت کولای شي له IDE/ATA مصرفي نسخې سره کار وکړي (لکه د SCSI لږ بیه لرونکي واحدونه چې یې ترسره کوي) RAID ته یې د ټولو لېوالتیا ډېره کړی. ده او کیدای شي دا غوښتنې دوام وکړي. اوس وخت کې ټول مادرېورډ جوړونکي د RAID سټنډرډ لرونکي مادرېورډونه جوړوي. خو په ټوله کې له بده مرغه د کمپیوټر په برخه کې RAID بیا هم نشي کولای ټولې ستونزې له منځه یوسي، خو که په سمه توګه سرته ورسېږي کولای شي د کمپیوټر له کاره لویدلو څخه مخنیوي وکړي.

د RAID ډولونه

RAID بیلایل ډولونه لري چې اړین او ترټولو ډیر کارېدونکي یې RAID0، RAID1، او RAID5 دي چې ورته کتنه کېږي.

RAID0

دا ډول RAID له څو ګونه ډیسکونو څخه چې په هغو کې معلومات پور پور (بلاک بلاک) د دواړو ډیسکونو پرمخ ساتل (ذخیره) کېږي ښه کارونه او ساتلو پراخوالي منځته راوړي خو د نقصان زغم نلرونکي دي د یوه ډیسک خرابي د ټولې جوړوڼې خرابي لامل ګرځي د یوه سختکالي (هارد) ډیسک له منځ تلل د مکملې جوړوڼې له منځه تللو سبب کېږي ځکه چې کوم معلومات په دې ماډل کې لیکل کېږي په ورو برخو ویشل کېږي د برخو تعداد د سختکالو ډیسکونو له تعداد سره اړوند دي د معلوماتو برخي په مشابه ډیسک سکتورونو کې لیکل کېږي. دا اجازه ورکوي ترڅو کوچني برخي د ټولې لویې برخې د درایونو له موازي اړخه ولوستل شي چې د دې ماډل پایله د بروډباند غټېدلو سبب کېږي. کله چې له یوه ډیسک څخه یو سکتور خراب شي په نورو ډیسکونو کې مشابه سکتورونه له کارونې لویږي ځکه چې د معلوماتو یوه برخه خرابه شوي. دا ماډل د خرابي (خطا) موندنه نلري نو هره خرابي چې پېښېږي بیا د جوړولو وړ نه ده. ډیر ډیسکونه ډیر بروډباند لرونکي دي خو د معلوماتو له لاسه ورکولو خطر (ریسک) هم ډېروي.

RAID0 د RAID له منځ څخه په ټولو حالاتو کې چټکه او مناسبه طریقه ده. د معلوماتو په خوندي کولو کې ډېر د کارونې وړ ده خو باید وویل شي چې د هېڅ غلطې زغم نلري. که چېرې یو له ډیسکونو څخه ستونزه پېدا کوي، ټول نور له کار څخه لویږي او هېڅ لاره د معلوماتو بیا لاسته راوړلو لپاره نشته. په 0 راید کې کارونه د پورونو په اندازې تړلي ده که د هغوي اندازه ډیره کوچني وي د اوامرو د اجرا په موخه په لیکنه پاملرنه کوي په دې سربېره د سختکالو (هاردویر) اوامرو (دستوراتو) ته ډیره اړتیا پېښېږي. د پورونو (بلوکونو) مطلوب کول د دې سبب کېږي چې عملیاتي کار ځواک یې زیات شي، په ځانګړي ډول د موازي غوښتنو او ډیټا لوستلو لپاره د پورونو اندازه د سموني (تنظیم) وړ ده. مګر اړیاست ترڅو بیت په بیت یې وآزمایي ترڅو مطلوبه پایله ترلاسه کړي. خو د ښه پیل لپاره د یوه بلوک اندازه لږ ترلږه ۱۶ کیلوبايتې ده. د څو کارېدونکو برخو (محیطونو) لپاره کولای شو لویې طبقې منځ ته راوړو. د یوه سیستم کارونې په موخه چې په دوامداره ډول له کمونو سره سروکار لري هم کولای شو د موجودو پورونو (طبقو) اندازه کوچني په پام کې ونیسو. د بیلګې په

ډول د یوه فایل اندازه ۴۸ کیلوباڼټه ده د دې فایل لومړي ۱۶ کیلوباڼټه د لومړي ډیسک په منځ، پاتې ۱۶ کیلوباڼټه یې په دویم ډیسک او ۱۶ نور پاتې کیلوباڼټه یې د دریم ډیسک په منځ لیکل کېږي.

RAID1

دې سطحې ته Mirroring هم ویل کېږي چې اساساً له دوه هارډیسکونو څخه ترکیب شوي چې له دې دواړو د یوه معلوماتو د بل پرمخ کاپي کېږي چې په کمپیوټر کې د یوه ډرایو په قسم ښودل کېږي. په رابډ۱ کې د خطا زغمل شتون لري. ځکه چې که یو هارډیسک له کار څخه ولوېږي نو خپل کار ته دوام ورکوي شي. په دې دلیل چې په یو وخت له دواړو هارډیسکونو څخه کار اخیستل کېږي، د لوستلو وخت چټک کېږي. هغه طریقه چې دلته د معلوماتو یا ډیټا د لوست لپاره تری کار اخیستل کېږي، د Round-robin (لاله‌انه؛ سرگردانه روح) وخت ټاکنه نومېږي. چې سرور د ډیټا لوست په موخه په ځلونو له یوه هارډ څخه بل هارډ ته ځي او عملاً د دواړو هارډیسکونو ترمنځ وخت تقسیموي.

دلته د یوه ډرایو لوستلو وخت چټکتیا د Mirroring لوستلو په پرتله دوه چنده ده په همدې ډول د لیکلو پر وخت، ډیټا اړینه ده د دوه هارډیسکونو پر منځ ولیکل شي. او عملاً لېدل کېږي چې د لیکنې په وخت کوم بدلون منځته نه راځي، د نورو په پرتله ترټولو غوره ټاکنه یې همدا ده. خو د ډرایو له کاره څخه د لویدنې پرمهال د رتبې په لحاظ د RAID5 په پرتلي کمه کارونه لري. د دې سطحې ترټولو ستر نقصان (عیب) هغه بیه ده چې اضافي ډرایونو ته تادیه کېږي. په هر صورت اوسمهال هیڅ شي په کمه بیه نه ترلاسه کېږي د یوه غوره او چټک سیستم لپاره اړینه ده چې ډیرې پیسې ولگول شي ځکه چې که سیستم له کار څخه لوېږي یا د څو ساعتونو لپاره کار پرېږدي، هیڅ داسې بدیل د له لاسه تللي وخت او معلوماتو لپاره شتون نلري.

RAID5

په اساسي ډول RAID5 د RAID1 په څېر ده، یوازې له همدومره فرق سره چې RAID5 د ډیټا یا معلوماتو هر پېټي ته یو پرېټي زیرمه کوي خو د RAID1 په مقابل کې لیکنه په ځنډ کوي ځکه چې د معلوماتو لیکلو لپاره یو پرېټي او اضافي وخت ته اړتیا ده. د معلوماتو لیکلو په وخت RAID5 د RAID1 په پرتله ۶۰ په سلو

کې ورو عمل کوي. د لوستلو پروسه هم هېڅ بدلون نه مومي. د کارونې یوې ښې پایلې ته د رسیدلو لپاره اړینه ده RAID5 یوه د ساتلو زیرمه (ذخیره) ولري، د ټولو هارډیسکونو د RAID دي سطحې حاصل جمعي ته منفي ۱ (۱-) او کله ناکله (اري "array" څرخیدونکې پریښي) هم ویل کېږي. دلته د RAID4 په څیر پریښي په یو بیل ډرایو کې نه راټولېږي دا معلومات په ټولو ډرایونو ویشل کوي.

هېڅ ځانته ډرایو د پریښي د ذخیرې په موخه شتون نلري ټول ډرایونه د ډیټا برخه جوړوي او لوستل له ټولو ډرایونو څخه په مشترک ډول امکان لري. د معلوماتو لیکنې لپاره یو د ډیټا ډرایو او هم یو بل ډرایو د پریښي معلوماتو خوندي (ذخیره) کولو لپاره اړین دي.

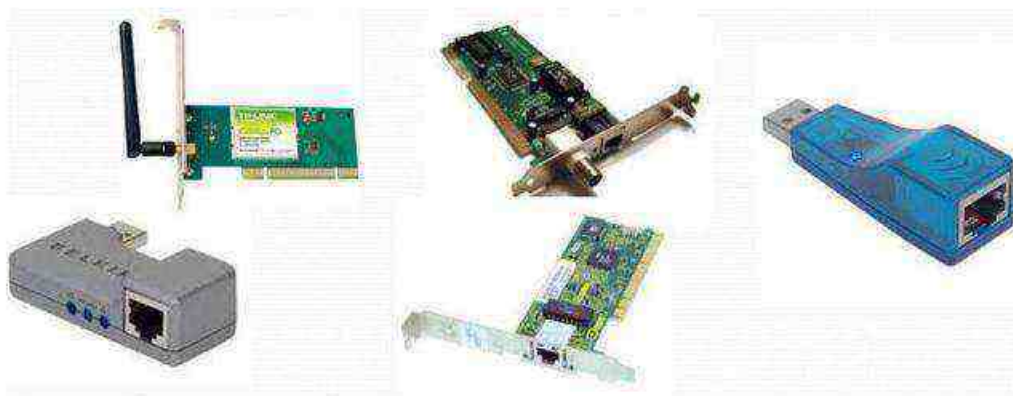
په سیمه ییزو شبکو او سرورونو کې RAID5 ډیر کارېږي چېرته چې د ساتلو زیرمې (ذخیرې) او غلطیو زغم ډیر اړین دي، دي طریقه کې د ډرایو هینداری شتون ته اړتیا نشته ځکه چې که یو اصلي ډرایو له کار څخه لویږي سرور د پریښي نواړونو څخه په ګټه اخیستې د معلومات له لاسه تللو څخه مخکې په نورو ډرایونو کې ځای پرځای کوي. د RAID5 د په لاره اچولو لپاره نېردي ۳ هارډیسکونو ته اړتیا پېښېږي.

د شبکې سختکالي (هاردویر)

د شبکې کارت NIC

NIC له (Network Interface Card) څخه اخیستل شوي چې له یوې قطعي سختکالي (هاردویر) څخه عبارت ده تر څو دیوایس (کمپیوټر) ته د دې وړتیا ورکړي چې له شبکې سره ونښلي او یو بل سره په شبکه کې اړیکه ټینګه کړي. دغه ټوټه (قطعه) د یوه کمپیوټر فزیکي اړیکه له شبکې سره جوړوي او له MAC آدرس څخه په گټې اخیستنې په شبکه کې کار کوي. دا وسیله کارونکو ته دا وړتیا وربښي ترڅو د کیبل په واسطه یا بی سیم (واپریس) ډول یو له بل سره په شبکه کې اړیکه ټینګه کړي.

بیلګه یې په لاندې انځور کې گوري:



Repeater تقویه کونکي

داسې الکترونیکي آلې ده چې تر لاسه شوي سیګنل تقویه کولو څخه وروسته له پیاوړي انرژي سره مقابل لوري ته لېږي. په همدې ډول کولای شو یو سیګنل بېر له دې چې خپل قوت له لاسه ورکړي لري واثتو ته واستوو، له هغه ځایه چې (Repeaters) له واقعي فزیکي سیګنلونو سره سر او کار لري د لېږدونکي ډیټا

څېړلو کوښښ نکوي چې دا تجهیزات د OSI ماډل په لومړي لایر کې عمل کوي.



Figure 2 2-Port Gigabit High-Power PoE+ Extender Repeater - Intelinet Network Solutions



Figure 3 Gigabit High-Power PoE+ Extender Repeater, IEEE 802.3at

هېب Hub

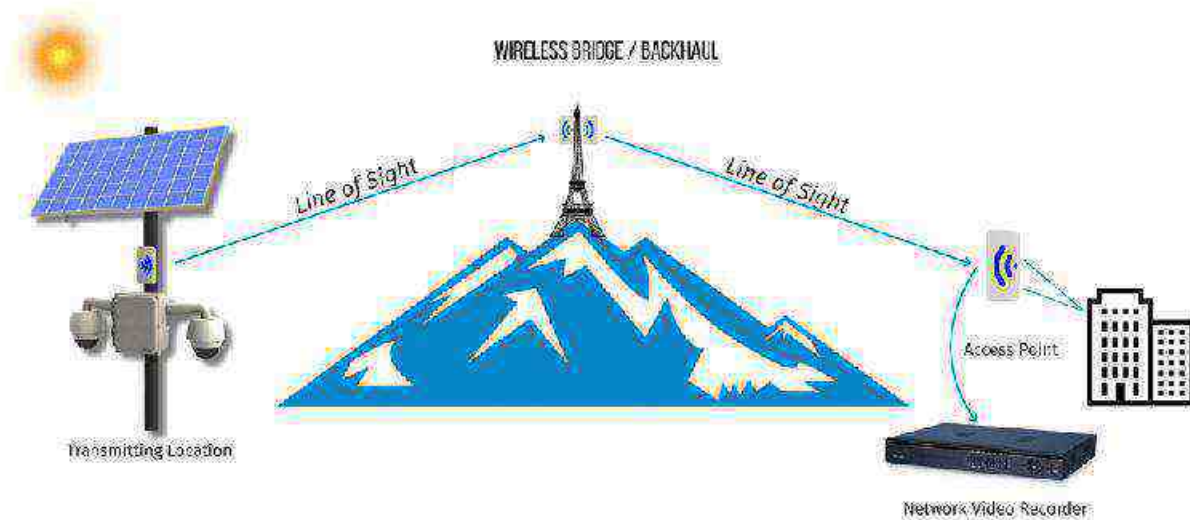
د سختکالي یوه ټوټه ده چې د شبکې ځینو برخو له نښلولو سره د ترافیک رسولو مسؤلیت لري د OSI ماډل په لومړي لایر کې ځای لري، د هاب کړنې ډیرې لومړنۍ دي په دې معنی چې لاسته راغلي دیتا یوې بېلې ډلې ته په ټولیز ډول سره ویشي. Hub د سیمه ییزې شبکې ځینو برخو نښلولو لپاره کارول کېږي هر هېب د څو پورتونو لرونکي وي کله چې د معلوماتو یوه کڅوړه له یوه پورت څخه هېب ته ننوځي نورو پورتونو ته کاپي کېږي په همدې ډول ټول پورتونه کولای شي هغه دیتا ولولي.



Figure 4 8-Port RJ45 10/100 / 1000Mbps Gigabit Ethernet Switch - m.banggood.in

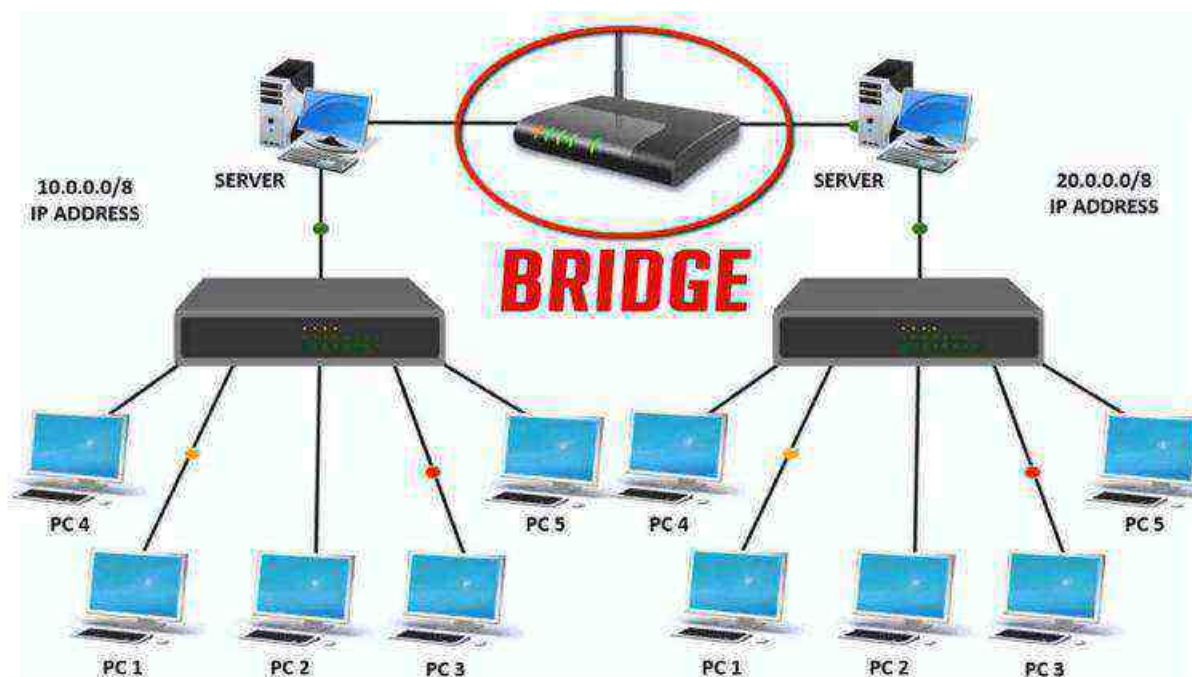
برج Bridge

یو پل (برج) دوه شبکې (سگمنته) د نښلولو دنده لري چې د OSI ماډل په (Data-Link) لایر کې کار کوي برجونه په شبکه کې لکه رېټرونه او هېونه کار کوي چې د شبکې ځینو برخو نښلولو مسؤلیت لري.



برج مخکې له دې چې معلومات یوې بلې شبکې ته کاپي کړي هغه مدیریت کوي. برج په درې برخو ویشل شوي:

سیمه ییز برج: په مستقیمه توګه محلي شبکو سره وصلېږي او یوېل سره یې نسلوي.



لري واټن برج: د لويو شبکو نسلولو او نور هم د سیمه ییزو شبکو لویولو او په منځ کې یې د اړیکې ټینګولو په موخه کارېږي.

نه سیم لرونکي برج (یسیم): سیمه ییزې شبکې یو له بل سره نښلولو په موخه کارول کېږي یا لري واین سیمه ییزو شبکو تم ځایونه په یې سیم ډول نښلولو لپاره ورڅخه ګټه اخیستل کېږي.



سویچ Switch

له یوې داسې فزیکي وسیلې څخه عبارت ده چې د شبکې ځینې برخې یو له بل سره نښلوي. معمولاً سویچونه په عمل کې لکه د هب دي، خو له دې تفاوت سره چې ځینې ځیرکتیاوي او ځانګړنې په خاص ډول په کې شتون لري. سویچ دا توان لري چې ترلاسه شوي معلوماتي (ډیټا) کڅوړه وڅیړي لپرونکي او ترلاسه کونکي دیوایسونه وپیژني او بیا هغه کڅوړه په مناسب ډول ولېږدوي سویچ په کم وخت کې پرته له کوم خنډ څخه په شبکه کې عمل کوي، سویچ د OSI ماډل دوهم (Data-link) لایر څخه ده خو ځینې داسې سویچونه هم شتون لري چې په دریم لایر کې شته چې ترلاسه شوي ډیټا کڅوړې په مناسب مسیر ولېږدوي. سویچونه معمولاً ۸، ۱۲، ۱۶، ۲۸ او ۴۸ پورټ لرونکي دي. سویچونه د شکل (سایز) له لحاظه ځینې غټ، متوسط او واړه شتون لري چې یې ځینې مدیریت لرونکي خو ځینې یې لکه هب د نه مدیریت له ځانګړتیاوو څخه برخمن دي چې یوازې د عادي معلوماتو شریکولو په موخه شبکه کې کارول کېږي. په دې موضوع به په راتلونکي CCNA کتاب کې هر اړخیز بحث ولرو.



لارموندونکي Router

لارموندونکي داسې شبکوي تجهیزات دي چې معلوماتي کڅوړې (ډیټا پکیټ) د شبکو منځ کې خپروي، لارموندونکي (روټر) کې CPU او څو ډوله ډیجیټلي حافظې، input او output شتون لري، چې ټکمي (بټي) او د بودني شیشه یا display نلري او په ځانگړي ډول ورڅخه کار اخیستل کېږي. د روټر حافظه یو عامل سیستم یا o/s ذخیره کوي. لکه د مایکروسافټ وینډوز او اپل مک عامل سیستمونه چې په کې کولای شو بیلابیل پروگرامونه نصب کړو خو په روټر کې د نصب ځینې محدودیتونه شتون لري چې لږ د ساتنې حافظې ته اړتیا پېښېږي.



په بېلگه کې یو نیمه روټر چې د کارونکو کارونه څارې

د روټر عامل سیستمونه لکه Cisco Internetwork (IOS) او DD-WRT دا عامل سیستمونه د بایډري په ډول جوړېږي چې په معمول ډول د روټر عامل سیستم بلل کېږي. روټرونه کولای شي د حافظې په یوې برخه کې د روټینګ چوکاټ (Table)، دننه کیدونکي (دخولي) او بهر کیدونکي (خروجي) ډیټا لیږد (ترافیک) د لیږونکي او ترلاسه کونکي د آدرسونو په اساس فیلټر کړي. هر روټر لږترلږه دوه شبکو، معمولاً سیمه ییزې، لویې شبکې او یا یوې محلي شبکې او یو انټرنټ ورکونکي سره نښلول کېږي.



د وائرلانس یا بیسیم روټر ښلگه

WAN Link

داسې یوه ټکنالوژي ده چې د یوې مشترکې ژبې په څیر د دوه بیلابیلو سیمو ترمنځ اړیکه جوړوي.

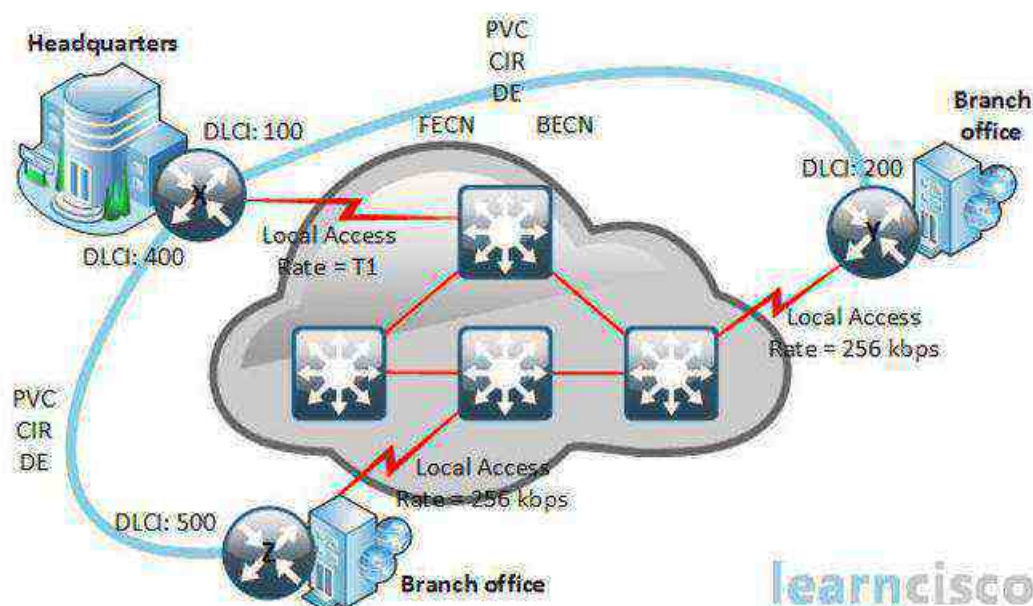
ډولونه یې په لاندې ډول دي:

- Frame Relay
- ATM (Asynchronous Transfer Mode)
- ISDN (Integrated Services Digital Network)
- PSTN (Public Switched Telephone Network)
- Leased Line
- SoNet/oc-x
- DSL (Digital Subscriber Line)
- ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line)
- SDSL (Symmetric Digital Subscriber Line)

Frame Relay

په شبکه کې داسې یو ستندرد ده چې د لویو ښارونو او هیوادونو د نښلولو په موخه کارول کېږي د OSI ماډل په دویم لایر پورې اړوند ده چې په WAN شبکو کې ورڅخه گټه اخیستل کېږي، په یو ډول د Leased Line ارتباط لپاره کارول کېږي، خو شبکې وکولای شي یو له بل سره د فریم ریلې په مرسته ونښلي لکه د LAN په څیر د پیغامونو Broadcast چې ټولو دستگاؤ ته دلته شتون نلري د همدې لپاره ورته Non-Broadcast Multi Access یا NBMA وایي.

په دې ستندرد کې د ډیټا لېږد او د لېږد چارې تنظیم کېږي د دې ټکنالوژي وسیله انټرنټ نه ده نو ځکه له لوړ امنیت څخه برخمن ده خو کولای شي له انټرنټ څخه گټه واخلي په عادي ډول د هیوادونه او دولتونه ورڅخه گټه پورته کوي.



په شبکه کې د فریم ریلې په واسطه په لوی ښار کې د څو ځایګو نښلول له مرکزي لیکنې سره

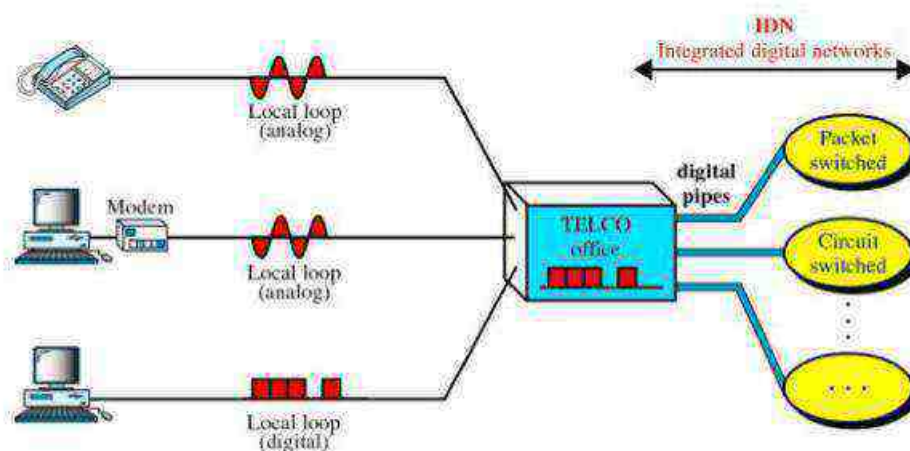
ATM (Asynchronous Transfer Mode)

ATM د چټکو شبکو لپاره یو ستندرد ده. د چټکو شبکو لپاره د چټکو مخابراتي پروتوکولونو څخه په گټې اخیستې د فزیکي لایر پروتوکول یو چوکاټ (قالب) وړاندې کوي. دا یو ډیر کلک او پیاوړي چوکاټ ده چې د سرویس کیفیت له برخې د ډیرو سرویسونو وړاندې کولو وړتیا لري.

دا قالب د لېږد په وخت معلومات په ډېرو وړو معلوماتي سلولونو بدلولي او د Connection Oriented دېټا نېټلونکي په مرسته لېږدوي. په نوري فايبر کې يې چټکتيا ۶۲۲mbps ته رسېږي چې ډېري درسيو انځورونو او فلمونو د لېږد په موخه کارېږي.

ISDN (Intergeated Service Digital Network)

ISDN د يوې مکملې ډيجيټلې شبکې اساس جوړونې څخه بحث کوي چې دا په حقيقت کې د انالوگ تليفوني سيستم ډيجيټال ته رابدلولو يوه هڅه وه چې له غريزي دېټا سره سره ډيجيټلې دېټا ملاتړ هم کولای شي، په دې معني چې غريزه دېټا هم په دې شبکو کې د ډيجيټال په بڼه لېږدول کېږي، په دې سيستم کې لومړي غږ (صوت) په ډيجيټلې دېټا بدليږي او وروسته لېږدول کېږي.



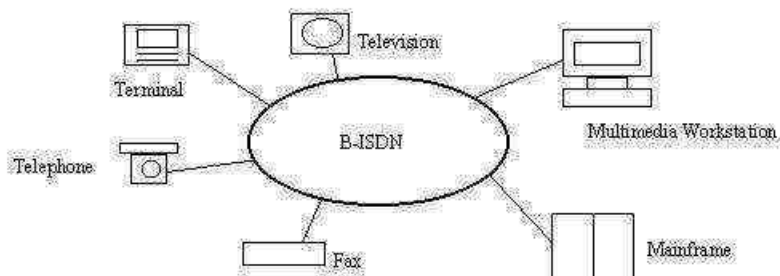
ځينې ځانگړنې يې لاندې په مفصل ډول ذکر شوي:

- کولای شي يو غريز واضح په کرسټالي بڼه چمتو کړي حتا که ستاسې خطوط انالوگ هم وي.
- د ISDN يو خط کولای شي دوه د تليفون خطونه (دوه شميري) او يو درېم خط د دېټا ارتباط (پيوند) په تړاو ولري.
- د ISDN په دوه اصلي څانگو ویشل کېږي:

B-ISDN (Broadband ISDN) ✓

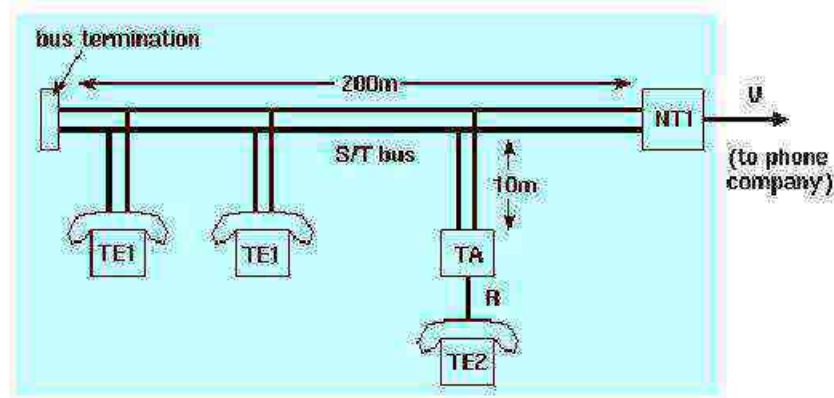
د دېټا لېږد لپاره لوړ Bandwidth وړتيا لرونکې شبکه ده.

Example B-ISDN configuration



N-ISDN (Narrowband ISDN) ✓

ټیټ Bandwidth لرونکي ده چې د شخصي گټي اخیستې په موخه طراحی شوي.

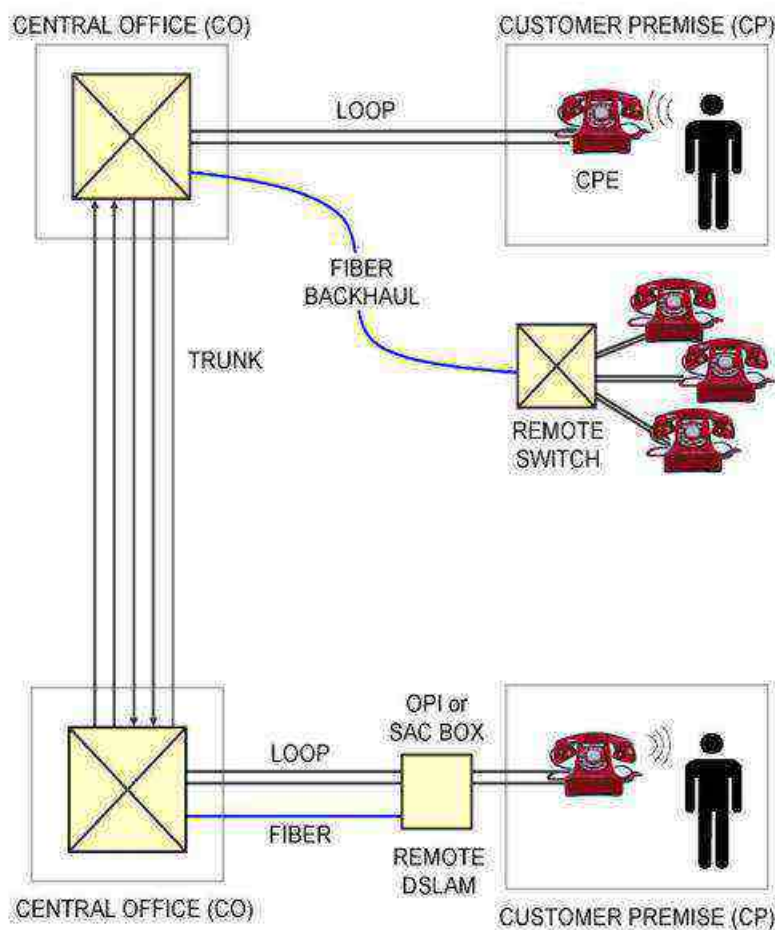


PSTN (Public Switched Telephone Network)

د WAN یوه تر ټولو ساده تکنالوژي انالوگ خطوط دي چې تلیفون کي ورڅخه گټه اخیستل کیږي.

د Bandwidth گچه یې 56kbps ته رسیږي.

لاندې یې انځوریزه بیلگه شتون لري:



PSTN لومړنۍ انټرېکټ خطونه د پېلگه

Leased Line

How does a Leased Line work?



اجاره اي خطوط دي، چې په لاندې سټندردونو سمبال دي:

- T1 چې له نورو سټندردونو څخه ارزانه دي چې د لېږد چټکتيا يې 1.54Mbps ده چې دا سټندرد په خپله په ۲۴ چينلونو وېشل کېږي.
- T3 د لېږد چټکتيا يې 44.736Mbps ده چې په ۶۷۲ چينلونو وېشل کېږي.

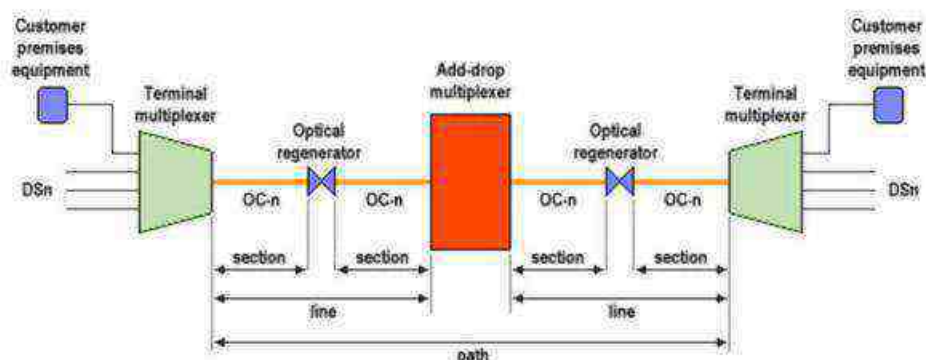
- E1 د اروپا ستندرد ده چې د لېږد چټکتیا یې 2.48Mbps ته رسېږي.
- E3 دا هم د اروپا ستندرد ده چې 34.368Mbps یې د لېږد چټکتیا ده او په ۵۱۲ چینلونو ویشل کېږي.



انټرنټي Leasedline نېټلگه

SoNet/oc-x

له Synchronous Optical Networking څخه اخیستل شوي او یو معیاري ډیجیټل مخابراتي پروتوکول دي چې د فایبر آپټیک کیبلونو په کارولو سره په نسبتاً اوږده واټن کې د ډیټا ډیر حجم لېږدولو لپاره کارول کېږي دا ټکنالوژي ډیرې په (Data Centers) کې ورڅخه گټه اخیستل کېږي، د اجاره ای خطوطو برخه ده او نوري فایبر په کې کارېږي.



د SONET اجزاي او نسله سرانډ

لاندې يې ستندردونه دي:

- OC-1=51,84 mbit/s
- OC-3=155,52 mbit/s
- OC-12=622,08 mbit/s
- OC-24=1,244 Gbit/s
- OC-48=2,488 mbit/s
- OC-768=39,813.12 mbit/s /STM-256
- OC-1920=99,532.8 mit/s /STM-640
- OC-3840=200 Gbit/s /STM-1280

DSL (Digital Subscriber Line)

- په عمومي توګه DSL داسې ډیجیټل ارتباطي خدمتونو (سرویسونو) ته ویل کیږي چې د تلیفون له خطونو څخه ګټه اخلي.
- په افغانستان کې ترټولو غوره DSL عبارت له ADSL او ADSL2+ څخه ده.
- د ښکته کولو (ډانلود) او پورته کولو (آپلود) چټکتیا یې یوشان نه ده.
- Bandwidth یې د ښکته کولو لپاره 9mbps او پورته کولو لپاره 1mbps ده.
- هغه مرکزي فاصله چې دغه ټکنالوژي موږ ته لیردوي ډیره مهمه ده.
- DSL بیلابیل ډولونه لري چې SDSL یو له هغو څخه شمیرل کیږي چې د ډانلود او آپلود چټکتیا یې 2.3Mbps ښودل شوي او ترټولو ډیر بندويډ موږ ته راکوي شي. لکه 13.55mbps

WAN Technology	Typical Available Bandwidth
Frame Relay	56 Kbps to 1.544 Mbps
T1	1.544 Mbps
T3	44.736 Mbps
E1	2.048 Mbps
E3	34.4 Mbps
ATM	155 Mbps to 622 Mbps
SONET	51.84 Mbps (OC-1) to 159.25 Gbps (OC-3072)

د شبکې کارونې امرونه (دستورات)

په دې برخه کې مو د شبکې اړوند ځینې امرونه ځای پرځای کړي دي.

د عامل سیستم یا وینډوز اړوند امرونه



```
C:\>ping
```

د شبکې په برخه کې لومړنی کار چې دېره ورڅخه گټه اخیستل کېږي ping دي د دې دستور په مورد مخکې معلومات ورکړل شوي دي او تشرېح شوي دي چې له شبکې سره د اړیکې شتون په خاطر ورڅخه کار اخیستل کېږي چې لومړي cmd خلاصیږي او وروسته له ping څخه د مقصد سیستم IP لیکل کېږي په عادي ډول وروسته له enter څخه څلور پاکټه لېږدول کېږي او څلور پاکټه بیاځلي لاسته راځي چې د شبکې د نسلیدلو یا پرې کیدلو حالت په کې ښودل کېږي.

ipconfig: د شبکې کارت اړوند معلومات د دې دستور په واسطه ښودل کېږي.

nslookup: د DNS اړوند معلومات یې په واسطه ښودل کېږي.

tracert: ستاسو څخه ان تر مقصد پورې د لارموندونکو (Routers) ښودلو په موخه کارول کېږي.

netstat: اړین معلومات د دې دستور په واسطه ترلاسه کولای شئ. د بیلگې په ډول یعنې د سیستم خلاص

پورتونو په گوته کول یې ښودلی شو.

د لینوکس عامل سیستم امرونه



```
[~]$ ping
```

له Ping څخه گټه اخیستنه یواځې تر وینډوز سیستمه ځانگړې شوې نډه بلکې لینوکس سیستم کې هم کولای شې عین دستور وکاروي.

ifconfig: په وینډوز سیستم کې د ipconfig په ډول په لینوکس کې کارول کېږي نو پیر یوازي په p او f کې ده چې د شبکې کارت معلومات پرې بشودل کېږي iwconfig هم په دې سیستم کې د بیسیم شبکې کارت د معلوماتو راڅرگندولو په موخه کارول کېږي.

Host او dig

په لینوکس عامل سیستم کې د DNS معلوماتو راڅرگندولو لپاره کارول کېږي.

tracert: دا دستور کټ مټ په وینډوز کې د tracert په ډول کارېږي چې له تاسو څخه ان تر مقصده د لارموندونکو (روټرونو) معلوماتو په موخه ورڅخه کار اخیستل کېږي.

له دې څخه سترگې نشو پټولې چې ډیر زیات شمیر امرونه د شبکې په برخه کې شتون لري چې پورته یې ځینې ډیر کارول شوي تاسو ته هم در وپېژاندل شول.

د دې کتاب په پای کې ځینې مطالب ذکر کوم چې کیدای شي د راتلونکو لارو په اوږدو کې درسره مرسته وکړي.

د شبکې قوانین

څو اصلي قوانین په شبکه کې شتون لري چې عمل کول په هغو اړین دي

- ❖ اړینه ده چې شبکه کار وکړي.
- ❖ څومره چې کونسنس وکړو بیا هم د رڼا په څیر وخت ته اړتیا لرو، په دې معنی چې نشو کولای له جاپان څخه لندن په 10ms کې ping کړو ځکه چې فزیکي واټن اړینه ده د رڼا (نور) په مرسته منزل وکړو.
- ❖ ډیرې مفهومونه په ټولیزه ډول حفظ کیدلي نسي مگر د شبکوي څیزونو جوړونکي او یا هغه کسان چې په عملي ډول په خپلو شبکو کې ترې کټه اخلي. (سواد توري)
- ❖ ډیرې وخت داسې کیږي چې څو ستونزې په یوه کار سره په ټولیز ډول حل کړو، خو په ټوله کې دا د حل لاره نه ده.
- ❖ Cheap, Fast, Good او (چټک، ښه او ارزانه) په یوه وخت کې له دې دریو څخه یواځې یو یې ځان سره لرلي شول ټول په یوځای ممکن نه دي.
- ❖ شبکه ترهغه پیچلې ده چې ځان سره ورباندې فکر کوي وړاندینه یې وکړي او په پام کې یې ونیسي.
- ❖ که هرڅومره ماخذ (Resource) ولري بیا هم لږ دي، دا RAM، Storage، یا CPU ته اړوند دي، Bandwidth او Memory هم د یادوني وړ دي.
- ❖ یوه اندازه (سایز) ټولو ته بسنه نکوي د شبکې یوه طراحي ټولو ته اړینه نه ده ستاسو د ډیرو پوښتنو قناعت کونکې ځواب همدا ده.
- ❖ له ډیر زور او زیاتې سره سره کومې دستګاوې او سرورونه چې هغه په نظر کې نه نیول کیږي چې کار به وکړي خو بیا هم کار کوي، یوه ورځ له کاره لویدونکي دي. کله چې یو څه یوه ورځ له کاره لویدونکي دي نو اړینه ده چې راتلونکي په پام کې ولرو.

پاي لیک

مننه چې د نيتورک پلس يا د شبکې لومړنيو زدکړو کتاب مو ولوست، هيله ده يوڅه به مو د خپلې شته پوهې په سمندر کې ورزيات کړې وي، همدلته پاي ته مومي، کوم موضوعات مو چې په دې کتاب کې ولوستل په راتلونکې کتاب کې چې CCNA نومېږي او له Network Plus څخه وروسته لوستل کېږي د دې کتاب او ورته نورو موضوعاتو هر اړخيزه لوي بحثونه او ليکنې ځاي پر ځاي شوي چې ناسي يې لوستلو ته رابولي، د CCNA کتاب هم د لومړي ځل لپاره همداسې په ساده پښتو ژبه ليکل شوي چې پوهېدل پري خورا اسانه دي، نوموړي کتاب په اساني سره کولاي شي د خپلې سيمې له کتاب پلورنځيو څخه ترلاسه کړي.

په پاي کې د خداي تعالي له دربار څخه ټولو هغو د ټکنالوژي مينوالو ته چې دا کتاب يې ولوست د ژوند په هره برخه کې د برياليتوب هيله کوم!!!

گردیز، پکتيا

۱۳۹۸ هـ شـ

ژمې

ماخذونه

- احسان نیک آور ۱۳۹۶ - د کمپیوټري شبکو زدکړې، Network Plus
- محمد یوسف ۱۳۹۱ - د خوارزمي انټرنټي نشریه
- ویب پاڼه ۱۳۹۷ - آترانیټ د شبکوي اطلاعات او خدمات
- توسینسو ۱۳۹۸ - د تخصصي زدکړو لویه شبکه
- Glossary of Telecommunication Terms - د اړیکو ساينسي انستیتیوت
- نصیر کوتوال ۱۳۹۲ - کمپیوټري شبکه یا ټورک
- Networkel ویب پاڼه ۱۳۹۵ - شبکې زدکړې
- جوسیف براین، جیمس روسیل او ټریورکې ۱۳۹۶ - Network Plus Certification
- رضا بهرامی ۱۳۹۱ - د شبکې متوسطي زدکړې
- مهدي اکبري ۱۳۹۳ - آزاد اسلامي پوهنتون، شبکه پیژندنه
- GetTnew ټکنالوژیکي وسایلو وړاندې کونکې مدرن ماخذ - ۱۳۹۸
- ویکی پیدیا، The Computer History Museum - ۱۳۸۷

دلیکوال لنډه پیژندنه

انجنیر ذبیح الله ابراهیمی د الحاج حاجی اسد الله زوی په کال ۱۳۷۴ کی د کابل ولایت پغمان ولسوالۍ کی نړۍ ته سترگی پرانستلی، د لیسانس ترکچۍ یی لوړی زدکړی کړی او وخت ناوخت یی په خصوصی او دولتی نهادونو کی د شبکی انجنیر په حیث دندی ترسره کړی دی. نوموړی په خپل مسلک کی نورو زدکړو ته دلیوالتیا ترڅنگ ورزش او مطالعۍ ته تل لومړیتوب ورکړی.



راتلونکی کتاب:

CCNA زدکړی په پښتو ژبه

Get more e-books from www.ketabton.com
Ketabton.com: The Digital Library