



د لوړو زدکړو وزارت
د کابل پوهنتون
د معلوماتي او مخابراتي ټکنالوجۍ انستیتوت
د مخابراتو ډیپارټمینټ

VoIP شبکې او درلودونکې ستونزې

Ketabton.com

لیکوال: محمد اکبر درانی

لارښود استاد: پوهیالی عبدالصیر سهیل

د فراغت کال: ۱۳۹۰

دا لیکنه

د VoIP شبکو رامنځته کیدلو درلودونکی ستونزی تر عنوان لاندې

د محمد اکبر دراني له لوري لیکل شوی.

د لارښود استاد پوهیالي عبدالبصیر سهیل

او د معلوماتي او مخابراتي ټکنالوجی انستیتیوت رئیس

بناغلی انجنیر عطا محمد یاري

له نظره د منلو وړ ده.

لنډيز

که په اوسنیو وختونو کې وگورو، معلوماتي او مخابراتي ټکنالوجي په ډیرې چټکتیا سره د پرمختګ په لور روانه ده، او که نور هم ځیر شو ټولې مخابراتي ټکنالوجیانی او مخابراتي شبکې په معلوماتي شبکو یا Data networks د تبدیلیدو په حال کې دي. دا هغه شبکې دي چې بنسټ یې په (IP) Internet Protocol ولاړ دی او د IP پر بنسټ راکړه ورکړه کوي.

لکه څرنګه چې مخکې یادونه وشوه چې، مخابراتي شبکې په معلوماتي شبکو ته د تبدیلیدو په حالت کې دي نو که موږ GSM او CDMA شبکو ته وگورو او ځیر شو چې د مخابراتو په برخه کې ډیرې لویې ټکنالوجیانی او سیستمونه دي چې ټولې لویې مخابراتي شبکې له دې سیستمونو څخه ګټه اخلي نو هم دا سیستمونه خپله د تبدیلیدو په حال کې دي ټا شبکو ته دي تر څو د دې شبکو بنسټ هم IP وگرځي چې د دې ټکنالوجیو په اوسنیو نسلونو کې په ځینې ځایو کې یا په بعضی لینکونو کې د IP څخه ګټه اخیستل کیږي او د IP پواسطه له یو بل سره نښتي دي. بله دا چې که موږ د دریم نسل ټکنالوجیو ته وگورو لکه Universal Mobile Telecommunication System (UMTS) او Code Division Multiple Access 2000 (CDMA 2000) ته دا هغه ټکنالوجیانی دي چې په بشپړ توګه IP بنسټیزې دي یعنې په ټولو لینکونو کې یې د IP څخه ګټه اخیستل شوی. نو له همدې کبله می وغوښتل چې خپل تحقیق په VoIP کې وکړم او تر سره یې کړم، او بل دا چې زما خپله مینه او علاقه د IP بنسټیزو شبکو سره ده او دا هم ده چې د یو مخابراتو د انجنیر په حیث دا ډیره اړینه ده چې په VoIP ټکنالوجی په ښه توګه پوه شم ځکه چې په راتلونکو مخابراتي شبکو کې به له دې ټکنالوجی څخه ګټه پورته کیږي.

لړلیک

.....vi	د شکلونو لیست
.....vi	د جدولونو لیست
.....vii	سریزه
ix.....	اختصارات.....
1.....	لومړۍ څپرکۍ: د VoIP پیژندنه
.....1	۱.۱ د VoIP تاریخچه
.....4	۱.۲ د VoIP شبکو لومړۍ نسل
.....6	۱.۳ د VoIP شبکو دوهم نسل
.....6	۱.۴ د VoIP شبکو دریم نسل
.....8	دوهم څپرکۍ: د VoIP بنسټیز مفاهیم
.....8	۲.۱ د VoIP بنسټیز مفاهیم
.....8	۲.۲ Internet Protocol (IP)
.....9	۲.۲.۱ د IP نسلونه یا ورژنونه
.....9	۲.۲.۲ Internet Protocol version 4
.....10	۲.۲.۳ Internet Protocol version 6
.....10	۲.۳ سیګنلینګ (Signaling)
.....12	۲.۳.۱ د VoIP سیګنلینګ ځینی مشهور او مهم پروتوکولونه او د هغو د جوړیدو اصلي نېټه
.....13	۲.۳.۲ H.323 سټینډرډ
.....14	۲.۳.۲.۱ د H.323 عناصر
.....15	۲.۳.۲.۲ ترمینلونه
.....16	۲.۳.۲.۳ د H.323 ترمینل جوړښت
.....17	۲.۳.۲.۴ Gateways
.....17	۲.۳.۲.۵ Gatekeeper یا کنټرول کوونکي
.....18	۲.۳.۲.۵.۱ د Gatekeeper لازمي دندې
.....18	۲.۳.۲.۵.۲ د Gatekeeper اختیاري دندې او خدمتونه
.....19	۲.۳.۲.۶ Multipoint Control Unit (MCU)
.....22	۲.۳.۳ Session Initiation Protocol (SIP)
.....22	۲.۳.۳.۱ د SIP پیژندنه
.....24	۲.۳.۳.۲ د SIP اړینې برخې یا عناصر

25	۲.۳.۳.۲.۱ Proxy سرور
25	۲.۳.۳.۲.۲ Location سرور
26	۲.۳.۳.۲.۳ Redirect سرور
26	۲.۳.۳.۲.۴ Registrar سرور
26	۲.۳.۳.۳ SIP پیغامونه یا SIP Messages
29	۲.۳.۳.۴ SIP پروتوکول کارکړنه په داخل د ساحه (شبکه) کی
30	۲.۳.۴ MGCP/MEGACO
32	۲.۳.۴.۱ په MGCP/MEGACO کی د دیتا جوړښتونه
34	دریم څپرک: د VoIP درلودونکي ستونزې
34	۳.۱ VoIP درلودونکي ستونزې
35	۳.۱.۱ Network Address Translation
35	۳.۲.۲ د خدمتونو څرنگوالی یا یا Quality of Service (QoS)
36	۳.۱.۲.۱ Latency یا ځنډ
37	۳.۱.۲.۲ د معلوماتو دقیق لیرد یا Accurate delivery
37	۳.۱.۲.۳ د پکیټونو ورکیدل یا Packet loss
38	۳.۱.۲.۴ Bandwidth
39	۳.۱.۲.۵ Jitter
40	۳.۱.۲.۶ Reliability
40	۳.۱.۲.۷ Security یا امنیت
42	څلورم څپرکی: پایله
47	مناقشه
50	سرچینې یا ماخذونه

د شکلونو لیست

.....5	[۱.۱] د مرکبو تکنالوجۍ چاپیریال یا محیط
.....12	[۲.۱] د VoIP د پروتوکولونو عمومي جوړښت
.....14	[۲.۲] د H.323 پروتوکول جوړښت
.....15	[۲.۳] د H.323 پروتوکول عناصر
.....16	[۲.۴] د H.323 پروتوکول د ترمینل جوړښت
.....19	[۲.۵] د H.323 پروتوکول پواسطه اړیکه نیول
.....25	[۲.۶] د SIP پروتوکول د شبکې جوړښت
.....33	[۲.۷] د MEGACO/MGCP پروتوکول وسایل

د جدولونو لیست

.....2	[۱.۱] VoIP پرمختګ په سوداګریزه کچه
.....12	[۲.۱] د VoIP د سیګنلینګ پر مخ تللي پروتوکولونه او د هغوی جوړونکي او د جوړیدو نېټه

سریزه

د غږ لیږد د Internet Protocol (IP) پواسطه یا Voice over Internet Protocol (VoIP) په رامنځ ته کیدلو سره د مخابراتي ټکنالوجۍ په نړۍ کې د پام وړ بدلون رامنځ ته شو چې دی بدلون نه یوازې په مخابراتي نړۍ کې، بلکه په نورو چارو کې یې هم مهم او اړین رول لرلی دی، لکه په سوداګریزې برخه کې، ټولنیزې برخه کې، سیاسي برخه کې، ښوونیزې برخه کې، روغتیايي برخه کې او بلآخره د ژوندانه په ټولو چارو کې آسانتیاوې او د پام وړ بدلونونه راوستل چې ساری یې په پخوانیو انلاګ Public Switched Telephone Network (PSTN) او ډیجیټل Integrated Services Digital Network (ISDN) ټکنالوجیو او سیستمونو کې نه لیدل کېږي.

چې اصلاً دا بدلون دهغه وخت څخه پیل شو کله چې د غږ لیږد د پکیټ پواسطه یا Voice over Packet (VoP) په اړوند مطالعات او څیړنې په ۱۹۷۰ ز لسیزې کې پیل شوی. په هغه وخت کې چې دا څیړنې پیل شوی غږ د PSTN شبکو پواسطه لیږدول کېدو، چې انلاګ شبکې وې او د Circuit Switching له تخنیک څخه یې ګټه اخیستله.

سرکټ سوچینگ چې یو پخوانی تخنیک دی د غږ د لیږلو لپاره او په پخوانیو شبکو کې ترینه ګټه اخیستل کېده، چې په دی تخنیک کې مخکې له مخکې یو چینل یا مدار د دوو لوریو تر منځ په ځانګړي توګه اختصاص شوی دی که ګټه اخیستونکي ترې ګټه اخلي او که یې ترینه نه اخلي یو مشخص او معین ظرفیت ورته په دایمي توګه ورکړل شوی دی. چې دا کار یې لامل د دی کېږي ترڅو شبکه یو لوړ ظرفیت ولري چې له اقتصادي نظره ډیر ګران پریوځی او بل دا چې Bandwidth پکې ضائع کېږي چې د دی دوو نواقصو په درلودو سره یې خپل محبوبیت له لاسه ورکړی او په اوسنیو شبکو کې ترې ګټه نه اخیستل کېږي. خو د VoIP په رامنځته کیدو چې اصلاً VoP دی، سره زیات تغیرات په ټلیفوني اړیکو کې رامنځته شوي، دا ځکه چې VoIP د Packet Switching څخه ګټه اخلي چې پدې تخنیک کې لمری چې انلاګ سیګنلونه دي Analog-to-Digital Converter پواسطه په ډیجیټل سیګنل بدلیږي، چې ډیجیټل سیګنل د Noise په مقابل کې ډیر مصئون دی او په آسانی سره له یو شکل څخه بل ته تبدیلېدلی شي. چې وروسته دا Digital data په وړو برخو یا Packets وېشل کېږي او مقصد یا مقابل لوري ته لیږل کېږي، پدې تخنیک کې یو لنډ مهاله چینل یا مدار د دوو لوریو تر منځ پرانیستل کېږي او وروسته د اړیکې له پری کیدو څخه ورکړ شوی چینل ترې اخیستل کېږي د نورو اړیکو په موخه، دا تخنیک چې په اوسنیو ټکنالوجیو کې ترې ګټه پورته کېږي پدې کې د Bandwidth د ضایع کیدو څخه په ډیره کچه مخنیوی کېږي او بل یادی شوی پورتنی ګټی پکې موجودی دي چې لامل د محبوبیت او پرمختګ د VoIP ټکنالوجۍ شوی.

VoIP نه یوازې پورتنی آسانتیاوې منځ ته راوړي دي له دی سره سره کولای شو چې په ډیر آسانی سره ویدیويي خبری وکړو (په کنفرانسي توګه او یا یوازې د دوو نقطو ترمنځ) او د غږ سره نور معلومات یا Data هم یو ځای او په یو وخت کې ولیږو او په اړیکو باندې پوره کنټرول ولرو. VoIP نور خدمتونه او وړتیاوې هم لري چې د VoIP هغو پروتوکولونو

پوری تړاو لري چی VoIP کی تری گټه اخیستل کړي. بلآخره VoIP سره د دی گټو چی لري ځینی ستونزی هم لري چی باید په نظرکی و نیول شي چی امنیتي ستونزی، تخنیکي ستونزی او اقتصادي ستونزی چی د تکنالوجي په پلی کولو کی یی لري . په پای کی پدی تحقیق کی چی د VoIP په رامنځته کیدو یا د رامنځته کیدو په څرنگوالي، په بنسټ یزو مفاهیمو چی د VoIP څلور پروتوکولونه چی دوه یی ډیر مهم او اړین دي په برکی نیسي او په پای کی هغه ستونزی چی په VoIP کی شتون لري تر بحث لاندی ونیسم .

اختصارات

CODEC:	Coder/Decoder
DAC:	Digital to Analog Converter
DHCP:	Dynamic Host Configuration Protocol
DNS:	Domain Name System
DSL:	Digital Subscriber Line
FTP:	File Transfer Protocol
HTTP:	Hypertext Transfer Protocol
IANA:	Internet Assigned Numbers Authority
IETF:	Internet Engineering Task Force
IP:	Internet Protocol
ISDN:	Integrated Services Digital Network
ITU:	International Telecommunication Union
LAN:	Local Area Network
MCU:	Multipoint Control Unit
MGCP:	Media Gateway Control Protocol
MPLS:	Multipoint Label Switching
NAT:	Network Address Translation
PBX:	Private Branch Exchange
PSTN:	Public Switched Telephone Network
RFC:	Request for Comment
RVSP:	Resource Reservation Protocol
RTP:	Real-time Transport Protocol
RTCP:	Real-time Control Protocol
QoS:	Quality of Service
SIP:	Session Initiation Protocol.
SRTP:	Secure Real Time Protocol.
SSH:	Secure Shell.
SS7:	Signaling System number 7.
TCP:	Transmission Control Protocol.
TDM:	Time Division Multiplexing.
UA:	User Agent.
UAC:	User Agent Client.
UAS:	User Agent Server.
UDP:	User Datagram Protocol.
VoIP:	Voice over Internet Protocol

لمری څپرکی

د VoIP پیژندنه

۱.۱ د VoIP تاریخچه

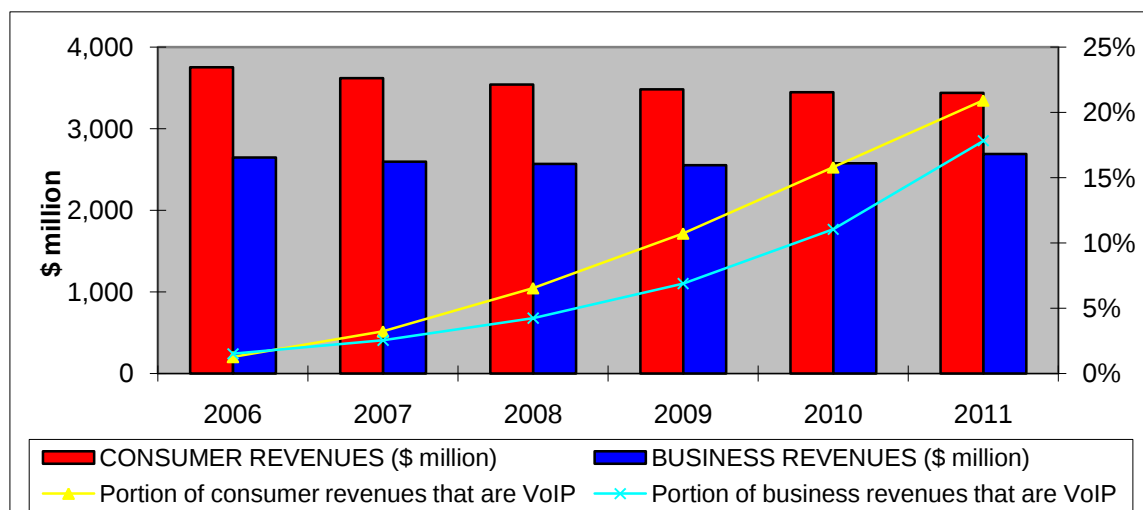
غږ د پکیټ پواسطه یا Voice over Packet (VoP) په عمومي توګه، او غږ د IP پواسطه یا Voice over Internet Protocol (VoIP) په ځانګړي توګه په اړه مطالعات او څیړنې په ۱۹۷۰ ز لسیزې کې پیل شوې. په حقیقت کې د غږ او د ویديو لیرېد د پکیټ پواسطه تر ۱۹۹۰ ز کال پورې په داسې ډول وو چې د مخکې څخه ذخیره شوی وه او یو اړخیز شکل یې درلود چې په متقابل یا حقیقي توګه نه وه او یا هم د یو اړخ لیرېد لارې پواسطه د ډیر زیات ځنډ سره وه، لکه انټرنټي راډیو. دا هغه وخت وه چې د اړیکو ټکنالوجي د پرمختګ پر لور یو نوی ا و د پام وړ ګام کېښودو چې د Packet based اړیکو پر لور روانی وی، پدې اړیکو کې د مختلفو ټکنالوجیو او میډیاګانو یوځای کېدل او هم غږي کیدل ډیر اړین وه چې د پام وړ آسانتیاوې یې د مختلفو شبکو لپاره رامنځ ته کړي ترڅو د غږ او ویديو لیرېد په سوداګیزه کچه وړاندې کړي او دا یوځای شوی شبکی چې د پورتنیو ځانګړتیاوو پر بنسټ وی دا خدمتونه او آسانتیاوې برابرې کړي ترڅو یو ګټه اخیستونکی وکولای شي غږ، ویديو، تصویر او ډیټا یوځای په هر وخت کې، هر ځای کې تر لاسه کړي یا وليري.[1]

دا پرمختګ د Digital Signaling Process (DSP) ټکنالوجي د رامنځ ته کیدلو سره چې د غږ او ویديو کمپریس کول وه په ۱۹۸۰ ز لسیزې کې پیل شول، او د مختلفو میډیاګانو لیرېد د پکیټ پواسطه دواړو دا وړتیاوې ټکنالوجیو ته ورکړلې ترڅو په نړۍ کې خپل ځای ترلاسه کړي. VoIP خدمتونو او ټکنالوجیو په سوداګریزه توګه په ۲۰۰۰ ز کال کې څرګنده شولې چې د مخابراتو لمړی نسل وه او پدې نسل کې راغلی، چې وروسته نورو ټکنالوجیو او شبکو ځانته د VoIP شکل ونیوه لکه پخوانیو انلاک (PSTN) او ډیجیټل (ISDN) شبکو چې مختلفې ټکنالوجیاني په بر کې له ځانه سره نیسي او د ټکنالوجیو دوهم نسل بلل کېږي، دریم نسل د ټکنالوجیو چې په ځینې هیوادونو کې د ټکنالوجي راتلونکې نسل بلل کېږي او په ځینو کې پلي شوی دی چې تقریباً په ټولو برخو کې د IP نه ګټه اخیستل کېږي.[2]

نظر په یو آسترالیایی دولتي انټرنیټي خپرونی په VoIP کې د پام وړ سوداگریز پرمختګ او بدلون دوهم نسل د ټکنالوجي بلل کېږي چې په کال ۲۰۰۶ ز کې وه. چې د همدې کال نه تر اوسه پورې VoIP په برخه کې ډیر زیات او د پام وړ بدلون راغلي دي.[3]

په لاندې شکل کې دا بدلون او پرمختګ ښودل شوی دی.

[۱.۱] جدول، د VoIP پرمختګ په سوداگریزه کچه



په پورتني شکل کې که موږ وگورو نو د VoIP پرمختګ په ډیره واضح توګه ښکاري چې څومره پرمختګ یې کړی دی د عوایدو له نظره چې د ۲۰۰۶ ز کال څخه پیل او د ۲۰۱۱ ز کال تر پایه پورې په کال کې دا عواید د عامو وګړو په برخه کې شا وخوا ۳،۵ میلیارد او په سوداگریزه کچه تر دری میلیارد امریکایی ډالرو ته رسېږي چې ژیره کرښه په عامه توګه ګټه اخیستونکي دی او فیروزی کرښه په سوداگریزه توګه ګټه اخیستونکي (سوداگریز شرکتونو) څخه عواید رانېږي. چې د کوچنیو څخه تر متوسط سوداگریز شرکتونه دا ټکنالوجی د Trunking د مصارفو د کمېدو په موخه استفاده کوي، لوی سوداگریز شرکتونه یې د Mobility support او نورو ورته چارو لپاره ترینه ګټه اخلي او د دی لپاره یې هم استفاده کوي تر څو مختلف کارکوونکي یې په یوه پراخه جغرافیایی ساحه کې یو له بل سره کار وکړي او خپل معلومات شریک کړي. نور لوی شرکتونه چې مخابراتي خدمتونه وړاندې کوي لکه د GSM او CDMA ټکنالوجیو څخه استفاده کوي د دی په موخه VoIP کاروي تر څو لازيات عواید تر لاسه کړي او پر مختللي شي.[2]

دا ټولې هڅې او هلې ځلې چې وی د دی لپاره وی ترڅو داسې شبکې ولرو چې د مختلفو ټکنالوجیو څخه پکې استفاده شوی وي او دا ټکنالوج یانې یوځای مختلف خدمتونه وړاندې کړي چې په دی برخه کې IP ډیر مهم او اړین بلل کیږي ترڅو دی شته ستونزو ته ځواب ووايي او دا هغه ستونزې دي چې حل کول یې یو ډیر ستونزمن کار بلل کیدو د نن څخه ۳۰ یا ۴۰ کاله مخکې خو په هغه وخت کې پوښتنېدا وه چې کیدلې شي په هغو سوداګر یزو شرکتونو کې چې مخکې له مخکې جوړ شوي او پانگونه پکې شوی ده معلومات (Data) او غږ یوځای او په حقیقي توګه ولیږو؟ او آیا دا ممکنه ده تر څو هغه شبکې چې بنسټ یې IP (IP based) شبکې دي په هغه شبکو کې ځای پر ځای کړو کومې چې له سرکيټ سوچینګ ټکنالوجي څخه ګټه اخلي؟

چې د دی پوښتنو ځواب ۱۹۷۰ ز لسیزې ته ځي، کله چې د غږ لیږل د پکيټ پواسطه وڅیړل او مطالعه شول چې په ۱۹۷۵ ز کال کې د Advanced Research Project Agency له خوا په DACH-15-75-C0135 پروژه کې (چې نوری زیاتې پروژې هم ورسره وې) پکې د غږ او ډیټا یوځای لیږل په عملي توګه وڅیړل شول، او بلاخره په اوسنیو تېروڅو لسیزو کې دی پوښتنو ته مثبت ځواب ورکړل شو. چې په ۱۹۹۵ ز کال کې لمړنۍ شرکت چې VoIP خدمتونه یې وړاندې کول Volcattec نومیدو او په لمړیو کې یې ۳ ملیونه IP فونونه (IP Phones) سره په خدمتونو پیل وکړ چې یوازې ۱۵۰۰۰ ګټه اخیستونکي یا مشتریان یې درلودل او همدې شرکت د لمړني انټرنټي ټلېفون چې په سافټویر ډول وه جوړ کړ او دی ټلېفون د شخصي کمپیوټر څخه اوسنی VoIP فون جوړو چې دی کمپیوټر یو د غږ کارت (Sound card)، یو مایکروفون ته او یو سپیکر ته اړتیا درلودله او د اوسني رایج پروتوکول چې Session Initiation Protocol (SIP) دی پر ځای یې د H.323 پروتوکول څخه ګټه پورته کوله چې کولای شو ووايو پخوانی Vocaltec د اوسني Skype شکل یې درلود.[1]

په هغه وخت کې په انټرنټ کې د ډیر Bandwidth نه شتون او د Dial-up موډمونو څخه د استفادې په وجه د انټرنټي اړیکو څرنګوالی یا کیفیت ډیر ټیټ وه چې د پخوانیو انلاګ ټلېفونونو څخه ګټه اخیستل کیدله. وروسته نور شرکتونه هم پرانستل شول تر څو VoIP خدمتونه وړاندې کړي او د VoIP اړیکې زیاتې شي او پرمختګ وکړي چې په ۱۹۹۸ ز کال کې نږدې ۵۰ په سلو کې ټلېفوني اړیکې په امریکا کې VoIP جوړولې.[1]

خو دی ټکنالوجي هغه وخت ډیره وده وکړه کله چې اړیکې د ټلېفون څخه ټلېفون ته د کمپیوټر د لارې ممکنه شولې، پدې برخه کې چې د شبکو لپاره یې VoIP وسایل جوړ کړل لکه LUCENT او CISCO شرکتونو داسې وسایل مارکيټ ته

وړاندې کړل چې د دی وړتیا یی درلودله تر څو په لوړه کچه ترافیک ولیردوي لکه په امریکا کی VoIP په کال کی دری په سلو کی ټول ترافیک جوړوي. د انټرنټی ټلیفونونو خدمتونه د دی خدمتونو، د وړاندې کوونکو شرکتونو سره زیات شول چې د ۲۰۰۵ ز کال په آخرو کی او په ۲۰۰۶ ز کال کی ډیر د پام وړ وگرځیدل او هغه ستونزی چې د غږ په کیفیت یا څرنگوالي کی درلودی د لوړ سرعت انټرنټ یا Broadband Internet سره رفع شولی او د منځه لاړی. په ۲۰۰۷ ز کال کی عواید د لوړ باند درلودونکو سیستمونو څخه د ټول ترافیک څه نا څه د دری ملیاردو امریکایی ډالرو شا وخوا کی وه چې د ۲۰۰۸ ز کال پای پوری دا عاید ۸.۵ ملیاردو ډالرو ته ورسیدو، خو په ۲۰۱۱ ز کال کی یوازی د VoIP عواید په یاد شویو سیستمونو یا شبکو کی شاوخوا ۳.۵ ملیاردو ډالرو ته ورسیدو. چې د ټکنالوجی د پرمختګ سره، د انټرنټ د سرعت د زیاتیدو سره او د بی سیم مخابراتو په زیاتیدو سره کیدلی شي د دی ټکنالوجي څخه ډیره طمع، توقع او امید پیدا شي لکه څنگه چې بی په تیرو نسلونو کی د پام وړ پرمختګ کړی د هغی نه په زیاته کچه په اوسني نسل کی او په راتلونکی نسلونو کی وده او پرمختګ وکړي [2].

۱.۲ د VoIP شبکو لمړی نسل

په تیرو څو لسیزو کی د مخابراتو نړی مختلفې لاس ته راوړنی د میډیاګانو او نورو خدمتونو یوځای کیدو په موخه لړلی خو یوازی هغه شبکو چی بنسټ یی IP دی یا IP-based شبکی وی او د دی اهدافو د لاس ته راوړلو لپاره یوازی د حل لاره وی. د Integrated Services Digital Network (ISDN) په اړه څیړنی لمړی ځل په جاپان کی په ۱۹۷۰ ز کال کی پیل شوی مخکی د دی څخه چې په شمالی امریکا او په اروپا کی پیل شي د یو واضح او روښانه هدف په موخه چې د مرکبو شبکو یا Integrated Network رامنځ ته کیدل وه. که څه هم په هغه وخت کی یوازی د Time Division Multiplexing (TDM) (سرکیټ سویچ) شبکو په واسطه لیږل کیدو خو وروسته هغه شبکی چې د ډیټا د لیږلو لپاره وی لکه Fiber Distributed Data Interface (FDDI) او LAN(IEEE 802.9) د غږ لیږد ته پاملرنه وکړلی شو تر څو د ډیټا تر څنگ غږ هم ولیردوي چې بنسټ یی پکیټ وه یا Packet-based شبکی وی. چې دی موضوع یعنی د غږ لیږدول د ډیټا شبکو پواسطه په تیرو دوو لسیزو کی ډیر زیات پام یی د ټکنالوجی د مارکیټ ځان ته راواړو. د VoIP د لمړی نسل د وسایلو تولیدات په سودا گریزه کچه د ۱۹۹۰ لسیزی په منځ کی پیل او د همدی لسیزی تر پایه پوری بازار ته وړاندی شول چې دی وسایلو په لمړیو کی په ډیر ساده ډول یوازی اساسي دندی او خدمتونه تر سره کول، خو د بنی وړتیا په نه درلودلو سره او د بنو خدمتونو په نه درلودو سره د دی نسل تولیداتو و نه شو کولای چې خلک راضي کړي نو خپل ارزښت او محبوبیت په سودا گریزه سطح له لاسه ور کړ او د دی ستونزو سره سره د

سیگنالینگ لپاره یی ډیر کم ظرفیت درلود چی په عمومي توگه دی وسایلو د خدمتونو کیفیت یا Quality of Service

(QoS) هم نه درلود. خو بیا هم لکه مخکی چی مو یاده کړه ټولی هلی خلی چی د شبکو د پرمختگ لپاره روانی وی د

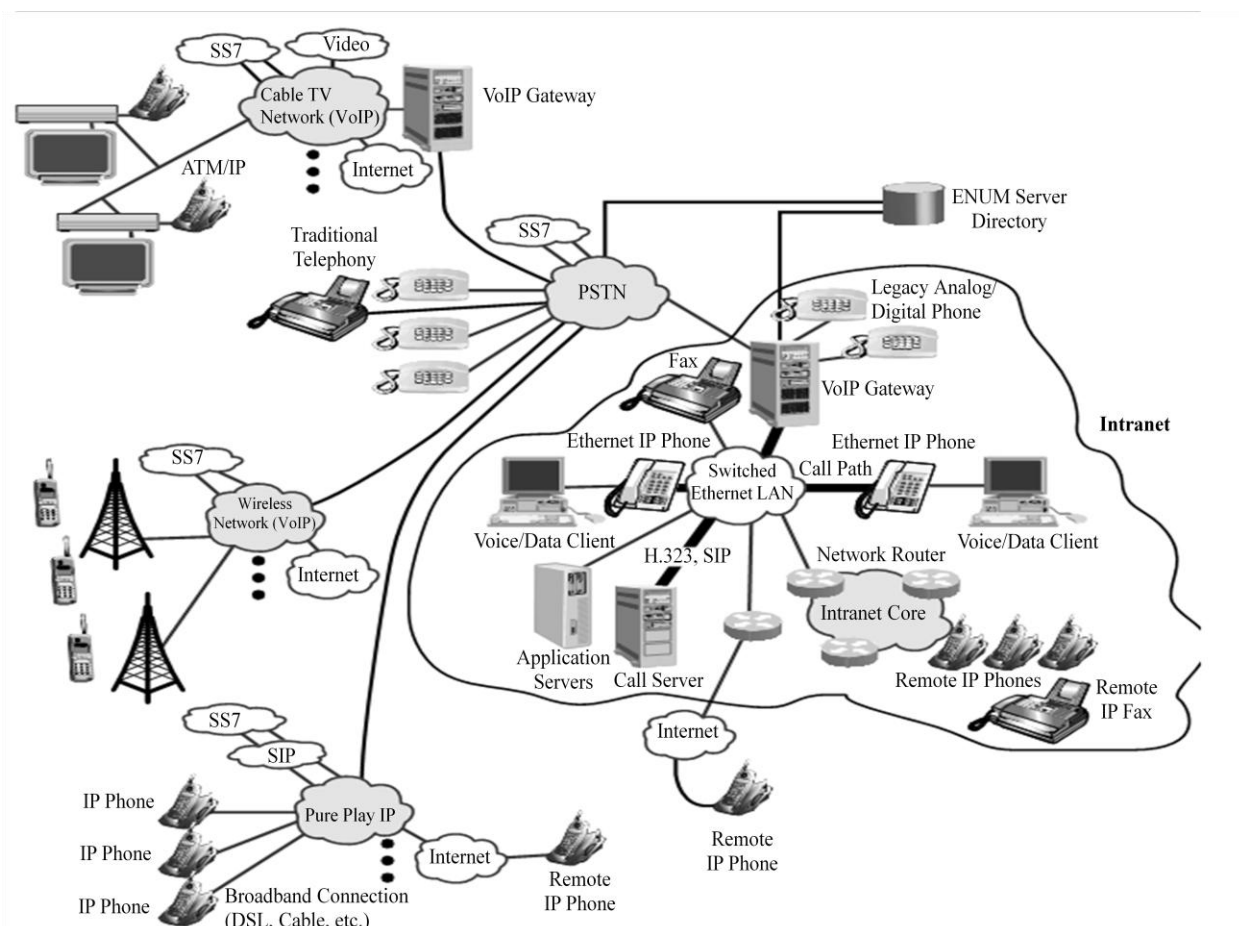
دی په موخه وی تر څو یو م ركب محیط د شبکو او ټکنالوجیو ولرو او مختلف خدمتونه وړاندی او تر سره کړي چی

لاندی شکل یا تصویر یی یو ډیر واضح او مشرح ښوونکی دی د دی ټکنالوجیو لپاره.[4]

لاندی شکل یا تصویر ته که موږ وگورو په واضحه او څرگنده توگه ښکاري چی مختلفی شبکی له یو بل سره نښتی دي

چی له مختلفو ټکنالوجیو څخه گټه اخلي او په دی ټکنالوجیو کی له مختلفو پروتوکولونو څخه گټه پورته شوی ده چی لا

نوری یی هم ځانگړی گری دي او یو داسی چاپیریال یی رامنځ ته کړی دی چی په عمومي توگه مرکب دی. [5]



[۱.۱] شکل، د مرکبو ټکنالوجیو چاپیریال یا محیط

۱.۳ د VoIP شبکو دوهم نسل

هغه شبکی چې Connectionless دي (د پکټونو د رسېدو گرانتي نه ورکوي) په هر ځای کې شتون لري چې د غږ لېږلو لپاره ډیرې مناسبې دي حتی په سوداگریزه توگه. چې د VoIP د دی نسل وسایلو تولیدات د ۲۰۰۰ ز لسیزې په لمړیو کې پیل او د همدې لسیزې تر اوسه پورې، چې دی تولیداتو د ډیر پرمختللي تلفوني خدمتونو وړتیا درلودله لکه په کنفرانسي ډول تلفوني اړیکې، د اړیکو نیولو لپاره له اقتصادي پلوه ارزانه لاری، د خدمتونو کیفیت یا QoS درلودل او ځینې نور خدمتونه او آسانتیاوې چې په بې سیم ډول اړیکې نیول، امنیتي خدمتونه په اړیکو کې ډاډ درلودل او د اړیکو اداره کول دي. [5]

د ټولو څخه زیات د ارزښت وړ او مهمه خبره پدې تولیداتو کې چې ډیره پراختیا یې ومونده دا وه چې دی وسایلو د سیګنالینګ وړتیا درلودله په ډیر اصلي او سټنډرډ توگه لکه د H.323 v3 او SIP پروتوکول څخه د گټې اخیستو وړتیا یې درلوده. په تیرو څو کلونو کې د وخت په تیریدو سره پدې برخه کې د ارګانونو او شرکتونو له خوا پروتوکولونه او د اړیکو لپاره د نویو او نورو ځانګړتیاو سره پروتوکولونه او سټنډرډونه جوړ او خپاره شول. د مثال په توگه ځینې اتحادیې او ارګانونه لکه ITU, IETF او IEEE. چې دا پروتوکولونه مخ په ودې دي د لاسوالی او د نورو بڼو او اړینو خدمتونو سره، چې د پروتوکولونو د پرمختګ سره د دی پروتوکولونو لپاره د VoIP وسایلو هم ډیره وده وکړله. لکه د IP فونونو راوتل په سافټویر او هارډویر ډول مارکیټ ته په سوداگریزه کچه او د IP شبکو د اړیکو نیول د غیر IP شبکو سره چې د دی کار لپاره Gateways راووتلې. د پام وړ خبره دا ده چې Session Initiation Protocol (SIP) سټنډرډ کیدل دي چې د ۴۰۰ څخه زیات RFC راوتلي او خپاره شوي دي د Internet Engineering Task Force (IETF) له خوا د ۲۰۱۱ ز کال تر پای پورې. [5]

۱.۴ د VoIP شبکو دریم نسل

د VoIP د تکنالوجی دریم نسل چې اصلاً راتلونکی نسل ګڼل کیږي او په ځینې هیوادونو کې دا نسل پلې شوی هم دی. په راتلونکو هیوادونو کې لکه زموږ گران هیواد افغانستان کې چې په راتلونکو څو کلونو کې به پلي شي ان شاء الله. دا نسل به

په ځانگړي ډول له لاندې ځانگړ تیاو څخه برخه من وي او په پلي کولو به یی لاندنی تغیرات په ټکنالوجي کی رامنځ ته شي:

- ټولی اړیکې به د یوه گټه اخیستونکی څخه بل گټه اخیستونکي ته د IP پواسطه وي او IP به یی بنسټ وي (په ځانگړي توگه راتلونکی IP، IPv6).
- یو گټه اخیستونکی به د هر ځای څخه کولای شي چی خپلی شبکی ته لاس رسی ولري.
- د پر مختللي سیگنلینک درلودلو په موخه به د SIP پروتوکول څخه گټه اخلي (د پروتوکولونو په برخه کی SIP به یی بنسټ وي).
- مخابراتي شبکی به له نورو سوداگریزو شبکو سره په غیر له کومی ستونزی څخه ونیږي او یو ځای شي د پروتوکولونو او امنیت له نظره.
- د دریم نسل Cellular شبکی یا حجروي شبکی چی UMTS او CDMA2000 دي د VoIP له دریم نسل شبکو سره گډی وي او یو ځای به کار کوي.
- د end-to-end گټه اخیستونکو تر منځ به د خدمتونو کیفیت په لوړه کچه شتون ولري په مختلفو شبکو کی.
- د تیټ bit-rate درلودونکی ویدیو به هم اخیستلی یا support کولای وشي او د ویدیویی کنفرانس سره په لوړه کچه.
- د شبکو یا میدیا گانو ترکیب او یو ځای کول به پکی په ډیر آسانه او په ښه توگه تر سره شي . لکه حجروي شبکی، سوداگریزی شبکی او حتی نوری پخوانی شبکی.
- ډیره زیاته وړتیا به لري دمختلفو خدمتونو او میدیاگانو لپاره.

دوهم څپرکی

۲.۱ VoIP بنسټیز مفاهیم

پدی څپرکي کی غورام د VoIP شبکو په بنسټیزو مفاهیمو بحث وکړم. نو پدی برخه کی لمړی Internet Protocol (IP) چی د دی شبکو بنسټ او اساس دی غورام په ډیره لنډه توگه معرفي کړم او وپیژنم یعنی IP څو ډولونه یا ورژنونه لري، څلورم ورژن یا اوسنی ډول د کوم څخه چی موږ اوس په خپلو شبکو کی گټه اخلو، شپږم ورژن یا راتلونکی ډول، د څلورم ورژن په نواقصو او محدودیتونو باندی، د IP د راتلونکی ورژن په بنیگنو باندی او وروسته له دی په سیگنلیک باندی بحث وکړم چی د سگنالینگ په برخه کی به په ځانگړي توگه د VoIP پروتوکولونه تر بحث لاندی ونيول شي. [6]

۲.۲ Internet Protocol (IP)

Internet Protocol د نیټورک طبقی یا Network layer پروتوکول دی (د OSI Model دریمه طبقه ده) چی د آدرس او د ډیټا د کنټرول په اړه معلومات پکی وي تر څو د ډیټا پکیټونه په شبکه کی له یو ځایه بل ځای ته تگ وکړي. دا پروتوکول په TCP/IP کی چی د پروتوکولونو مجموعه ده لمړی Network layer پروتوکول دی. [7]

IP آدرس اصلاً یو پیژندونکی دی د هغو وسیلو لپاره چی په یوه IP شبکه کی دی وسیلو ته ورکړل شوی وي او په شبکه کی یو له بل سره نښتي وي.

IP په ۱۹۷۰ ز لسیزی کی جوړ شو د دی په موخه تر څو هغه کمپیوټرونه له یو بل سره ونښلوي کوم چی په مختلف جغرافیایی ساحو کی موقعیت درلو دو او له یو بل څخه لری وه. کمپیوټرونه په یوه محدوده ساحه کی یو له بل سره نښتي وه تر څو محلي شبکی رامنځ ته کړي، خو دا شبکی یاجزیری خپلو کی د Internet پواسطه نښتی وی نو انټرنټ هغه نوم دی په کوم پوری چی IP پروتوکول تړاو لري. [7]

انټرنیټ چی وروسته په Worldwide information network ونومول شو په ساده او آسانه اصطلاح ورته Internetwork وایی په لمړیو کی یوازی په نظامي برخو کی او د نظامي اهدافو لپاره ترینه گټه اخیستل کیده چی وروسته پکی د پوهنتونونو، سوداگریزو او نورو برخو کمپیوټرونه واچول او شامل شول. نو انټرنټ د IP پروتوکول په

عملي توگی سره د پلي کولو پایله ده تر څو د نړۍ لویې شبکې له یو بل سره ونښلي او معلومات شریک کړي یو له بل سره .

۲.۲.۱ د IP نسلونه یا ورژنونه

IP اصلاً درې نسلونه یا ورژنونه لري:

- Internet Protocol version 4
- Internet Protocol version 5
- Internet Protocol version 6

په دې درې ورژنونو کې موږ یوازې د دوو ورژنونو څخه په انټرنټي شبکو کې ګټه اخلو چې IPv4 او IPv6 دي. دا بل ورژن چې IPv5 دی دا پروتوکول د څیړنو او تحقیقاتو لپاره ځانګړی شوی دی چې مختلفې څیړنې او تحقیقات په بر کې نیسي چې په عامو انټرنټي او محلي شبکو کې ترینه ګټه نه اخیستل کېږي. نو غواړم یوازې په هغو ورژنونو بحث وکړم د کومو څخه چې موږ په خپلو محلي یا انټرنټي شبکو کې ګټه اخلو. [7]

۲.۲.۲ Internet Protocol version 4

IPv4 چې د IP لمړی او اوسنی نسل دی د ۱۹۹۰ ز لسيزې په لمړیو کې پیل شو. دا پروتوکول ۳۲ بیت (bit) اوږدوالی لري، Format یا جوړښت یې Decimal دی په پنځو کلاسونو A، B، C، D او E ویشل شوی دی او هر کلاس خپل محدود آدرسونه لري چې په لاندې ډول هر کلاس د خپل محدودې ساحې او Subnet Mask سره ښودل شوی دی. [7]

Class A: 1-126 → 255.0.0.0

Class B: 128-191 → 255.255.0.0

Class C: 192-223 → 255.255.255.0

Class D: 224-239 → Multicasting

Class E: 240-255 → Reserved for future and research

د دی پروتوکول هر آدرس د دوو برخو جوړ شوی دی چی یوه برخه یی د گټه اخیستونکی پوری تړاو لري چی Host نومیري او بله برخه د شبکی برخه ده چی Network نومیري. پدی کلاسونو کی موږ یوازی د دری کلاسونو A، B او C څخه په خپلو شبکو کی گټه اخیستلی شو خو کلاس D او کلاس E څخه موږ په خپلو محلي شبکو کی گټه نه شو اخیستلی دا ځکه چی کلاس D د Multicasting او یا Broadcasting لپاره استفاده کیږي د Multicasting لپاره خپل وسایل دي چی د دی کلاس آدرسونه دی وسایلو ته مخکی له مخکی ورکړل شوی دي . کلاس E تر اوسه هم د راتلونکی او د څیړنو یا Research لپاره ځانگړی شوی دی چی دا څیړنی مختلفې څیړنی په بر کی نیسي . بله دا چی د دی پروتوکول هر آدرس له ځانه یو بل آدرس هم لري، Subnet Mask چی مخکی هم ورڅخه یادونه وشوه Subnet Mask یا Address Mask د دی لپاره دی تر څو د هر کلاس د Network برخه او د Host برخه معلومه شي او دا کلاسونه لا هم وپیژندل شي لکه څرنگه چی پورته هم ښودل شوی دي هر کلاس له ځان څخه خپل Subnet Mask لري.[8]

۲.۲.۳ Internet Protocol version 6

IPv6 دا هغه پروتوکول دی چی مخکی له مخکی څخه جوړ شوی وه ځکه په IPv4 کی ځینی ستونزو او محدودیتونو شتون درلود، له دی ډلی څخه دا دی چی پدی پروتوکول کی د آدرسونو کمښت دی او نوری د وړتیاوو نه درلودل او امنیتي ستونزی دي. چون دا پروتوکول د IPv4 د محدودیتونو او ستونزو په نظر کی نیولو سره جوړ شوی او راوتلی وه له دی امله په IPv6 کی به یوازی هغه ښیگنی یادی کړم چی په IPv4 کی نه وی . د ۱۲۸ بیت آدرس وړتیا لرل یا اوږدوالی یی لوی دی، د امنیتي ستونزو څخه پکی مخنیوی شوی او داسی نوری زیاتی ښیگنی لري د IPv4 په پرتله چی د هغو په یادولو به له اصلي بحث څخه و وځم نو د IP په اړوند معلوماتو ته به همدلته د پای ټکی کیږدم.[6]

۲.۳ سیگنلینگ (Signaling)

د معلوماتو شریکول د شبکی د وسایلو تر منځ په یوه شبکه کی د خدمتونو وړاندی کولو په موخی ته سیگنلینگ وایی چی پکی د اړیکو د ټینګولو، د اداره او کنټرول کولو او د اړیکو پری کولو پروتوکولونه راځي . سیگنلینگ نه یوازی په لویو شبکو او د دی شبکو د یو بل سره د اړیکو نیولو لپاره دي او یوازی پدی برخه کی اړینی دي بلکه سیگنلینگ په دننه د لویو او کوچنیو شبکو کی هم اړین او د ارزښت وړ بلل کیږي . لکه که یو گټه اخیستونکی و غواړی په دننه د شبکه کی له

یو بل گټه اخیستونکی سره اړیکې ونیسي، نو د دی اړیکې نیولو لپاره د دی یو اندازه خدمتونو ته اړتیا لري او حتی د خدمتونو نه په غیر د ساده تلیفوني اړیکو نیولو لپاره هم داسې کړنو ته اړتیا لري تر څو وکولای شي مقابل لوری سره په ښه توګه اړیکې ونیسي چې دا کار بدون د سیګنلینګ څخه ناشونی دی.[9]

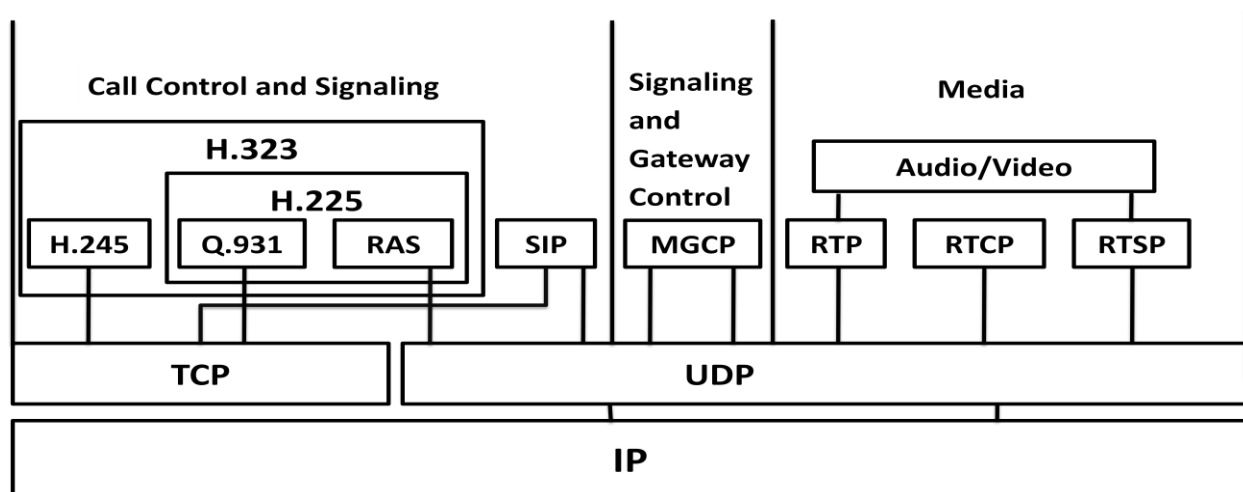
د سیګنلینګ په برخه کې مختلفو ارګانونو او شرکتونو لکه ITU-T, IETF, IEEE او CISCO چې ځانګړي او مختلف پروتوکولونه یې منځ ته راوړي تر څو د سیګنلینګ په برخه کې شته ستونزې حل شي او د منځه لاړی شي . په تیرو څو کلونو کې په شبکو کې د سیګنلینګ په برخه کې درې د پام وړ مسئلې رامنځ ته شوی دي چې لاندې بیان شوی دي.[9]

۱: هغه حالت دی چې ټوله شبکه ښه وړتیا لري لکه هم د ګټه اخیستونکو وسایل او هم د شبکې وسایل . پدې حالت کې باید د ITU-T H.323 سټنډرډ پروتوکول څخه ګټه واخیستل شي.

۲: دا هغه حالت دی چې شبکه وړتیا لري خو ګټه اخیستونکي وسایل یا end-nodes وړتیا نه لري چې په دې حالت کې باید د Media Gateway Control protocol (MGCP), Media Gateway Controller (MEGACO/H.248), Common Channel Signaling System number 7 (CCSS7) او Bearer-Independent Call Control (BICC) پروتوکولونو څخه ګټه واخیستل شي.

۳: هغه حالت دی چې ګټه اخیستونکي وسایل وړتیا لري اما د شبکې وسایل وړتیا نه لري چې د دې حالت لپاره د Session Initiation Protocol (SIP) پروتوکول غوره کول یوازینی ښه لار ده او باید د دې پروتوکول څخه ګټه پورته کړو. چې پخوانیو شبکو به د دوو پورتنیو طریقو کار کاوه یعنې د هغه پروتوکولونو څخه به یې ګټه اخیستله چې په هغه دوو کې یاد شوی دي، خو اوس چې کوم نوي او پرمختللی سوداګریز شرکتونه دي د آخری طریقې پر بنسټ کار کوي یعنې د SIP پروتوکول څخه ګټه اخلي . H.323 چې تر څو وخته مخکې پورې یعنې د دوهم نسل پورې یې ډیر زیات مارکیټ درلود او د مارکیټ پام یې ځان ته راوړلی وه په آخرو کې خپل ځای او ارزښت له لاسه ورکړ او همدا توقع هم ترینه کیدله ځکه د نوي پروتوکول په راوتلو مارکیټ ته د H.323 پروتوکول ستونزې په نظر کې ونیول شوی او له منځه لاړی چې د شبکو پام یې ځان ته راواړوه . په لاندې شکل کې د VoIP د پروتوکولونو بنسټ ښودل شوی دی چې د کومو پروتوکولونو پر بنسټ کار کوي یعنې راکړه ورکړه د کومو پروتوکولونو پر بنسټ کوي . چې پدې برخه کې دوه عمومي

پروتوکولونه دي چی TCP او UDP دي او بیا دا دوه پروتوکولونه د IP پروتوکول څخه ګټه اخلي او دا پروسه کیدلی شي چی په یو LAN شبکه کی وي او یا په WAN شبکه کی وي.[9]



[۲.۱] شکل، د VoIP د پروتوکولونو عمومي جوړښت

چی په پورتنی شکل کی د VoIP د پروتوکولونو بنسټ ښودل شوی دی چی هر یو به په خپل وار سره په راتلونکو پاڼو کی تشریح او واضح شي.

۲.۳.۱ د VoIP د سیګنلینګ ځینی مشهور او مهم پروتوکولونه او د هغو د جوړیدو اصلي نیټه

[۲.۱] جدول، د VoIP د سیګنلینګ پرمخ تللي پروتوکولونه او د هغوی جوړونکي او د جوړیدو نیټه

سټنډرډونه (پروتوکولونه)	اصلي نیټه	خپاره کوونکي (جوړوونکي)
ITU-T H.323 v1	د ۱۹۹۶ ز کال می میاشت	ITU
ITU-T H.323 v2	د ۱۹۹۸ ز کال جنوري میاشت	ITU
ITU-T H.323 v3	د ۱۹۹۹ ز کال سپټمبر میاشت	ITU
ITU-T H.323 v4	د ۲۰۰۰ ز کال نومبر میاشت	ITU
ITU-T H.323 v5	د ۲۰۰۳ ز کال جولای میاشت	ITU
ITU-T H.323 v6	د ۲۰۰۶ ز کال جون میاشت	ITU
ITU-T H.323 v7	د ۲۰۰۹ ز کال نومبر میاشت	ITU
IETF SGCP	د ۱۹۹۸ ز کال جولای میاشت	Telecordia, CISCO
IPCD	د ۱۹۹۸ ز کال اګسټ میاشت	IETF
IETF MGCP 0.1	د ۱۹۹۸ ز کال اکتوبر میاشت	IETF
MDCP	د ۱۹۹۸ ز کال ډیسمبر میاشت	Lucent
MEGACO (MGCP+)	د ۱۹۹۹ ز کال اپریل میاشت	IETF
IETF SIP	د ۱۹۹۸ ز کال مارچ میاشت	IETF

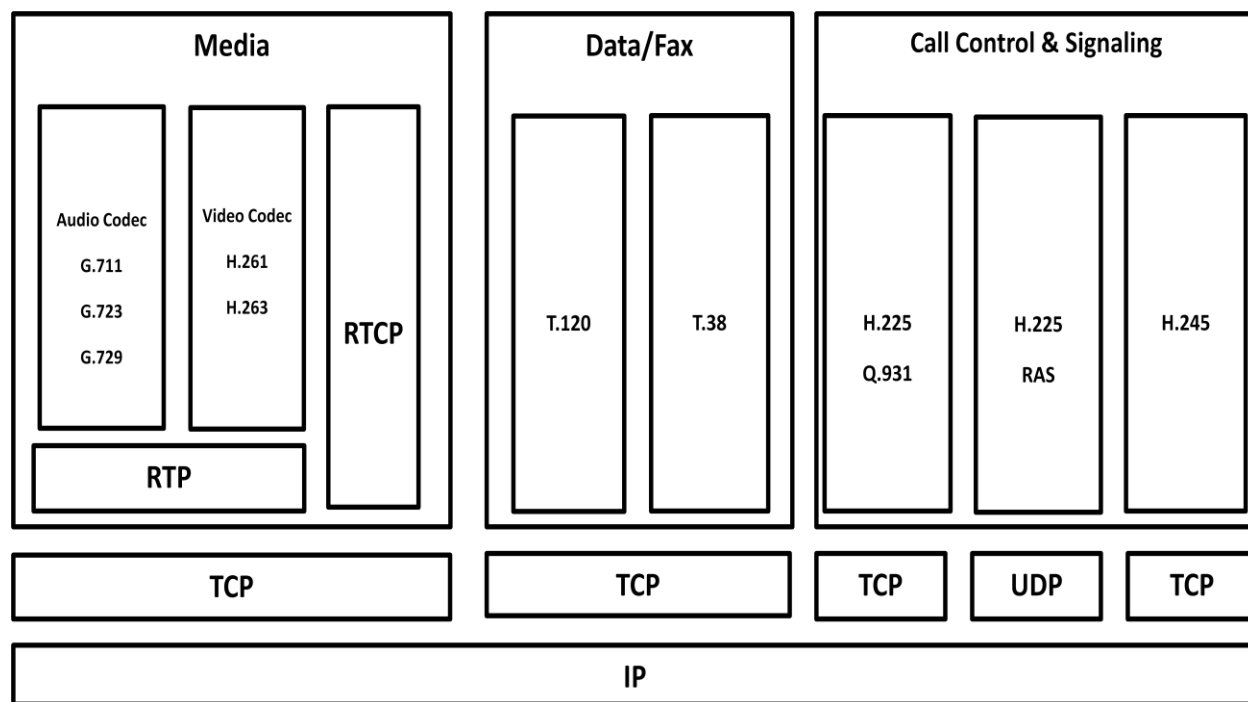
لکه څنگه چې می مخکی وویل سیګنلینگ په مخابراتو کی یوه ډیره مهمه او اړینه برخه ده. په پورتنی جدول کی د ډیرو مهمو پروتوکولونو څخه یادونه شوی ده. H.323 اصلاً په سوداګریزه توګه یی LAN کی ډیره وده وکړله او هم هغلته یعنی په LAN شبکو کی یی ډیر پرمختګ وکړو د ویدیویی کنفرانس لپاره او د ISDN سره ډیر ورته والی او نږدېوالی هم لري د سیګنلینگ پروتوکولونو په برخه کی لکه Q.931 [10].

MGCP/MEGACO په ډیرو غټو شبکو کی پلي شوی او په همدی شبکو کی یی وده او پرمختګ کړی دی تر څو مېډیاګانې او ګیتوی ګلنې او نور اړین وسایل څرنگه کنټرول او اداره شي، سافټ سویچونه څنگه کار وکړي او اداره شي او د داسی نورو دندو لپاره . چې IETF خپل SIP پروتوکول ته وده ورکړله او د انټرنټ او نورو شبکو مخکنی پروتوکولونو څخه یی ګټه واخیستله لکه Simple Mail Transfer Protocol (SMTP), Hypertext Transfer Protocol (HTTP), Uniform Resource Locator (URL). Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME) او Domain Name Service (DNS) تر څو مختلف خدمتونه تر سره او وړاندی کړي. [10]

۲.۳.۲ H.323 سټنډرډ

اصلاً ITU-T H.323 د ITU یو سټنډرډ دی چې د ویدیو او نورو مختلفو مېډیاګانو یا Multimedia لکه غږ، تصویر، ویدیو او لیکنی یا Text د لیږلو لپاره جوړ شوی وه چې تر اوسه پوری په اوو ورژنونو یا پراوونو کی راغلی دی، چې وروسته بیا د VoIP لپاره ومنل شو. نظر د ITU-T په وینا یا Recommendation د H.323 څلورم version چې ګرانتي شوي خدمتونه یی نه وړاندی کول خو د دی سره مختلف مخابراتي خدمتونه یی هم وړاندی کول د ترمینلونو او نورو وسایلو تر منځ د هغو شبکو پواسطه چې بنسټ یی IP دی. د H.323 وسایل چې په حقیقی توګه یا په متقابل توګه کولای شي چې غږیزې، ویدیوې او د ډیټا لپاره اړیکې وړاندی او براری کړي، خو خپله H.323 یوه مجموعه یا Umbrella د پروتوکولونو ده چې په عمومي توګه دوه دندی تر سره کوي . لمری د اړیکو ټینګول او پری کول دوهم د تصویر او غږ یو ځای لیږل او یا د مختلفو مېډیاګانو یا Multimedia یو ځای لیږل دي. د H.323 اساسي ځانګړتیاوې او خدمتونه د اړیکو نیوونکو لپاره دا دي: Call hold, call waiting, call transfer, call forwarding, caller Identification او call park یعنی د اړیکو معطلول، توقف کول یا درول، د اړیکو لیږل بل ځای یا بل هدف ته، د

اړیکو راورل مخ ته یا د اړیکو مخکی کول او د اړیکې نیوونکي پیژندل دي چی لاندنی شکل د دی پروتوکول جوړښت رابښایی. [11]



[۲.۲] شکل، د H.323 پروتوکول جوړښت

۲.۳.۲.۱ د H.323 عنصر

دا هغه عنصرونه دي چی د H.323 شبکی جوړوي او د دی پروتوکول درلودونکی شبکی جوړښت نظر پدی عناصرو تشکیلیږي او جوړیږي چی دا عناصر په عمومي توګه څلور دي چی لاندی ښودل شوي او وروسته په راتلونکو پاڼو کی په مشرح توګه به ورباندی بحث وشي.

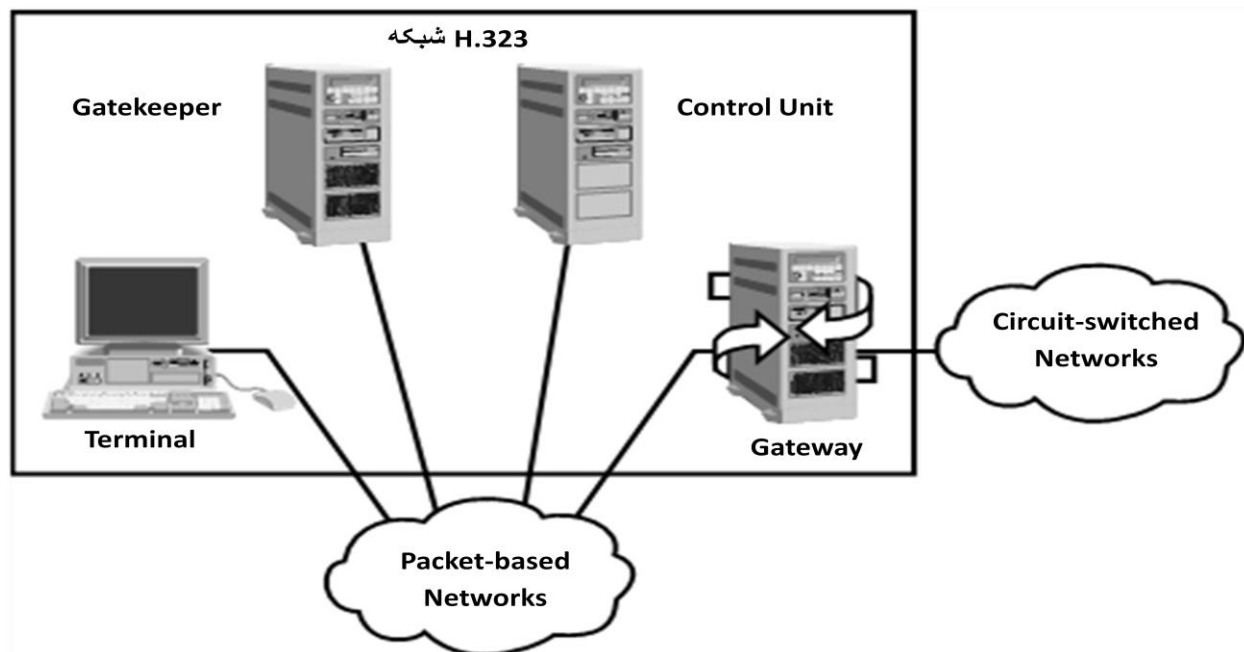
۱: Terminals یا ترمینلونه.

۲: Gateways یا دروازی.

۳: Gatekeeper یا کنټرول کوونکي.

۴: Multipoint Control Units یا د کنفرانسي اړیکو وسایل.

د دی څلورو عناصرونو د لا ښه پیژندلو او پوهیدلو لپاره لاندی شکل یا تصویر چی د VoIP For Dummies له کتاب څخه اخیستل شوی دی پلم وکړلی شي تر څو لا هم واضح شي[7]



[۲.۳] شکل، د H.323 پروتوکول عناصر

۲.۳.۲.۲ ټرمینلونه

ټرمینلونه هغه وسایل دي چی د گټه اخیستونکي سره وي او یا د گټه اخیستونکي لپاره دي چی د endpoints او endsystems په نوم هم یادېږي. لکه په پورتنی شکل کی چی یوه LAN شبکه ده پکی ښودل شوي دي. ټرمینلونه د دی وړتیا لري ترڅو په حقیقي توگه دوه اړخیزه اړیکې د نورو H.323 وسایلو سره ونیسي او د دی وړتیا باید ولري ترڅو:

۱: غږ چی Audio codecs دی تر سره کړي.

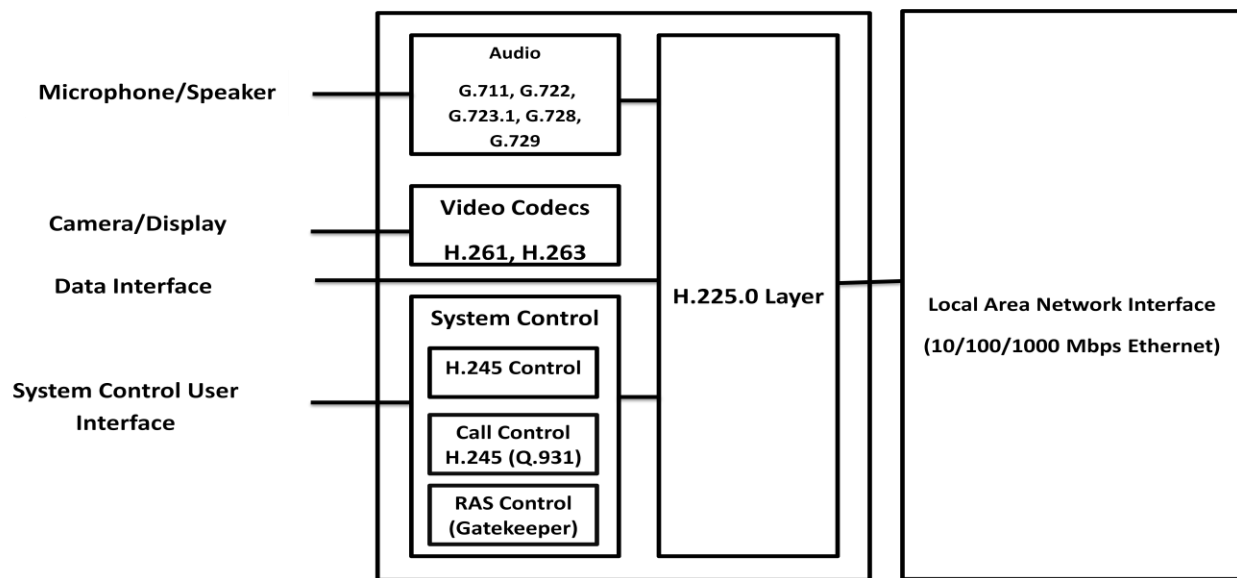
۲: سیگنلینګ او Setup یا د اړیکو مکمله پروسه چی H.245, Q.931, RAS دی ترسره کړي.[11]

خو لاندی دندی او خدمتونه یی اختیارې دي:

ویدیویی کدروونه او د بیتا شریکول په حقیقي توگه او په حقیقي وخت کی په کنفرانسي ډول په یو تصویر یا نورو معلوماتو په حقیقي توگه کار کول دي چی Whiteboarding ورته وایی. غریز کدروونه یا Audio codecs د غږ د جوړښت او کمپریشن لپاره سټندردونه یا پروتوکولونه لکه : G.711, G.723, G.728, G.729 او داسی نور، او ویدیویی کدروونه چی د ویدیویی اړیکو د کد کولو او جوړښت ورکولو لپاره دي چی دا سټندردونه یا پروتوکولونه او جوړښت ورکولو لپاره دي چی دا سټندردونه یا پروتوکولونه په H.323 کی دا دي لکه H.261 او H.263 چی د میډیا د Compress یا تخته کولو او Decompress کولو یا سپړلو لپاره دي . چی د دی میډیا گانو د لیږلو او کنټرول کولو لپاره دلته دوه پروتوکولونه شتون لري Real time Transport Protocol (RTP) او Real time Transport Control Protocol (RTCP) چی RTP د دی کدوونو د لیږلو لپاره دي او RTCP د دی کدیکونو د لیږلو په وخت کی د کنټرول او اداره کولو لپاره دي، دا پروتوکولونه (RTP او RTCP) د User Datagram Protocol (UDP) څخه گټه اخلي او لیږل کیږي او سیگنلینگ د مصنئون او د اطمینان وړ پروتو کول پواسطه لیږل کیږي چی Transmission Control Protocol (TCP) دی.[10]

Registration Admission Protocol (RAS) یو گټه اخیستونکی چی کله اړیکی نیسي هغه راجستر کوي، هغه ته اجازه ورکوي او د هغه حالت او موقعیت گوري . چی Q.931 په شبکه کی د اړیکی ټینگول اوساتنه کوي او H.245 د کنټرول او اداره کولو لپاره دی چی د وړتیاوو راکړه ورکړه یا تبادلې ده چی په لاندی جدول کی بنودل شوی دي.[10]

۲.۳.۲.۳ H.323 ترمینل جوړښت



[۲.۴] شکل، د H.323 پروتوکول د ترمینل جوړښت

۲.۳.۲.۴ Gateways

Gateways یا دروازی چی په شبکه کی د دی لپاره ترینه گټه اخیستل کیږي تر څو د شبکی گټه اخیستونکي د نورو بهرنیو شبکو سره (سرکیت سویچ شبکو سره) اړیکې ونیسي، هر څه چی د بهر نه شبکی ته دننه کیږي او یا که د شبکی څخه بهر ته ځي د Gateway له لاری دا کار تر سره کیږي. [11]

Gateway گانی اصلاً د آدرسونو ژباړنه کوي لکه د پکیټ سویچ (IP) او Multiprotocol Label Switching (MPLS)) او سرکیت سویچ (PSTN) شبکو تر منځ چی کله یو له بل سره اړیکه ټینګوي.

چی د دی سره سره نور خدمتونه هم وړاندی کوي لکه د میډیا د لیږلو او اخیستلو جوړښت یا Format او د هغوی ژباړل، د اړیکو د ټولی پروسه ژباړل او د H.323 او هغه شبکی چی H.323 نه دي یا non-H.323 شبکو ترمینلونو تر منځ د کوډیکونو یا جوړښتونو ژباړل دي. چی د دی خدمتونو سره سره د شبکو تر منځ د اړیکو ساتنه، کنټرول او اداره کول د غږ، ویدیو، تصویر او د ډیټا کمپریشن او پکیټ کولو یا Packetization عملیه هم تر سره کوي. [11]

مختلفی گیتوی گانی شتون لري په مارکیټ کی چی د مختلفو شرکتونو له خوا جوړی شوی دي او جوړیږی لکه CISCO, IBM, D-Link او دغه شان نور شرکتونه د گیتوی گانو د مثال په توگه لکه IP/PSTN گیتوی. په عمومي توگه یوه Gateway باید هغه جوړښتونه د میدیا او پروتوکولونو وړتیا ولري اوملا تری وي یا support یی کړی کومی چی په محلي شبکه کی یا LAN کی پکار یږي او ورته بنودل کیږي.

۲.۳.۲.۵ Gatekeeper یا کنترول کوونکي

گیتکیپر په شبکه کی یو اختیاري عنصر دی خو که چیری په شبکه کی شتون ولري باید دا دندی تر سره او دا خدمتونه وړاندی کړي:

د یوی H.323 ساحه یا Zone اداره کړي، او د هغی ساتنه او کنترول وکړي (Zone یوه مجموعه او ځانگړی ساحه ده د ټولو H.323 شبکی د وسایلو). [12]

وکولای شي د لیږلو د جوړښت یا Transmission Format ژباړنه وکړي. چی Gatekeeper کیدلی شي په یوه شبکه کی د اړیکو او د اړیکو د وسایلو د باریدو یا load د زیاتیدو په وخت کی د نورو وسایلو لکه گیتوی سره مرسته او همکاری وکړي. معمولاً Gatekeeper په سافتویر ډول وي چی په کمپیوټر کی اچول کیږي یا نصب (Install) کیږي چی کیدلی شي په دواړو گیتوی او ټرمینل کی واچول شي. د گیتوی د لاری ځینی ځینی پیغامونه تیریریږي خو داسی هم کیدلی شي چی د Gateway او Gatekeeper له لاری د دوه گټه اخیستونکو یا endpoints اړیکی لاری نه شي یعنی په دننه د شبکه کی چی په دی حالت کی دی دواړو ته اړتیا نه لیدل کیږی. [12]

په څومره زیاته کچه دیتا یا پیغامونه چی د Gatekeeper له لاری تیریریږي هغومره ورباندی بار یا load او مسئولیت هم زیاتیږي چی باید ډیر کنترول او نظارت وکړي د یادونی وړ ده چی میدیاگانی لکه آډیو، ویدیو، تصویر او دیتا د Gatekeeper له لاری نه تیریریږي.

د Gatekeeper لازمي او اختیاري دندی او خدمتونه لاندی بنودل شوی دي. [12]

۲.۳.۲.۵.۱ Gatekeeper لازمي دندی

- د آدرس ژباړنه (لارښوونه) یا Address Translation (routing).

- د اجازه ورکولو په وخت کې کنټرول او اداره.
- د Bandwidth کنټرول او د Bandwidth دغوښتنې اداره.
- د Zone یا ټولې ځانګړې ساحې د وسایلو اداره او کنټرول کول.

۲.۳.۲.۵.۲ Gatekeeper اختیاري دندې او خدمتونه

- د اړیکو د کنټرول Signaling یعنی مستقیماً د Q.931 سیګنلینګ ساتنه د دوو endpoints تر منځ.
- د اړیکې اجازه ورکول، د Bandwidth اداره کول او د اړیکو اداره کول د مختلفو پالیسیو یا پلانونو په ګټه اخیستو سره.
- د خپله Gatekeeper په اړه د اداره کولو معلومات ورکول.
- د تر سره شویو دندو ثبتول یا ساتنه.

۲.۳.۲.۶ Multipoint Control Unit (MCU)

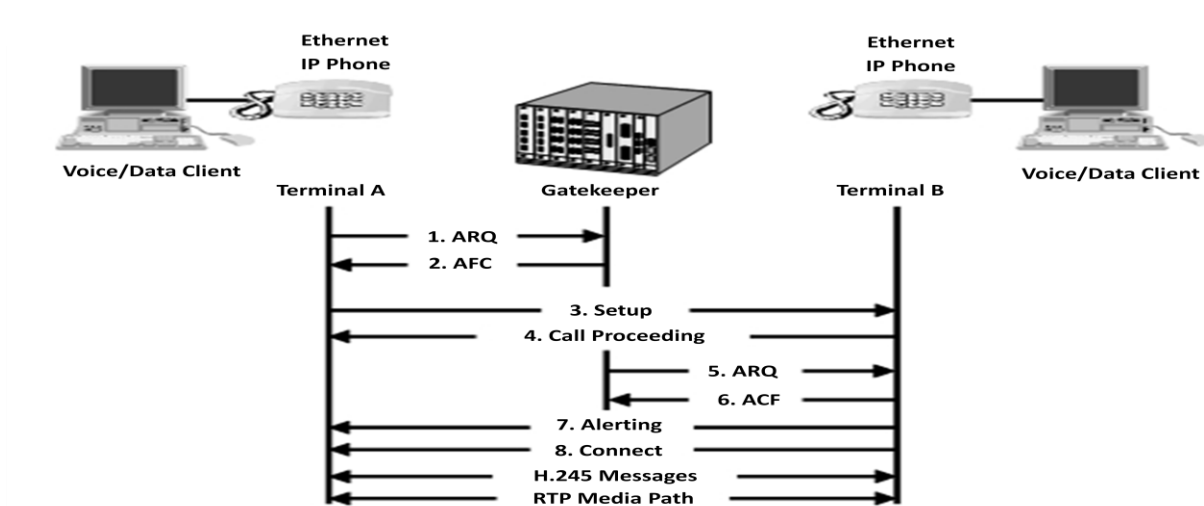
چی د کنفرانسي اړیکو لپاره دی د دریو یا زیاتو ګټه اخیستونکو تر منځ چی کیدلی شي یوه ځانګړی وسیله وي لکه یو کمپیوټر او په مرکب ډول د یوې Gateway, Gatekeeper او یا Terminal ترمنځ موجود وي، معمولاً MCU له ځانه سره Multipoint Controller (MC) او Multipoint Processor (MP) لري.[13]

Multipoint Controller: چی MC د کنفرانسي اړیکو لپاره کنټرول او سیګنلینګ برابروي او ساتنه کوي.

Multipoint Processor: چی MP د ګټه اخیستونکو یا endpoints څخه معلومات یا ډیټا اخلي او هغې باندې مختلفې عملیې تر سره کوي تر څو د پیژندلو وړ وګرځي یا هغه معلومات Process کوي او بیرته یې ګټه اخیستونکو ته ورکوي چی په کنفرانس کې یې ونډه درلوده او نښتي دي. MCU ګانې خپله یو منظم ډول دی د غیر منظم اړیکو لپاره.

چون دا برخه د تحقیق می د سیګنلینګ پوری تړاو لري او سیګنلینګ د VoIP لپاره یوه ډیر اړینه او مهمه برخه ده نو غواړم چی په سیګنلینګ باندې لا ډیر بحث وکړم. په لاندې شکل کی اړیکه نیول د دوه ګټه اخیستونکو تر منځ د

Gatekeeper پواسطه بنودل شوی ده چی د سیگنلینگ په برخه کی د (ITU-T Q.931/H.245) پروتوکول څخه گټه اخیستل شوی او په همدی اساس ده. دوه گټه اخیستونکو تر منځ چی لمړنی گټه اخیستونکی غواړي اړیکه ټینگه کړي په A او دوهم چی اړیکه اخلي په B نومول شوی یا بنودل شوي دي. [9]



[۲.۵] شکل، د H.323 پروتوکول پواسطه اړیکه نیول

په پورتنی شکل کی د اړیکې نیولود پروسه توضیح:

۱: لمړی پیژندنه او راجستر کول د Gatekeeper سره د RAS چینل پواسطه شوی دي . چی د Gatekeeper پیژندنه (RAS) په لاندی ډول کار کوي:

گټه اخیستونکی یا Client یوه عمومی غوښتنه یا Multicast درخواست او غوښتنه کوي چی د غوښتنی پکیټ لیري Gatekeeper ته (یعنی پوښتنه کوي چی زما Gatekeeper څوک دی).

بیرته Gatekeeper د تصدیقیدو ځواب ورکوي یا د رد کولو ځواب ورکوي.

د Gatekeeper سره راجستر کیدل یا (RAS) په لاندی ډول کار کوي:

- پدی پړاو کی client یا گټه اخیستونکی Gatekeeper د خپل آدرس، نوم او ځانگړتیاوو څخه خبروي.
- دلته بیا clientGatekeeper څخه د راجستر کولو غوښتنه کوي.

- دلته Gatekeeper بیرته د راجستر کولو یا رد کولو ځواب ورکوي.

چی په پورتنی شکل کی Client A او Client B د Gatekeeper سره راجستر شوي دي.

۲: دوهم پړاو د راجستر کولو څخه وروسته د اړیکو نیولو مرحله ده د گټه اخیستونکو تر منځ د (Q.931) پروتوکول څخه په گټه اخیستو سره.

د اړیکې نیولو اجازه اخیستل (RAS) په لاندې ډول دی:

Client A د اړیکې نیولو غوښتنه کوي (کولای شم چی دا اړیکه ټینگه کړم) کله چی دا پکیټ لیری دا پکیټ له ځانه سره د اړتیا وړ د اعظمي Bandwidth اندازه پکی هم بنودل شوی وي.

پدی وخت کی Gatekeeper د اړیکو نیولو د اجازی لپاره ځواب ورکوي چی غوښتل شوی Bandwidth هم ورکول کیري پدی وخت کی او یا د غوښتل شوی Bandwidth اندازه یی کمیري یعنی په کمه اندازه ورکول کیري او د Gatekeeper له خوا د اړیکو نیولو لپاره د سیګنلینګ چینل هم ورکول کیري.

۳: د اړیکو ساتل او د وړتیا راکړه ورکړه د H.245 نه په گټه اخیستو سره په لاندې ډول دی.

گټه اخیستونکی یا clients یو له بل سره د اړیکو نیولو وړتیا او د ترمینل وړتیا تبادله کوی د یو message یا پیغام په لیرلوسره چی د هر گټه اخیستونکی ټولی وړتیاوی پکی راغلی او بنودل شوی وی د میدیاګانو د لیرلو لپاره لکه ادیو کوډک او ویډیو کوډک دی. که چیری د کنفرانس ځانګړتیاوی د MCU وکتل او وڅیرل شی په دی پړاو کی او وروسته د وړتیاوو د تبادلې څخه د clients یو مناسبه طریقه خپلو لی شی د مختلفو میدیا څخه د گټی اخیستنی په موخه چی په دی حالت کی ملتی میدیا چینلونو د راوړلو ترمینل پرانیستل کیری. [14]

۴: د اړیکو ساتل او د اړیکو خدمتونه د H.245 په واسطه:- کله چی د مختلفو میدیاګانو درلودونکی اړیکې ټینګی شولی د دی لپاره چی تر څو منطقی چینل یا Logical چینل پرانیستل شی د میدیا د لیرلو لپاره، اړیکې نیونکی client د منطقی چینل پرانیستلو په موخه message لیري (H.245).

اړیکې اخیستونکی client ځواب ورکوی د یو جلا منطقی چینل د پرانیستو په اړه (H.245).

چی میدیا د نه گرانتي شوی چینل (هغه چینل چی د دیتا د رسیدو اطمینان نه ورکوي) په واسطه لیږل کیږی او د کنترول پیغامونه د یو اطمینان وړ چینل (هغه چینل چی د دیتا د رسیدو اطمینان ورکوي) په واسطه لیږل کیږی.

چی یو ځل اړیکې ټینګې شولې هم client او gatekeeper کولای شي د اړیکو د خدمتونو غوښتنه وکړی لکه هم client او هم GLC کولای شي د Bandwidth د زیاتیدو او یا کمیدو غوښتنه وکړی.[13]

۵: د اړیکو پریکول یا قطع کول (H.245 د اړیکو کنترول او Q.931 د اړیکو سیګنلینګ په واسطه) چی په لاندی ډول دی.

هر یو client کولای شي چی اړیکه پری کړي خو موږ داسی فکر کوو چی client A اړیکه پری کړه.

- Client A د میدیا لیږل سر ته رسوی او منطقی چینلونه بندوی چی د میدیا د لیږلو لپاره ځانګړی شوی وو.
- Client A اړیکې ته د پای ایښودو غوښتنه کوي (د H.245 پروتوکول په واسطه).
- Client B هم منطقی چینلونه بندوي او دی اړیکې ته د پای ایښودو غوښتنه کوي.
- Client A خپل H.245 کنترول چینل بندوی،

که چیری سګنلنګ چینل لا هم موجود وو د اړیکې د پوره کیدو پیغام (Q.931) د clients تر منځ لیږل کیږی تر څو هغه چینل بند کړی.

۲.۳.۳ Session Initiation Protocol (SIP)

۲.۳.۳.۱ SIP پیژندنه

نظر په RFC 2543 IETF، Session Initiation Protocol (SIP) (چی اوس د RFC6230، RFC6231، RFC6271، RFC6225 په RFC628، RFC6337، RFC6357، RFC6442، او RFC6451 لخوا نه منسوخ شوی یا له منځه تللی دی). یو Application Layer Signaling Protocol دی چی د ګټه اخیستونکو یا Users تر منځ په متقابل توګه د مخ تلفو میدیا ګانو په واسطه اړیکې ټینګوي، اړیکې کنترول، اداره او ساتي او اړیکې پای ته رسوي یا ختموي یی، اصلا SIP د دی لپاره جوړ شوی وو یا design شوی وو چی.[4]

۱: ترڅو د نورو IETF پروتوکولونو سره ګډ کار وکړی او خپله دنده تر سره کړی.

۲: د دی لپاره جوړ شوی وه ترڅو د دی وړتیا مخابراتي وسایلو ته ورکړی چې د نویو او راتلونکو پروتوکولونو کی وړتیا هم ولری او په اسانۍ سره یو له بل سره ګډ شی او یو ځای کار وکړی او بل په کی د کار کولو، استفاده کولو او یا نصبولو اسانتیا او سادګی منځ ته راوړي. [4]

۳: د mobility یا د ګټه اخیستونکو او خدمتونو شتون او یو ځای کار کولو لپاره د اړیکو پر محال. [4]

۴: په ساده او آسانه توګه د خدمتونو وړاندې کول او نوي خدمتونه ځای پر ځای کول شته شبکو کی چې SIP د دی لپاره هم منځ ته راغی ترڅو د شبکې ظرفیت او سرعت (په سوداګریزو شبکو کی او په سوداګریزې سطح) لوړ کړی او د دی شبکو بنسټ او اساس وګرځی . چې SIP د دی خدمتونه ورکولو او وړاندې وړتیا لری په نورو پروتوکولونو کی یا نسبت په نورو پروتوکولونو : د اړیکو نیولو اساسی خدمتونه او ځانګړتیاوی (call blocking, call forwarding, call waiting یعنی د اړیکو معطلول، د اړیکو مخکی کول یا بل ځای لیرل او د اړیکو بندول یا block کول او داسی نور دی)، د مختلفو پیغامونو یو ځای لیرل، د اړیکو یا خدمتونو ویشل click-to-talk یعنی یو ګټه اخیستونکی غواړي له بل ګټه اخیستونکي سره اړیکه ونیسي چې دا د انټرنیټ په واسطه دی خپل په کمپیوټر کی یو تنی وهی او درخواست ځي بل ګټه اخیستونکي ته په یو حقیقي او متقابل توګه چې SIP دا وړتیا د VoIP ټلیفونونو ته هم ورکوي، ترڅو په حقیقي توګه یو له بل سره د لیکولو پیغامونو په واسطه اړیکې نیول چې Instant Messaging ورته وایی بل چې ډیر مهم او پرمختللی خدمتون ه دي د اړیکو اخیستل په مختلفو ځایونو کی بل د مختلفو شمیرو په واسطه له نورو اړیکه نیونکو سره اړیکه نیول یوځای او یا هم په خپل وار سره چې دا اړین خدمت یی د find me/follow me په نوم یادیری بل دا چې SIP یو peer-to-peer پروتوکول هم دی یعنی د دی پروتوکول په واسطه یو ګټه اخیستونکی کولای شي چې له بل سره مستقیما اړیکه ونیسي نور وسایل په کی کد نه وی (لکه، Gateway او Gatekeeper) نظر په نورو پروتوکولونو ګډون لری د اړیکو نیولو پر محال چې دا یو master-slave پروتوکول دی. [4]

SIP کولای شی چې د اړیکو ټینګولو په موخه د هر لیرېدو نکی پروتوکول څخه ګټه واخلي لکه UDP (چې په RFC768 کی راغلی) یا TCP (چې په RFC761 کی راغلی او شرح شوی دی) او Stream control

(SCTP) transition protocol چی په (RFC2960 کی راغلی دی). که سوداگریزی نړی ته پام وکړو نظر د وخت په تیریدو سره SIP وکړلی شول چی د مخابراتو د مارکیټ پام ځان ته په ډیره لوړه کچه راواړه وی چی دا پر مختگ یی دوام لری او نه دریدونکی ښکاری . بالاخره SIP د مخابراتو د سوداگریز مارکیټ اساس او بنسټ بلل کیږی په اوسنیو وختونوکی او په خاصه توگه د هغه شبکو لپاره چی بنسټ یی IP دی او یا د IP کیدو په حال کی دی. [4]

SIP دا هم وکړی شول چی د signaling میکانیزم په خپل منځ یا له خپل ځانه سره راوړی د مختلفو اړیکو نیولو لپاره، د هغو اړیکو لپاره چی په متقابل توگه نیول کیږی دوه وو او یا زیاتو گټه اخیستونکو تر منځ د IP شبکو په واسطه د یو دوه طرفه تلیفونی اړیکې په واسطه یا د لیکل شویو پیغامونو د راکړی ورکړی په واسطه او کنفرانسی اړیکو خدمتونه وړاندی کړی د مختلفو میډیا گانو د یو ځای کولو او یو ځای کارکولو په واسطه. [4]

په SIP کی یو بل ښوالی هم شتون لري چی ډیر اړین دی چی هم د گټه اخیستونکی او هم د شبکی وړتیاوی په نظر کی ونیسی هغه هم که چیری دوه گټی اخیستونکی یو له بله سره اړیکه نیسی د دواړو لورو وړتیاوو ته گوری او په پام کی یی نیسی چی د اړیکې ځانگړتیاوی او خدمتونه د اړیکې نیولو پر محال شریکی کړی وي . په SIP شبکو کی غږ یو جدا او ځانگړی میډیا ده چی SIP جوړښت داسی دی یا داسی جوړ شوی دی چی له اوله دا وړتیا لری چی نوی ځانگړتیاوی په یو SIP شبکه کی گډه کړو نو ځکه کولای شو په ډیری آسانی سره په یو شته شبکه کی خدمتونه اضافه او گډ کړو . SIP د دی وړتیا لری چی یوه پراخه او ویشل شوی ساحه کنترول او اداره کړی یعنی هغه شبکه چی وسایل یی په مختلفو جغرافیای ساحو ویشل شوی وی نو له همدی امله د اړیکو وړاندی کونکو شرکتونو لپاره ډیر مناسب دی او گټه ترینه اخلی تر څو خپل گټه اخیستونکی ته په هر ځای کی او په هر وخت کی خدمتونه وړاندی کړی چی دا خدمتونه د وړتیاوو او خدمتونو یو ځای کیدلو ته راځی چی د converged desktop په نوم یادیږی. [15]

او د converged desktop یا د خدمتونو لاسرسی په مشترک ډول آسانتیاوی هم له ځانه سره لري چی digital وي که analog وی او یا IP تلیفون وي که کمپیوټر وي خو لا ډیره ښه خبره ده چی د گټه اخیستونکو ته مختلف خدمتونه په هر ځای کی وړاندی کوي. [15]

۲.۳.۳.۲ SIP اړینی برخی یا عناصر

User Agent : هغه برخه ده چی د اړیکو نیولو، د اړیکو اخیستولو او د اړیکو پرېکولو غوښتنه

کوي یا تر سره کوی. چی پر دوه ډوله دی. [4]

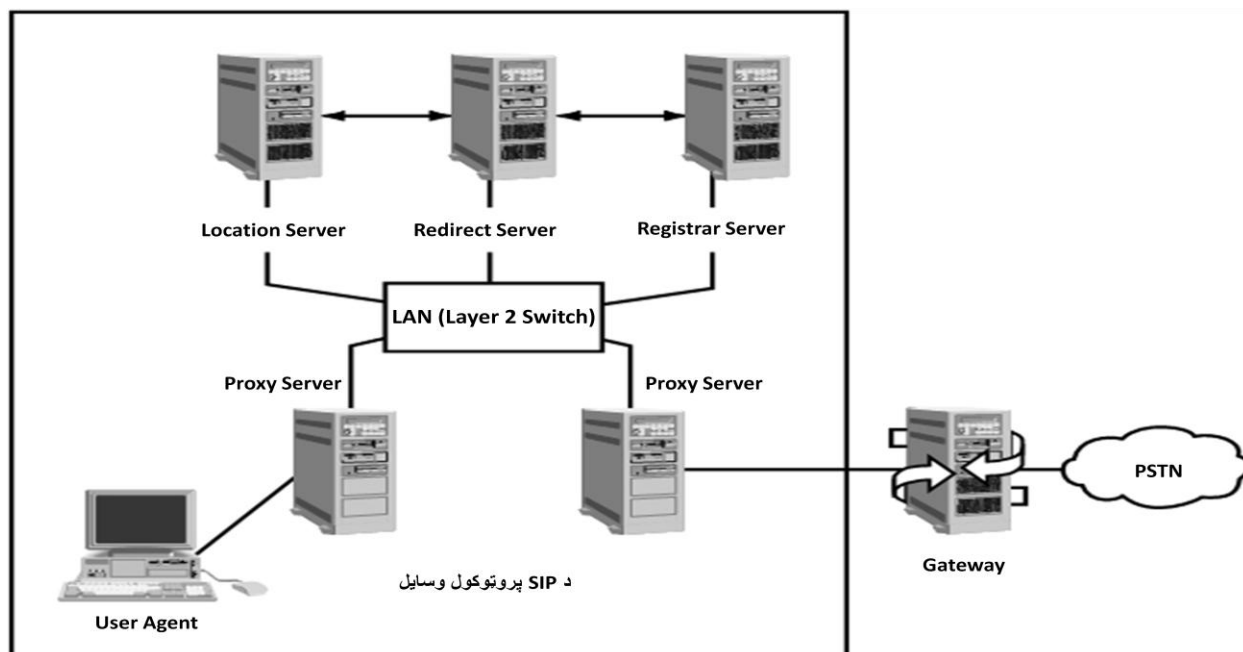
:User Agent Client (UAC)

هغه برخه ده چی د اړیکو نیولو غوښتنه کوي چی گټه اخیستونکي وسایل دي لکه یو عام تلیفون او یا یو ساده او عام کمپیوتر.

:User Agent Server (UAS)

هغه برخه ده چی د اړیکو نیولو په موخه غوښتنه یا غوښتنه اخلی . چی دا شبکی مهم او اړین وسایل دي لکه یوه Gateway او نور سرورونه. دواړه UAC او UAS کولای شی چی اړیکه پری کړی.

لاندی شکل یا تصویر د SIP شبکی جوړښت یا محیط راښایی یا خپله شبکه په ساده توگه راښایی. [9]



[۲.۶] شکل، د SIP پروتوکول د شبکی جوړښت

۲.۳.۳.۲.۱ Proxy سرور

دا هغه سرور دی چی د client څخه غوښتنه یا درخواست اخلی دا غوښتنه په خپله گوري او لارښوونه ورته کوي چی غوښتل شوی آدرس چیری دی چی د یو مینځگړی په شکل عمل کوی . سرور او client ته د دی وړتیا ورکوی چی په غیر مستقیمه توگه د بلې شبکی له خدمتونو څخه گټه واخلی یعنی د بلې شبکی سره په غیر مستقیم ډول اړیکه ونیسی. چی یو پیغام یا message گوری هغه ژباړی او بیرته یی لیکي او لیږی یی.[9]

۲.۳.۳.۲.۲ Location سرور

Location سرور اصلا د یو SIP، Proxy سرور یا SIP redirect سرور په واسطه استفاده کیږی ترڅو د گټه اخیستونکی چی غواړی اړیکه واخلی یا د (called-Party) ممکنه ځای او قعیت معلوم کړي.[9]

۲.۳.۳.۲.۳ Redirect سرور

Redirect سرور هغه سرور دی چی یو درخواست یا غوښتنه اخلی هغی ته آدرس ښایی یعنی غوښتل شوی آدرس په نورو برخو ویشی تر څو آسانه او واضح شی . بیرته یی client ته رالېږی. د Proxy سرور په شان نه دی چی خپله د خپل ځانه درخواست جوړ کړی یا درخواست وکړی او نه د User Agent Server په شان چی اړیکه یا واخلی یا یی پری کړی.[9]

۲.۳.۳.۲.۴ Registrar سرور

Registrar سرور هغه سرور دی چی د ثبتولو درخواستونه اخلی چی تر څو یو گټه اخیستونکی راجسټر کړی. چی کولای شي گټه اخیستونکی ته اجازه هم ورکړی . Registrar سرور د Proxy سرور سره یا د redirect سرور سره د یو مرسته کونکي په ډول کار کوی چی دا هم کولای شی د گټه اخیستونکی د موقعیت په اړه معلومات وړاندی کړی او ورکړی.[9]

دا وسایل یا د SIP وسایل یو له بله سره د پیغامونو یا messages په واسطه اړیکي نیسی چی SIP زیاتر دا پیغامونه او د هغی جوړښت او معنی د Hypertext Transfer Protocol (HTTP) څخه اخیستی دی.

یو SIP پیغام یا message د HTTP د message په شان ښکاری چی د message جوړښت، Header یا پیژندنه او د Multipurpose Internet Mail Extension (MIME) وړتیا درلودل هم د SIP آدرس د URL څخه ښکاری او پیژندل کیږی. [4]

لکه user@host.

د SIP پیغامونه یا messages په لاندی ډول ښودل شوی دی.

۲.۳.۳.۳ SIP پیغامونه یا SIP Messages

INVITE: د دی پیغام په لیږلوسره د غوښتل شوي گټه اخیستونکي څخه غوښتنه کیږي چی په اړیکي کی گډون وکړي. ACK: د دی پیغام په لیږلوسره غوښتل شوی گټه اخیستونکی دا تائیده وي چی د اړیکي نیولو غوښتنه ورته راورسیدله

REGISTER: د دی پیغام په لیږلوسره گټه اخیستونکی راجسټر کیږي په Registrar Server کی.

OPTION: د دی پیغام په لیږلوسره یا پدی پړاو کی د سرور څخه د وړتیاو په اړه پوښتل کیږي

INFO: د دی پیغام په لیږلو سره یوه اندازه معلومات د اړیکي نیونکي گټه اخیستونکی ته لیږل کیږي

CANCEL: د دی پیغام په لیږلو سره غوښتل شوی اړیکه ردکیږي یا Cancel کیږي.

BYE: د دی پیغام په لیږلو سره داریکي د پریکیدو غوښتنه کیږي.

د SIP ځوابونه یا SIP Responses: دا هغه ځوابونه دي چی د غوښتنو په بدل کی ورکول کیږي او په لاندی ډول دي. [4]

معلوماتي پیغامونه: 1xx

کله چی غوښتنه بریالی شي: 2xx

هغه غوښتنه چی بریالی نه شي: 3xx

کله چی په سرور کی ستونزه شتون ولري: 4xx

هغه ځوابونه دي چی د Redirect Server له خوا ورکول کیږي لکه کله چی یوه اړیکه له یو ځای څخه بل ځای ته تبدیلیږي. 5xx:

دا پیغام چی د Global failure په نوم یادېږي، هغه وخت مقابل لوری ته لیږل کیږي چی د اړیکو اخیستو لپاره څوک شتون و نه لري او یا ټول مصروف وي او یا هم غوښتل شوی اړیکه شتون و نه لري یا د منلو وړ نه وي: 6xx

SIP د اړیکو ټینگولو په موخه د شپږو پړاوونو څخه تیریږی یا په شپږو پړاوونو کی اړیکه ټنګوی.

- 1 - د گټه اخیستونکي راجسټر کول د اړیکو لمړیو پړاوونو پیل کیدل او د گټه اخیستونکي موقعیت معلومول.
 - 2 - د میډیاگانو او د هغو د مشخصاتو او ځانګړتیاوو معلومول یعنی ویډیوی اړیکې نیسي، غږیزې اړیکې نیسي او که کوم بل ډول.
 - 3 - د اړیکې اخیستونکي گټه اخیستونکي حالت معلومول (شتون) معلومول چې اړیکه اخیستونکي باید ځواب راولیږي تر څو د هغه حالت وښایي چې اړیکه ومنل شوه او که رد شوه.
 - 4 - د اړیکې ټینګول د منلو په صورت کې.
 - 5 - د اړیکې ساتنه.
 - 6 - د اړیکې پری کول یا قطع کول.
- لکه څنګه چې پورته وویل شول SIP د یو IETF محیط د یو ځای کیدو په موخه منځ ته راغلی وه . چې اوسني IETF سټنډرډ پروتوکولونه کولای شي هغه یاد شوی غوښتل شوی محیط جوړ کړي د SIP په واسطه. دا پروتوکول کولای شي د نورو اوسنیو IETF پروتوکولونو سره یوځای کار وکړي . لکه (Resource Reservation Protocol (RSVP، هغه پروتوکولونه چې په حقیقي توګه خدمتونه وړاندې کوي (د ډیټا او نورو معلوماتو لیږل په حقیقي وخت کې د QOS سره یو ځای)، هغه پروتوکولونه چې ډیټا او میډیا په حقیقي توګه په حقیقي وخت کې لیږي چې real time streaming protocol په نوم یادیږي او دا پروتوکول د میډیا او د ډیټا کنټرول هم کوي هغه پروتوکول چې د اړیکو د باخبري پروتوکولونه دي چې د Session Advertisement Protocol په نوم یادیږي چې دا پروتوکول گټه اخیستونکي له اړیکو نه خبر وي چې کولای شي له مختلفو میډیاگانو څخه استفاده وکړي بل هغه پروتوکول دی چې د ویب پاڼو د لیږلو لپاره دی چې د Hypertext Transfer Protocol په نوم یادیږي بالاخره نور هم ډیر زیات پروتوکولونه شته چې SIP کولای شي یو ځای ورسره کار وکړي او مختلف خدمتونه وړاندې کړي چې دا کار اصلاً د دوو خاصیتونو په درلودلو سره کولای شي تر سره کړي چې هغه دا دي (SIP-Common Gateway Interface (SIP-CGI او بل Call Processing Language (CPL). دا هغه موضوع ګانې او بحثونه دي چې پر بحث کولو یې د موضوع څخه خارج بیږو. [9]

نورې ځانګړتیاوې چې SIP یې لري هغه دا دي چې SIP د لیږلو پروتوکول څخه آزاد دی یعنی کولای شي هر پروتوکول څخه ګټه واخلي لکه UDP, TCP او Stream Control Transmission Protocols (SCTP) اصلاً

SIP خپله ځانگړی Quality of Service (QoS) یا د خدمتونو کیفیت او څرنگوالی نلری خو دا کار د نورو

پروتوکولو په واسطه کوی چی د SIP سره یو ځای کار کوي.[9]

SIP د امنیتي پروتوکولونو څخه آزاد دی یعنی د SIP سره نور پروتوکولونه د امنیت لپاره کار کوی لکه IP-

[9].Security, Transport Layer Secure (TLS)

SIP د اوسنیو IP امنیتي ستندردونو څخه ګټه اخلي تر څو د اړیکو په یو ځای کولو کی ورسره مرسته وکړي TLS د

SIP سره د سیګنلینګ په خوندي کولو کی هم مرسته کوي بله خوا SIP پروتوکول د Secure RTP (SRTP) څخه

هم ګټه پورته کوي چی SRTP میډیا Encrypt کوي ترڅو غږ مصوّن او خوندي شي چی TLS او SRTP دواړه یو

ځای کار کوي.[9]

د دی په موخه چی یو ډیر قوی او مصوّن سیستم منځ ته راوړی نظر په هغه ستندردونو چی دوی پری ولاړ دی لکه :

Advanced Encryption Standard چی یو امریکایی س تندرډ دی د ډیټا او نورو معلوماتو لپاره . چی

Encryption د ډیټا جوړښت یا شکل تغیر ورکولو ته د مصوّن کولو په موخه تر څو نا مسوّنله خلکو په لاس ونه

لویري.[9]

SIP یو Peer-to-Peer پروتوکول دی نه IP-to-PSTN پروتوکول لکه MGCP یا H.248 یعنی SIP اصلاً د IP

شبکو لپاره جوړ شوی چی د PSTN او نورو شبکو سره د اړیکو نیولو لپاره د نورو پروتوکولونو څخه ګټه اخلي.

SIP د میډیا په برخه کی یو آزاد پروتوکول دی تر څو ګټه خپستونکی لا زیاته وړتیا ولري، یعنی د شبکو او ګټه

اخیستونکو لپاره د میډیا د څرنگوالي په برخه کی مخنیوی نه کوي.[9]

۲.۳.۳.۴ د SIP پروتوکول کلرکړنه په داخل د ساحه (شبکه) کی

د SIP یوه ښیګڼه دا ده چی د دی وړتیا لري ترڅو د شبکو تر منځ مستقیماً اړیکې ټینګی کړي د انټرنټ پواسطه . د مثال

په توګه که چیری دوه سوداګریزو شرکتونو ترمنځ یوه جلسه یا Meeting جوړ شي اوس که چیری دواړه شرکتونه په

خپلو شبکو کی له SIP پروتوکول څخه ګټه اخلي دوی کولای شي بدون د اضافي مصارفو د وسایل او ځای او وخت تعین

کولو څخه کنفرنسي اړیکې ونیسي په خپل منځ کی . او دا کار (کنفرانسي اړیکې) به دومره آسانه وي لکه څنګه چی د e-

mail کولو په وخت کې د مختلفو کسانو اضافه کول . خو په هغه وخت کې کله چې دواړه شبکې یوازې له SIP پروتوکول څخه ګټه واخلي نه د TDM سویچنګ څخه یا کومې بلې شبکې څخه لکه ISDN چې د دې شبکو د یو ځای کولو یا اړیکو نیولو لپاره مختلفو Gateways ته اړتیا لرو لکه IP-to-PSTN ګټوې. او د ګټوې یا وسایلو اړتیا سره سره نورو پروګرامونو یا Applications ته هم اړتیا لیدل کیږي تر څو دا شبکې او د دوی وسایل یو له بل سره ونښلي او کار وکړي.[4]

۲.۳.۴ MGCP/MEGACO

اصلاً MEGACO هغه پروتوکول دی چې له MGCP پروتوکول څخه یې وده کړې ده او د دواړو ارګانونو IETF او ITU له خوا ورباندې یو ځای کار شوی دی او د دواړو له خوا پرمختګ ورکړل شو . چې په IETF کې د MEGACO په نوم یادېږي او په ITU کې د H.248/H.GCP په نوم پیژندل کیږي . دا پروتوکول د دې لپاره د دواړو ارګانونو له خوا ورباندې په مشترک ډول کار وشو او جوړ شو، تر څو د CCSS7 او VoIP د یوځای کیدو ستونزې د منځه یوسي لکه H.323 چې د داخلي شبکو یا LAN کې د ګټه اخستو لپاره جوړ شوی وه خو کله چې د داخلي شبکو څخه له بیروني شبکو سره د اړیکې نیولو خبره مطرح شوه او د دې پروتوکول (H.323) پواسطه دا اړیکې باید تر سره شوی وی نو د دې کار تر سره کولو لپاره پدې پروتوکول کې ډیرې ستونزې موجودې وې ځکه دا پروتوکول د بهرنیو شبکو سره د اړیکو نیولو لپاره نه وه ډیزاین شوی نو ځکه یې د ګټوې ګانو او د بهرنیو شبکو سره د اړیکې نیولو لپاره وې او د CCSS7 سره ډیرې ستونزې لرلې . تر څو دا ستونزې د منځه لاړې شي پدې برخه کې یوې نوې منځ ته راوړنې یا ابتکار ته اړتیا وه او رامنځ ته شو چې د Gatekeeper رامنځ ته کیدل وه چې Control Signaling د Gateway څخه لاړو او په media gateway controller یا softswitch پورې وتړل شو چې دې وسیلې کولای شول مختلفې او ډیرې زیاتې Gateway ګانې کنټرول او اداره کړي.[15]

MGCP/MEGACO پروتوکول د softswitch او د Media gateway ګانو په خپل منځ کې د اړیکې نیولو لپاره دي تر څو دوی وکولای شي یو له بل سره اړیکې ونيسي . د یادولو وړ ده چې Media Gateway Control Protocol (MGCP) او Media Gateway Control دا دواړه جدا پروتوکولونه دي چې MGCP د IETF له خوا په RFC 2705 کې شرح شوی دی چې د ګټوې ګانو د کنټرول لپاره وه کله چې بهرنۍ اړیکې راځي شبکې ته دا وسیلې چې

بهرنی اړیکې اخلي د Media Gateway Controllers یا د Call agent په نوم یادېږي چې د signaling په برخه کې خپله دنده تر سره کوي او ګیتوی ګانو ته معلومات ورکوي. [15]

MEGACO د مختلفو Multimedia Gateway ګانو چې په یو جغرافیایي فضاء کې یو له بل څخه لری وي د کنټرول لپاره دی چې دا ګیتوی ګانې چې یو له بل څخه جدا دي د softswitch په نوم یادېږي. بل کار د MEGACO دا دی چې د اړیکو کنټرول یی د میډیا څخه جدا کړو. او د دی لپاره د IETF او ITU له خوا ورباندې یو ځای کار وشو چې په ITU پروتوکول کې هم یادی شویو ستونزو شتون لرو چې د دی په موخه یی په H.248 پروتوکول کار پیل کړو او IETF په MGCP کار پیل کړو. [16]

MEGACO د MGCP په پرتله څو پرمختګونه یا ښیګنې رامنځ ته کړي چې د زرګونو پورتونو د کنټرول او اداره کولو وړتیا یوی Gateway ته ورکوي، او حتی کولای شي دا وړتیا مختلفو Gateway ګانو ته ورکړي او دا وړتیا هم ورکړي تر څو د اطمینان وړ خدمتونه او اړیکې ورباندې کړي د مختلفو شبکو تر منځ. نو په MEGACO کې څو ښیګنې رامنځ ته شوی د MGCP پروتوکول په پرتله نور دواړه یوشان پروتوکولونه دي نو همدی آمله یو ځای لیکل کېږي او یادېږي لکه MGCP/MEGACO. [16]

MGCP/MEGACO یو Master-Slave پروتوکول دی یعنې Master امر کوي یا Command ورکوي او Slave هغه څه اجرا کوي څه چې ورته Master ویلی دي چې Master مکمل کنټرول په لاس کې لري بله دا چې ماسټر د yawetaG aideM یو کنټرول کوونکی دی چې Softswitch یا Call agent هم ورته ویل کېږي خو Slave خپله Media Gateway ده چې کیدلی شي یوه PloV ګیتوی وي، یو MPLS router او یا یو IP تلفون وي او دغه شان نوری وسیلې. [16]

لکه مخکې چې مو یاده کړه MGCP/MEGACO د Media Gateway ګانو د اړیکې نیولو لپاره دی چې Media Gateway ته لارښوونه او هدایت وکړي نو څو هغه معلومات یا Data چې د بهرنی شبکې څخه راځي هغه پکټېټېډي کړي لکه RTP. پدی برخه کې Softswitch مختلف کمانډونه ورکوي تر څو Data د مختلفو آدرسونو څخه اخلي او د دی Gateway ګانو د اړیکې نیولو عیارکول یا جوړونه هم ښایي دا په ډاګه شي چې کومه لاره کومو معلوماتو لپاره بهتره ده. چې د دقیقې کارکړنې په موخه دلته Session Initiation Protocol(SIP) ته اړتیا پېښېږي. [16]

دا ټولې لارښوونې هغه وخت تر سره کېږي کله چې یوه Gateway اړیکه نیسي یا Off-hook حالت ته ځي، پدې وخت کې Softswitch په خپل کار پیل کوي او گیتوی کنټرول کوونکې ته لارښوونه کوي د MEGACO کمانډونو پواسطه د ډایالو غږونه (Dial tone) جوړ کړي او په اړیکه کې یې واچوي او د Dual Tone Multi Frequency غږونه یا DTMF tone راټول کړي چې د اړیکې د اخیستلو یا رد کولو لپاره دي. وروسته د اړیکې اخیستو څخه د گیتوی کنټرول کوونکې تصمیم نیسي چې څنګه دا اړیکه او د کوکو لارو تر سره کړي د یو داخلي پروتوکول پواسطه چې کیدلې شي SIP وي یا H.323 وي او له اخیستونکي یا غوښتل شوي ګټه اخیستونکې د کنټرول کوونکې سره اړیکې ټینګې کړي، بعد له دې څخه د غوښتل شوي یا اړیکه اخیستونکې کنټرول کوونکې د اړیکې اخیستونکې Gateway خبروي تر څو د هغه وسیله زنگ ووهي. کله چې اړیکې اخیستونکې اړیکه واخیستله د Off-hook حالت ته ځي چې دواړه Gateway ګانې د هغوی د کنټرول کوونکو Gateway ګانو له خوا ورته لارښوونه او هدایت کېږي تر څو دا غږیزې اړیکې د Data Network یا هغه شبکه چې د ډیټا لپاره ده اړیکې ونیسي. گیتوی کنټرول کوونکې د استفاده شویو او ورکړل شویو پروتوکولونو پواسطه دا لارښوونې ورکوي او د دوی د ګټه اخیستونکې له حالت او آدرس یا ځای څخه خبروي.[17]

۱.۴.۳.۲ په MGCP/MEGACO کې د ډیټا جوړښتونه

په MGCP/MEGACO کې دوه ډوله جوړښتونه دي د Data د پیژندلو لپاره:

۱. Terminations.

۲. Contexts.

Terminations: اصلاً یو نوم یا ID ده د هغې ډیټا چې له Gateway څخه ځي او یا Gateway ته راځي لکه غږیزې اړیکې چې کله د یو اتلاګ تلیفون نه شبکې ته راځي. Terminations له ځان نه ځانګړتیاوې لري چې نظر په هغو تعینېږي لکه د Jitter اعظمې اندازه چې د Gateway Controller پواسطه بنودل کېږي د دې سره سره ځینې پورتنونه هم رابښایی.[17]

Contexts: هغه لیکل شوي پیغامونه دي چې د Gateway پواسطه جوړېږي خو د Gateway Controller د

کنټرول او ادارې له لاندې. اصلاً Terminations هم په Contexts کې شامل او پراته وي چې سره د

Terminations او نورو ځانګړتیاو او مشخصات د ډیټا یو ځای Context منځ ته راوړي.[18]

MGCP/MEGACO ځینې کمانډونه ليري تر څو Terminations او Contexts جوړ، اداره او کنټرول شي.

Add: یو Termination اضافه کوي په Context کی او دا هم کولای شي چی په همدی وخت کی یو نوی Context جوړ کړي. [18]

Subtract: یو Termination د Context څخه لری کوي.

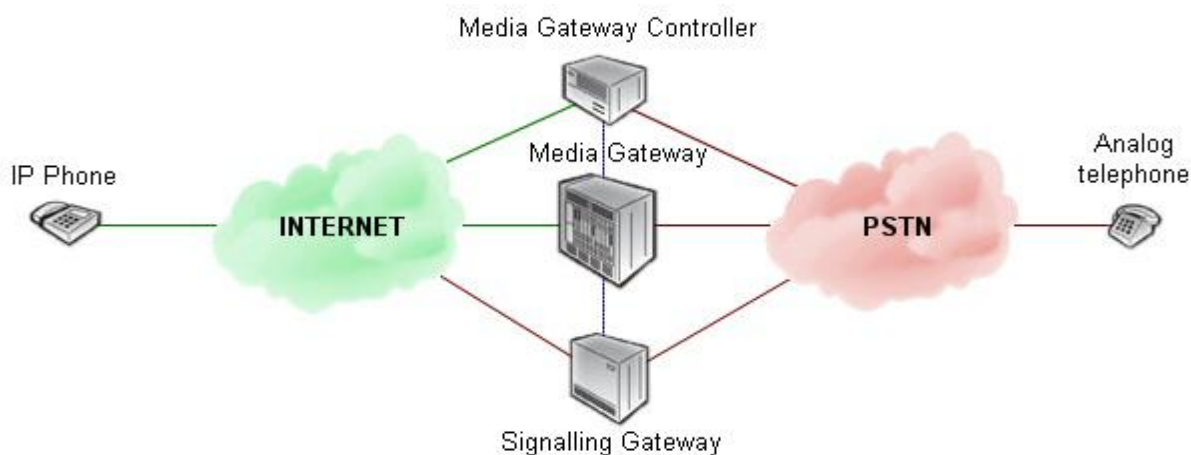
Move: یو Termination د Context څخه بل ته انتقالوي.

Modify: په Termination کی تغیرات راولي.

AuditValue and Audit capabilities: د Terminations، Context او د Gateway په اړه عمومي معلومات ورکوي چی د Gateway حالت او وړتیا ښایی. [18]

ServiceChange: د Gateway او د Gateway Controller تر منځ د کنټرول لپاره یوه همغږي رامنځ ته کوي او که ځینی ستونزی منځ ته راغلی وي هغه هم حل کوي. [18]

په لاندی شکل کی د MGCP/MEGACO پروتوکول برخی یا وسایل (Media Gateway, Media Gateway controller او User equipment) په ښه او مشر توگه ښودل شوی دي. [18]



[۲،۷] د MEGACO/MGCP پروتوکول وسایل

دریم څپرکی

۳.۱ VoIP درلودونکی ستونزی

که څه هم په VoIP کې د نورو ټکنالوجیو او تخنیکونو په پرتله ستونزی نشته خو بیا هم هغه ستونزی چې پکې شتون لري باید په نظر کې ونیول شي د پامه ونه غورځول شي او تر څو د دی ټکنالوجی تخنیک او میتودونو سره په سمه توګه آشنا شو او ویی پیژنو. بله دا چې دا ټولی هغه ستونزی دي چې د وخت په تیریدو سره او د نویو ټکنالوجیو او تخنیکونو په منځ ته راتلو سره دا ستونزی نسبتاً هوارېږي او د منځه ځي خو ځینی هغه ستونزی دي چې په عمومي توګه د منځه ځي او د راتلو امکان یی په راتلونکې کې هیڅ نشته او نه احساسیږي، نو غواړم چې هغه ستونزی په لاندې ډول ولیکم او په ګوته یی کړم کومې چې ما د خپل تحقیق په ترڅ کې پلټلي او احساس کړي دي. لکه څنګه چې ما مخکې یاده کړه چې پدی ستونزو کې ځینی هغه ستونزی دي چې ټولی به له منځه لاړی شي او په راتلونکې کې به یی د شتون هیڅ امکان نه وي لکه د IPv4 د منځه تلل او د IPv6 منځ ته راتلل نو هغه ستونزی چې په IPv4 کې دي د دی پروتوکول د تلو سره به ټولی له منځه لاړی شي او په IPv6 کې هغه ستونزی نشته، نوری هغه ستونزی دي چې د نویو ټکنالوجیو او تخنیکونو په راتلو او پلي کیدو سره نسبت په پخوانیو تخنیکونو او ټکنالوجیو د منځه ځي.

پدی برخه کې چون ډیری ستونزی تخنیکي ستونزی دي نو غواړم د ټولو څخه مخکې د ستونزو د هغه ځایه پیل وکړم د کوم ځایه چې دا ستونزی رامنځ ته شوي او سرچینی اخلي. په اوسنیو ټکنالوجیو کې د اړیکو نیولو لپاره د IPv4 څخه ګټه اخیستل کیږي نو دا ښه بولم چې لمړی د دی پروتوکول نیمګړتیاوی او ستونزی په ښه او واضحه توګه په ګوته او تشریح کړم.

لکه څنګه چې مو په تیر څپرکي کې یادونه وکړه په IPv4 کې ځینی محدودیتونو شتون درلود چې د دی محدودیتونو له جملی یو د IP آدرسونه کموالی دی چې د دی ستونزی د منځه وړلو لپاره په داخل د شبکو کې او یا بیرون د شبکو له یو ډول تخنیک څخه ګټه پورته کیږي چې د Network Address Translation یا NAT په نوم یادېږي.

۳.۱.۱ Network Address Translation (NAT)

د یوه IP آدرس شریکول په یوه شبکه کی یا د یوه IP آدرس تقسیمول په څو Clients باندی ته NAT وایی. پدی تخنیک کی IP آدرس د ټولو Clients یو شان وي خو فرق یی یوازی په Subnet Mask کی وي، لکه د یوه Client یا گټه اخیستونکی IP آدرس به پدی ډول وي 222.222.222.222 چی دا په دننه د شبکه کی یو عمومي IP آدرس دی خو د بل گټه اخیستونکی IP آدرس به هم همدا شان وي 222.222.222.222 بلآخره د ټولو هغو Clients د IP آدرسونه همدا شان وي ترکومو چی موږ دا IP آدرس ویشلی دی خو فرق به یی یوازی په Subnet Mask کی وي لکه د یوه گټه اخیستونکی Subnet Mask به داسی وي 255.255.255.1 د بل گټه اخیستونکی به داسی وي 255.255.255.2 نو بآخره دا کار زموږ د شبکی د گټه اخیستونکو، د شبکی جوړښت او زموږ کرن لاری پوری تړاو لري چی څنگه خپله شبکه دیزاین کړو یا جوړه کړو. نو نه غواړم چی په دی موضوع باندی لا ډیر بحث وکړم تر څو یو خو به د اصلي بحث څخه بهر شو او بله دا چی د دی پروتوکول (IPv4) ستونزی په ډیره ښه توګه په IPv6 کی حل شوی او د منځه تللی دي نو دی موضوع ته باید دلته د پای ټکی کیږدم. خو دا لازمي ده چی ووايم چی NAT په یوی VoIP شبکی کی څه ستونزی رامنځ ته کوي.[6]

په یوه VoIP شبکه کی د Firewall او Gateway شتون ډیر اړین او مهم دی. فایروال د دی لپاره تر څو زموږ شبکه د امنیتي ستونزو سره مخ نه شي او Gateway د دی لپاره تر څو د بهرنیو شبکو سره اړیکې ونیول شي. خو کله چی موږ په خپله شبکی کی د NAT څخه گټه اخیستی وي دا آدرسونه اکثراً د Gateway ګانو او فایروالونو لپاره د پیژندلو وړ نه وي نو گټیوی ګانی ورته غوښتل شوی آدرسونه نه شي په ګوته کولی او کله چی نور آدرسونه وغواړي له دی آدرسونو سره اړیکه ټینګه کړي په دی حالت کی ورته دا آدرسونه نه شي پیدا کولی، بله خبره دا ده چی فایروالونه دی آدرسونه ته اجازه نه ورکوي چی د شبکی څخه بهر شي یا ورته څه راشي. نو له همدی کبله دا یوه ډیره د پام وړ ستونزه په VoIP کی بلل کیږي چی باید په پام کی ونیول شي.[6]

۲.۱.۳ د خدمتونو څرنگوالی یا Quality of Service (QoS)

د خدمتونو څرنگوالی یا QoS د شبکی د خدمتونو ټولی هغه ځانګړتیاوی په بر کی نیسي چی مستقیماً په اړیکو، د اړیکو په څرنگوالي له امنیتي پلوه او د اړیکو په سرعت یا چټکتیا او د ترافیک مقدار چی د دی شبکی له لاری ځي او راځي.[6]

په اوسنیو VoIP شبکو کی دا یوه غټه ستونزه ده چی نشي کولای په ښه توگه QoS خپلو گټه اخیستونکو ته وړاندی کړي. نو کله چی یوه VoIP شبکه ډیزاین کوو د شبکی د خدمتونو عمومي کیفیت یا څرنگوالی باید په نظر کی ونیسو تر څو ښه خدمتونه له شته امکاناتو څخه تر لاسه کړو او په راتلونکي کی له ستونزو سره مخ نه شو. [6]

په یوه VoIP شبکه کی د خدمتونو څرنگوالی یا QoS اصلاً د لاندی موضوع گانو پوری تړاو لري:

1: Latency

2: Packet loss

3: Bandwidth

4: Jitter

5: Reliability

6: Security

۳.۱.۲.۱ Latency یا ځنډ

ځنډ یا Latency هغه وخت دی یا هغه ځنډ دی کله چی د Source یا منبع څخه یو پکیټ لیږل کیږي تر څو چی هدف یا Destination ته ورسیري چی دی ته یو طرفه یا One-way ځنډ یا Latency وایی او یا هغه ځنډ دی چی د Source یا منبع څخه تر Destination یا هدف پوری، بیرته د هدف څخه تر منبع پوری دی چی دی ځنډ ته Round-trip latency یا ځنډ وایی. [7]

دا هم باید یاد وساتو په Round-trip latency کی هغه ځنډ هم شمیرل کیږي په کوم وخت کی چی په هدف کی Data یا معلومات پراسس کیږي. نو په اوسنیو وسایلو کی چی له اقتصادي پلوه ارزانه وي دا ځنډ په زیاته کچه رامنځ ته کیږي. خو مهمه خبره دا ده چی د دی ځنډ یا Latency اندازه څومره وي دا اندازه په عمومي ډول باید د ۱۵۰ ملي ثانیه څخه کم وي په یو طرفه ډول یعنی د منبع څخه تر هدف پوری، هغه هم کله چی خدمتونه په ښه توگه وړاندی شي. [7]

خو په غریزو یا هغه اړیکو کی چی په متقابل ډول وي ډیری ستونزی رامنځ ته کیږي ک ه چیری Latency د ۴۰۰ ملي ثانیو څخه زیات شي، یعنی په متقابلو اړیکو کی دا مقدار د ۴۰۰ ملي ثانیو څخه زیات نه شي.[7]

۳.۱.۲.۲ د معلوماتو دقیق لیرد يا Accurate delivery

د معلوماتو د لیرلو لپاره لاره باید مخکی له مخکی ځانگړی کړو یعنی دا باید په گوته کړو چی معلوما ت د کومو لارو څخه ولیرو تر څو په دقیق ډول ټاکل شوي هدف ته په ټاکلي وخت کی ورسیري.[7]

۳.۱.۲.۳ د پکیټونو ورکیدل يا Packet loss

د پکیټونو ورکیدل يا Packet loss د مختلفو لاملونو په ترڅ کی رامنځ ته کیږي خو په ځینو وختونو کی حتی مخنیوی د دی کار ناشونی دی که څه هم د ترافیک مقدار چی د یوی شبکی څخه ځي یا راځي د اندازه کیدلو وړ دی په شبکه کی د ترافیک د بیروبار رامنځته کیدو سره یا د Congestion رامنځ ته کیدو سره په شبکه کی د روټرونو او سویچونه هغه Buffers یا هغه بفرونه چی د ډیټا د منظم لیرلو او اخیستلو لپاره دي چی د Queue Buffers په نوم یادیري پدی بفرونو د ترافیک د حد څخه زیاتیږي نو پدی وخت کی روټرونه او سویچونه دی ته اړ کیږي چی پکیټونه وغورځوي او پریردي. د پکیټونو ورکیدل په هغه اپلیکیشنونو کی چی په حقیقي توگه نه دي لکه ویب بروزرونه او د ډیټا لیرونکي سافټویرونو کی که څه هم د منلو وړ نه دی خو بیا هم دومره نه ده چی په عمومي توگه د منلو وړ نه وي . غیر حقیقي اپلیکیشنونه معمولاً د هغو پروتوکولونو څخه گټه اخلي چی په گرانتي شوی توگه ډیټا لیري او خدمتونه ترسره کوي لکه Transport Control Protocol (TCP) چی د ورک او ړنگ شویو پکیټو نو د بیا جوړیدو یا دوهم ځل لیرلو په برخه کی ډیر اساس دی او د پکیټ د بیا لیگلو وړتیا لري.[6]

هغه اپلیکیشنونه چی په حقیقي ډول خدمتونه وړاندی کوي یا Real-time applications دي چی د User Datagram Protocol (UDP) څخه گټه اخلي د پکیټونو د ورکیدو په مقابل کی حساس دی یعنی نه شي کولای چی د ډیټا ورک شوي یا ړنگ شوي پکیټونه بیا ځلي ولیري ځکه چی د دی کار وړتیا نه لري او دا آسانتیاوی نه ورکوي که څه هم د ډیټا لیرل په هغو اړیکو کی چی په حقیقي توگه دي څه گټه نه لري او پدی برخه کی مرسته هم نه کوي. په غریزو او

ویدیو اړیکو کی که څه هم میډیا گیتوی د دی وړتیا لري چی ورکه شوی یا ضایع شوی دیتا په خپل وخت کی بیرته تر لاسه کړي خو دا بیرته تر لاسه شوی برخه د دیتا یا د سیگنل د شکل سره یو ځای شي او برابر شي ځکه چی دا برخه د ډیر ځنډ څخه پس را رسیږي او دا باید هم یاد وساتو چی دا ډیره اړینه او مهمه ده چی د سیگنلینگ پکیټونه هیڅ کله نه ورکیري او نه ړنگیږي او که نه نو د غږ په کیفیت کی او خدمتونو کی به ډیری ستونزی رامنځ ته شي. دا پکیټونه ځکه نه ورکیری او نه ړنگیږي چی د Class of Service (CoS) میکانیزم څخه ګټه اخلي، CoS هغه میکانیزم دی چی د اړینی دیتا پکیټونو ته برتري یا اولویت ورکوي نو کله چی د CoS ځانګړتیاوی د دیتا لپاره ورکړل شي او په شبکه کی عیار شي، هغی دیتا ته چی دا ځانګړتیاوی ورکړل شوی دي که چیری په شبکه کی د ترافیک بیروبار هم جوړ شي نو هغه دیتا به د منځه نه ځي او یا دا دیتا د بیروبار سره نه مخ کیږي.[6]

نور که هر ډول دیتا وي په هغی کی د پکیټ ورکیدل یوه عامه او معمولي خبره ده او د منلو وړ ده که چیری په غږیزو اړیکو کی یا مجموعه د ټولو اړیکو کی د پنځه فیصده څخه کم وي او د اړیکو په کیفیت هم داسی د پام وړ اغیزه نه لري.

۳.۱.۲.۴ Bandwidth

بندویت چی اصلاً د دیتا د لیږلو او اخیستلو سرعت په یوه ثانیه کی Bandwidth وایی. په اوسنیو VoIP شبکو کی یوه لویه ستونزه دا هم ده چی نه شي کولای خپلو ګټه اخیستونکو ته د اړتیا وړ او په مناسبه بیه Bandwidth ورکړي تر څو د اړیکو او سیگنلینگ په برخه کی چی کومی ستونزی شتون لري هغه د منځه لاړی شي.[6]

هغه شبکی چی مختلف خدمتونه وړاندی کوي یعنی هم غږیزی اړیکی او هم د دیتا په برخه کی خپلو ګټه اخیستونکو ته خدمتونه وړاندی کوي پدی شبکو کی باید دا تصمیم ونيول شي تر څو دا په ډاګه شي چی کومو خدمتونو ته څومره Bandwidth ورکړل شي. دا تصمیم مستقیماً د یوی شبکی د وړتیاوو او لرونکي بندویت سره تړاو لري. که چیری موږ غږیز خدمتونو ته ډیر کم بندویت ځانګړی کړو او ورکړو پدی وخت کی به له ډیرو سختیو او ستونزو سره مخ شو په ځانګړی توګه د اړیکو د کیفیت په برخه کی، نو پدی برخه کی باید غږیزو خدمتونو ته او د هغی ترلي سیگنلینگ ته برتري ورکړل شي د نور ترافیک په پرتله په یوه VoIP شبکه کی.

بله دا چی ستونزی د بندوبست په برخه کی په VoIP شبکو کی وسایلو پوری هم تړاو لري چی دا شبکی له کومو وسایلو څخه گټه اخلي، په سرعت سره غږ جوړیږي او د دی جوړیدو لپاره له کومو پروتوکولونه څخه گټه اخیستل کیږي. څومره چی غږیزې اړیکې په لوړ سرعت او په کم وخت کی جوړیږي هغومره Bandwidth ته ډیره اړتیا پېښیږي چی په عمومي توگه د شبکی د ټول Bandwidth دریمه برخه باید د Signaling لپاره ځانگړی شي په هغه وخت کی کله چی د IP سیگنلینگ پروتوکول څخه گټه اخیستل شوی وي.

په عمومي توگه هغه ځانگړتیاو پوری چی Bandwidth تړاو لري هغه دا دي چی د دوی په تغیراتو سره به Bandwidth هم تغیر و مومي.

د اړیکو اندازه یا کچه، د غږ د کوډ کولو میتودونه، د غږ او یا ډیټا د پکیټ کولو سرعت او د غږ د Compress کولو طریقه.

۳.۱.۲.۵ Jitter

جیټر د هغه وخت اندازه ده کله چی د یو پکیټ څخه د یو ځانگړي وخت طمع کیږي چی په دی وخت کی به هدف ته ورسیري او هغه وخت چی پکیټ په کی هدف ته رسیږي. لکه که چیری د پکیټونو د رسیدلو لپاره یو مشخص وخت وټاکل شي او ۱۰ ms وي او هر پکیټ په لسو ثانویو کی هدف ته ورسیري نو دا طمع کیږي چی باید په لسو ثانویو کی پکیټ ټاکل شوي هدف ته ورسیري خو دلته یو پکیټ په ۱۰ ms کی هدف ته رسیږي بل پکیټ په ۱۵ ms کی هدف ته رسیږي او بل په ۱۸ ms کی هدف ته رسیږي. دلته د هر پکیټ څخه دا طمع کیدله چی په ۱۰ ms کی ټاکل شوي هدف ته ورسیري خو یو پکیټ ۵ ms ځنډ وکړو چی اصلي وخت یی ۱۵ ms وه بل پکیټ ۸ ms ځنډ وکړو چی اصلي وخت یی ۱۸ ms وه. [6]

جیټر اصلاً په یوه شبکی کی د ترافیک د بار یا Load په تغیراتو سره رامنځ ته کیږي او بل دا وجه هم کیدلی شي چی د پکیټ د لیږلو لپاره بله لاره غوره شي پدی برخه کی میډیا گیتوی گانی خپله دنده تر سره کوي تر څو غږ متاثره نه شي د پکیټ جیټر په ترڅ کی. که څه هم د دومره مخنیویو سره یو اندازه Jitter رامنځ ته کیږي خو که زیات شي نو اړیکې به له ستونزو سره مخ شي ځکه چی کله میډیا گیتوی ته پکیټونه په نا منظم ډول راشي میډیا گیتوی یی غورځوي چی د دی کار په تر سره کیدو سره د غږ په جوړښت او د غږ په سیگنل کی خالیگاوی رامنځ ته شي.

۳.۱.۲.۶ Reliability

که څه هم یوه شبکه ځینې، ځینې وخت له ستونزو سره مخ کیږي خو بیا هم د شبکې د ترافیکو لپاره یوه تگلاره یا پلان جوړول ډیره اړینه او ضروري خبره ده. بله دا چې په یوه شبکه کې هغه وخت ستونزې رامنځ ته کیږي کله چې د هغې وسایل په بڼه او سمه توګه خپله دنده تر سره نه کړي او یا د دې وسایلو تر منځ اړیکې یا لینکونه شتون ونه لري او په دې برخه کې ستونزې شتون ولري. خو د دې ستونزو د منځه وړلو لپاره یوه سمه او مناسبه تگلاره او ستراتیجې چې شتون لري هغه دا ده چې په شبکه کې د کار کوونکو وسایلو او لارو لپاره هم تگلارې او پلانونه جوړ کړو تر څو میډیا ګیتوۍ ګانې او میډیا ګیتوۍ کنټرولرونه د شته اضافي وړتیاوو څخه په بڼه توګه ګټه واخلي.[6]

IP شبکې د ځانګړو پروتوکولونو څخه ګټه اخلي ترڅو د ترافیکو د لیږلو لپاره بڼه او مناسبه لاره غوره کړي چې دې پروتوکولونو ته Routing Protocols وایي، چې ټولې IP شبکې د دې پروتوکولونو پواسطه یو له بل سره د ډیټا لیږلو لپاره لارو په اړه معلومات شریک کوي او دا پروتوکولونه د دې شبکو تر منځ چې کوم لینکونه دي د هغو څخه هم څارنه کوي. میډیا ګیتوۍ ګانې او میډیا ګیتوۍ کنټرولرونه د دې پروتوکولونو پواسطه پکیټونه اخلي او کله چې په شبکه کې کومه ستونزه رامنځ ته شي اخیستل شوي پکیټونه بیاخلي لیږي نظر په شته لارو او امکاناتو سره او د امکانات نظر په وړتیاو فرق کوي لکه موږ د ډیټا د لیږلو لپاره د کومو تکنالوجیو څخه ګټه اخلو.[6]

۳.۱.۲.۷ Security یا امنیت

امنیت په ټولو شبکو کې اړین او مهم دی په ځانګړې توګه په هغو شبکو کې چې مختلف خدمتونه وړاندې کوي لکه د غږ او ډیټا دواړو په برخه کې چې پدې شبکو کې امنیت تر نورو ټولو اړین بلل کیږي موږ باید د دې شبکو وسایل تر ټولو مخکې په فزیکي ډول مصئون کړو یعنې په داسې ځای کې یې ځای پر ځای کړو ترڅو د غیر مسئول کسانو لاسرسی ورته ناشونی وي او د نورو هغو حملو مخنیوی هم وشي چې د کمپیوټر له لارې کیږي یعنې شبکې ته لاسرسی ونه لري.[7]

اوس د هغو حملو مخنيوی خو کیدلی شي چی په فزیکي ډول کیږي او کولای شو چی د شبکی وسایل په یو مصئون ځای کی ځای پر ځای کړو او و یی ساتو، خو مخنیوی د هغو حملو گران دی چی په فزیکي ډول نه بلکه د کمپیوترونو پواسطه او یا د انټرنټ له لاری کیږي، د دی حملو مخنیوی کولای شو د مختلفو پروتوکولونو پواسطه وکړو لکه:

Remote Authentication Dial In User Service (RADIUS) چی دا پروتوکول د پیژندلو یا Authentication، اجازه ورکولو یا Authorization او عیار کولو یا Configuration معلومات لیږي او تبادله کوي یی د شبکی د اجازه ورکولو سرور یا Network Access Server او د نورو سرورونو تر منځ . او بل پروتوکول چی (SSH) Secure Shell دی او امنیتي خدمتونه وړاندی کوي او د شبکی د امن کولو لپاره دی او د لری ځایه یوی IP شبکی د ننوتلو لپاره چی د شبکی د اداره کوونکو او کنټرول کوونکو پواسطه استفاده کیږي تر څو په شبکه کی سرورونه کنټرول او اداره کړي د یو لری یا Remote ځای څخه.[6]

څلورم څپرکی

پایله

پدی څپرکي کی غواړم د خپل تحقیق او لیکنی پایله په ډیر لنډ ډول بیان کړم . په لمړي څپرکي کی ما د VoIP شبکو د رامنځ ته کیدو په تاریخچې بحث کړی دی چی له تعریف څخه می پیل کړی دی، په دوهم څپرکي کی می د VoIP پر بنسټیزو مفاهیمو باندی بحث کړی دی، په دریم څپرکي کی په VoIP کی په شته ستونزو باندی بحث کړی دی، په څلورم څپرکي کی می د خپل تحقیق او لیکنی پر پایله بحث کړی دی او بالاخره په پنځم او آخري څپرکي کی می د مناقشې، مباحثی او د تحقیق د عمومي پایلی په اړوند لیکلي دي.

د غږ لیرید د IP پواسطه یا VoIP په عمومي توګه یوه مجموعه د میتودونو، پروتوکولونو او د لیرونکو ټکنالوجیو ده د غږ او نورو میډیا ګانو یا Multimedia د لیږلو لپاره د IP پواسطه.

اصلاً ډیټا شبکی چی Packet based شبکی دي او د VoIP شبکو بنسټ دی څیرنی او مطالعات په ۱۹۷۰ زیږدیزی لسیزی کی پیل شولی، چی لمړی پروتوکول د ډیټا شبکو لپاره په ۱۹۷۰ ز کال کی جوړ شو خو په ۱۹۷۳ ز کال کی ورباندی غږ ولیرل شو چی د غږ کیفیت پکی ډیر ټیټ وه . بالاخره په ۱۹۷۵ ز کال کی د Advanced Research Project Agency (ARPA) له خوا په DACH-15-75-C0135 پروژه کی په عملي توګه د غږ لیرل د IP پواسطه یا د ډیټا شبکو پواسطه وڅیرل شو . د وخت په تیریدو سره VoIP هم وده وموندله او هغه ښیګنی چی یی درلودی د خلکو او سوداګریزو شرکتونو پام یی ځان ته په سوداګریزه توګه راواړوه . په کال ۱۹۹۵ ز کی Volcatec شرکت چی د VoIP په برخه کی لمړنی شرکت بلل کیږي د لمړي ځل لپاره یی VoIP خدمتونه وړاندی کړل، دی شرکت لمړی د دری ملیونه (۳۰۰۰۰۰۰) ټلیفونونو سره چی IP ټلیفونونه وه پیل وکړ خو یوازی ۱۵۰۰۰۰ مشتریان یا ګټه اخیستونکي یی درلودل.

د VoIP په اړه کتاب د لمړي ځل لپاره په ۱۹۹۸ ز کال کی د Henning Schulzrine او نورو مرسته کوونکو له خوا ولیکل شو. د یادولو وړ ده چی دا هم باید و وایم چی په کال ۱۹۹۸ ز کی په سلو کی یو ټلیفوني اړیکی د امریکا په متحده

ایالاتو کی VoIP جوړولی یعنی د VoIP له لاری تر سره کیدلی. د VoIP لپاره د پرمختګ کال ۲۰۰۶ ز کال بلل کیږي دا هغه وخت دی چې د مخابراتي ټکنالوجیو دوهم نسل وه او پدی وخت کې VoIP له هر لحاظه وده ومونده.

دا وه د دوهم څپرکي لنډه پیژندنه. په دوهم څپرکي کې ما هڅه کړی ده تر څو په ډیرو اړینو بنسټیزو مفاهیمو بحث وکړم چې لمری په IP په ډیر لنډ ډول بحث کړی دی، په دوهم پړاو کې می د VoIP د سیګنلینګ په برخه کې یوازی په پروتوکولونو بحث کړی دی چې یوازی د VoIP مروج او پرمخ تللي پروتوکولونه په بر کې نیسي لکه H.323 او Session Initiation Protocol (SIP) چې د هر پروتوکول مهمی او اړینی برخې تشریح او بنودل شوي دي.

Internet Protocol یا IP په ۱۹۷۰ ز لسیزې کې پیل شو او په همدې لسیزې کې یې وده وکړه، چې په لمریو کې یوازی د نظامي موخو لپاره ترې ګټه اخیستل کیده. دا پروتوکول اصلاً درې نسلونه یا ورژنونه لري چې (IPv4) Internet Protocol version 4، Internet Protocol version 5 (IPv5) او Internet Protocol version 6 (IPv6) دي. پدی نسلونو کې مور کولای شو یوازی د دوه نسلونو IPv4 او IPv6 څخه په خپلو شبکو کې ګټه واخلو خو د IPv5 څخه نشو کولای په خپلو شبکو کې ګټه واخلو د دی لپاره چې دا پروتوکول د څیړنو یا Research لپاره ځانګړی شوی دی چې دا څیړنې د چاپیریال مختلفې څیړنې په بر کې نیسي او د دی څیړنو لپاره خپل خاص وسایل جوړ شوي دي چې دا پروتوکول همدې وسایلو ته مخکې له مخکې ورکول شوی وي، دی وسایلو د جوړونکو له خوا.

د IP څلورم نسل یا IPv4 دا د IP لمرنی نسل دی چې په ۱۹۹۱ ز کال کې یې وده وکړه د دی پروتوکول د آدرس وړتیا یا Address capability یې ۳۲ بیت ده او Format یا جوړښت یې Decimal دی او ټول شته آدرسونه پدی پروتوکول کې په پنځو برخو یا کلاسونو ویشل شوي دي چې هغه دا دي:

Class A، Class B، Class C، Class D او Class E پدی کلاسونو کې مور کولای شو یوازی د درې کلاسونو Class A، Class B او Class C څخه په خپلو شبکو کې ګټه واخلو خو د وروستیو دوه کلاسونو Class D او Class E څخه مور نشو کولای په خپلو شبکو کې ګټه واخلو ځکه دا کلاسونه هم د IPv5 په څیر د ځانګړو اهدافو لپاره ځانګړي شوي دي چې Class D د Multicasting او یا Broadcasting لپاره ځانګړی شوی دی چې دا هم له ځانه خپل وسایل لري او Class E لا اوس هم د راتلونکي او څیړنو لپاره ځانګړی شوی دی.

په IPv4 کې هر کلاس له ځانه محدود IP آدرسونه لري چې پدې ډول دي د Class A آدرسونه د ۱-۱۲۶ پورې دي، دا کلاس د ډیرو لویو شرکتونو او ارګانونو لپاره دی، د Class B آدرسونه د ۱۲۸-۱۹۱ پورې دي چې دا کلاس د متوسطو شرکتونو او ارګانونو لپاره دی، دریم کلاس چې Class C دی د کوچنیو شرکتونو او ارګانونو لپاره دی آدرسونه یې د ۱۹۲-۲۲۳ پورې دي، Class D د ۲۲۴-۲۳۹ پورې آدرسونه لري او بالاخره پنځم کلاس چې Class E دی د ۲۴۰-۲۵۵ پورې آدرسونه لري. د یادولو وړ ده چې پدې آدرسونو کې دوه برخې دي یوه برخه د Network یا شبکې برخه او دوهمه برخه چې ګټه اخیستونکې پورې تړاو لري د Host په نوم یادېږي چې موږ کولای شو د Host په برخه کې تغیرات راولو خو د Network په برخه کې نشو کولای تغیرات راولو او ځنګه کولای شو چې د Network برخه او د Host برخه وپېژنو او له یو بل څخه یې توپیر کړو؟ دا کار موږ کولای شو د Subnet mask پواسطه وپېژنو او له یو بل څخه یې توپیر کړو چې Subnet mask یو پیژندنکی دی په دې پروتوکول کې د هر آدرس لپاره.

د IP شپږم نسل یا IPv6 دا د IP راتلونکی نسل دی، دا نسل مخکې له مخکې ډیزاین او جوړ شوی دی ځکه چې څلورم نسل کې ځینې محدودیتونو شتون درلود نو ځکه IPv6 مخکې له مخکې ډیزاین شوی وه تر څو هغه ستونزې چې په IPv4 کې شتون درلود هغه له منځه لاړی شي.

د IPv6 د آدرسونو وړتیا ۱۲۸ بیت دی او Format یا جوړښت یې Hexadecimal دی او دا طمع کېږي په نږدې څو کلونو کې به په عملي توګه پلي شي په ټوله نړۍ کې.

اوس راځو د VoIP د سیګنلینګ برخې ته لکه څنګه چې می مخکې هم یاده کړه د Signaling په برخه کې ما دوه اړینو پروتوکولونو باندې بحث او تحقیق کړی دی چې یو یې H.323 او بل یې SIP دی.

H.323 پروتوکول د International Telecommunication Union (ITU) یا نړیوالې مخابراتي اتحادیې سټنډرډ دی چې اوه ورژنونه لري یا په اوو پړاونو کې راغلی دی. لمری ورژن یې په کال ۱۹۹۶ ز کې د ITU له خوا رسماً ومنل شو او اووم ورژن یې په ۲۰۰۹ ز کال کې د ITU له خوا ومنل شو، د دې پروتوکول هر ورژن نظر د بل ورژن د ستونزو په نظر کې نیولو سره راوتی دی لکه تر څلورم ورژن پورې یې د خدمتونو کیفیت یا QoS نه درلود. دا پروتوکول اصلاً یوه مجموعه د پروتوکولونو ده چې Umbrella ورته وایي بل دا چې دا پروتوکول یو غړی د H.23x کورنۍ دی چې د مختلفو میډیا ګانو د لیږلو په موخه د Packet based شبکو لپاره جوړ شوی دی.

دوهم پروتوکول Session Initiation Protocol (SIP) دی چې دا یو Application layer پروتوکول دی چې د اړیکو ټینګولو، اړیکو ساتلو او اړیکو پرې کولو لپاره ترې ګټه اخیستل کېږي. چې دا اړیکې د IP یا د انټرنېټ څخه په ګټې اخیستو سره د مختلفو میډیا ګانو پواسطه کنفرانسي اړیکې او تلفوني اړیکې دي او د دی میډیا ګانو شریکول دي. د دی پروتوکول نه په ګټه اخیستو سره یو ګټه اخیستونکی کولای شي چې په Unicast ډول او یا په Multicast ډول اړیکې ونیسي.

دا پروتوکول (SIP) یو Text-based پروتوکول دی چې HTTP پروتوکول ته ډیر ورتوالی لري، بل دا چې دا پروتوکول د Client-Server ماډل څخه ګټه اخلي.

SIP د Internet Engineering Task Force (IETF) یو سټنډرډ یا پروتوکول دی چې د M. Handley، E. Schooler او J. Rosenerg له خوا اختراع شو چې د ۱۹۹۹ز کال په ۲ د فبروري میاشتې کې پیشنهاد شو او په ۱۷ د مارچ په یاد کال کې د IETF له خوا ومنل شو او په RFC 2543 کې خپور شو چې اوس په RFC 6451 کې شرح شوی او خپور شوی دی.

د SIP عناصر په درې ډوله دي: User Agent Client (UAC)، User Agent Server (UAS) او SIP Servers. د SIP سرورونه دا دي: Registrar Server، Proxy Server، Location Server او Redirect Server. د دی هر یوه سرور دنده ځانګړې ده او یوه ځانګړې دنده تر سره کوي چې Proxy Server یو منځګړی دی د Client او Server تر منځ چې د Client څخه غوښتنه راخلي او هغه ته لارښوونه کوي تر څو خپل آدرس ته ورسېږي، Registrar Server دا سرور کله چې Client یا ګټه اخیستونکی غواړي اړیکه ټینګه کړي د هغه آدرس او نورې ځانګړتیاوې له ځان سره راجسټر کوي، Location Server دا سرور له ځان سره د دواړو لوریو آدرسونه او نور معلومات ساتي او Redirect Server د ګټه اخیستونکي آدرس په نورو کوچنیو آدرسونو ویشي تر څو لا آسانه شي.

راغلو د پروژې دریمې برخې ته دا هغه برخه ده چې په VoIP کې چې کومې ستونزې شتون لري هغه پکې په ګوته شوي او په ډاګه شوي دي. که، څه هم VoIP کې داسې ستونزې شتون نه لري چې د VoIP د ګټې اخیستنې څخه ډډه وکړو او د نور ټکنالوجیو په پرتله حتی هیڅ ستونزې نه لري ځکه دا هغه ستونزې دي چې د وخت په تیریدو سره او د

نویو تخنیکونو او ټکنالوجیو په راوتو سره دا ستونزی د VoIP په برخه کی چی شتون لري له منځه به لاری شي چی هغه ستونزی دا دي: Quality of Service یا د خدمتونو څرنگوالی، د VoIP د وسایلو لوړه بیه، د VoIP پلي کول ستونزمن دي، د VoIP د ټکنالوجی ستونزی. د خدمتونو څرنگوالی یا QoS د شبکی ټولی ځانګړتیاوی یا برخه په بر کی نیسی چی مستقیماً په اړیکو، دهغو په څرنگوالی، په امنیت او م صئونیت، سرعت او د ترافیک مقدار چی دهغی شبکی له لاری تیریري تأثیر لري. د VoIP د وسایلو لوړه بیه پدی کی که وغواړو چی د خدمتونو کیفیت بهتر کړو او په شبکه کی د Bandwidth مصرف کم کړو، د غبر compression او echo سیګنلونه له منځه یوسو نو د دی کار لپاره موږ اضافی Processing Power ته اړتیا لرو، چی د دی اړتیا رفع کیدو په موخه زموږ نویو او قوي وساتلو ته اړتیا پېښیري. د VoIP پلي کول ډیر ستونزمن دي دلته که موږ وگورو په عملی ډول سره دا یو ناشونی کار دی چی VoIP په هرځای کی تطبیق کړو، په یو شته شبکی کی که VoIP تطبیق کړو نو دا ډیر یو ستونزمن کار دی او ښه مسلکی کسان ورته په کار دی ترڅو دا کار تر سره کړي د ټکنالوجی ستونزی اوس که موږ وگورو د دی لپاره تر څو ښه خدمتونه د خپلی شبکی څخه تر لاسه کړو نو مختلفو او پرمختللی تخنیکونو او ټکنالوجی ته اړتیا لرو چی په اوسنی ټکنالوجی د NAT یا (Network Address Translation) څخه ګټه پورته کوي چی دا کار په داخل د شبکه کی ستونزی رامنځ ته کوي بل په شبکه کی فایروالونه او داخلی اداره او مدیریت د VoIP د اړیکو او ترافیک ته اجازه نه ورکوي چی تیر شي.

نوری ټولی هغه ستونزی دي چی د خدمتونو څرنگوالی پوری تړاو لري لکه Latency یا ځنډ، Accuracy یا د معلوماتو رسول په ټاکلي وخت او ټاکلي هدف ته، Packet Loss یا د پکیټونو ورکیدل، Bandwidth او Security یا امنیت چی ټولی هغه ستونزی یو خو د ښو وسایلو په درلودو سره له منځه ځي او بل د شبکی لپاره د ښی تګلاری په لرلو سره له منځه ځي

مناقشه

پدی څپرکي کی ما د خپل تحقیق په څرنگوالي بحث کړی دی چی خپل تحقیق می له کوم ځایه او څنگه پیل کړو یعنی د تحقیق پر مهال له کومو ستونزو سره مخ شوی یم په ډیر لنډه توگه بیان کړی دي.

زما تحقیق په VoIP کی د VoIP شبکو رامنځته کیدل، د VoIP بنسټیز مفاهیم او په VoIP کی شته ستونزی یا درلودونکی ستونزی دي. اصلاً د تکنالوجي په برخه کی ټولی پروژې باید په عملي توگه وي په ځانگړي توگه په VoIP کی خو موږ ټولو ته دا معلومه او ښکاره ده چی زموږ په گران هیواد افغانستان کی پدی برخه کی ډیری زیاتې ستونزی شتون لري تر څو په عملي توگه علمي تحقیق او څیړنی وشي.

نو کله چی ما خپله پروژه یا تحقیق په VoIP کی غوره کړو ما غوښتل چی خپله پروژه په عملي ډول پیل او تر سره کړم. ما وغوښتل چی لمړی د مختلفو خلکو سره وگورم ، مرکه وکړم او تری وپوښتم چی VoIP څه شی دی، د VoIP په اړه د هغوی رای څه ده او د VoIP د خدمتونو څخه زموږ په گران هیواد افغانستان کی راضي دي او که نه چی دا زما د تحقیق لمړۍ برخه وه ، په دوهم پړاو کی ما غوښتل چی د تحقیق د اړتیا وسایل وموندم او تحقیق په عملي توگه وڅیړم او تر سره کړم بالاخره په دریم پړاو کی می غوښتل چی د VoIP په برخه کی د مسلکي کسانو او پوهانو سره وگورم، مشوره تری واخلم او شته ستونزی د امکان تر حده حل کړم او د منځه وېسم.

پدی دریو پورتنیو برخو کی ما و نه شو کړلی چی په یوه برخه کی هم بریالی شم . دا ځکه چی کله ما په لمړۍ برخه پیل وکړو چی د مرکو او د پوښتنو برخه وه او دی مرکی عام ډول درلود چی د عامو وگړو څخه شروع تر مسلکي خلکو پوری یعنی هغه خلک پکی هم شامل وه چی یوازی د VoIP څخه یی گټه اخیستله خو نه د خ پلي گټه اخیستو په راض نه پوهیدل چی له کومې تکنالوجی څخه گټه اخلي او د پوهی کچه یی هم ډیره نږیه وه، دوهمه ډله وگړي هغه وه چی د پوهی کچه یی لوړه وه او د ښوونځیو زدکړونکي او د کابل پوهنتون د مختلفو پوهنځیو محصلین وه، دریمه ډله خلک هم مسلکي محصلین او مسلکي وگړي وه، دلته هدف د مسلکي وگړو څخه د تکنالوجي په برخه کی مسلکي وگړي دي نه د VoIP په برخه کی. نو کله چی ما له دوی سره مرکه وکړله لمړیو دوه ډلو هیڅ ډول معلومات نه درلودل پدی برخه کی تر هغه چی د امکان تر حده ما وپوهول خو دوی بیا هم نه شو کولای چی په سمه توگه قضاوت وکړي. راغلو دریمی ډلی دا ډله د دی

سره چی مسلکي ډله هم وه خو د VoIP په اړه، د خدمتونو په اړه او نور څرنگوالي په اړه سم معلومات نه درلودل که څه هم دی دری ډلو د VoIP څخه گټه اخیستله ځینو د خپل گرځنده تلیفونونو پواسطه او ځینو د انټرنیټي شبکو پواسطه.

راغلو دوهم پړاو ته د اړتیا وړ وسایلو آماده کولو پړاو وه چی پدی پړاو کی ما باید هغه وسایل آماده کړي وای کوم چی زما د تحقیق لپاره اړین وه چی پدی پړاو کی هم زه متأسفانه بریالی نه شوم او پاتی راغلم، دا ځکه چی په لمړي کی ما وغوښتل چی دا وسایل خپله د بازار څخه په بیه راوونیسم خو د وسایلو د لوړی بیی له امله می و نه شو کرای چی دا وسایل په بیه راوونیسم، نو بیا می وغوښتل یوی ښوونیزی موسسی ته ولاړ شم او هلته په تحقیق پیل وکړم خو هلته می هم ونه کرای شول چی بریالی شم ځکه په ځینی موسسو کی د اړتیا وړ وسایل نه وه او ځینو نورو د مختل فو لاملونو له امله اجازه را نه کړه بیا می وغوښتل چی یو خیریه ارگان ته یا یو سوداگریز شرکت ته لاړ شم خو هلته هم راسره چا مرسته و نه کړله او بالاخره دلته هم بریالی نه شومه او پاتی راغلم.

پیل می وکړو په دریم پړاو چی دا هغه پړاو دی چی ما باید د هغو وگړو سره لیده کاته کړی وای چی په VoIP کی مسلکي دي او د VoIP پوهان دي، پدی پړاو چی کله ما پیل وکړو تر څو دا وگړي وموندم او مشوره ور ځینی واخلم ما وکړلی شول چی پدی برخه کی مسلکي وگړي وموندم خو له بد امله هغوی وخت نه درلود چی له ما سره پدی برخه کی مرسته وکړي.

نو کله می هم و نه شو کړلی په پورتنیو دری برخو کی بریالی شم ما هوډ وکړو چی د خپل تحقیق لپاره تگلاره بدله کړم او په بله بڼه تحقیق پیل کړم یعنی نه په عملي توگه بلکه په تیوري یا کتابی توگه یی پیل کړم دلته ما پیل وکړو چی د معلوماتي او مخابراتي ټکنالوجی په برخه کی مختلف کتابونه و پلټم او مطالعه یی کړم . نو لاړم د خپل انسټیټوت (د معلوماتي او مخابراتي ټکنالوجی) کتابتون ته هلته می کتابونه وپلټل او مطالعه می کړل خو په هغو کتابونو کی د VoIP په اړوند په ځانگړي توگه څه نه وه .

نو ما وغوښتل چی لاړ شم بازار ته او هلته داسی کتابونه وموندم چی د VoIP په اړه وي او راویی نیسم خو هلته هم داسی کتابونه نه وه پدی برخه کی چی د VoIP په برخه کی ځانگړي وي. نو و می غوښتل چی لاړ شم او په انټرنټ کی یی وگورم او بلنټه وکړم چی د خپل انسټیټوت د انټرنټ څخه می گټه واخیستله او بالاخره پدی برخه کی بریالی شوم چی د

انټرنټ څخه می د VoIP په برخه کی ډیر ښه او مفید کتابونه راواخیستل او د ځینی ښو او معتبرو انټرنټي سایټونو څخه می گټه واخیستله چی د سرچینو او مأخذونو په برخه کی ټول په گټه کړي او لیکلي دي.

سرچینی او مأخذونه:

- [1] Daniel Minoli, "Voice Over IPv6," Architectures for Next Generation VoIP Networks. Burlington: Elsevier Inc. 2006.
- [2] Syed A. Ahson, Mohammad Ilyas, "VoIP Handbook," Applications, Technologies, Reliability and Security: CRC Press, Taylor & Francis Group. 2009.
- [3] Ted Wallingford, "Switching to VoIP," A Solution Manual for Network Professionals: O'Reilly Media, Inc. 2005.
- [4] Johnston, Alan B, "SIP: understanding the Session Initiation Protocol", Artech House Publishers, 2001.
- [5] J. Davidson, J. Peters, M. Bhatia, S. Kalidindi, S. Mukherjee "Voice over IP Fundamentals, Second Edition" Cisco Press, 2006.
- [6] B. Goode "Voice over Internet protocol (VoIP)" Proceedings of The IEEE, VOL. 90, NO. 9, 2002.
- [7] T. Kelly, "VoIP for Dummies", Wiley Publishing Inc., 2005.
- [8] http://www.whichvoip.com/voip/articles/voip_history.htm
- [9] <http://www.voip-info.org/wiki/view/VOIP+Service+Providers+Business+Australia>
- [10] <http://www.protocols.com/voip/posvoip.pdf>
- [11] <http://www.packetizer.com/ipmc/h248/history.html>
- [12] <http://www.ietf.org/html.charters/sip-charter.html>
- [13] <http://www.packetizer.com/iptel/h323/>
- [14] http://www.packetizer.com/ipmc/papers/understanding_voip/voip_introduction.html
- [15] <https://mice.cs.columbia.edu/getTechreport.php?techreportID=615&format=pdf&>
- [16] <https://mice.cs.columbia.edu/getTechreport.php?techreportID=365&format=pdf&>
- [17] <http://embedded.eecs.berkeley.edu/Respep/Research/classes/ee290a/fall02/slides/VoIP.pdf>
- [18] <http://www.radford.edu/content/dam/departments/administrative/doit/Auxilliary/Telephone/RU-Phone-Guide.pdf>

Get more e-books from www.ketabton.com
Ketabton.com: The Digital Library